

## Otomatik Kontrol Sistemleri

Hafta 5

Doç. Dr. Volkan Sezer

### 2. Derece Az Sönümlü Sistem



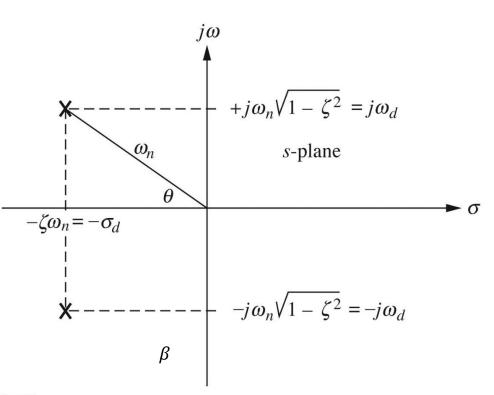
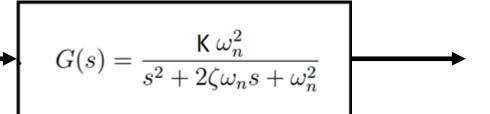


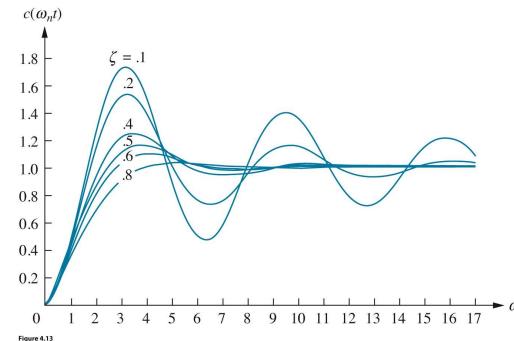
Figure 4.17

Sons, Inc. All rights reserved.

$$c(t) = 1 - e^{-\zeta \omega_n t} \left( \cos \omega_n \sqrt{1 - \zeta^2} t + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \sin \omega_n \sqrt{1 - \zeta^2} t \right)$$

Birim basamak cevabi





© John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.



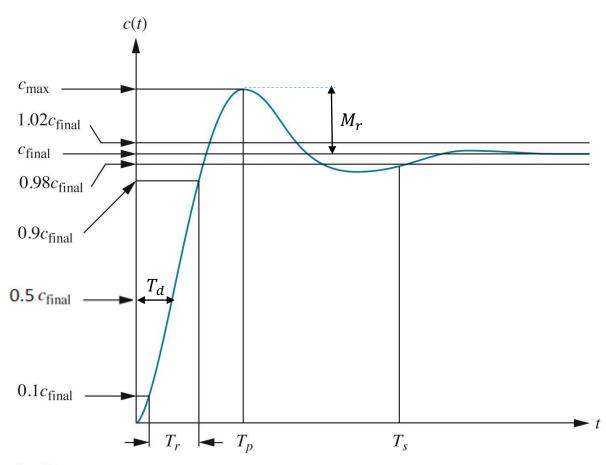


Figure 4.14 © John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.



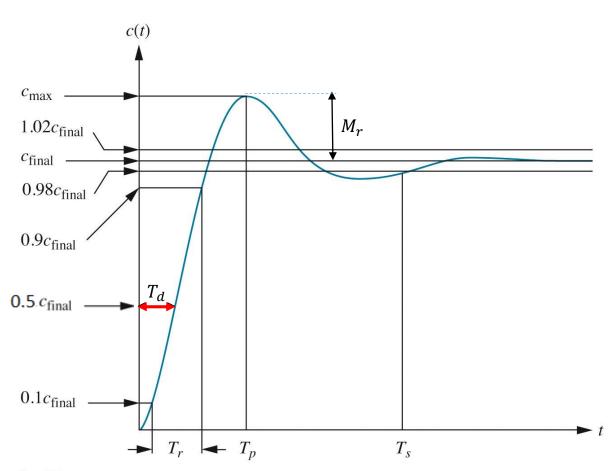


Figure 4.14 © John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved. 1) Td: Gecikme Zamanı (Delay Time) Sistem cevabının varış değerinin %50'sine ilk defa ulaştığı zaman olarak tanımlanır.

$$C_{(T_d)} = 0.5$$

$$T_d \approx \frac{1+0.7\xi}{W_n}$$



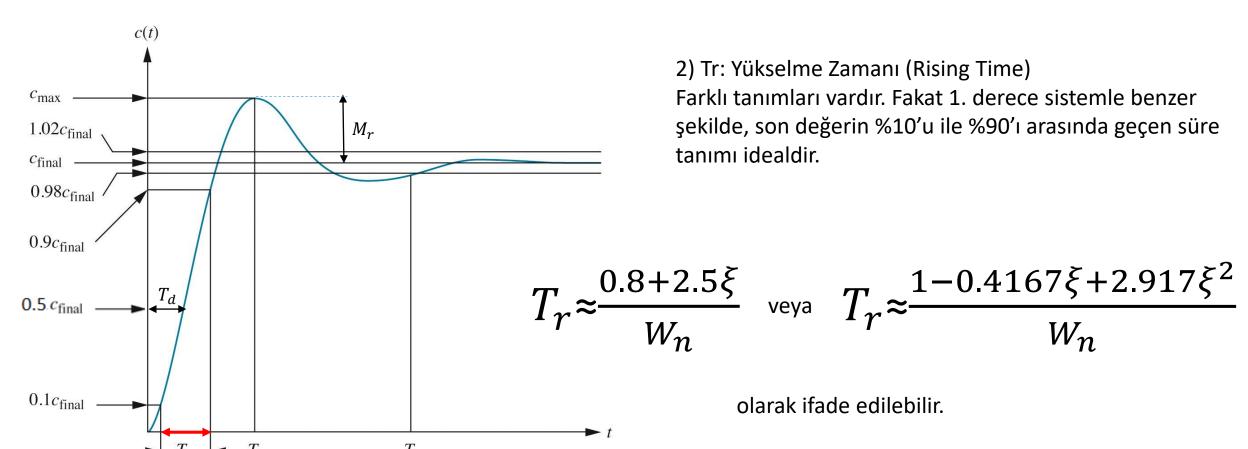
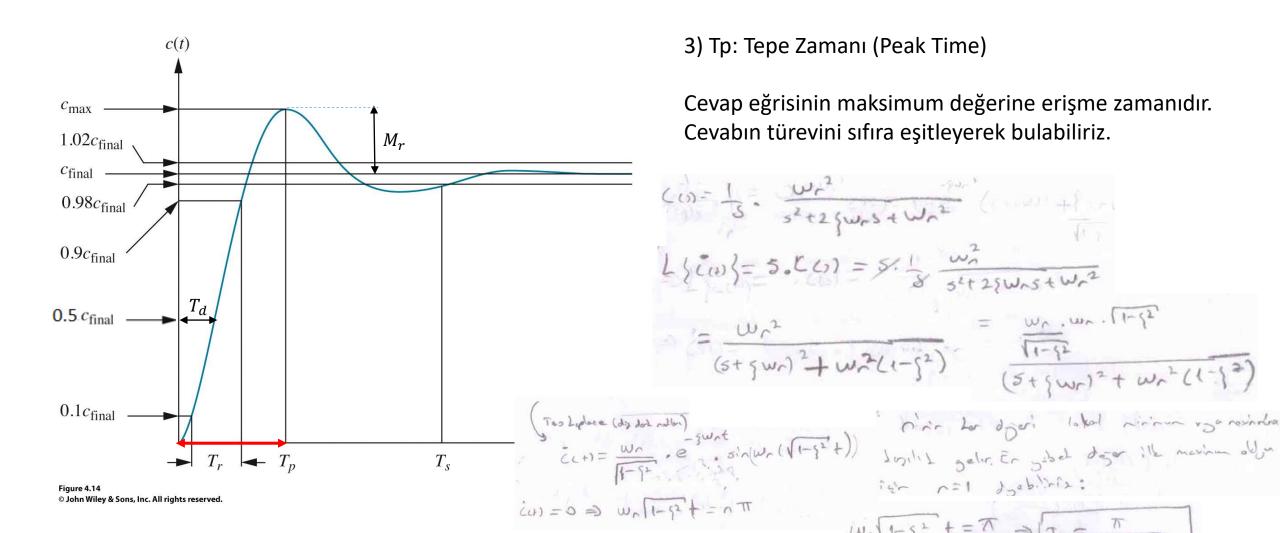


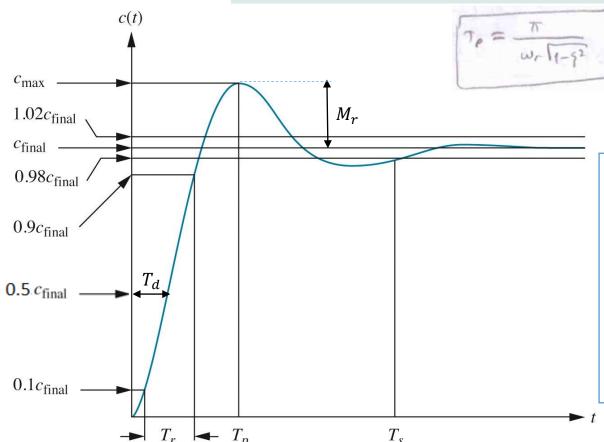
Figure 4.14
© John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.







$$c(t) = 1 - e^{-\zeta \omega_n t} \left( \cos \omega_n \sqrt{1 - \zeta^2} t + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \sin \omega_n \sqrt{1 - \zeta^2} t \right)$$



O John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.

4) Mp: Maksimum %Aşım (Percent Overshoot)

Cevap eğrisinin maksimum değeri ile varış değeri arasındaki farkın yüzdesidir.

$$c_{\max} = \frac{c_{\max} - c_{\text{final}}}{c_{\text{final}}} \times 100$$

$$c_{\max} = c(T_p) = 1 - e^{-(\zeta \pi / \sqrt{1 - \zeta^2})} \left(\cos \pi + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \sin \pi\right)$$

$$= 1 + e^{-(\zeta \pi / \sqrt{1 - \zeta^2})}$$

$$\rightarrow c_{\text{final}} = 1$$

%Aşım 
$$=e^{-(\zeta\pi/\sqrt{1-\zeta^2})} imes 100$$



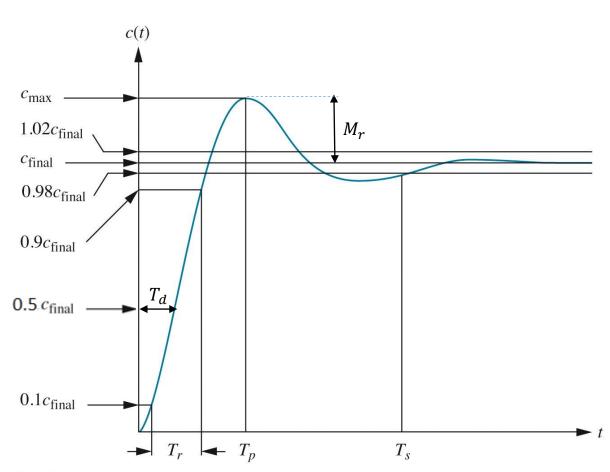


Figure 4.14 © John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.

4) Mp: Maksimum %Aşım (Percent Overshoot)

Cevap eğrisinin maksimum değeri ile varış değeri arasındaki farkın yüzdesidir.

%Aşım 
$$=e^{-(\zeta\pi/\sqrt{1-\zeta^2})} imes 100$$

Aşım oranı yalnızca sönüm oranına bağlıdır!

Olması gereken aşım verildiğinde, buna karşılık olması gereken sönüm oranı elde edilebilir.

$$\zeta = \frac{-{\rm ln}(\,\%\,\,{\rm \tiny Asim}\,/100)}{\sqrt{\pi^2 + {\rm ln}^2(\,\%\,\,{\rm \tiny Asim}\,/100)}}$$

..elde ediniz..



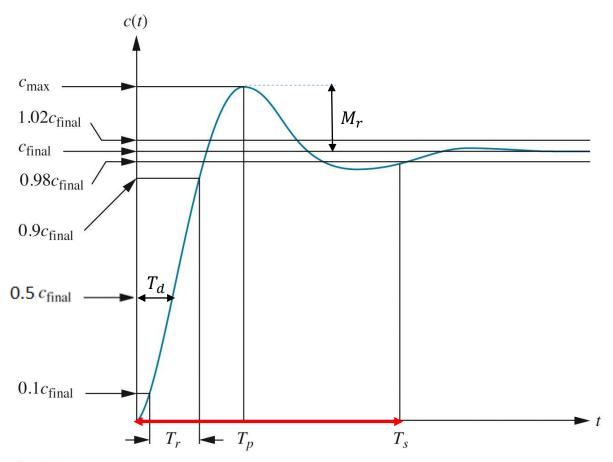


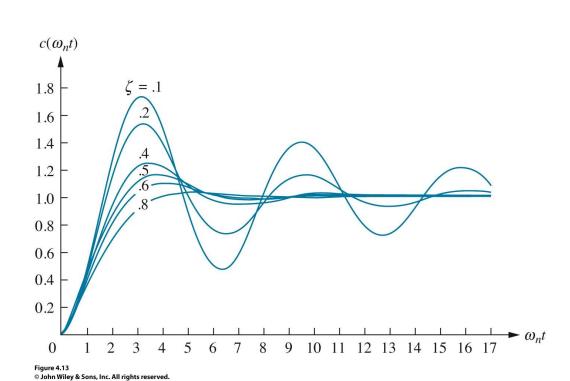
Figure 4.14
© John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.

5) Ts: Yerleşme(Oturma) Zamanı (Settling Time)

Cevap eğrisinin, varış değerinin belirli bir % bölgesine bir daha hiç çıkmamak üzere ilk girdiği zaman değeridir (%2 veya %5'lik bandlar kullanılır). Biz genel olarak %2'lik bandı kullanacağız.

$$T_s = rac{4}{\zeta \omega_n} \longrightarrow$$
%2'lik band..





Geçici hal cevabının yeteri kadar hızlı ve yeteri kadar sönümlü olması beklenir

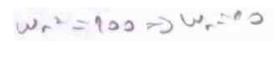
Aşım ve yükselme zamanı birbirleriyle çelişen büyüklüklerdir.

Tasarımlarda genellikle  $0.5 < \xi < 0.8$  eşitsizliğinin sağlanmasına dikkat edilir.

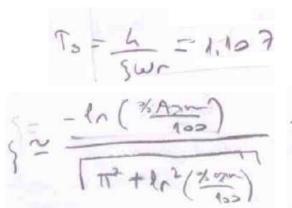


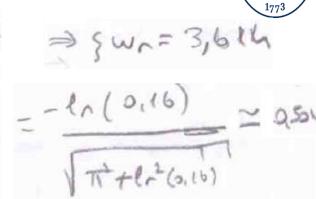
$$TF = \frac{100}{s^2 + 15s + 100}$$

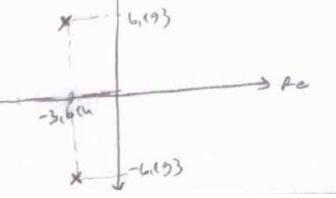
Sistemine ait birim basamak cevabı için, Tp, %Aşım, Ts ve Tr değerlerini bulunuz.



Yerleşme zamanı (%2'lik bandda) 1.107sn olan ve maksimum aşımı %16 olan bir 2. derece sistem elde ediniz. Sistemin kutuplarını bulunuz.







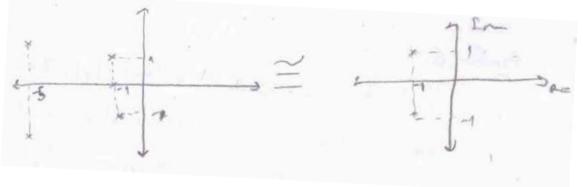


#### Ekstra Sıfır ve Kutupların Etkileri

Buraya kadar, sıfırı olmayan ve 2 kutupa sahip 2. dereceden sistemleri inceledik

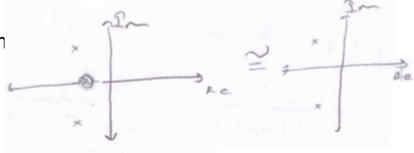
2'den fazla kutba sahip olan yüksek dereceli sistemler de genellikle 2. derece gibi kabul edilebilir.

Kutuplar imajiner eksenden uzaklaştıkça, cevaba olan etkileri azalır. Pratik olarak 5 kat daha soldaki kutupların etkisi ihmal ed



Sistemdeki sıfırların etkisi ise, baskın kutuplara yaklaştıkça artar.

Sıfırlar baskın kutbun tam üzerine geldiğinde, kutup-sıfır götürn meydana gelir. Ve birbirlerinin etkisini götürürler.





**TABLE 7.1** Test waveforms for evaluating steady-state errors of position control systems

Waveform	Name	Physical interpretation	Time function	Laplace transform
r(t)	Step	Constant position	1	$\frac{1}{s}$
r(t)	Ramp	Constant velocity	t	$\frac{1}{s^2}$
r(t)	Parabola	Constant acceleration	$\frac{1}{2}t^2$	$\frac{1}{s^3}$

Table 7.1 © John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.

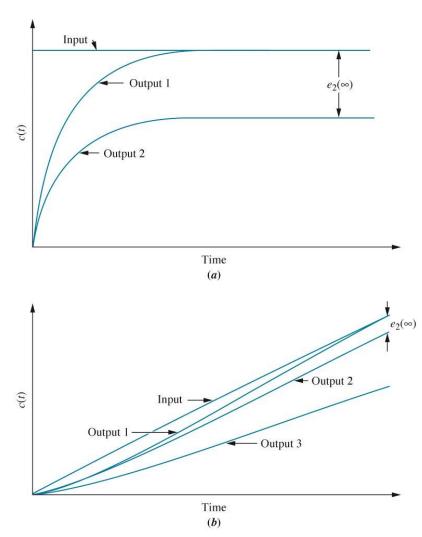
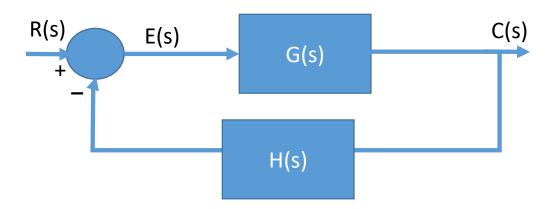
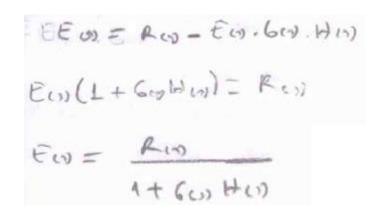


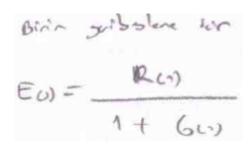
Figure 7.2 © John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.



 $t \to \infty$  iken giriş işaretiyle çıkış arasında meydana gelen farka, sürekli hal hatası ( $e_{ss}$ ) denir.







Yalnızca birim basamak giriş için değil, rampa ve parabol girişler için de analiz edilir.

H(s)=1 ise birim geri beslemeli sistemdir.

G(s)H(s): Açık çevrim transfer fonksiyonu

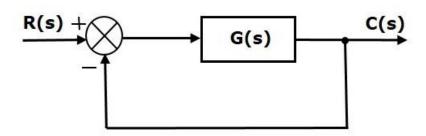
Son değer teoremi:

$$\lim_{t \to \infty} f(t) = \lim_{s \to 0} sF(s)$$

$$e(\infty) = \lim_{s \to 0} \frac{sR(s)}{1 + G(s)}$$



### **Sistemin Tipi**



Birim geri beslemeli sistemde açık çevrim sistemin orijindeki (s=0'daki) kutup sayısı, sistemin tipini verir.

$$G(s) \equiv \frac{(s+z_1)(s+z_2)\cdots}{s^n(s+p_1)(s+p_2)\cdots}$$

n=0: Sistemin tipi 0 (type-0)

n=1: Sistemin tipi 1 (type-1)

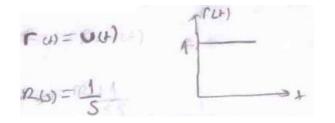
n=2: Sistemin tipi 2 (type-2)

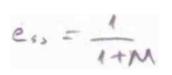
. .

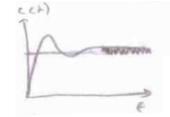
## Birim Geribeslemeli Sistemler İçin Sürekli Hal Hata Analizi Birim Basamak Giriş İçin Sürekli Hal Hatası



#### Tip 0 Sistem İçin Analiz:

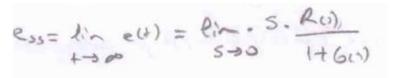


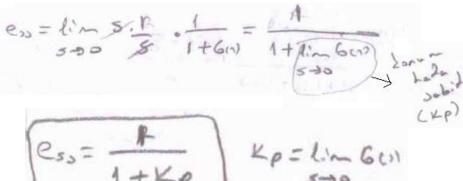


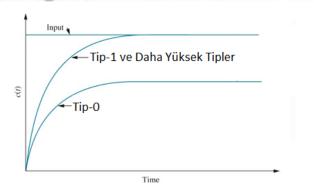


$$e(\infty) = \lim_{s \to 0} \frac{sR(s)}{1 + G(s)}$$

#### Tip 1 (Ve daha yüksek tipler için) İçin Analiz:

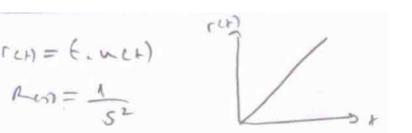




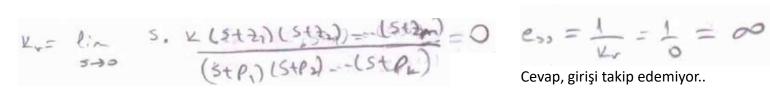


# Birim Geribeslemeli Sistemler İçin Sürekli Hal Hata Analizi Birim Rampa Giriş İçin Sürekli Hal Hatası



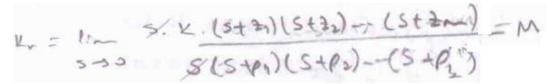


#### Tip 0 Sistem İçin Analiz:



$$e(\infty) = \lim_{s \to 0} \frac{sR(s)}{1 + G(s)}$$

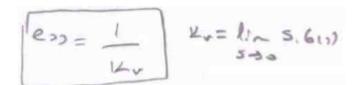
#### Tip 1 Sistem İçin Analiz:

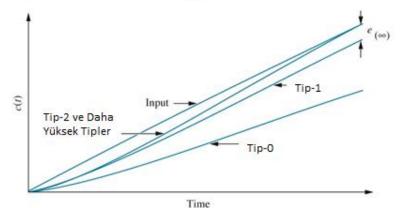


$$e_{33} = \lim_{5 \to 0} \frac{5 \cdot \frac{1}{5^2}}{1 + 6(5)} = \lim_{5 \to 0} \frac{1}{5 + 5 \cdot 6(1)}$$
 $\lim_{5 \to 0} \frac{1}{1 + 6(5)} = \lim_{5 \to 0} \frac{1}{5 + 5 \cdot 6(1)}$ 

#### <u>Tip 2 ve Daha Yüksek Tipli Sistemler İçin Analiz:</u>

Sürekli hal hatası yok.

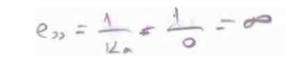




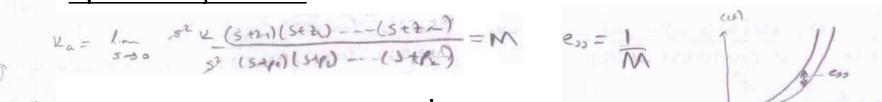


### Birim Parabol Giriş İçin Sürekli Hal Hatası

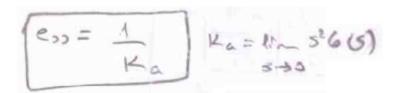
Tip 0 Sistem İçin Analiz:

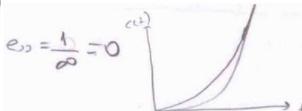


$$e(\infty) = \lim_{s \to 0} \frac{sR(s)}{1 + G(s)}$$



## Tip 3 ve Daha Yüksek Tipli Sistemler İçin Analiz:







#### Özet Tablosu

Type 0 Type 2 Type 1 **Steady-state** Static error Static error Static error error formula Error Error Error Input constant constant constant  $K_p = \text{Constant}$ Step, u(t) $K_p = \infty$  $K_p = \infty$ 0  $\overline{1+K_p}$ Ramp, tu(t) $K_v = 0$  $K_{\nu} = \text{Constant}$  $K_v = \infty$ 0 Parabola,  $\frac{1}{2}t^2u(t)$  $K_a = 0$  $K_a = 0$  $K_a = \text{Constant}$  $\infty$  $\infty$