

BLE基本知识

在ble中，服务（service）是一个逻辑实体，用于分组相关的特征（characteristic）。每一个服务都有一个唯一的服
务ID，通常是一个UUID（通用唯一标识符，Universally Unique Identifier）。

BLE 规范定义了两种类型UUID：

UUID是一个128位的标识符，通常表示为一串32个十六进制字符串，分成5个部分。中间使用连字符分隔，例如：
123e4567-e89b-12d3-a456-426614174000。

- 1. 16位UUID，用于标准化服务和特征。
- 2. 128位UUID，用于自定义服务和特征。

特征（characteristic）

特征值有UUID、属性、值、描述符 四个部分组成

- 1. **UUID:**
 - 每个特征都有一个唯一的 UUID，用于标识特征的类型。UUID 可以是 16 位或 128 位。
- 2. **属性（Properties）：**
 - 特征的属性定义了特征的行为和访问权限，例如是否可读、可写、可通知等。常见的属性包括：
 - Read**：允许客户端读取特征的值。
 - Write**：允许客户端写入特征的值。
 - Notify**：当特征的值发生变化时，服务器可以通知客户端。
 - Indicate**：与通知类似，但需要客户端确认接收到数据。
- 3. **值（Value）：**
 - 特征的实际数据，可以是任何类型的数据。值的格式和含义由特征的 UUID 和应用程序定义。
- 4. **描述符（Descriptors）：**
 - 描述符是特征的附加信息，用于描述特征的属性和行为。常见的描述符包括用户描述符（User Description）、客户端特征配置描述符（Client Characteristic Configuration Descriptor, CCCD）等。

```
#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <string.h> #include <glib.h> #include <gio/gio.h>
#include <gattlib.h>

#define HEART_RATE_MEASUREMENT_UUID "00002a37-0000-1000-8000-00805f9b34fb"

static void on_read_request(const gattlib_request_t *request, void *user_data) { // 心率测量值，例如
75 BPM uint8_t heart_rate_value[2] = {0x00, 75};

// 发送响应
gattlib_send_response(request, GATTLIB_SUCCESS, heart_rate_value,
sizeof(heart_rate_value));

}

int main() { gattlib_adapter_t *adapter; gattlib_primary_service_t service; gattlib_characteristic_t
characteristic;
```

```

// 初始化 BlueZ 适配器
gattlib_adapter_open(NULL, &adapter);

// 定义服务和特征
gattlib_primary_service_t hr_service = {
    .uuid = GATTLIB_UUID_HEART_RATE_SERVICE,
    .characteristics = {
        {
            .uuid = HEART_RATE_MEASUREMENT_UUID,
            .properties = GATTLIB_CHARACTERISTIC_READ,
            .on_read = on_read_request,
        },
        {0} // 结束标志
    }
};

// 注册服务
gattlib_register_service(adapter, &hr_service);

// 启动适配器
gattlib_adapter_start(adapter);

// 保持程序运行
GMainLoop *loop = g_main_loop_new(NULL, FALSE);
g_main_loop_run(loop);

// 清理
gattlib_adapter_close(adapter);
g_main_loop_unref(loop);

return 0;

```

```

}

```

BLE应用类型

BLE应用可以分成 未连接状态下广播 GAP应用 和 连接状态下的GATT应用

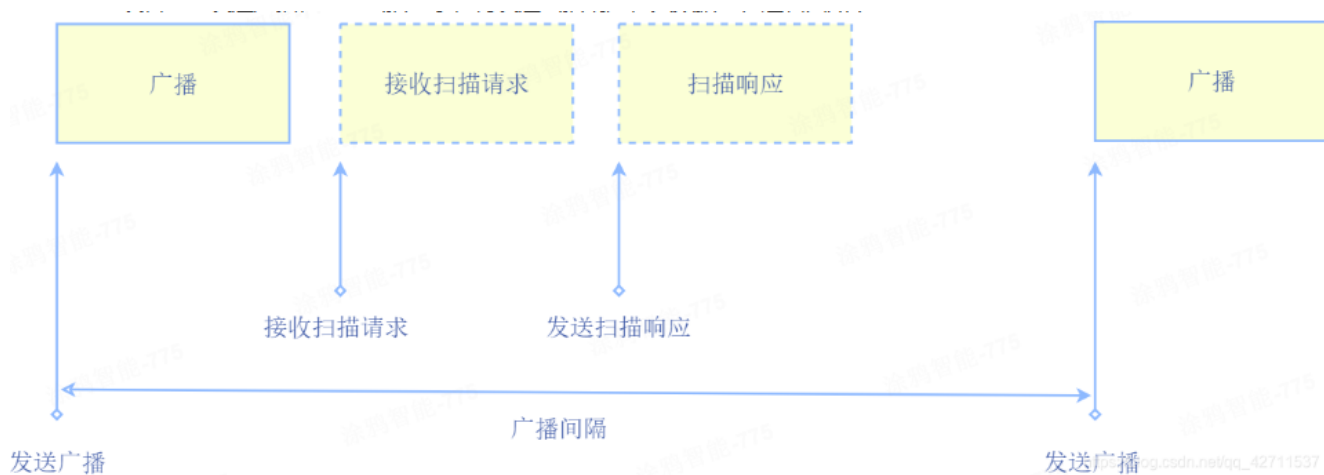
状态	应用类型
未连接状态	GAP 应用
连接状态	GATT 应用

https://blog.csdn.net/qq_42711537

非连接状态

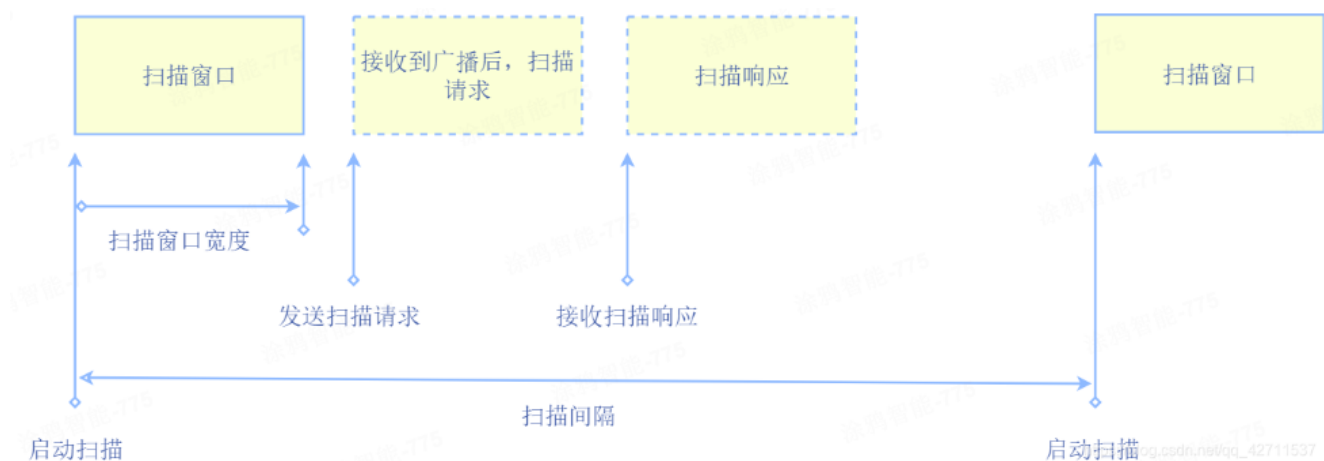
未连接状态下，可以通过广播进行数据交互，手机来scan（扫描），设备进行scan response

设备端



那么我们需要设置 1. broadcast的广播数据；2. 设置扫描响应的数据；3. 设置广播参数；4. 启动广播GAP流程；

手机端



在手机端，就需要设置 1. 扫描串口等扫描参数；2. 启动扫描；3. 在广播GAP事件中解析广播参数；

连接状态

在连接状态下手机和BLE进行点对点通信，BLE设备作为GATT服务器，手机作为GATT客户端。手机使用GATT流程来查找BLE设备定义的服务、特征、并读/写特征值数据和特征描述符属性。

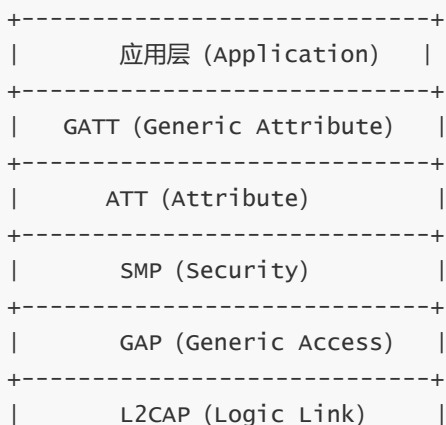


开源协议栈

Bluez、Zephyr、NimBLE、BTstack等开源协议栈到底实现了什么功能？要回答这个问题，从整个ble协议栈结构出发：

1. **物理层 (PHY) :**
 - **功能:** 负责无线电信号的传输和接收，是 BLE 通信的基础。
 - **组件:** 包括发射器和接收器，用于调制和解调信号。
2. **链路层 (Link Layer, LL) :**
 - **功能:** 管理设备之间的物理连接和数据包的传输。
 - **组件:** 包括连接建立、连接参数更新、数据包重传、加密等功能。
3. **直接测试模式 (Direct Test Mode, DTM) :**
 - **功能:** 用于测试和验证物理层和链路层的性能。
 - **组件:** 支持发送和接收测试数据包，测量信号强度和误码率。
4. **控制器接口 (Controller Interface, HCI) :**
 - **功能:** 定义主机和控制器之间的通信接口。
 - **组件:** 包括 HCI 命令、事件和数据传输。
5. **逻辑链路控制和适配协议 (Logical Link Control and Adaptation Protocol, L2CAP) :**
 - **功能:** 提供逻辑链路和数据分组的传输服务。
 - **组件:** 包括数据分段和重组、通道管理和 QoS（服务质量）配置。
6. **属性协议 (Attribute Protocol, ATT) :**
 - **功能:** 定义了客户端和服务端之间的通信方式，用于发现和访问属性。
 - **组件:** 包括属性句柄、属性类型、属性值和权限。
7. **通用属性配置文件 (Generic Attribute Profile, GATT) :**
 - **功能:** 在 ATT 之上定义了通用的服务和特征的框架。
 - **组件:** 包括服务、特征和描述符。
8. **安全管理协议 (Security Manager Protocol, SMP) :**
 - **功能:** 提供配对、绑定和加密等安全功能。
 - **组件:** 包括密钥分发、加密和身份验证。
9. **通用访问配置文件 (Generic Access Profile, GAP) :**
 - **功能:** 定义了设备的角色和连接过程。
 - **组件:** 包括广播、扫描、连接建立和连接参数更新。

将上述描述绘制成层级图如下：





上述各个层级实现的功能如下：

1. 物理层 (PHY)：

- **调制和解调**：使用 GFSK (Gaussian Frequency Shift Keying) 进行信号调制和解调。
- **信道**：在 2.4 GHz ISM 频段工作，分为 40 个信道，每个信道宽度为 2 MHz。

2. 链路层 (LL)：

- **广播**：设备可以广播数据包，其他设备可以扫描和接收这些数据包。
- **连接**：支持设备之间的连接建立、维护和断开。
- **功率控制**：管理发射功率以优化功耗和通信范围。

3. 直接测试模式 (DTM)：

- **测试模式**：用于测试物理层和链路层的性能，测量信号强度和误码率。

4. 控制器接口 (HCI)：

- **HCI 命令**：主机可以发送命令给控制器，例如启动扫描、建立连接等。
- **HCI 事件**：控制器可以发送事件给主机，例如连接完成、数据接收等。
- **HCI 数据传输**：主机和控制器之间的数据包传输。

5. 逻辑链路控制和适配协议 (L2CAP)：

- **数据分段和重组**：将大数据包分段传输，并在接收端重组。
- **通道管理**：管理逻辑通道，提供多路复用。
- **QoS 配置**：配置服务质量参数。

6. 属性协议 (ATT)：

- **属性发现**：客户端可以发现服务器上的属性。
- **属性读写**：客户端可以读写服务器上的属性。
- **属性通知**：服务器可以通知客户端属性的变化。

7. 通用属性配置文件 (GATT)：

- **服务**：定义一组相关的特征，例如心率服务。
- **特征**：定义具体的数据点，例如心率测量值。
- **描述符**：提供附加信息，例如特征的格式和范围。

8. 安全管理协议 (SMP)：

- **配对**：设备之间交换密钥以建立安全连接。
- **加密**：对数据传输进行加密，确保数据安全。
- **身份验证**：验证设备的身份，防止中间人攻击。

9. 通用访问配置文件 (GAP)：

- **角色**：定义设备的角色，例如中央设备 (Central)、外设设备 (Peripheral)。
- **广播和扫描**：外设设备广播数据，中央设备扫描和接收数据。
- **连接建立**：中央设备和外设设备建立连接。

所有BlueZ等开源协议栈实现了包括HCI及以上层级的工作。

开源协议栈的移植

将 BlueZ 移植到你的系统上涉及几个步骤，包括下载源代码、编译、安装以及配置。

步骤 1: 准备环境

在开始之前，请确保你的系统满足以下依赖项：

- `glib2.0`
- `dbus`
- `libical`
- `libreadline`

你可以使用包管理器来安装这些依赖项。例如，在基于 Debian 的系统上：

sh

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install libglib2.0-dev libdbus-1-dev libical-dev libreadline-dev
```

步骤 2: 下载 BlueZ 源代码

你可以从 BlueZ 的官方源码仓库下载最新版本的源码：

sh

```
wget https://www.kernel.org/pub/linux/bluetooth/bluez-5.68.tar.xz
tar -xf bluez-5.68.tar.xz
cd bluez-5.68
```

步骤 3: 编译和安装 BlueZ

在编译和安装 BlueZ 之前，确保你拥有必要的编译工具，例如 `gcc` 和 `make`。你可以使用以下命令安装这些工具：

sh

```
sudo apt-get install build-essential
```

然后，按照以下步骤编译和安装 BlueZ：

sh

```
./configure --prefix=/usr --mandir=/usr/share/man --sysconfdir=/etc --localstatedir=/var
make
sudo make install
```

步骤 4: 配置 BlueZ

安装完成后，你需要配置系统以使用 BlueZ。以下是一些常见的配置步骤：

1. 启动 Bluetooth 服务

确保 Bluetooth 服务已启动并在系统启动时自动启动：

sh

```
sudo systemctl enable bluetooth
sudo systemctl start bluetooth
```

2. 配置 D-Bus

BlueZ 使用 D-Bus 进行进程间通信。确保你的系统上运行了 D-Bus 服务：

sh

```
sudo systemctl enable dbus
sudo systemctl start dbus
```

3. 配置 Bluetooth 设备

你可以使用 `bluetoothctl` 工具来管理和配置 Bluetooth 设备：

```
sudo bluetoothctl
```

在 `bluetoothctl` 交互式命令行中，你可以输入以下命令来配置设备：

```
power on
agent on
default-agent
scan on
```

步骤 5：测试 BlueZ

你可以使用 `hciconfig` 和 `hcitool` 工具来测试 BlueZ 的安装和配置。

查看 Bluetooth 设备

```
hciconfig
```

扫描附近的 Bluetooth 设备

```
hcitool lescan
```

示例：编写简单的 BlueZ 应用

以下是一个使用 BlueZ 库的简单 C 语言示例，展示如何扫描附近的 BLE 设备：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/socket.h>
#include <bluetooth/bluetooth.h>
#include <bluetooth/hci.h>
#include <bluetooth/hci_lib.h>

int main() {
    inquiry_info *ii = NULL;
```

```

int max_rsp, num_rsp;
int dev_id, sock, len, flags;
char addr[19] = { 0 };
char name[248] = { 0 };

dev_id = hci_get_route(NULL);
sock = hci_open_dev(dev_id);
if (dev_id < 0 || sock < 0) {
    perror("opening socket");
    exit(1);
}

len = 8;
max_rsp = 255;
flags = IREQ_CACHE_FLUSH;
ii = (inquiry_info*)malloc(max_rsp * sizeof(inquiry_info));

num_rsp = hci_inquiry(dev_id, len, max_rsp, NULL, &ii, flags);
if (num_rsp < 0) perror("hci_inquiry");

for (int i = 0; i < num_rsp; i++) {
    ba2str(&(ii+i)->bdaddr, addr);
    memset(name, 0, sizeof(name));
    if (hci_read_remote_name(sock, &(ii+i)->bdaddr, sizeof(name), name, 0) < 0)
        strcpy(name, "[unknown]");
    printf("%s %s\n", addr, name);
}

free(ii);
close(sock);
return 0;
}

```

编译和运行示例

你可以使用以下命令编译和运行这个示例：

```

gcc -o ble_scan ble_scan.c -lblueetooth
sudo ./ble_scan

```

##总结

移植 BlueZ 到你的系统上涉及下载、编译、安装和配置多个步骤。确保你的系统满足所有依赖项，并按照上述步骤进行操作。成功安装和配置后，你可以使用 BlueZ 提供的工具和库来开发和测试你的蓝牙应用。对于嵌入式系统来说，就是下载代码进行编译生成lib.a，调用相对应的API接口。

涂鸦 BLE TKL适配

为了实现ble配网，tkl关键的API接口有：


```

OPERATE_RET tkl_ble_stack_init(UCHAR_T role);

OPERATE_RET tkl_ble_gap_callback_register(CONST TKL_BLE_GAP_EVT_FUNC_CB gap_evt);

OPERATE_RET tkl_ble_gatt_callback_register(CONST TKL_BLE_GATT_EVT_FUNC_CB gatt_evt);

OPERATE_RET tkl_ble_gap_adv_start(TKL_BLE_GAP_ADV_PARAMS_T CONST *p_adv_params);

OPERATE_RET tkl_ble_gap_adv_rsp_data_set(TKL_BLE_DATA_T CONST *p_adv, TKL_BLE_DATA_T CONST
*p_scan_rsp);

OPERATE_RET tkl_ble_gap_adv_rsp_data_update(TKL_BLE_DATA_T CONST *p_adv, TKL_BLE_DATA_T
CONST *p_scan_rsp);

OPERATE_RET tkl_ble_gatts_service_add(TKL_BLE_GATTS_PARAMS_T *p_service);

```

ble tkl适配，首先要清楚目前tkl 接口sdk调用的流程：

```

tkl_ble_gap_callback_register --> tkl_ble_gatt_callback_register --> tkl_ble_gatts_service_add -->
tkl_ble_stack_init --> tkl_ble_gap_adv_start --> tkl_ble_gap_adv_rsp_data_set -->
tkl_ble_gap_adv_rsp_data_update()

```

对于这些tkl接口，最特殊的是 tkl_ble_gatts_service_add 这个接口需要将驱动层中新建的service的write characteristic(特征值) 给到 tuyaos SDK。对于这个TKL初始化流程，ble协议栈驱动需要保证能给到tuyaos SDK正确的write handle。