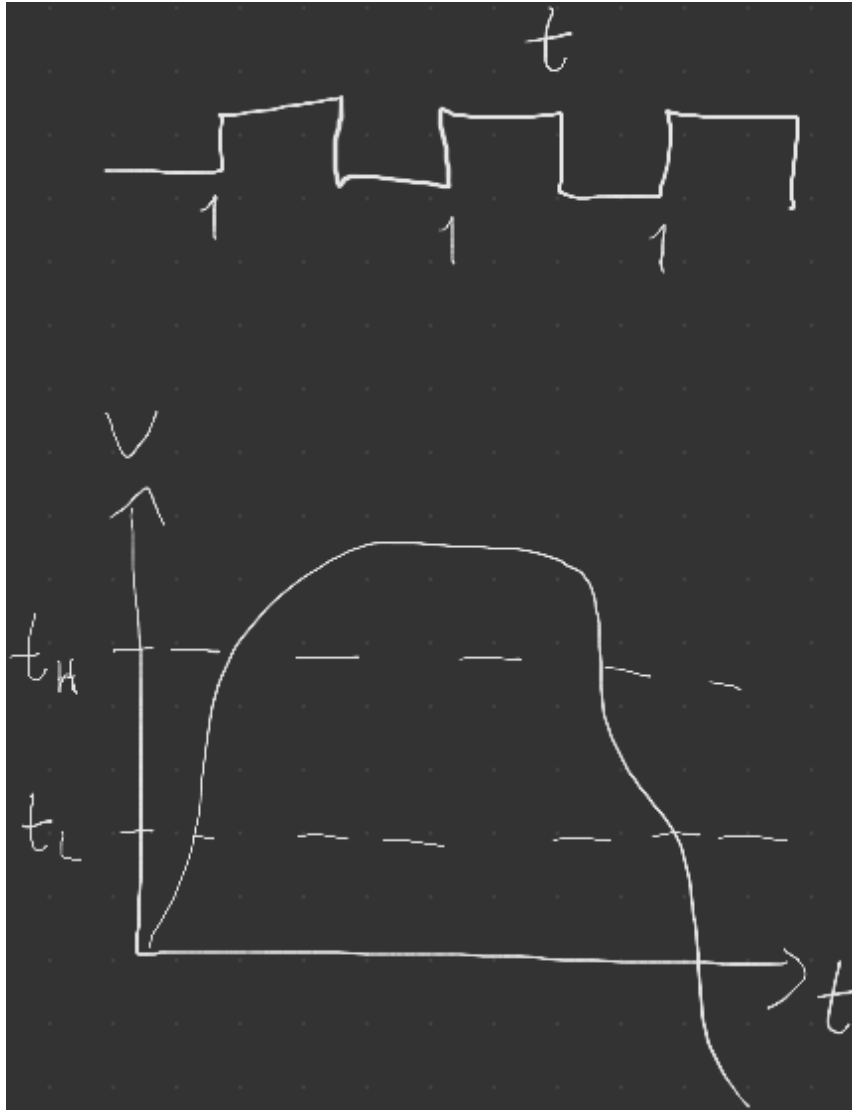


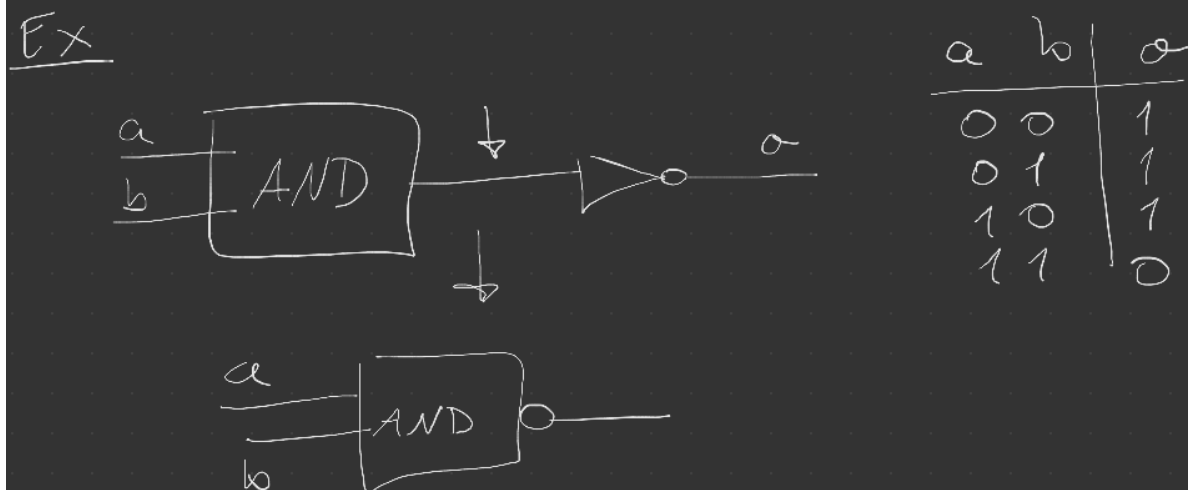
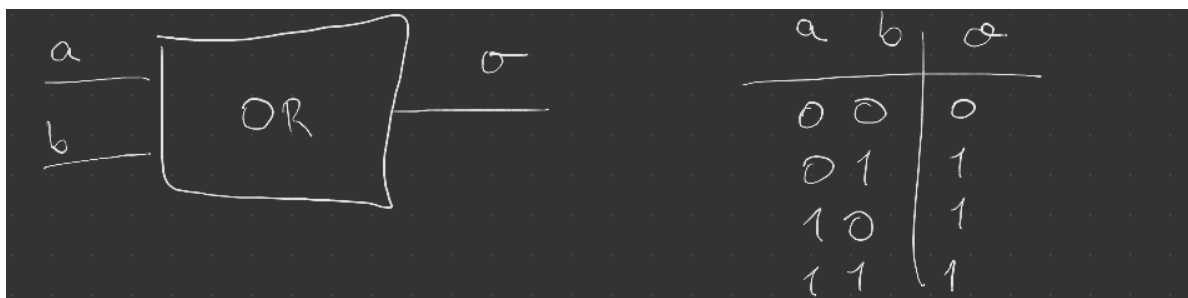
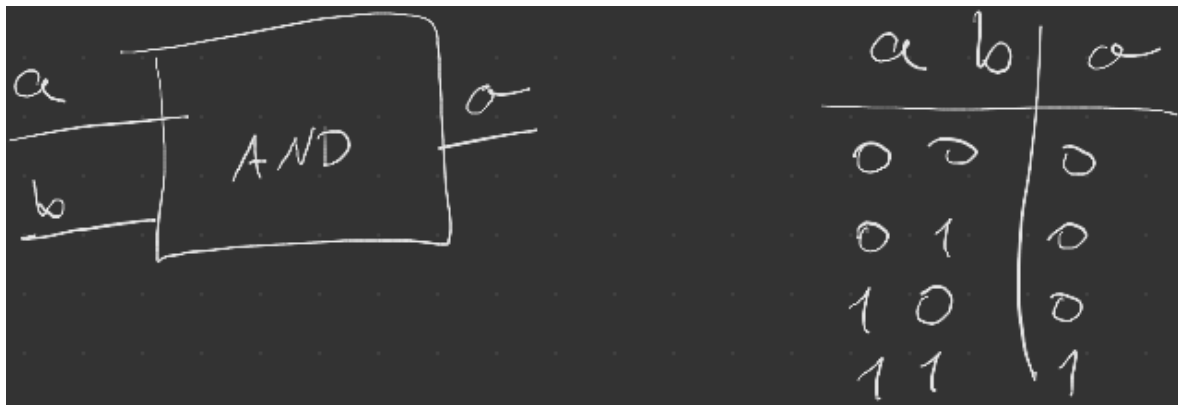
Week 2

Digitalt kan vi kvantifisere med verdiene 1/0. Og vi har tid (t)

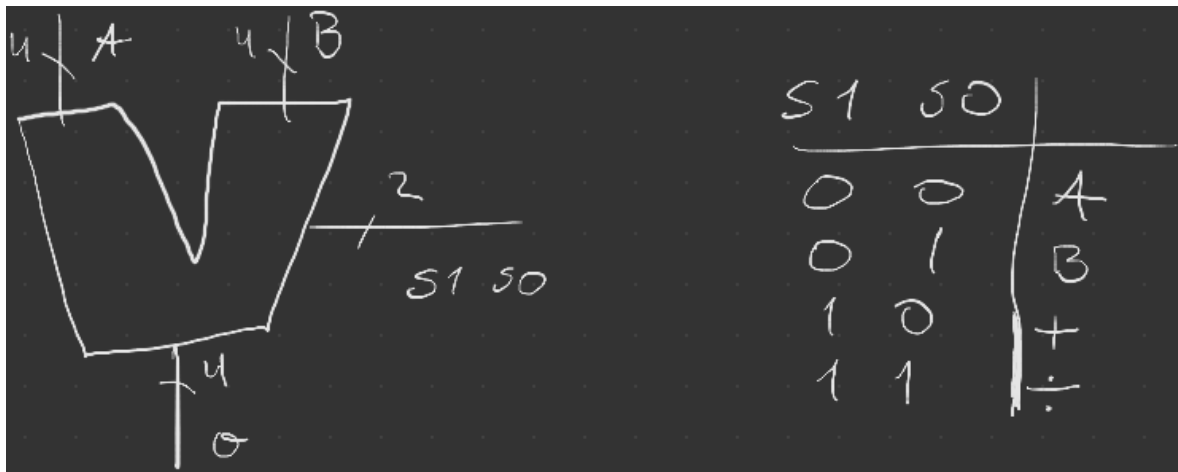


I grafen her så har vi et signal over tid som har en spenning. Vi lager en terskel som t_H og t_L .

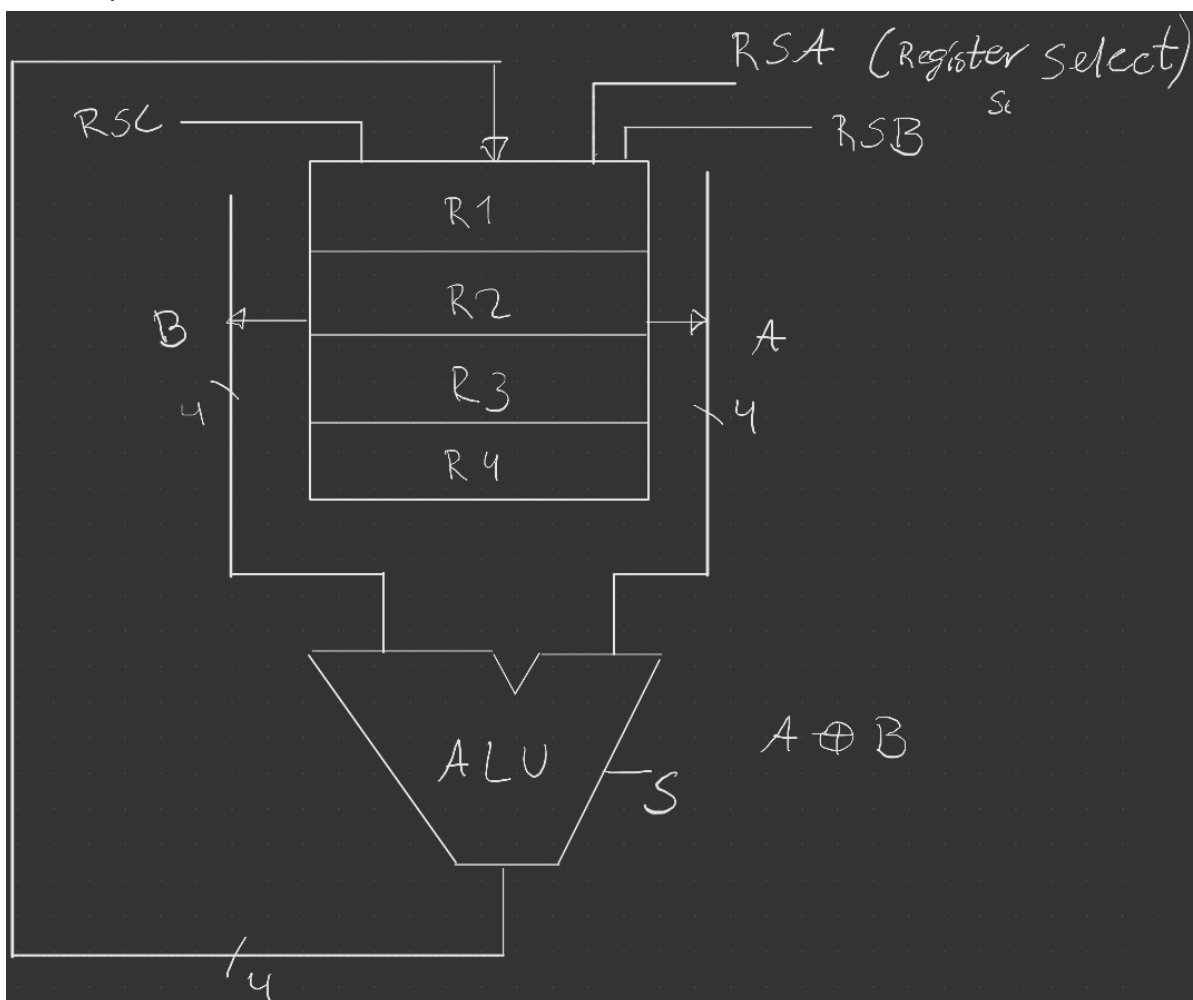
Dersom vi går over t_H så vil spenningen være 1 og dersom den går under t_L så vil den være 0



ALU -> Aritmetisk Logisk Unit



Forsøk på en datamaskin



Dette kalles for en **Data Path**. Vi har register R1, R2, R3 og R4 som inneholder forskjellige verdier. I tillegg har vi en ALU som utfører en operasjon basert på hva S er. Vi har også to busser, A og B, som går fra register til ALU-en. Basert på Register Selectene så vet vi hvilke verdier som skal legges ut på A-bussen og B-bussen. I tillegg så har vi en select som tilsier hvor resultatet fra ALU-en skal ende opp.