**Iterator**

**Дефиниција**

Iterator омогућава приступ елементима колекције без излагања интерне репрезентације колекције.

**Појашњење дефинције**

За дати језик (Context) дефинише репрезентацију граматике језика заједмо са интерпретером (AbstractExpression, TerminalExpression, NonterminalExpression) који користи ту репрезентацију да интерпретира помоћу операције Interpret (Context).

**Структура Interpreter патерна:**

***A black background with a black square

Description automatically generated with medium confidence***

***Учесници:***

* **Iterator**: Дефинише интерфејс за приступ и обилазак елемената агрегираног објекта (ConcreteAggregate)
* **ConcreteIterator**: Импелментира Iterator интерфејс и чува позицију на текући елемент агрегираног објекта.
* **Aggregate**: Дефинише интерфејс за креирање Iterator објекта.
* **ConcreteAggregate**: Имплементира Aggregate интерфејс, односно операцију CreateIterator()

**Кориснички захтев IT15:**

Направити дугмад на панелу помоћу којих ће бити омогућено померање на:

а) први објекат резервације,

б) следећи објекат резервације,

ц) предходни објекат резервације и

д) задњи објекат резервације.

***Веза између елемената структуре решења Iterator патерна и структуре решења примера IT15***

|  |  |
| --- | --- |
| **Елементи Iterator патерна** | **Елементи структуре примера IT15** |
| Client | Menadžer |
| Aggregate | BrokerBazePodataka |
| ConcreteAggregate | BrokerBazePodataka1 |
| Iterator | Iterator |
| ConcreteIterator | DBIterator, DugmeKretanja |

**Дијаграм класа примера IT15:**

Menadzer

<<abstract>>

Projektant

Panel1

SoftverskiSistem

<<abstract>>

EkranskaForma

EkranskaForma2

<<abstract>>

Panel

Panel1

<<abstract>>

BrokerBazePodataka

BrokerBazePodataka1

<<abstract>>

Kontroler

Kontroler1

Rezervacija

Projektant1

<<interface>>

Iterator

DBIterator

OsluskivacDugme