

**Naam: Yan Ting Yeo**  
**Studentnummer: 18002331**  
**Vak: IXT 2**  
**Opdracht: 2 klok**

Voor de tweede opdracht heb ik allereerst gekeken wat voor soort klok ik wil, dat was dan een analoge klok. Hierbij had ik gelijk een gedachte hoe ik deze kon stylen. Dit is dus een aardbol met de wijzers erin. De reden waarom ik geen digitale klok wil is, omdat ik het al bij veel andere klasgenoten heb gezien en iets anders wou hebben en toch het verschil van dag en nacht laten zien. Dit heb ik gedaan door middel van de uren en een if else statement. Door te kijken of de aantal hours minder is dan 18 uur komt er te staan. "Good Day!" en wordt er een lichte aardbol getoond. De else. Dus groter en gelijk aan 18 uur wordt er getoond. "Good evening!" en wordt er een aardbol vertoond in de nacht.

Verder zijn de breakpoints op 768px, 1024px en 1200px. Dit zijn dan 4 verschillende schermen. Zo is de klok op elke scherm goed te lezen. Hierbij heb ik gebruik gemaakt van flexboxes. En alle content in een kolom gedaan.

De animaties die ik heb zijn de wijzers en het raketje die elke keer van plaats veranderen en het achtergrond. De wijzers rotaten elke keer met de graden van de klok. De background wordt door middel van animate background geanimeert.

De raket heb ik vastgemaakt aan de seconde wijzer en deze een margin-left -350 (verschilt per breakpoint), zo zweeft het raketje met de seconde wijzer mee en boven de aardbol. Dit geeft een leuk effect en maakt een analoge klok iets leuker dan alleen wijzers.

# SPACEX

Good day



SPACEX

Good day

