

Testare il Sistema di Gestione dei Pacchetti Software

Questa guida descrive come testare il sistema di gestione dei pacchetti software. Seguendo questi passaggi, sarà possibile configurare l'ambiente di test ed eseguire i test per assicurarsi che tutto funzioni correttamente.

Prerequisiti

- Un terminale di comando (bash, zsh, ecc.)
- Permessi di esecuzione per gli script
- Il progetto scaricato e disponibile in una directory locale

Passaggi per testare il progetto

1. Raggiungere la cartella del progetto

Aprire un terminale e navigare fino alla directory del progetto:

```
cd /percorso/del/vostro/progetto
```

2. Rendere eseguibili gli script

Per garantire che gli script possano essere eseguiti correttamente, è necessario impostare i permessi di esecuzione:

```
chmod +x scripts/start_server.sh  
chmod +x scripts/run_tests.sh
```

3. Avviare il server in modalità ascolto permanente

Eseguire lo script che avvia il server in modalità ascolto. Questo script deve essere eseguito in un terminale separato rispetto a quello in cui si eseguiranno i test:

```
./scripts/start_server.sh
```

4. Eseguire i test

In un altro terminale, navigare nuovamente fino alla directory del progetto e avviare l'esecuzione dei test:

```
cd /percorso/del/vostro/progetto  
./scripts/run_tests.sh
```

Nota: Assicurarsi che il server sia in esecuzione prima di avviare i test. I test faranno delle chiamate al server e richiedono che questo sia attivo e in ascolto per poter funzionare correttamente.

Risoluzione dei problemi

- **Errore di permessi:** Se si riceve un errore di permessi, assicurarsi di aver eseguito il comando `chmod +x` sugli script corretti.
- **Server non in esecuzione:** Se i test falliscono perché il server non è in esecuzione, verificare che lo script `start_server.sh` sia stato avviato correttamente e che il server sia in ascolto.