Задание для проектирования:

Необходимо на языке Python с использованием библиотеки Pygame создать приложение-игру, которая познакомит детей старших групп и школьников с персональным компьютером, разовьет умение пользоваться клавиатурой и мышью, а также реакцию на события. Приложение необходимо создать по мотивам мультфильма «Том и Джерри», d котором домашний кот Том пытается всеми усилиями поймать мышонка Джерри, но ему это почти никогда не удаётся. В приложении необходимо реализовать возможность пользователю управлять мышонком с помощью клавиш со стрелками. Котом управляет компьютер, при этом кот должен находить самый короткий путь, чтобы съесть мышонка.