УДК 681.3

#### Ю.Г. Шаталова, доцент, канд. техн. наук

Севастопольский национальный технический университет ул. Университетская 33, г. Севастополь, Россия, 99053 E-mail: volnajulia@mail.ru

### РАЗРАБОТКА ИМИТАЦИОННОЙ МОДЕЛИ ТРЕХУРОВНЕВОЙ АРХИТЕКТУРЫ РАСПРЕДЕЛЕННОЙ БАЗЫ ДАННЫХ И ЕЕ ИССЛЕДОВАНИЕ В СРЕДЕ ANYLOGIC

По построенной с помощью сетей Петри-Маркова модели организации взаимодействия клиентов и распределенной базы данных на основе сервера приложений строится имитационная модель в среде ANYLOGIC. С помощью имитационной модели проводится анализ поведения системы при меняющихся характеристиках потока заявок.

**Ключевые слова**: сеть Петри-Маркова, распределенная база данных, сервер приложений, среда ANYLOGIC.

Статья посвящена исследованиям, относящимся к организации распределенных баз данных (РБД). В основе работы РБД лежит концепция «клиент-сервер». В открытых системах клиенты и сервер располагаются на различных компьютерах. Запросы к базе поступают случайным образом от удаленных пользователей. Поэтому на распределенную систему накладываются дополнительные задачи: провести идентификацию поступающих запросов, проверить возможность обработки запроса, передать пользователю сообщение в случае неудачи обработки с объяснением причины. При этом важно так распределить функции системы между ресурсами различных компьютеров, входящих в систему РБД, чтобы максимальным образом использовать их потенциал.

Одним из возможных подходов к построению системы взаимодействия клиента и сервера в распределенных базах данных является использование модели сервера приложений (трехуровневой модели). Обоснование использования именно этой модели приведено в [1].

По трехуровневой архитектуре организации взаимодействия клиентов с распределенной базой данных разработана модель на основе сети Петри-Маркова [1]. Однако построенная модель дает возможность оценить только достижимость состояний, а для более полной оценки характеристик системы необходимо построение и исследование имитационной модели.

Целью данной работы является построение на основе сети Петри-Маркова имитационной модели в среде ANYLOGIC, проведение исследования поведения системы РБД в условиях изменяющихся характеристик и анализ полученных результатов.

Для построения модели на основе трехуровневой архитектуры требуется определить:

- оптимальное количество серверов приложений для обработки запросов со стороны клиента;
- количество клиентских запросов, обработка которых гарантирована;
- дополнительную задержку запроса на сервере приложений;
- количество резервных серверов (выход из строя одного из серверов приложений не должен повлиять на работу системы).

Для расчета оптимального количества серверов воспользуемся статистическими данными и формулами, используемыми при расчете в системах массового обслуживания,

$$\Theta \lambda < NB,$$
 (1)

где  $\lambda$  — интенсивность потока заявок;  $\Theta$  — среднее значение трудоемкости выполнения задания; N — количество обрабатывающих устройств; B — быстродействие обрабатывающего устройства.

Аппаратная платформа комплекса будет базироваться на персональном компьютере с процессором Intel Core i3-3220T. Этот процессор двухъядерный с тактовой частотой 2,8 ГГц. Пиковая производительность персонального компьютера может быть рассчитана по формуле (2).

$$B = Fn \cdot 4 \cdot 10^{-6},\tag{2}$$

где F — тактовая частота процессора в мегогерцах; n — число процессоров.

Процессоры Intel за один такт времени могут выполнять до четырех операций.

Тогда по формуле (2) получаем B = 22,4 млрд.оп/с.

На систему поступают два типа запросов, характеризующиеся трудоемкостью выполнения и интенсивностью потока заявок, которые изменяются во времени.

Для первого потока:  $\lambda_1 = 1$  с<sup>-1</sup>;  $\Theta_1 = 1.5$  млрд. оп. Для второго потока запросов:  $\lambda_2 = 10$  с<sup>-1</sup>;  $\Theta_2 = 500$  млн. оп. По формуле (1) получаем, что для обработки двух потоков запросов достаточно два сервера приложений. Для обеспечения надежности работы системы будем использовать резервный сервер приложений, который при необходимости заменит вышедший из строя основной сервер.

Проведенное исследование, связанное с построением модели системы на основе сети Петри-Маркова, и описание построенной модели приведены в [1]. Построенная сеть Петри-Маркова показана на рисунке 1.

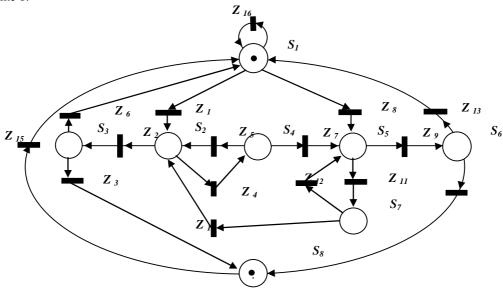


Рисунок 1 — Сеть Петри-Маркова, соответствующая трехуровневой модели сервера приложений с двумя основными серверами

Для исследования возможной задержки на сервере приложений и для проверки гарантированной обработки запросов построим имитационную модель системы.

В системах с распределенными базами данных используются разные технологии распределения данных по узлам сети — фрагментация и тиражирование [2]. При использовании фрагментации единая логическая база данных разбивается на составные части (фрагменты), хранящиеся в разных узлах сети. Разбиение может проводиться по территориальному, функциональному и временному критериям. При использовании тиражирования в нескольких узлах сети создаются и поддерживаются в согласованном состоянии (синхронизируются) копии всей БД или ее фрагментов. Копия базы данных называется репликой. В созданной модели предполагается организация узлов распределенной базы данных технологией тиражирования.

Для построения имитационной модели и проведения экспериментов используется программная среда AnyLogic 6.4.1. AnyLogic — уникальный инструмент имитационного моделирования, поддерживающий на единой платформе все существующие подходы дискретно-событийного и непрерывного моделирования [3]. Инструмент обладает современным графическим интерфейсом и позволяет использовать язык Java для разработки моделей. Кроме того, Anylogic 6 является кроссплатформенным программным продуктом и работает как под управлением операционной системы Windows, так и под Mac OS и Linux. В связи с вышесказанным, применение среды AnyLogic для построения имитационной модели является целесообразным.

Имитационная модель системы построена на базе элементов Enterprise Library. Библиотека объектов Enterprise Library позволяет создавать гибкие модели с наглядной визуализацией моделируемого процесса и возможностью сбора необходимой статистики.

На рисунке 2 показана имитационная модель в программной среде AnyLogic.

Семантика элементов системы, используемых на рисунке 2, следующая:

- source и source1 элементы, которые генерируют запросы к системе с заданной интенсивностью;
- selectOutput и selectOutput1 моделируют переход к резервному серверу приложений в случае отказа и восстановление работы;
- queue, queue1, queue3 и queue4 очереди запросов на обслуживание к серверам приложений и серверу баз данных;
- delay1, delay2, delay3 и delay4 моделируют задержку запроса при его обработке на сервере приложений;
- selectOutput2 и selectOutput3 моделируют с заданной вероятностью переход к серверу базы данных или к клиенту при неверном выполнении условий запроса на сервере приложений;
- sink, sink1, и sink2 моделируют вывод результата запроса на сторону клиента или ошибку при его исполнении;

— service — моделирует работу сервера приложений и обращение к распределенной базе данных.;

— recourcePool — моделирует распределенную базу данных с заданным количеством серверов базы данных.

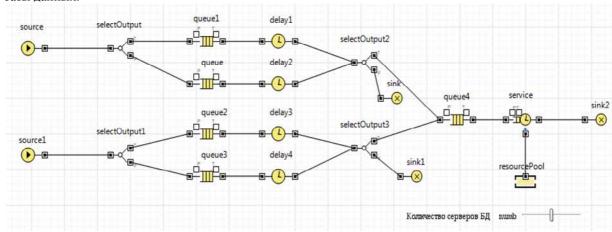


Рисунок 2 — Имитационная модель в среде AnyLogic 6

Интенсивность запросов, генерируемых source и source1,  $\lambda_1 = 1$  c<sup>-1</sup> и  $\lambda_2 = 10$  c<sup>-1</sup> соответственно. Вероятность выхода сервера приложений из строя оценим как 20%, так как кроме выхода из строя процессора необходимо так же учитывать надежность сетевого оборудования и другие факторы.

На основе построенной имитационной модели были проведены эксперименты, в которых изменялось число поступающих заявок, интенсивность поступления заявок, число работоспособных серверов и другие характеристики. Рассмотрим результаты экспериментов.

Одной из характеристик системы является гарантированное обслуживание всех клиентских запросов. Для проверки данного условия было произведено несколько экспериментов, результаты которых представлены в таблице 1.

По полученным экспериментальным данным видно, что все запросы, поступившие в систему, будут гарантировано обслужены.

Номер	Общее число	Общее число запросов	Число запросов, находящихся
эксперимента	сгенерированных запросов	обработанных системой	на обработке на серверах
1	68 031	68 028	3
2	67 648	67 648	0
3	67 674	67 674	0
4	67 463	67 460	3
5	67 681	67 681	0

Таблица 1 — Результаты проведения экспериментов по оценке числа запросов

В соответствии со статистическими данными, получена зависимость длины очереди на обработку к серверам приложений от интенсивности потока  $\lambda_1 = 1....14$  с<sup>-1</sup> (см. рисунок 3, a) и  $\lambda_2 = 10....56$ ,5 с<sup>-1</sup> (см. рисунок 3, б). Из рисунка 3, а видно, что очередь запросов первого типа на обработку к серверу приложений при интенсивности  $\lambda_1 = 1....5$  с<sup>-1</sup> остается неизменной и равна нулю. Таким образом, запросы, поступившие с такой интенсивностью, будут обработаны без ожидания в очереди. При интенсивности запросов  $\lambda_1 > 11$  с<sup>-1</sup> наблюдается резкое увеличение длины очереди, что негативно сказывается на работе модели. Длина очереди резервного сервера приложений остается неизменной, только при  $\lambda_1 = 14$  с<sup>-1</sup> наблюдается небольшое увеличение длины очереди. Аналогично на рисунке 3, б представлена зависимость длины очереди от изменения интенсивности запросов второго типа  $\lambda_2 = 10....56$ ,5 с<sup>-1</sup>. Длина очереди к основному серверу приложений не изменяется в диапазоне  $\lambda_2 = 10....27$  с<sup>-1</sup>. При интенсивности поступающих запросов  $\lambda_2 > 30$  с<sup>-1</sup> длина очереди возрастает, а значительное ее увеличение наступает при  $\lambda_2 > 46$  с<sup>-1</sup>. Длина очереди на обработку запросов к резервному серверу приложений на протяжении всего времени работы модели остается неизменной и запросы, которые поступили на обработку в резервный сервер, не задерживаются в очереди. Следующая группа экспериментов проводилась для исследования загрузки серверов.

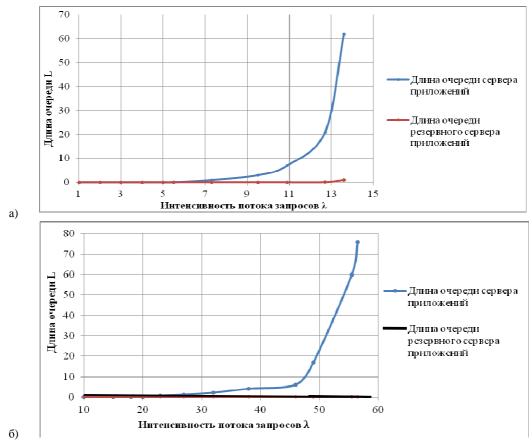


Рисунок 3 — Зависимости длины очереди L от интенсивности поступления запросов: а)  $\lambda_1=1\dots 12$  с<sup>-1</sup>; б)  $\lambda_2=10\dots 60$  с<sup>-1</sup>

На рисунке 4, а изображена зависимость загрузки сервера приложений от изменения интенсивности потока запросов для  $\lambda_1 = 1 \dots 12 \ c^{-1}$ , а на рисунке 4 (б) — для  $\lambda_2 = 10 \dots 60 \ c^{-1}$ .

Видно, что загрузка основного сервера приложений с увеличением интенсивности поступающих запросов первого вида (см. рисунок 4,а) возрастает и при значении  $\lambda_1 = 10 \text{ c}^{-1}$  достигает значения P=1. Значительное увеличение загрузки происходит при  $\lambda_1 > 5 \text{ c}^{-1}$ . Загрузка резервного сервера приложений возрастает при  $\lambda_1 > 3 \text{ c}^{-1}$ . Загрузка основного сервера приложений с увеличением интенсивности потока запросов второго вида (см. рисунок 4,б) увеличивается и при  $\lambda_2 = 60 \text{ c}^{-1}$  загрузка P=1. Загрузка резервного сервера приложений возрастает и при  $\lambda_2 = 60 \text{ c}^{-1}$  достигает максимального значения P=0,276.

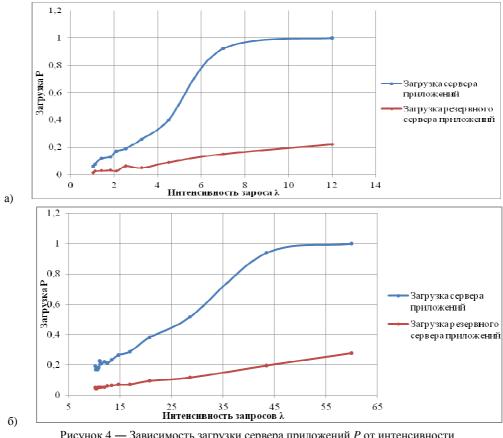
Также на основании полученных экспериментальных данных были рассчитаны следующие характеристики модели. Средняя загрузка системы  $p=(\lambda\ T_{\rm o6})/K$ , где  $\lambda$  — интенсивность поступления запросов,  $T_{\rm o6}$  — время обработки запроса на одном сервере приложений, K — количество серверов приложений. P=0,88 запросов/мин. Средняя длина очереди L=0,175. Среднее число запросов в системе  $M=L+P\kappa$ , M=1,9. Время ожидания  $T_{\rm ox}=L/\lambda$ ,  $T_{\rm ox}=0,2$  мин. Среднее время пребывания запроса в системе  $T_{\rm np}=T_{\rm o6c}+T_{\rm ожид}$ , где  $T_{\rm o6c}$  — среднее время обслуживания запроса на серверах приложений,  $T_{\rm ожид}$  — среднее время ожидания в очередях системы.  $T_{\rm np}=2,43$  мин.

Таким образом, задержка запроса на промежуточном уровне составляет 2,43 мин, что вполне удовлетворительно, так как при исследованной интенсивности потока длина очереди к серверу базы данных составляет около трех запросов и время ожидания равно 3,75 мин.

В заключение отметим, что цель работы достигнута: построена имитационная модель трехуровневой архитектуры организации взаимодействия клиентов и распределенной базы данных, исследованы ее характеристики.

На основании анализа характеристик можно сделать следующие выводы:

- 1. При интенсивности поступления запросов первого типа не превышающей 8 с<sup>-1</sup> и второго типа не превышающей 45 с<sup>-1</sup> для обеспечения стационарного режима работы и гарантированного обслуживания запросов достаточно двух серверов приложений, при этом среднее время ожидания не превышает 0,2 мин, общее время задержки запроса на промежуточном сервере составляет 2,43 мин.
- 2. При возрастании интенсивности поступления запросов, число серверов приложений должно быть увеличено для обеспечения стационарного режима работы системы, а также должен быть применен дополнительный сервер базы данных.



- Рисунок 4 Зависимость загрузки сервера приложений P от интенсивности поступающих заявок: a)  $\lambda_1 = 1...12 \text{ c}^{-1}$ ; б)  $\lambda_2 = 10...60 \text{ c}^{-1}$
- 3. Использование трехуровневой архитектуры ускоряет предварительную обработку запросов к РБД, разгружает сервер базы данных и не вызывает неоправданной задержки запросов на промежуточном уровне.
- 4. Использование двух и более серверов приложений позволяет повысить надежность работы системы и обеспечить гарантированную обработку запросов при выходе из строя одного из серверов.
- В дальнейшем предполагается исследовать поведение модели взаимодействия клиентов с распределенной базой данных, основанной на технологии репликации.

### Библиографический список использованной литературы

- 1. Шаталова Ю.Г. Моделирование процесса обработки запросов к распределенной базе данных с использованием сети Петри-Маркова / Ю.Г. Шаталова // Вестник СевНТУ. Сер. Информатика, электроника, связь: сб. науч. тр. Севастополь, 2012. Вып. 131. С. 67–72.
  - 2. Дейт К.Дж. Введение в системы баз данных / К.Дж. Дейт. М.: Вильямс, 2001. 1072 с.
- 3. Мезенцев К.Н. Моделирование систем в среде AnyLogic 6.4.1: учеб. пособие / К.Н. Мезенцев. М.: МАДИ, 2011. 103 с.

Поступила в редакцию 15.04.2014 г.

# Шаталова Ю.Г. Розробка імітаційної моделі трирівневої архітектури розподіленої бази даних та її дослідження в середовищі ANYLOGIC

На основі мережі Петрі-Маркова будується імітаційна модель обраної архітектури в AnyLogic. Досліджуються характеристики моделі.

**Ключові слова**: мережа Петрі-Маркова, сервер додатків, ANYLOGIC.

# Shatalova J.G. Development of simulation model three-level architecture distributed database and its study on environment ANYLOGIC

Model of interaction of clients and distributed database are analyzed. The choice of a three-level model, and the simulation model in AnyLogic for study the characteristics of the model are alaborated.

Keywords: Petri – Markov nets, distributed database, application server, ANYLOGIC.