





# Algorithmen und Datenstrukturen

Wintersemester 2018/19 21. Vorlesung

Minimale Spannbäume

### Motivation

\*) Kantengewichte  $w: E \to \mathbb{R}_{>0}$  \*\*)  $w(E') := \sum_{e \in F'} w(e)$ 

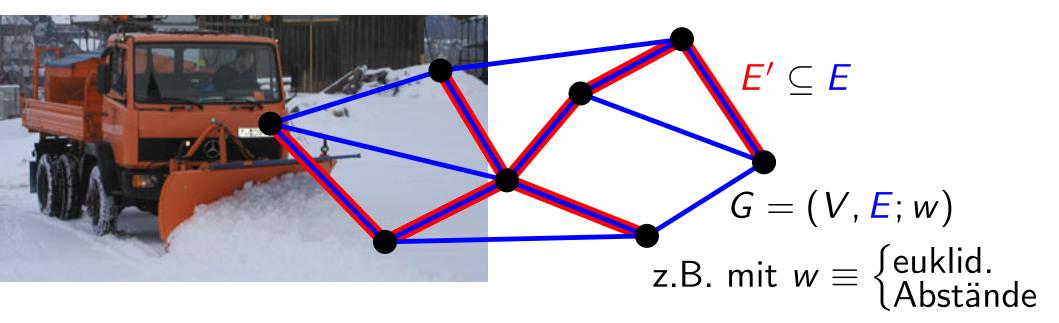
Gegeben:

zusammenhängendes Straßennetz  $G = (V, E; w^*)$ , das eine Menge V von n Städten verbindet.

**Gesucht:** 

Teilnetz G' = (V, E') mit  $E' \subseteq E$ , so dass

- (1) man von jeder Stadt in G' zu jeder anderen kommen kann (,,G') spannt G auf und
- (2) die "Schneeräumkosten"  $w(E')^{**}$  minimal sind unter allen Teilnetzen, die (1) erfüllen.



# Beobachtung

Wegen der Minimalität von w(E') gilt:

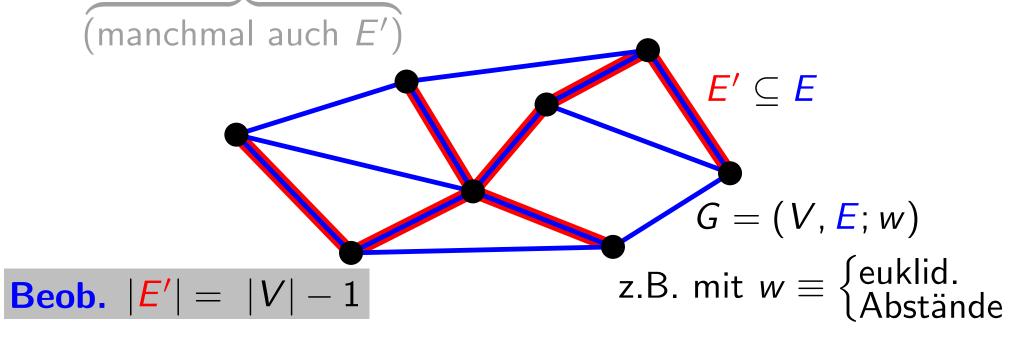
G' hat keine Kreise  $\Rightarrow$  G' ist ein Wald.

G' "erbt" Zusammenhang von  $G \Rightarrow G'$  Baum.

G' spannt G auf  $\Rightarrow$  G' ist Spannbaum von G.

G' hat minimales Gewicht unter allen Spannbäumen von G.

Wir nennen G' kurz minimalen Spannbaum von G.



# Generischer Min.-Spannbaum-Algorithmus

```
GenericMST(UndirectedConnectedGraph G, EdgeWeights w)
A = \emptyset
while |A| < |V| - 1 do
| // Invariante: A \text{ ist Teilmenge eines min. Spannbaums von } G
finde Kante uv, die sicher für A ist
|A = A \cup \{uv\}
return A
Wir sagen uv ist sicher für A,
falls Invariante für A \cup \{uv\} gilt.
```

Beob. Dies ist ein sogenannter *Greedy-Algorithmus*!

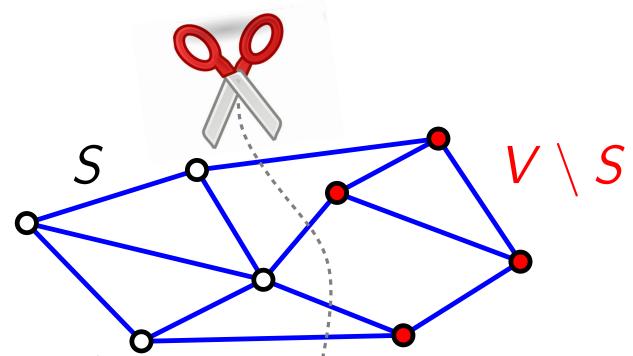
Frage: Gibt's überhaupt immer eine sichere Kante?

**Antwort:** Ja! – Per Induktion!

Frage: Aber wie findet man eine -

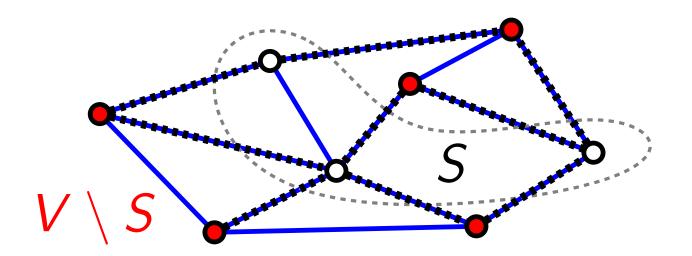
ohne schon einen minimalen Spannbaum zu kennen?

**Def.** Ein Schnitt  $(S, V \setminus S)$  eines ungerichteten Graphen G = (V, E) ist eine Zerlegung (od. Zweifärbung\*) von V.



\*) benachbarte Knaten dürfen hier die gleiche Farbe haben.

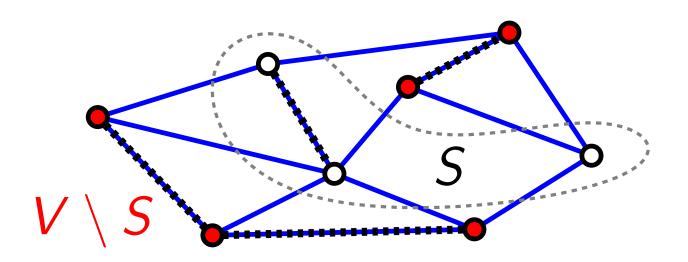
**Def.** Ein Schnitt  $(S, V \setminus S)$  eines ungerichteten Graphen G = (V, E) ist eine Zerlegung (od. Zweifärbung\*) von V. Eine Kante e kreuzt  $(S, V \setminus S)$ , wenn ein Endpunkt von e in S und der andere in  $V \setminus S$  liegt.



**Def.** Ein Schnitt  $(S, V \setminus S)$  eines ungerichteten Graphen G = (V, E) ist eine Zerlegung (od. Zweifärbung\*) von V.

Eine Kante e kreuzt  $(S, V \setminus S)$ , wenn ein Endpunkt von e in S und der andere in  $V \setminus S$  liegt.

Ein Schnitt *respektiert* eine Kantenmenge *A*, wenn keine Kante in *A* den Schnitt kreuzt.

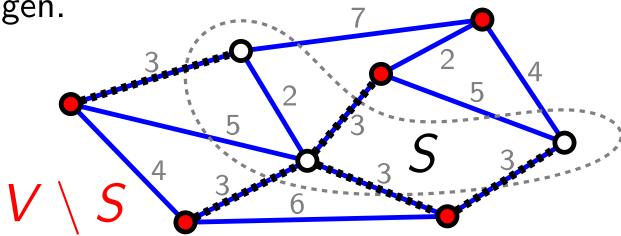


**Def.** Ein Schnitt  $(S, V \setminus S)$  eines ungerichteten Graphen G = (V, E) ist eine Zerlegung (od. Zweifärbung\*) von V.

Eine Kante e kreuzt  $(S, V \setminus S)$ , wenn ein Endpunkt von e in S und der andere in  $V \setminus S$  liegt.

Ein Schnitt *respektiert* eine Kantenmenge *A*, wenn keine Kante in *A* den Schnitt kreuzt.

Eine Kante e, die einen Schnitt kreuzt, ist <u>leicht</u>, wenn alle Kanten, die den Schnitt kreuzen, mindestens w(e) wiegen.



## Erweiterungssatz

Satz. Sei G = (V, E; w) ein zshg., gewichteter, unger. Graph.

Sei T Kantenmenge eines min. Spannbaums von G.

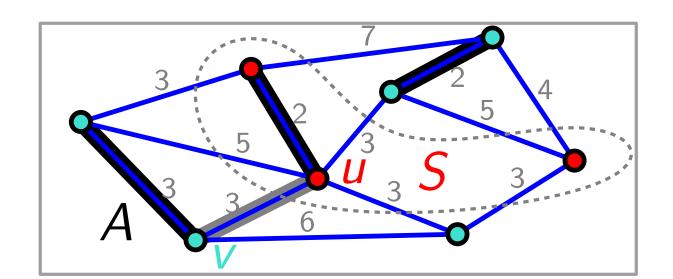
Sei A Teilmenge von T.

Sei  $(S, V \setminus S)$  ein Schnitt, der **A** respektiert.

Sei  $uv \in E$  leicht bzgl.  $(S, V \setminus S)$ .

Dann ist uv sicher für A,

d.h. G hat einen min. Spannbaum, der  $A \cup \{uv\}$  enthält.

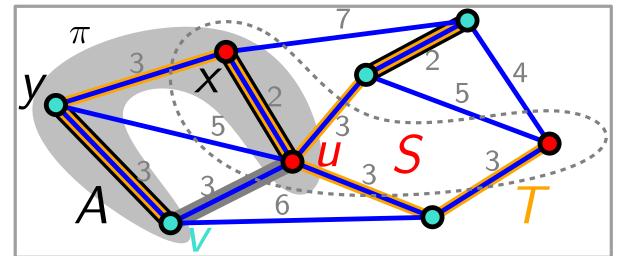


#### Beweis

**Satz.** ... Dann ist *uv* sicher für *A*.

Beweis. Zeige: G hat min. Spannbaum,  $\operatorname{der} A \cup \{uv\}$  enthält. Falls  $uv \in T$ , fertig. Also  $uv \notin T$ . Sei  $\pi$  u-v-Pfad in T.  $\Rightarrow \pi + uv$  ist Kreis (wobei uv  $(S, V \setminus S)$  kreuzt)  $\Rightarrow$  Kreis enthält zweite Kante xy,  $\operatorname{die}(S, V \setminus S)$  kreuzt.  $\Rightarrow T' = (T \cup \{uv\}) \setminus \{xy\}$  ist auch Spannbaum von G.  $w(T') = w(T) + w(uv) - w(xy) \leq w(T)$ 

 $\leq$  0, da uv leicht bzgl.  $(S, V \setminus S)$ 



 $\Rightarrow T'$  ist minimaler Spannbaum von G.

Und:  $A \cup \{uv\} \subseteq T'$ .

 $\Rightarrow uv$  ist sicher für A.

# Zurück zum Algorithmus

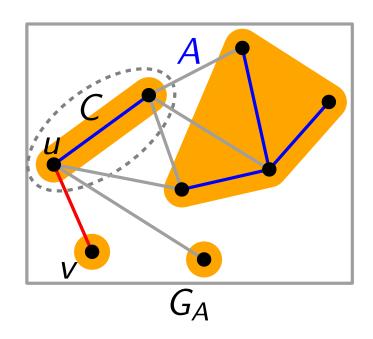
```
Satz. Sei G = (V, E; w) ein zshg., gewichteter, unger. Graph. Sei T Kantenmenge eines min. Spannbaums von G. Sei A Teilmenge von T. Sei (S, V \setminus S) ein Schnitt, der A respektiert. Sei uv \in E leicht bzgl. (S, V \setminus S). Dann ist uv sicher für A.
```

#### GenericMST(UndirectedConnectedGraph G, EdgeWeights w)

## Zusammenhangskomponenten

Def.

Eine Zusammenhangskomponente eines Graphen ist ein Teilgraph, der von einer nicht vergrößerbaren ("inklusionsmaximalen") zusammenhängenden Menge von Knoten induziert wird.



Korollar.

G = (V, E) wie gehabt.

 $A \subseteq E$  in einem min. Spannbaum von G enthalten.

 $C = (V_C, E_C)$  Zshgskomp. des Waldes  $G_A = (V, A)$ .

**uv** leicht bzgl.  $(V_C, V \setminus V_C)$ 

Dann gilt: uv ist sicher für A.

## Der Algorithmus von Jarník-Prim (1930/1957)

#### JarníkPrimMST — Undirected

Dijkstra (Weighted Graph G = (V, E; w), Vertex s)

Initialize (G, s)

Q =**new** PriorityQueue(V, d)

while not Q.Empty() do

$$u = Q.ExtractMin()$$

foreach  $v \in Adj[u]$  do

Relax'(u, v; w)



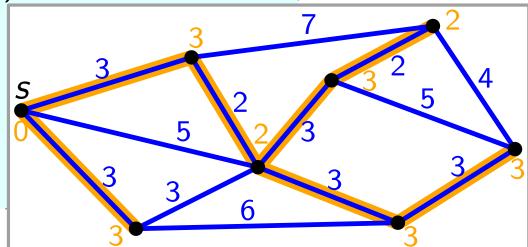
Relax'(u, v; w)

if v.d > u.d + w(u, v) then

$$v.d = u.d + w(u, v)$$

$$v.\pi = u$$

Q. Decrease Key(v, v.d)



## Korrektheit?

// Gewichtung

Folgt aus Korollar:  $A = \{\{u, u.\pi\} : u \not\in Q\},$  Kante  $\{u, u.\pi\}$  immer sicher bzgl.  $(Q^*, V \setminus Q^*),$  wobei  $Q^* = Q \cup \{u\}.$ 

#### Laufzeit?

 $O(|E|\cdot \text{DecreaseKey} + |V|\cdot \text{ExtractMin})$ 

$$\Rightarrow O((E + V) \log V)$$
 [Heap/RS-Baum]

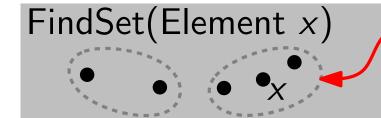
 $\Rightarrow O(E + V \log V)$  [Fibonacci-Heap]

# Einschub: halbdynamische Mengen (wachsen nur, schrumpfen nicht)

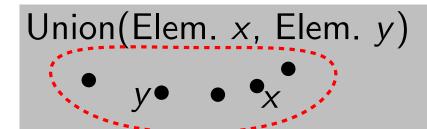
Die halbdyn. Mengen zerlegen immer eine Grundmenge X.

Drei Operationen:





liefert (Zeiger auf) die Menge zurück, die momentan x enthält.



vereinigt die Mengen, die momentan x und y enthalten.

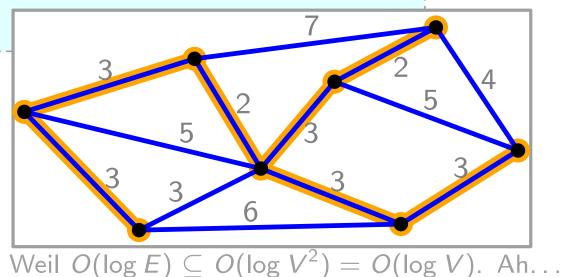
Eine Folge von *m* MakeSet-, Union- und FindSet-Oper., von denen n MakeSet-Oper. sind, benötigt  $O(m \cdot \alpha(n))$  Zeit, wobei  $\alpha(n) \leq 4$ für alle  $n \leq 10^{80}$ . Insbesondere  $\alpha(n) \ll \log_{10} n$  für n > 1.

# Der Algorithmus von Kruskal

```
KruskalMST(WeightedUndirectedGraph G = (V, E; w))
  A = \emptyset
  foreach v \in V do
   MakeSet(v)
  Sortiere E nicht-absteigend nach Gewicht w
  foreach uv \in E do
     if FindSet(u) \neq FindSet(v) then
         A = A \cup \{uv\}
         Union(u, v)
```

#### Laufzeit?

```
|V|·MakeSet + (|V| - 1)·Union
 + 2|E|·FindSet + Sort(E)
 \in O(E \log V + E \log E)
 = O(E \log V)! Warum??
```

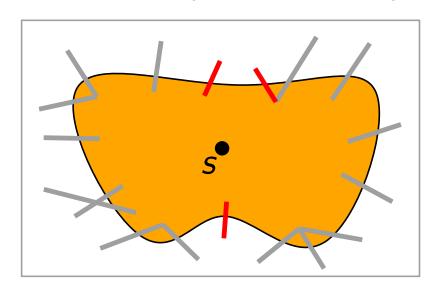


# Ubersicht: Algo. für min. Spannbäume

# Greedy!

#### Jarník-Prim

- geht (wie Dijkstra / BFS) wellenförmig von einem Startknoten aus
- aktuelle Kantenmenge zusammenhängend
- Laufzeit  $O(E + V \log V)$



#### Kruskal

- bearbeitet Kanten nach aufsteigendem (genauer: nicht-absteig.) Gewicht
- nach Einfügen der i. Kante gibt es n i Zshgskomp.
- Laufzeit  $O(E \log V)$

