





# Algorithmen und Datenstrukturen

Wintersemester 2018/19
9. Vorlesung

Sortieren in Linearzeit

#### Reminder

Melden Sie sich unbedingt unter WueCampus an zur

Teilnahme am 1. Kurztest am 22.11.

...sonst können Sie nicht teilnehmen!

Anmeldefrist: Di, 20.11., 13:00 Uhr

... aber besser gleich jetzt!

#### Reminder II

#### Auslandsaufenthalte für Studierende der Informatik

Infoveranstaltung, heute (15.11.), SE 10 (ehem. TB Physik)

- 16:00 Partnerschaften und Fördermöglichkeiten der Uni Würzburg (Susanne Holzheimer, International Students Office)
- 16:20 Das TASSEP-Programm (Prof. Dr. Sebastian von Mammen)
- 16:30 Praktika und Abschlussarbeiten im Ausland (Prof. Dr. Tobias Hoßfeld und Kathrin Borchert)
- 16:40 Partnerschaften in der Informatik: Konkrete Beispiele (Prof. Dr. Alexander Wolff)
- 17:00 Einzelgespräche

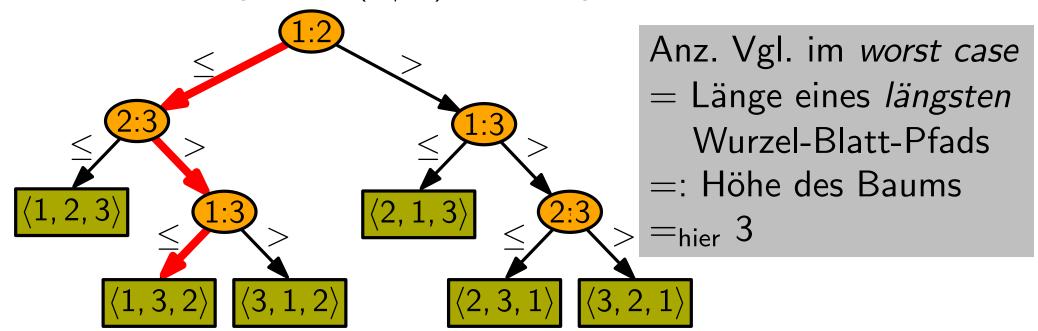
### Sortieren durch Vergleichen

Sortieralg. Eingabefolge  $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$  — Ausgabe: sortierte Eingabe Schlüsselvergleiche

Für festes *n* ist ein *vergleichsbasierter* Sortieralg. charakterisiert durch seinen *Entscheidungsbaum*:



- innere Knoten = Vergleiche (o.B.d.A. immer  $\leq$ , z.B. " $a_1 \leq a_2$ ?")
- Blätter = sortierte Permutationen der Eingabe
- Kanten = Ergebnisse ( $\leq$ />) eines Vergleichs



Entscheidungsbaum für InsertionSort und n = 3 [CLRS]

#### Eine untere Schranke

Frage: Wie viele Vergleiche braucht *jeder* vergleichsbasierte Sortieralg. im worst case um *n verschiedene* Objekte zu sortieren?

M.a.W. Gegeben

- ein beliebiger vergleichsbasierter Sortieralgorithmus,
- eine Zahl *n* von verschiedenen Objekten, die man sortieren soll, welche Höhe hat der Entscheidungsbaum *mindestens*?

**Beob.:** Die Höhe ist eine Funktion der Blätteranzahl. Anz. Blätter = Anz. Permutationen von n Obj. = n!Höhe Binärbaum mit B Blättern  $\geq \lceil \log_2 B \rceil$ 

Höhe Entscheidungsbaum  $\geq \log_2 n! = \sum_{i=1}^n \log_2 i$ 

partielle 
$$\geq \int_{1}^{n} \log_{2} x \, dx = \frac{1}{\ln 2} \int_{1}^{n} \ln x \, dx = \frac{1}{\ln 2} \int_{1}^{n} \mathbf{1} \cdot \ln x \, dx$$
Integration 
$$= \frac{1}{\ln 2} (\mathbf{x} \cdot \ln x) \Big|_{1}^{n} - \int_{1}^{n} \mathbf{x} \cdot \frac{1}{\mathbf{x}} \, dx \Big) = \frac{(n \ln n - 0) - (n - 1)}{\ln 2}$$

$$\in \Omega(n \log n)$$

#### Resultat

Satz.

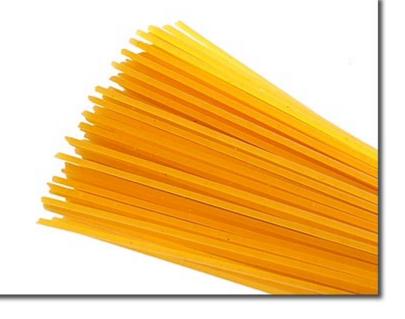
Jeder vergleichsbasierte Sortieralg. benötigt im schlechtesten Fall  $\Omega(n \log n)$  Vergleiche um n Objekte zu sortieren.

Korollar. MergeSort und HeapSort sind asymptotisch worst-case optimal.

#### Wir durchbrechen die Schallmauer



- ( SpaghettiSort sortiert Spaghetti nach Länge ;-)
  - CountingSort sortiert Zahlen in  $\{0, ..., k\}$
  - RadixSort sortiert s-stellige b-adische Zahlen
  - BucketSort sortiert gleichverteilte zufällige Zahlen



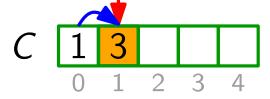
- **Idee:** 1) für jedes x in der Eingabe: zähle die Anzahl der Zahlen  $\leq x$ 
  - 2) benütze diese Information um x im Ausgabefeld direkt an die richtige Position zu schreiben

Variable: A Eingabefeld  $\mid C$  Rechenfeld

B Ausgabefeld k begrenzt das *Universum*:  $\{0, ..., k\}$ 

**Bsp:** 1a) Für jedes x in A, zähle die Anz. der Zahlen gleich x

1b) Für jedes x in A, berechne die Anz. der Zahlen  $\leq x$ 



- **Idee:** 1) für jedes x in der Eingabe: zähle die Anzahl der Zahlen  $\leq x$ 
  - 2) benütze diese Information um x im Ausgabefeld direkt an die richtige Position zu schreiben

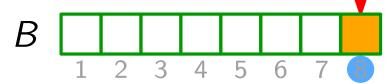
Variable: A Eingabefeld | C Rechenfeld

B Ausgabefeld k begrenzt das *Universum*:  $\{0, ..., k\}$ 

**Bsp:** 1a) Für jedes x in A, zähle die Anz. der Zahlen gleich x

1b) Für jedes x in A, berechne die Anz. der Zahlen  $\leq x$ 

2) Schreibe jedes x in A direkt an die richtige Position in B



- **Idee:** 1) für jedes x in der Eingabe: zähle die Anzahl der Zahlen  $\leq x$ 
  - 2) benütze diese Information um x im Ausgabefeld direkt an die richtige Position zu schreiben

**Variable:** A Eingabefeld | C Rechenfeld

B Ausgabefeld k begrenzt das *Universum*:  $\{0, ..., k\}$ 

**Bsp:** 1a) Für jedes x in A, zähle die Anz. der Zahlen gleich x

1b) Für jedes x in A, berechne die Anz. der Zahlen  $\leq x$ 

2) Schreibe jedes x in A direkt an die richtige Position in B



- **Idee:** 1) für jedes x in der Eingabe: zähle die Anzahl der Zahlen  $\leq x$ 
  - 2) benütze diese Information um x im Ausgabefeld direkt an die richtige Position zu schreiben

Variable: A Eingabefeld  $\mid C$  Rechenfeld  $\mid B$  Ausgabefeld  $\mid k$  begrenzt das  $Universum: \{0, ..., k\}$ 

Bsp: 1a) Für jedes x in A, zähle die Anz. der Zahlen gleich x

1b) Für jedes x in A, berechne die Anz. der Zahlen  $\leq x$ 

2) Schreibe jedes x in A direkt an die richtige Position in B

CountingSort ist *stabil!* 

- Plan: 1a) Für jedes x in A, zähle die Anz. der Zahlen gleich x
  1b) Für jedes x in A, berechne die Anz. der Zahlen ≤ x
  2) Schreibe jedes x in A direkt an die richtige Position in B
- Eingabefeld Ausgabefeld CountingSort(int[] A, int[] B, int k) beschränkt Universum  $\{0, \ldots, k\}$ sei  $C[0..k] = \langle 0, 0, ..., 0 \rangle$  ein neues Feld for j = 1 to A.length do // (1a) //C[i] enthält jetzt die Anz. der Elem. gleich i in A for i = 1 to k do // (1b) //C[i] enthält jetzt die Anz. der Elem.  $\leq i$  in Afor j = A.length downto 1 do **Aufgabe:** Fülle die Felder mit Code, der obige Idee umsetzt!



- Plan: 1a) Für jedes x in A, zähle die Anz. der Zahlen gleich x
  - 1b) Für jedes x in A, berechne die Anz. der Zahlen  $\leq x$ 
    - 2) Schreibe jedes x in A direkt an die richtige Position in B

```
Eingabefeld
CountingSort(int[] A, int[] B, int k) Ausgabefeld beschränkt Universum \{0, \ldots, k\}
  sei C[0..k] = \langle 0, 0, ..., 0 \rangle ein neues Feld
  for j = 1 to A.length do C[A[j]] = C[A[j]] + 1 // (1a)
  //C[i] enthält jetzt die Anz. der Elem. gleich i in A
  for i = 1 to k do C[i] = C[i] + C[i-1]
  //C[i] enthält jetzt die Anz. der Elem. < i in A
  for j = A.length downto 1 do
      B[C[A[j]]] = A[j]

C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

#### RadixSort

(Jahr, Monat, Tag)

Frage: Gegeben Liste von Menschen mit deren Geburtstagen. Wie würden Sie die Liste nach Alter sortieren?

#### Drei (?) Lösungen:

- Geburtstage in Anz. Tage seit 1.1.1970 umrechnen, dann vergleichsbasiertes Sortierverfahren verwenden.
- Spezielle Vergleichsroutine schreiben und in vergleichsbasiertes Sortierverfahren einbauen.
- Liste 3× sortieren: je 1× nach Jahr, Monat, Tag.
   Aber in welcher Reihenfolge??

```
RadixSort(A, s) Anz. Stellen (hier: 3) Laufzeit?
```

for i = 1 to s do [1 = Index der niederwertigsten (!) Stelle]  $\bot$  sortiere A stabil nach der i-ten Stelle  $\bot$  z.B. mit CountingSort

### Beispiel

Sortiere  $A = \langle 25, 13, 31, 23, 11, 37, 15 \rangle$ :

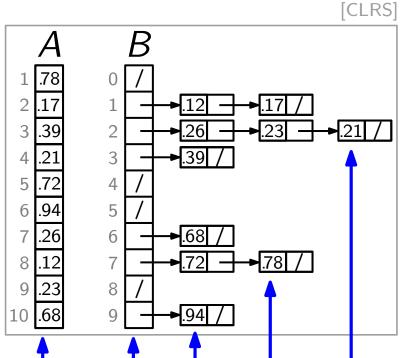
Gemäß RadixSort erst nach Einern, dann (stabil) nach Zehnern.

RadixSort(A, s)

for i = 1 to s do

∟ sortiere *A stabil* nach der *i*-ten Stelle

### BucketSort





(c) www.seafish.org

"Éimerinhalt": Verkettete Liste von Elementen aus A.

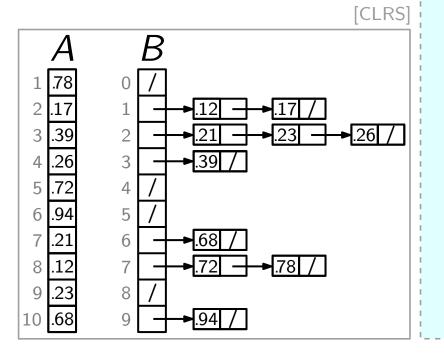
Hilfsfeld B[0..n-1];

jeder Eintrag entspricht einem "Eimer" der Weite 1/n

Eingabefeld A[1..n] enthält Zahlen, zufällig und gleichverteilt aus [0,1) gezogen

[Im Bsp. auf 2 Nachkommastellen gerundet!]

### BucketSort



```
BucketSort(Feld A von Zahlen in [0, 1))
  n = A.length
  lege Feld B[0..n-1] von Listen an
  for j = 1 to n do
      füge A[j] in Liste B[|n \cdot A[j]|] ein
  for i = 0 to n - 1 do
     sortiere Liste B[i] = \left[\frac{i}{n}, \frac{i+1}{n}\right) \cap A
  hänge B[0], \ldots, B[n-1] aneinander
  kopiere das Ergebnis nach A[1..n]
```

**Korrektheit?** 2 Fälle: -A[i] und A[j] in der gleichen Liste -A[i] und A[j] in verschiedenen Listen

Laufzeit? – erwartet, hängt von den zufälligen Zahlen in A ab

hängt vom Sortieralgorithmus in Zeile 6 ab;
 wir nehmen InsertionSort: schnell auf kurzen Listen!

#### Erwartete Laufzeit von BucketSort

$$T_{BS}(n) = \Theta(n) + \sum_{i=0}^{n-1} T_{IS}(n_i) = \Theta(n) + \sum_{i=0}^{n-1} O(n_i^2)$$

$$E[T_{BS}(n)] = E[\Theta(n) + \sum_{i=0}^{n-1} O(n_i^2)]$$

$$= \Theta(n) + \sum_{i=0}^{n-1} E[O(n_i^2)]$$

$$= \Theta(n) + \sum_{i=0}^{n-1} O(E[n_i^2]) = \Theta(n)$$
Behauptung:  $E[n_i^2] \le 2 - \frac{1}{n}$ 

Beweis. Def. Indikator-ZV  $X_j := 1$ , falls A[j] in Eimer i fällt.

$$\Rightarrow n_{i} = \sum_{j=1}^{n} X_{j} \quad E[X_{j}] = \Pr[X_{j} = 1] = 1/n$$

$$\Rightarrow n_{i}^{2} = \left(\sum_{j=1}^{n} X_{j}\right)^{2} = \sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{n} X_{j}X_{k}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} X_{i}^{2} + \sum_{i=1}^{n} \sum_{k \neq i} X_{j}X_{k}$$

### Erwartete Laufzeit von BucketSort

Es gilt 
$$n_i^2 = \sum_{j=1}^n X_j^2 + \sum_{j=1}^n \sum_{k \neq j} X_j X_k$$

Behauptung: 
$$E[n_i^2] \le 2 - \frac{1}{n}$$

$$\Rightarrow E[n_i^2] = \sum_{j=1}^n E[X_j^2] + \sum_{j=1}^n \sum_{k \neq j} E[X_j X_k]$$

Behandle die beiden Typen von Erwartungswerten getrennt:

$$E[X_j^2] = 1 \cdot \Pr[X_j^2 = 1] + 0 \cdot \Pr[X_j^2 = 0]$$
 unabhängig von  $j!$ 

$$= 1 \cdot \Pr[X_j = 1] + 0 \cdot \Pr[X_j = 0] = 1 \cdot \frac{1}{n} + 0 = 1$$

$$E[X_j X_k] = E[X_j] \cdot E[X_k] = \frac{1}{n} \cdot \frac{1}{n} = 1$$
 unabh. von  $j$  und  $k!$  für  $j \neq k$  sind  $X_j$  und  $X_k$  unabhängig

Fasse die Zwischenergebnisse zusammen:

$$E[n_i^2] = \sum_{j=1}^n E[X_j^2] + \sum_{j=1}^n \sum_{k \neq j} E[X_j X_k]$$

$$= n \cdot \frac{1}{n} + n \cdot (n-1) \cdot \frac{1}{n^2} = 1 + \frac{n-1}{n} = 2 - \frac{1}{n}$$

### Zusammenfassung

- Jedes *vergleichsbasierte* Sortierverfahren braucht im schlechtesten Fall  $\Omega(n \log n)$  Vergleiche für n Zahlen.
- CountingSort sortiert Zahlen in  $\{0, ..., k\}$  (stabil!)

  Laufzeit für n Zahlen: O(n + k)
- RadixSort sortiert s-stellige b-adische Zahlen Laufzeit für n Zahlen:  $O(s \cdot (n + b))$
- BucketSort sortiert gleichverteilte zufällige Zahlen erwartete Laufzeit für n Zahlen: O(n)
  - Bem. Die Idee mit den (gleichgroßen) Eimern ist natürlich nicht nur auf Zufallszahlen beschränkt, aber hier lässt sie sich hübsch analysieren.