**Flyweight**

**Дефиниција**

Flyweight патерн се користи за ефикасно дељење великог броја ситних објеката, смањујући притом укупан меморијски захтев.

**Појашњење дефинције**

Користи дељење (ConcreteFlyweight) да подржи велики број ситних објеката.

**Структура Flyweight патерна:**

***A black background with a black square

Description automatically generated with medium confidence***

***Учесници:***

* **IFlyweight**: Декларише интерфејс преко кога објекти могу да прихвате и делују на спољашње стање.
* **ConcreteFlyweight**: Имплементира *Flyweight* интерфејс и додаје простор за унутрашње стање (*intrinsicState*) ако постоји.
* **FlyweightFactory**: Креира и управља *Flyweight* објектима. Он омогућава дељивост *Flyweight* објектима.
* **Client**: Цадржи референце на *Flyweight* објекте. Израчунава или чува спољашња стања *Flyweight* објеката.

**Кориснички захтев за Flyweight патерн F11:**

Омогућити преко Flyweight патерна да се чува лог датотека која ће чувати податке о:

а) називу операције која се извршила,

б) доменском објекту над којим је извршена операција и

ц) поруци о успешности операције.

Дељени подаци ће бити назив операције и порука, док ће недељени податак бити доменски објекат.

***Веза између елемената структуре решења Flyweight патерна и структуре решења примера F11***

|  |  |
| --- | --- |
| **Елементи Flyweight патерна** | **Елементи структуре примера F11** |
| FlyweightFactory | LogFactory |
| Flyweight | Log |
| ConcreteFlyweights | LogDeljeni, LogNedeljeni |
| Client | Menadzer |