

Linear Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

$ax = c \Rightarrow x = \frac{c}{a} ; (a \neq 0)$  tek *lineer denklem* ve çözümü

$$\begin{matrix} ax + by = e \\ cx + dy = f \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \begin{matrix} x = \frac{ed - bf}{ad - bc} \\ y = \frac{af - ec}{ad - bc} \end{matrix}$$

$(ad - bc \neq 0)$  İki tane *lineer denklem* ve çözümü (Basit eliminasyon)

$$\begin{matrix} c_{11}x^2y + c_{12}ye^x = d_1 \\ c_{21}xy^3 + c_{22}\sin x \sqrt{y} = d_2 \end{matrix}$$

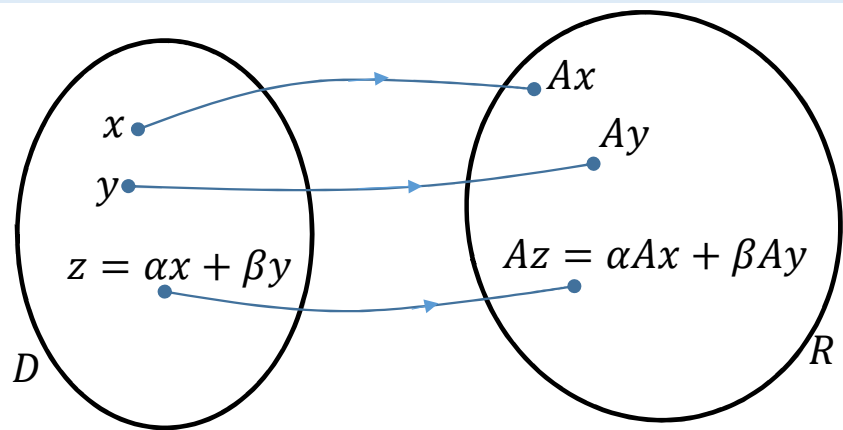
İki Tane *Lineer Olmayan Denklem*; Bilinmeyenler  $x$  ve  $y$

- Lineerlik:
- Denklemlerde tüm bilinmeyenler direk olarak sadece belli sabit katsayılarla çarpılıyorlar
  - Her bir bilinmeyen ayrı ayrı gözüküyor
  - Bilinmeyenlerin karesi, karekökü, üsleri, çeşitli fonksiyonları veya birbirleri ile çarpımları/bölümleri/üs işlemleri vb. yok

## Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

### Lineerlik (Genel Tanım)

$A: D \rightarrow R$  operatörü bir  $D$  kümesinin elemanlarını bir  $R$  kümesinin elemanlarına dönüştüren bir operatör olsun  $A$  operatörünün (işlemci) üzerine etkidiği iki büyüklük  $x \in D$  ve  $y \in D$  ve  $\alpha$  ve  $\beta$  iki sabit olmak üzere  $A(\alpha x + \beta y) = \alpha Ax + \beta Ay$  sağlanıyorsa  $A$  lineerdir.



**Örnek:** Reel fonksiyonların belirli bir aralıktaki Riemann anlamında belirli integrali bir operatör gibi düşünülebilir. Açıkta ki bu **integral operatörü Lineerdir.**

**Örnek:**  $Lu = a_2 \frac{d^2u}{dx^2} + a_1 \frac{du}{dx} + a_0 u$  **diferansiyel operatörü Lineerdir**

**Örnek:**  $Tu = u \frac{d^2u}{dx^2} + f(x) \frac{du}{dx} + u^2$  **diferansiyel operatörü Lineer Değildir.**

## Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots &\vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{aligned}$$

$n$  tane bilinmeyen içeren  $n$  tane lineer denklem  $\Rightarrow$  **Lineer Denklem Sistemi**

### Lineer Denklem Sisteminin Matris-Vektör Çarpımı Gösterilimi

$$Ax = b$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} = [a_{ij}]; i, j = 1, 2, \dots, n$$

Matris

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$$

Vektör

$$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} = [b_1, b_2, \dots, b_n]^T$$

Vektör

Klasik Çözüm Tekniği: Eliminasyon

Eliminasyon Versiyonları:

- Gauss Eliminasyonu (Temel Yaklaşım)
- Gauss-Jordan
- LU Faktörizasyon

$$\det A \neq 0 \rightarrow \text{çözüm: } x = A^{-1}b$$

## Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

### Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü için İteratif Yöntemler

1. Jacobi Yöntemi

2. Gauss-Seidel Yöntemi

$$\begin{aligned} 9x_1 + x_2 + x_3 &= b_1 & (E1) \\ 2x_1 + 10x_2 + 3x_3 &= b_2 & (E2) \\ 3x_1 + 4x_2 + 11x_3 &= b_3 & (E3) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (E1) \rightarrow x_1 &= \frac{1}{9} [b_1 - x_2 - x_3] \\ (E2) \rightarrow x_2 &= \frac{1}{10} [b_2 - 2x_1 - 3x_3] \\ (E3) \rightarrow x_3 &= \frac{1}{11} [b_3 - 3x_1 - 4x_2] \end{aligned}$$

$$\mathbf{x}^{(0)} = [x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, x_3^{(0)}]$$

Başlangıç değeri (Initial Guess)

$$\begin{aligned} x_1^{(k+1)} &= \frac{1}{9} [b_1 - x_2^{(k)} - x_3^{(k)}] \\ x_2^{(k+1)} &= \frac{1}{10} [b_2 - 2x_1^{(k)} - 3x_3^{(k)}] \quad ; \quad k = 0, 1, 2, \dots \\ x_3^{(k+1)} &= \frac{1}{11} [b_3 - 3x_1^{(k)} - 4x_2^{(k)}] \end{aligned}$$

Jacobi İterasyonu

## Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

### Vektör ve Matris Normu Tanımlar

#### Vektör Normu

$V$  bir vektör uzayı ve  $F$  reel veya kompleks sayılar cismini göstermek üzere

$\rho: V \rightarrow \mathbb{R}$  fonksiyonu  $\forall x, y \in V$  ve  $\forall \beta \in F$  için

1.  $\rho(x + y) \leq \rho(x) + \rho(y)$  *Alt Toplamsallık*

2.  $\rho(\beta x) = |\beta| \rho(x)$  *Pozitif Homojenlik*

3.  $\rho(x) = 0 \Leftrightarrow x = \mathbf{0}$  *Pozitif Tanımlılık*

Norm için kullanılan genel notasyon:

$$\rho(x) = \|x\|$$

Özelliklerini sağlıyorsa bir **Norm** dur

## Lineer Denklemler / İteratif Çözümler

$n$  boyutlu bir  $\mathbf{z} = [z_1, z_2, \dots, z_n]^T$  vektörü göz önüne alalım. çeşitli **Vektör Normu** tanımları verilebilir:

$\ell_1$  Norm:  $\rho(\mathbf{z}) = \|\mathbf{z}\| = |z_1| + |z_2| + \dots + |z_n|$  (*Taxicab Norm (Manhattan Norm)*)

$\ell_2$  Norm:  $\rho(\mathbf{z}) = \|\mathbf{z}\| = \sqrt{z_1^2 + z_2^2 + \dots + z_n^2}$  (*Öklidyen Norm*)

$\ell_p$  Norm:  $\rho(\mathbf{z}) = \|\mathbf{z}\| = (z_1^p + z_2^p + \dots + z_n^p)^{\frac{1}{p}}$

$\ell_\infty$  Norm veya Maximum Norm :  $\rho(\mathbf{z}) = \|\mathbf{z}\| = \max_{1 \leq i \leq n} |z_i|$

# Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

## Matris Normu

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} = [a_{ij}]; i, j = 1, 2, \dots, n \text{ matrisi verilsin}$$

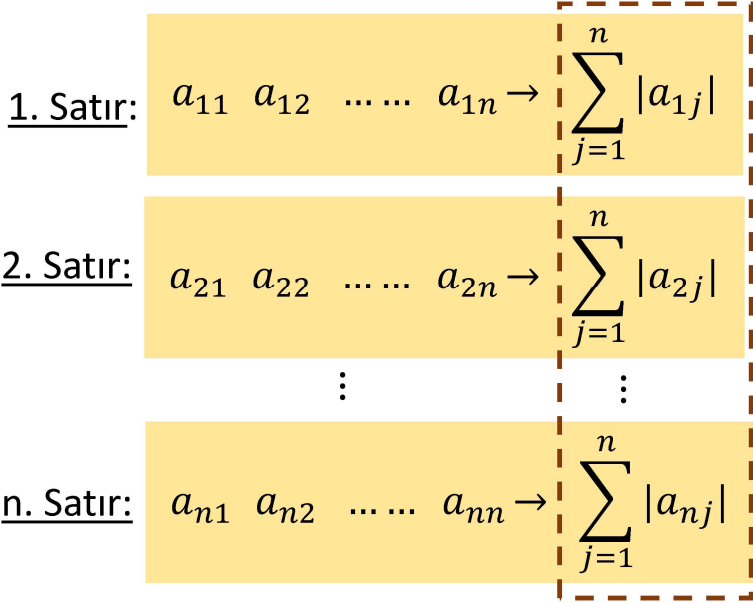
$$A \text{ matrisinin normu : } \|A\| = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$$

Normun Özellikleri:  $y$  ve  $z$  iki vektör;  $A$  ve  $B$  matrisler olmak üzere

- 1.  $\|y + z\| \leq \|y\| + \|z\|$
- 2.  $\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$
- 3.  $\|AB\| \leq \|A\| \|B\|$
- 4.  $\|Az\| \leq \|A\| \|z\|$

Yakınsaklık/Hata analizinde Bu özelliği kullanacağız!!

Bu toplamların en büyüğü olan sayı  $A$  matrisinin normudur



# Lineer Denklemler / İteratif Çözümler

## Jacobi Yönteminin Sonuçları

$k$	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$	$hata$	$oran$
0	0	0	0	2	—
1	1,1111	1,9000	0	1	0,5
2	0,9000	1,6788	-0,9939	3,22E - 1	0,322
3	1,0351	2,0182	-0,8556	1,44E - 1	0,448
4	0,9819	1,9496	-1,0162	5,04E - 2	0,349
5	1,0074	2,0085	-0,9768	2,32E - 2	0,462
6	0,9965	1,9915	-1,0051	8,45E - 3	0,364
7	1,0015	2,0022	-0,9960	4,03E - 3	0,477
8	0,9993	1,9985	-1,0012	1,51E - 3	0,375
9	1,0003	2,0005	-0,9993	7,40E - 4	0,489
10	0,9999	1,9997	-1,0003	2,83E - 4	0,382
30	1,0000	2,0000	-1,0000	3,01E - 11	0,447
31	1,0000	2,0000	-1,0000	1,35E - 11	0,447

Örneğin  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 19 \\ 0 \end{bmatrix}$



Gerçek (Tam)Çözüm :  $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

Vektör Normu Yardımıyla Hata Tanımı:

$hata\ norm$   
 $\coloneqq \|\mathbf{x} - \mathbf{x}^{(k)}\|$ ; **Vektör Normu**  
 $\mathbf{x}$ : Gerçek (Tam)Çözüm  
 $\mathbf{x}^{(k)}$ : k'yıncı adımdaki yaklaşık çözüm

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{x}^{(k)}\| = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - x_i^{(k)}|$$

$$oran \rightarrow 0.447 \quad \Leftarrow k \gg 1$$

$$oran = \frac{hata^{(k+1)}}{hata^{(k)}}$$



# Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

## Gauss-Seidel Yöntemi:

$$\begin{aligned} 9x_1 + x_2 + x_3 &= b_1 & (E1) \\ 2x_1 + 10x_2 + 3x_3 &= b_2 & (E2) \\ 3x_1 + 4x_2 + 11x_3 &= b_3 & (E3) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} (E1) \rightarrow x_1 &= \frac{1}{9} [b_1 - x_2 - x_3] \\ (E2) \rightarrow x_2 &= \frac{1}{10} [b_2 - 2x_1 - 3x_3] \\ (E3) \rightarrow x_3 &= \frac{1}{11} [b_3 - 3x_1 - 4x_2] \end{aligned}$$

$$\mathbf{x}^{(0)} = [x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, x_3^{(0)}]$$

Başlangıç değeri (Initial Guess)

$$\begin{aligned} x_1^{(k+1)} &= \frac{1}{9} [b_1 - x_2^{(k)} - x_3^{(k)}] \\ x_2^{(k+1)} &= \frac{1}{10} [b_2 - 2x_1^{(k+1)} - 3x_3^{(k)}] \quad ; \quad k = 0, 1, 2, \dots \\ x_3^{(k+1)} &= \frac{1}{11} [b_3 - 3x_1^{(k+1)} - 4x_2^{(k+1)}] \end{aligned}$$

2. Denklemden  $x_1^{(k+1)}$  kullanılıyor

**Gauss-Seidel Yönteminde  
güncellenmiş değer  
hemen bir sonraki denklemden kullanılıyor!!!**

3. Denklemden  $x_1^{(k+1)}$  ve  $x_2^{(k+1)}$  kullanılıyor

# Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

## Gauss-Seidel Yöntemi:

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{9} \left[ b_1 - x_2^{(k)} - x_3^{(k)} \right]$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{10} \left[ b_2 - 2x_1^{(k+1)} - 3x_3^{(k)} \right] \quad ; \quad k = 0,1,2, \dots$$

$$x_3^{(k+1)} = \frac{1}{11} \left[ b_3 - 3x_1^{(k+1)} - 4x_2^{(k+1)} \right]$$

Jacobi den daha hızlı yakınsadığı  
hemen görülüyor!!!

<i>k</i>	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$	<i>hata</i>	<i>oran</i>
0	0	0	0	2	—
1	1,1111	1,6778	−0.9131	3,22E − 1	0,161
2	1,0262	1,9687	−0,9958	3,13E − 2	0,097
3	1,0030	1,9981	−1,0001	3,00E − 3	0,096
4	1,0002	2,000	−1,0001	2,24E − 4	0,074
5	1,0000	2.0000	−1,0000	1,65E − 5	0,074
6	1,0000	2.0000	−1,0000	2,58E − 6	0,156

# Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

## İteratif Yöntemlerin Genel Prensibi

$Ax = b$  denklemini  $A = N - P$  olmak üzere  $Nx = b + Px$  formunda yazalım; Öyle ki burada  $N$  tekil olmayan ( $\det N \neq 0$ ) bir matris olup,  $Nz = f$  şeklindeki bir lineer sistemi herhangi genel bir  $f$  vektörü için kolayca çözmeye olanak veren bir matris olarak seçilir. Örneğin  $N$  diagonal veya tridiagonal olarak seçilebilir. Bu halde iterasyon şeması :

$$Nx^{(k+1)} = b + Px^{(k)} ; k = 0,1,2, \dots$$

$$\begin{aligned} 9x_1 + x_2 + x_3 &= b_1 & (E1) \\ 2x_1 + 10x_2 + 3x_3 &= b_2 & (E2) \\ 3x_1 + 4x_2 + 11x_3 &= b_3 & (E3) \end{aligned}$$

Jacobi Yönteminde:

$$A = \begin{bmatrix} 9 & 1 & 1 \\ 2 & 10 & 3 \\ 3 & 4 & 11 \end{bmatrix}; N = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 10 & 0 \\ 0 & 0 & 11 \end{bmatrix}; P = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -2 & 0 & -3 \\ -3 & -4 & 0 \end{bmatrix}$$

Gauss-Seidel Yönteminde:

$$A = \begin{bmatrix} 9 & 1 & 1 \\ 2 & 10 & 3 \\ 3 & 4 & 11 \end{bmatrix}; N = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 2 & 10 & 0 \\ 3 & 4 & 11 \end{bmatrix}; P = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

## Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

Genel bir  $A = [a_{ij}]$  matrisi için Jacobi Yönteminde  $N$  yi oluştururken  $A$ 'nın diagonal elemanlarını alıp diğer elemanlar sıfır yapılır

$$N = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ & & \dots & & & \\ & & & \dots & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}; \quad P = N - A$$

$$Nx^{(k+1)} = b + Px^{(k)} ; k = 0,1,2, \dots$$

Genel bir  $A = [a_{ij}]$  matrisi için Gauss-Seidel Yönteminde  $N$  yi oluştururken  $A$ 'nın diagonal ve altında kalan elemanlarını alıp diğer elemanlar sıfır yapılır

$$N = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ & & \dots & & & \\ & & & \dots & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & \dots & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}; \quad P = N - A$$

$$Nx^{(k+1)} = b + Px^{(k)} ; k = 0,1,2, \dots$$

# Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

## Yakınsaklık ve Hata Analizi

$$N\mathbf{x} = \mathbf{b} + \mathbf{P}\mathbf{x}$$

$$N\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{b} + \mathbf{P}\mathbf{x}^{(k)}$$

$$N(\mathbf{x} - \mathbf{x}^{(k+1)}) = \mathbf{P}(\mathbf{x} - \mathbf{x}^{(k)}) \Rightarrow N\mathbf{e}^{(k+1)} = \mathbf{P}\mathbf{e}^{(k)}$$

$\mathbf{e}^{(k)} = \mathbf{x} - \mathbf{x}^{(k)}$ : k'yıncı adımdaki HATA

$$\mathbf{e}^{(k+1)} = N^{-1}\mathbf{P}\mathbf{e}^{(k)}$$

$$\|\mathbf{e}^{(k+1)}\| \leq \|N^{-1}\mathbf{P}\| \|\mathbf{e}^{(k)}\| \leq \|N^{-1}\mathbf{P}\|^2 \|\mathbf{e}^{(k-1)}\| \leq \dots \leq \|N^{-1}\mathbf{P}\|^{k+1} \|\mathbf{e}^{(0)}\|$$

$$\|\mathbf{e}^{(k)}\| \leq \|N^{-1}\mathbf{P}\|^k \|\mathbf{e}^{(0)}\|$$

$\mathbf{M} = N^{-1}\mathbf{P}$  olarak tanımlayalım

Yakınsaklık için  $k \rightarrow \infty$  halinde  $\|\mathbf{e}^{(k)}\| \rightarrow 0$  olmalı

$$\|\mathbf{M}\| = \|N^{-1}\mathbf{P}\| < 1$$

# Lineer Denklem Sistemleri / İteratif Çözümler

## Yakınsaklık ve Hata Analizi

$e^{(k)} = x - x^{(k)}$ : k'yıncı adımdaki HATA

$$\|e^{(k)}\| \leq \|N^{-1}P\|^k \|e^{(0)}\|$$

Yakınsaklık Koşulu



$$\|M\| = \|N^{-1}P\| < 1$$

Jacobi Yönteminde:

$$N = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 10 & 0 \\ 0 & 0 & 11 \end{bmatrix}; P = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -2 & 0 & -3 \\ -3 & -4 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow M = N^{-1}P = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{9} & -\frac{1}{9} \\ -\frac{2}{10} & 0 & -\frac{3}{10} \\ -\frac{3}{11} & -\frac{4}{11} & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \|M\| = \frac{7}{11} < 1 \Rightarrow \text{Yakınsak!}$$

Gauss-Seidel Yönteminde:

$$N = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 2 & 10 & 0 \\ 3 & 4 & 11 \end{bmatrix}; P = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow M = N^{-1}P = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{9} & -\frac{1}{9} \\ 0 & \frac{1}{45} & -\frac{5}{18} \\ 0 & -\frac{1}{45} & \frac{13}{99} \end{bmatrix} \Rightarrow \|M\| = 0,3 < 1 \Rightarrow \text{Yakınsak}$$

(Hemde Daha Hızlı)!