رشد روزافزون دادههای تصویری و متنی در فضای دیجیتال، نیاز به روشهای خودکار برای استخراج و پردازش اطلاعات را بیش از پیش آشکار کرده است. یکی از حوزههای مهم در این زمینه، تشخیص متن در تصاویر (Optical Character Recognition - OCR) است که در کاربردهایی مانند دیجیتال سازی اسناد، خواندن تابلوها، و پردازش محتوای بصری به کار میرود.

یکی از چالشهای خاص این حوزه، استخراج متن از کتابهای کمیک است. در کمیکها، متن معمولاً درون حبابهای گفتاری یا فکری قرار می گیرد و سبک طراحی، نوع فونت و حتی کیفیت چاپ می تواند کار شناسایی متن را دشوار کند. روشهای سنتی OCR مانند Tesseract به تنهایی در این شرایط دقت کافی ندارند و نیاز به ترکیب آنها با تکنیکهای نوین پردازش تصویر و یادگیری عمیق وجود دارد.

انگیزه ی شخصی من برای این پروژه از تجربه ی کاری ام در زمینه ی ترجمه ی کمیکها شکل گرفت. در آن دوران، بخش زیادی از زمان صرف پیدا کردن و بازنویسی متن داخل تصاویر می شد. داشتن یک ابزار خود کار برای شناسایی حبابهای گفتاری و استخراج متن، می توانست فرایند ترجمه را بسیار سریع تر و دقیق تر کند. همین موضوع ایده ی پروژه ی حاضر را شکل داد.

در این پروژه، با استفاده از شبکهی YOLO برای شناسایی حبابهای گفتاری و Rolo برای استخراج متن، سیستمی طراحی شده است که قادر است متن موجود در کمیکها را شناسایی، استخراج و اصلاح کند. این کار علاوه بر تسهیل فرایند ترجمه و ویرایش کمیکها، نمونهای از به کارگیری ترکیب روشهای یادگیری عمیق و پردازش زبان طبیعی برای حل مسائل واقعی است.

استفاده از Flask بهعنوان رابط کاربری

برای این پروژه یک رابط وب ساده با استفاده از فریمورک  $\mathbf{Flask}$ طراحی شد تا کاربر بتواند به راحتی تصاویر کمیک را آپلود کرده و نتایج استخراج متن را مشاهده کند.

## مهم ترین قابلیتها:

- آپلود تصویر :کاربر می تواند یک یا چند تصویر با فرمتهای ,pg, jpeg, png آپلود تصویر :کاربر می تواند یک یا چند تصویر با فرمتهای webp
- پردازش خودکار: پس از آپلود، تصویر به ماژول پردازش فرستاده می شود تا متن حبابهای دیالوگ استخراج گردد.
  - اصلاح متن :متنهای استخراجشده توسط ماژول SpellCheckerوو اصلاح می المیند. LanguageTool
  - خروجی نهایی :نتیجه شامل تعداد حبابهای متنی، تعداد کل کلمات، و میانگین کلمات بهازای هر حباب است که به کاربر نمایش داده می شود.

## ساختار کد:

- ۱. تنظیمات آپلود :محل ذخیرهی فایلها مشخص می شود و تنها پسوندهای مجاز پذیرفته می شوند.
  - ۲. صفحه اصلی :(/) فرم آپلود به کاربر نمایش داده می شود.
  - ۳. آپلود و پردازش :(upload)) فایلها پردازش شده و نتایج در قالب یک صفحه HTMLنمایش داده می شوند.
    - ۱۰. نمایش نتایج :از قالبهای) HTML مانند index.html و ابدهای بنایج التفاده می شود. (results.html)

تشخیص و استخراج متن(Detection & OCR)

برای استخراج متن از حبابهای دیالوگ در کمیک، از ترکیب YOLOبرای تشخیص حبابها و EasyOCRبرای شناسایی متن داخل آنها استفاده شد.

### مراحل به این صورت است:

### ١. تشخيص حبابها:

- با استفاده از مدل YOLO ، تمامی حبابهای متنی در تصویر کمیک شناسایی میشوند.
  - مختصات هر حباب استخراج شده و در صورت نیاز، تصاویر بریده شده ی آنها
    ذخیره می شوند.

## ۲. پیشپردازش تصویر:(Preprocessing)

تصاویر بریده شده از حبابها با روشهایی مثل بزرگنمایی (Upscaling) و
 فیلتر Gaussian Blur پیش پردازش می شوند تا کیفیت متن بهبود یابد.

### ۳. تشخیص متن:(OCR)

- o از کتابخانه EasyOCR برای شناسایی متن داخل هر حباب استفاده شده است.
  - متون استخراجشده در صورت نیاز برای تصحیح به ماژول Spellcheck ارسال می شوند.

# ۴. مرتبسازی به ترتیب خواندن:(Reading Order)

چون موقعیت حبابها روی صفحه تصادفی است، متنها بر اساس مختصات (بالابه پایین، چپ به راست) مرتبسازی میشوند تا ترتیب طبیعی خواندن حفظ شود.

پیش پردازش تصویر (Preprocessing)

برای بهبود دقت تشخیص متن(OCR) ، تصاویر حبابهای دیالوگ قبل از ارسال به EasyOCRپیش پردازش می شوند. این مرحله شامل چند تکنیک اصلی است:

# ۱. بزرگنمایی پویا(Dynamic Upscaling)

- o اگر اندازهی حباب کوچک باشد، تصویر ۳ برابر بزرگتر میشود.
- o اگر اندازهی حباب بزرگ باشد، تنها ۱٫۵ برابر بزرگتر میشود.
  - o این کار باعث میشود متنهای کوچک خواناتر شوند.

## ۲. تبدیل به سطح خاکستری (Grayscale Conversion)

تصاویر رنگی به خاکستری تبدیل میشوند تا پردازش سریعتر و دقیقتر انجام شود.

## ۳. بهبود کنتراست با CLAHE

از تکنیک CLAHE برای افزایش وضوح متن در پسزمینههای نامنظم استفاده
 میشود.

## ۴. حذف نويز (Noise Reduction)

فیلتر Bilateral برای حذف نویز استفاده می شود بدون اینکه لبه های متن آسیب
 بیند.

## ۵. عملیات مورفولوژیکی(Morphological Operations

راحت راحت و با عملیات Close ، سوراخهای کوچک در متن بسته می شوند تا OCR راحت راحت ممل کند.

### ۶. تغییر اندازه برای(YOLO Resize)

در صورت نیاز، تصویر به ابعاد سازگار با) ۶۴۰×۶۴۰ (تغییر اندازه داده می شود.

### ماژول(Utilities (utils.py

در این ماژول، توابع کمکی برای ذخیره و مرتبسازی حبابهای گفتاری پیادهسازی شده است. این توابع بخش اصلی پردازش را ساده تر کرده و امکان دیباگ و کنترل بهتر را فراهم می کنند.

save\_bubble\_images

این تابع، حبابهای شناسایی شده توسط مدل YOLO را از تصویر اصلی جدا کرده و به صورت فایلهای تصویری مستقل ذخیره می کند.

- کاربرد اصلی :دیباگ و بررسی دقت تشخیص مدل.
- جزئیات :هر ناحیهی شناساییشده (bounding box) بریده شده و در پوشهی جداگانه ذخیره میشود. این کار کمک میکند بتوانیم کیفیت بخش OCR (تشخیص متن) را روی حبابها ارزیابی کنیم.

\_sort\_bubbles\_by\_reading\_order

این تابع وظیفهی مرتبسازی حبابها را بر اساس ترتیب طبیعی خواندن متن بر عهده دارد.

- از مختصات هر حباب (y, x) استفاده می کند.
- یک فرمول وزنی برای ترکیب مختصات به کار میبرد:

score =  $y + \alpha *x$ 

که در آن:

- yاولویت بالاتری دارد (خواندن از بالا به پایین).
- ه کام نظر گرفته می شود تا ترتیب چپ به راست هم لحاظ شود. x

اهمیت این ماژول

• ذخیرهسازی حبابها امکان مقایسهی دیداری خروجی مدل و متن استخراجشده را فراهم می کند.

• مرتبسازی خواندن، اطمینان میدهد که متن نهایی همان ترتیبی را دارد که خواننده در کمیک تجربه میکند.

پردازش متن و اصلاح خطاها(Text Processing & Spellchecking)

بعد از اینکه متن خام توسط EasyOCR استخراج شد، معمولاً شامل نویزهایی مثل غلطهای املایی، حروف جاافتاده یا تشخیص اشتباه کاراکترهاست. برای رفع این مشکلات مراحل زیر در سیستم پیادهسازی شدهاند:

### ۱. استفاده از SpaCy برای شناسایی موجودیتها (NER

- o اسامی شخصیتها و سازمانها با مدل زبان en\_core\_web\_sm تشخیص
  داده می شوند.
- این موجودیتها موقتاً با placeholderجایگزین میشوند تا در فرآیند اصلاح
  تغییر نکنند.

## ۲. اصلاح گرامر و دستور زبان(Grammar Correction)

 ابزار language\_tool\_pythonروی هر جمله اعمال می شود تا ساختار گرامری و نگارشی اصلاح شود.

## ۳. اصلاح غلطهای املایی(Spellchecking)

- o از pyspellcheckerبرای اصلاح کلمات نادرست استفاده می شود.
  - اگر کلمهای ناشناخته باشد نزدیک ترین کلمه معتبر جایگزین می شود.

## ۴. بازگرداندن موجودیتها (Entity Restoration)

بعد از اصلاح متن، موجودیتهای محافظتشده دوباره به جای اصلی خود
 برگردانده میشوند.

## ۵. مرتبسازی متنها بر اساس ترتیب خواندن

موقعیت حبابها) مختصات y و x ذخیره شده و بر اساس الگوریتم مرتبسازی y مختصات y و y موقعیت حبابها) مختصات y و y مختصات y و y مرتبها الگوریتم مرتبسازی مخصوص y منطقی (چپ به راست و بالا به پایین) مرتب می شوند.

#### تکنولوژیها و کتابخانههای استفادهشده

#### YOLO (Ultralytics) .\

- یک مدل یادگیری عمیق برای تشخیص اشیا.(Object Detection)
- در این پروژه برای پیدا کردن موقعیت دقیق حبابهای دیالوگ در صفحات کمیک استفاده شده.

#### EasyOCR .7

- یک کتابخانه OCR متنباز برای استخراج متن از تصویر.
- اینجا متن داخل حبابها رو به صورت رشته استخراج می کنه.

#### OpenCV (cv ۲) .۳

- كتابخانه پردازش تصوير.
- برای پیش پردازش تصویرها (مثل تغییر اندازه، بلور، بهبود کنتراست) و آمادهسازی برای OCR استفاده شده.

#### spaCy .f

- یک NLP library قدر تمند.
- در پروژه برای شناسایی اسامی خاص (مانند شخصیتها یا سازمانها) استفاده میشه تا توی اصلاح متن اشتباه تصحیح نشن.

#### LanguageTool .Δ

- یک ابزار بررسی دستور زبان و نگارش.
- در این پروژه متن خروجی OCR رو بررسی و اصلاح میکنه تا روان تر و درست تر بشه.

#### pySpellChecker .9

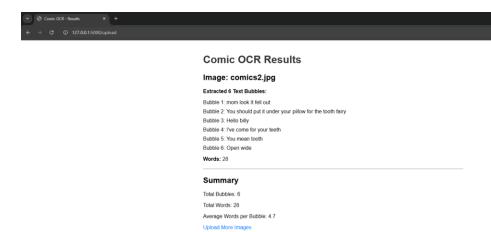
- یک ابزار ساده برای اصلاح غلطهای املایی.
- کلماتی که EasyOCR اشتباه تشخیص میده، با این کتابخانه تصحیح میشن.

#### Flask . Y

- یک وبفریمورک سبک پایتون.
- برای ساختن رابط کاربری (UI) ساده جهت تست و نمایش خروجی OCR استفاده شده.

#### NumPy .A

- کتابخانه محاسبات عددی در پایتون.
- در این پروژه بیشتر برای عملیات روی ماتریسها و تصاویر (که به صورت آرایه هستند) استفاده میشه.



نوید نیک پی ۴۰۰۷۰۶۲۹