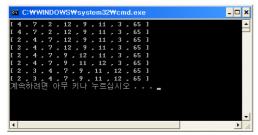
부록

1. 인서트 정렬(insert sorting)

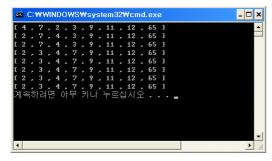
C:\java200code\append-sort>java InsertSortMain



[그림 append-1] 인서트 소팅 결과

2. 퀵 정렬(quick sorting) -재귀

C: \j ava200code\append-sort>j ava Qui ckSortMai n



[그림 append-2] 퀵 소팅 결과

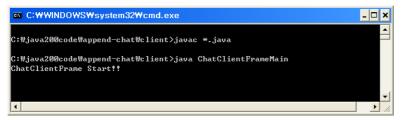
3. 채팅(chatting)

C:\java200code\append-chat\server>java ChatServerMain



[그림 append-3] 서버 실행

C:\java200code\append-chat\client>java ChatClientFrameMain



[그림 append-4] 클라이언트 실행



[그림 append-5] 클라이언트 실행 화면



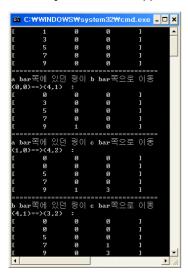
[그림 append-6] 클라이언트 실행 화면(서버에 접속하기 위한 ip, port) 입력



[그림 append-7] 클라이언트 채팅 화면

4. 하노이 탑(hanoi tower) -재귀

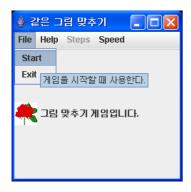
C: \j ava200code\append-hanoi >j ava Hanoi nsMai n



[그림 append-8] 하노이 실행 결과 화면

5. 그림 맞추기

C: \j ava200code\append-gri m>j ava SameI mageMai n



[그림 append-9] 그림 맞추기 시작화면



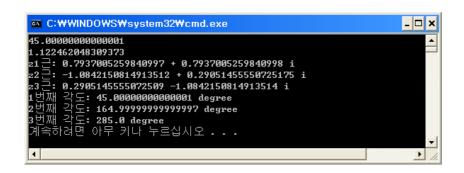
[그림 append-10] 그림 맞추기 시작화면

6. 복소수 근구하기

z³ =1+1i 를 만족 시키는 복소수 z1, z2, z3와 각 각도를 구하자.

double t2=ComplexValue. size(3, new Complex(1, 1)); $//z^3=1+1i = 0$

C: \j ava200code\append-compl ex>j ava Compl exVal ueMai n



[그림 append-11] 복소수 근구하기 실행 결과

7. 로또 분석기 만드는 과정

인터넷이 연결된 상태에서 로또를 제공하는 화면을 lotto.txt

C:\java200code\append-lotto>java LottoHttpMain lotto.txt

C: \j ava200code\append-I otto>j ava LottoTextMai n



[그림 append-12] 로또 당첨번호