your

(c) 11 ans.

(a) ((1+413)/41) = x /1 2 + x+4

(149 = x 4 = x 4 = x 4 + x 44 = x 44

Pharphan law

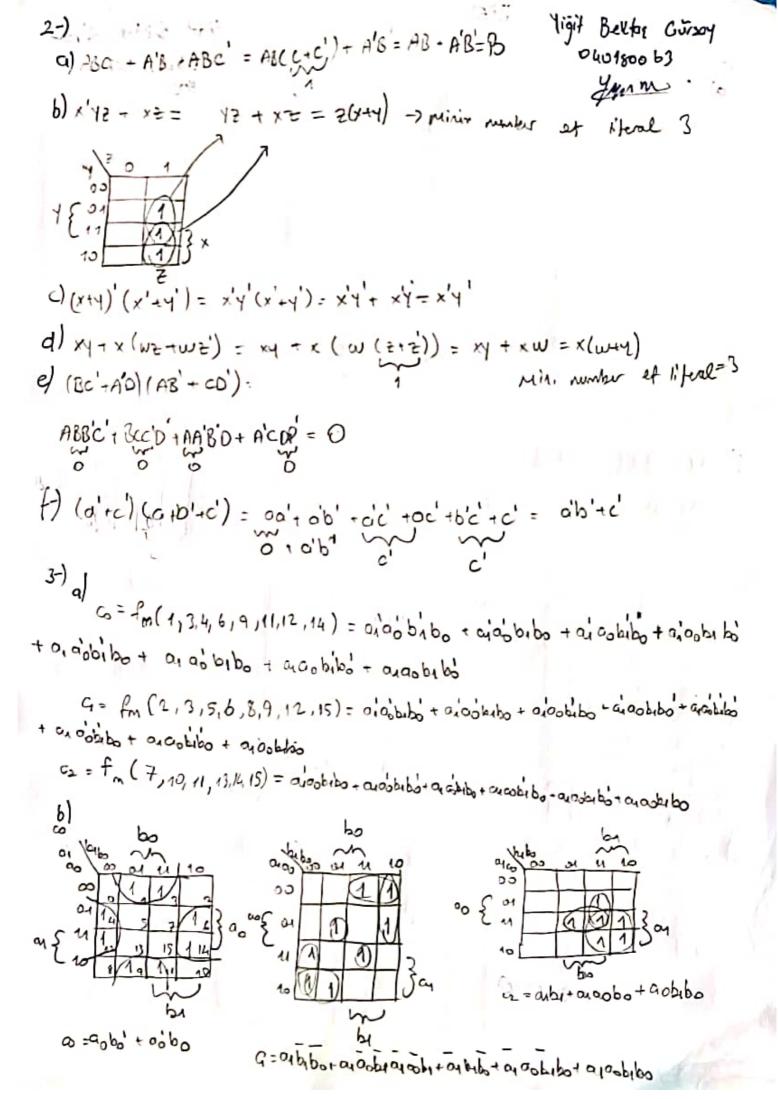
x' 14' 7 x'4' 2' + x44

Est digit

P) x+x,45=(x+4)(x+5)

Gearli

				. 0	3 PX		Х	4	Z (P	= (2+4)(x+2)	
	X	4	ι	7.= 7	XHXHC	G	0	D	0	0		
0	0	0	0	0		1	U	0	4	0		
1	0	O	4	5		2	0	4	0	D	Esit	1.
2	0	1	G	0		3	0	1	4	1	- 217	61/
3	0	1	1	1	=	4	.t	0	0	1		
4	1	0	0	1		5	1	0	1	1		
5	1	0	1	1		6	4	1	0	1		
Ь	1	1	0	1)		7	1	1	1	1		
7	1	^	1	1		,				'		



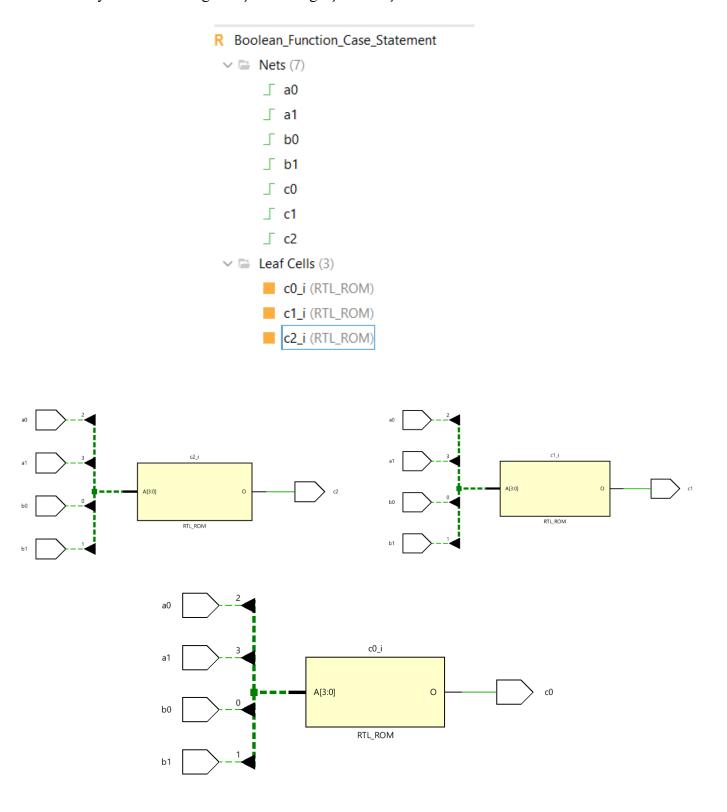
- Ödevde açıklandığı gibi proje oluşturuldu.
- Ninovadaki eklenen dosyayı indirip ilk olarak "Case Statement" yapısını kullandım.
- Case Statement kullandığım dosyanın adını "Boolean_Function_Case_Statement" olarak adlandırdım.
- Ödevde söylenildiği gibi inputları ve outputlarımı tanımladım.

 Ardından örnek olarak verilen linklerden faydalanarak case struct oluşturdum. Kodum aşağıdaki gibidir.

```
architecture Behavioral of
Boolean Function Case Statement is
begin
    process (a1, a0, b1, b0)
    variable input : std logic vector(3 downto
0);
        begin
        input := a1 & a0 & b1 & b0;
            case input is
                when "0000" =>
                  c2 <= '0';
                  c1 <= '0';
                  c0 <= '0';
                when "0001" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '0';
                c0 <= '1';
                when "0010" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '0';
                when "0011" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '1';
                when "0100" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '0';
                c0 <= '1';
                when "0101" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '0';
                when "0110" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '1';
```

```
when "0111" =>
                c2 <= '1';
                c1 <= '0';
                c0 <= '0';
                when "1000" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '0';
                when "1001" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '1';
                when "1010" =>
                c2 <= '1';
                c1 <= '0';
                c0 <= '0';
                when "1011" =>
                c2 <= '1';
                c1 <= '0';
                c0 <= '1';
                when "1100" =>
                c2 <= '0';
                c1 <= '1';
                c0 <= '1';
                when "1101" =>
                c2 <= '1';
                c1 <= '0';
                c0 <= '0';
                when "1110" =>
                c2 <= '1';
                c1 <= '0';
                c0 <= '1';
                when "1111" =>
                c2 <= '1';
                c1 <= '1';
                c0 <= '0';
                when others =>
                c2 <= 'U';
                c1 <= 'U';
                c0 <= 'U';
            end case:
    end process;
end Behavioral;
```

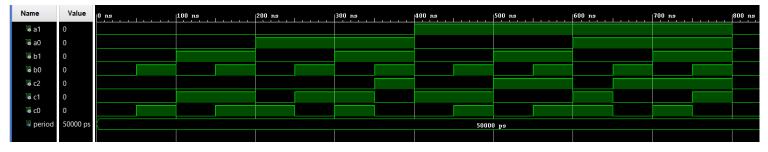
• Yukarıdaki kodun RTL şeması aşağıdaki gibi çıkmıştır. Her çıkış için, c2,c1 ve c0, ayrı bir ROM bloğu oluşturalarak gerçeklenmiştir.



• Kodumuzun doğruluğunu kontrol etmek için testbench dosyası oluşturuyoruz. Yazılan kod ve simülasyon sonucu aşağıdadır.

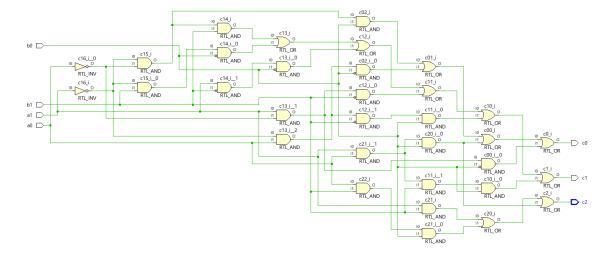
```
--import std logic from the IEEE library
library ieee;
use ieee.std logic 1164.all;
--ENTITY DECLARATION: no inputs, no outputs
entity Boolean Function Case Statement tb is
end Boolean_Function_Case_Statement_tb;
-- Describe how to test the AND Gate
architecture tb of Boolean Function Case Statement tb is
   --pass and Gate entity to the testbench as component
   component Boolean_Function_Case_Statement is
     Port (al : in STD LOGIC;
a0 : in STD_LOGIC;
b1 : in STD_LOGIC;
b0 : in STD_LOGIC;
                 : out STD LOGIC ;
                c1 : out STD_LOGIC ;
c0 : out STD_LOGIC);
  end component;
   signal a1 : STD_LOGIC := '0';
    signal a0 : STD_LOGIC := '0';
signal b1 : STD_LOGIC := '0';
    signal b0 : STD LOGIC := '0';
    signal c2 : STD_LOGIC := '0';
signal c1 : STD_LOGIC := '0';
    signal c0 : STD_LOGIC := '0';
    constant period : time := 50ns;
begin
    uut: Boolean Function Case Statement PORT MAP (
         a1 => a1,
         a0 => a0,
        b1 => b1,
         b0 => b0,
        c2 => c2,
         c1 => c1,
         c0 => c0
         );
    stimulus : process
    begin
    -- 0000
    a1 <= '0';
    a0 <= '0';
    b1 <= '0';
    b0 <= '0';
    wait for period;
    -- 0001
    a1 <= '0';
    a0 <= '0';
    b1 <= '0';
    b0 <= '1';
    wait for period;
    -- 0010
    a1 <= '0';
    a0 <= '0';
    b1 <= '1';
    b0 <= '0';
    wait for period;
    -- 0011
    a1 <= '0';
    a0 <= '0';
    b1 <= '1';
    b0 <= '1';
    wait for period;
    -- 0100
    a1 <= '0';
    a0 <= '1';
    b1 <= '0';
    b0 <= '0';
```

```
wait for period;
    -- 0111
    a1 <= '0';
    a0 <= '1';
    b1 <= '1';
   b0 <= '1';
    wait for period;
    -- 1000
    a1 <= '1';
    a0 <= '0';
    b1 <= '0';
    b0 <= '0';
    wait for period;
    -- 1001
    a1 <= '1';
    a0 <= '0';
    b1 <= '0';
    b0 <= '1';
    wait for period;
    -- 1010
    a1 <= '1';
    a0 <= '0';
    b1 <= '1';
   b0 <= '0';
    wait for period;
    -- 1011
    a1 <= '1';
    a0 <= '0';
    b1 <= '1';
    b0 <= '1';
    wait for period;
    -- 1100
    a1 <= '1':
    a0 <= '1';
    b1 <= '0';
    b0 <= '0';
    wait for period;
    -- 1101
    a1 <= '1';
    a0 <= '1';
    b1 <= '0';
    b0 <= '1';
    wait for period;
    -- 1110
    a1 <= '1';
    a0 <= '1';
    b1 <= '1';
    b0 <= '0';
    wait for period;
    -- 1111
    a1 <= '1';
    a0 <= '1';
    b1 <= '1';
    b0 <= '1';
    wait for period;
    a1 <= '0';
    a0 <= '0';
    b1 <= '0';
    b0 <= '0';
    wait;
end process;
end tb;
```

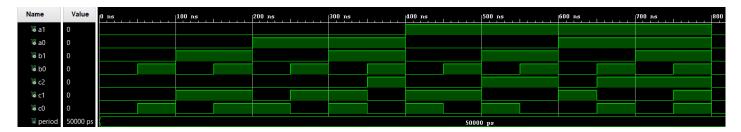


- Soruda verilen truth table ile simülasyon sonuçlarımız eşleşmektedir.
- ✓ Bu bölümde ise data flow yapısıyla devre oluşturuldu. İsmini "Boolean_Function_Data_Flow" olarak adlandırdım.
- ✓ Kodun RTL şeması ve kodun kendisi aşağıdaki gibidir.

```
library IEEE;
use IEEE.STD LOGIC 1164.ALL;
entity Boolean Function Data Flow is
    b1 : in STD LOGIC;
          b0 : in STD_LOGIC;
           c2 : out STD_LOGIC;
          c1 : out STD_LOGIC;
c0 : out STD LOGIC);
end Boolean_Function_Data_Flow;
architecture Behavioral of Boolean Function Data Flow is
begin
    c2 <= (a1 AND b1) OR (a0 AND b1 AND b0) OR (a1 AND a0 AND b0);
    c1 <= ((NOT a1) AND (NOT a0) AND b1) OR ( (NOT a1) AND b1 AND (NOT b0))
    OR (al AND (NOT bl) AND (NOT b0)) OR (al AND (NOT a0) AND (NOT b1))
    OR ( (NOT al) AND a0 AND (NOT bl) AND b0) OR ( al AND a0 AND bl AND b0);
    c0 <= ( (NOT a1) AND (NOT a0) AND b0) OR ( (NOT a1) AND a0 AND (NOT b0))
    OR (al AND a0 AND b0) OR (al AND (NOT a0) AND (NOT b0));
end Behavioral;
```



✓ Test bench kodları aynı kaldı sadece "Boolean_Function_Case_Statement" olan yerleri "Boolean_Function_Data_Flow" olarak , "Boolean_Function_Case_Statement_tb" olan yerleri de "Boolean_Function_Data_Flow_tb" olarak değiştirdim. Yeni simülasyon dosyası oluşturarak bu kodu yapıştırdım. Kodun çıktısı aşağıdaki gibidir.



✓ Beklenildiği gibi simülasyon sonucumuz doğruluk tablosu ile aynı çıktı. Ek olarak bu sonucumuz case statement şeklinde yaptığımız sonuçla da aynı çıktı, bunun olması yapıyı doğru tasarladığımızı gösteriyor.