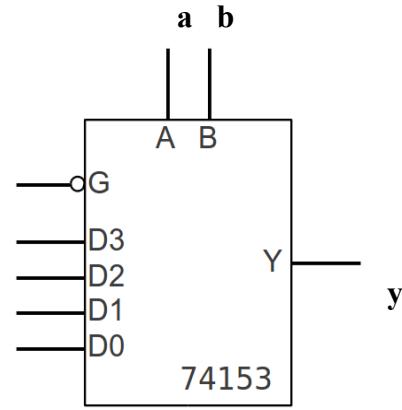
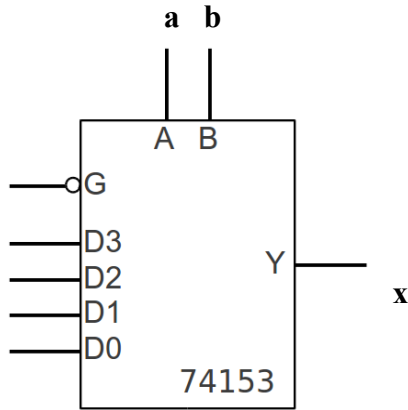


- 1) **x ve y** Boole fonksiyonlarını gerçekleyen sayısal devreyi 4x1 MUX'lar kullanarak çiziniz.  
Çizim için altta verilen MUX sembollerini kullanınız.

a	b	c	x	y
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	1	0
1	0	0	1	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	1	0	0



**MUX devresi çıkış fonksiyonu:**  $Y = G' (A'B'D_0 + A'BD_1 + AB'D_2 + ABD_3)$

- 2) 1 şıkkındaki **x** Boole fonksiyonunu gerçekleyen sayısal devreyi VEYA (OR) kapısı ve aktif-1 3x8 kod çözücü (active-1 3x8 decoder) devresi kullanarak çiziniz.

