

Mendesain Web

Oleh: Abdul Basith B

Pendahuluan

Deskripsi

Mendesain halaman web merupakan langkah awal dalam pembuatan web. Desain suatu web nantinya akan menjadi acuan saat tahap coding.

Materi

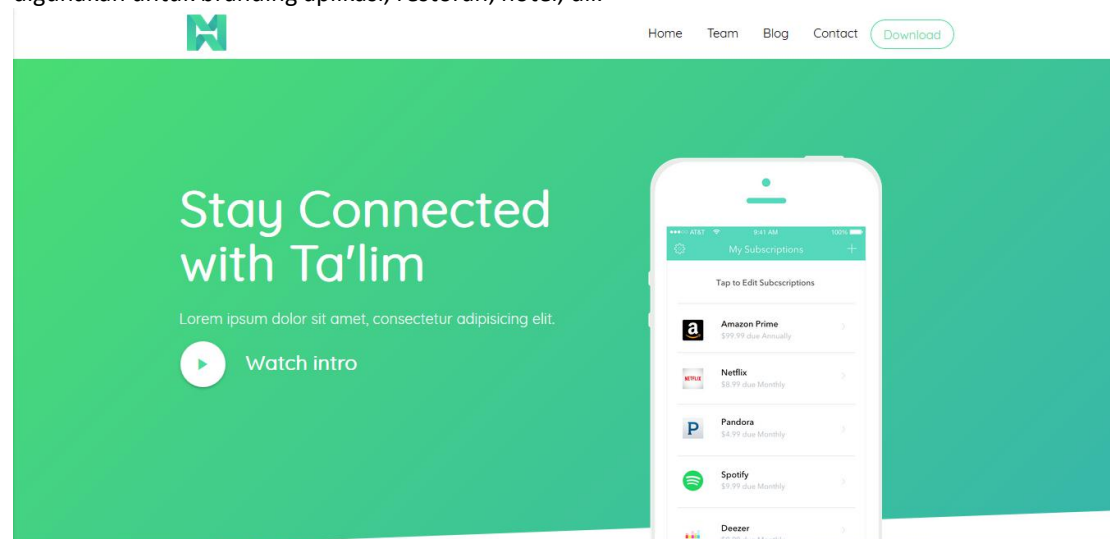
1. Menentukan ide pembuatan web
2. Mencari referensi web
3. Membuat Wireframe
4. Membuat Mockup

Tujuan

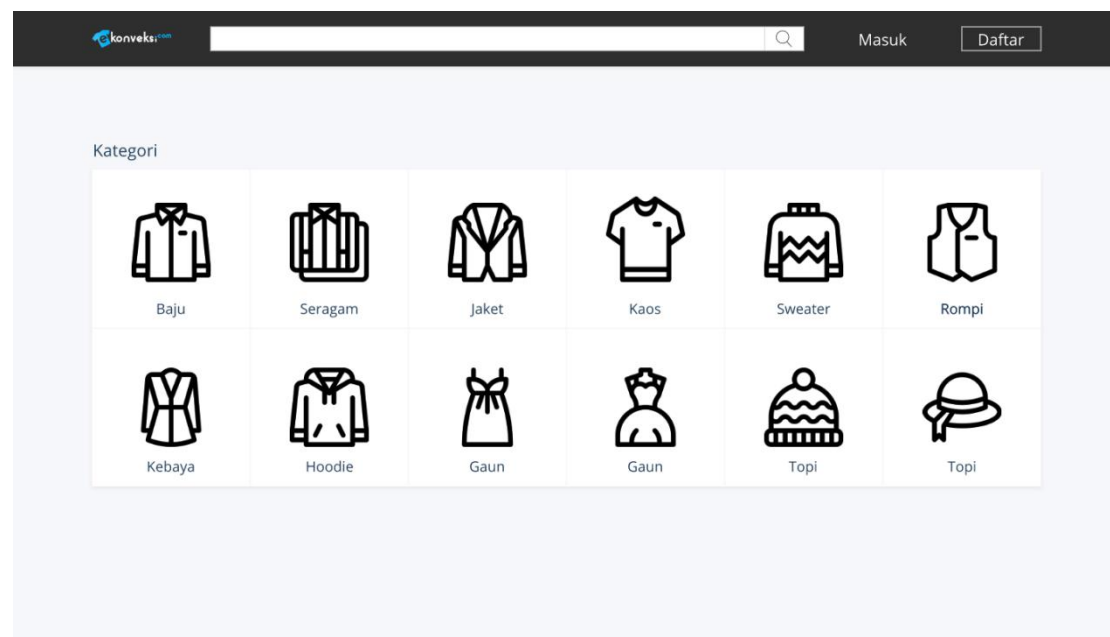
1. Peserta mampu mencari referensi design web yang akan dibuat
2. Peserta mampu membuat wireframe
3. Peserta mampu membuat mockup
4. Peserta mampu menggunakan software desain

Menentukan Ide Pembuatan Web

Dalam membuat suatu web haruslah didasari dengan suatu tujuan. Apakah web tersebut digunakan untuk branding aplikasi, restoran, hotel, dll.



(gambar web untuk branding aplikasi)



(gambar web e-commerce)

Setelah kita mengetahui web apa yang akan kita buat, langkah selanjutnya adalah mencari referensi desain web yang sesuai dengan yang akan kita buat

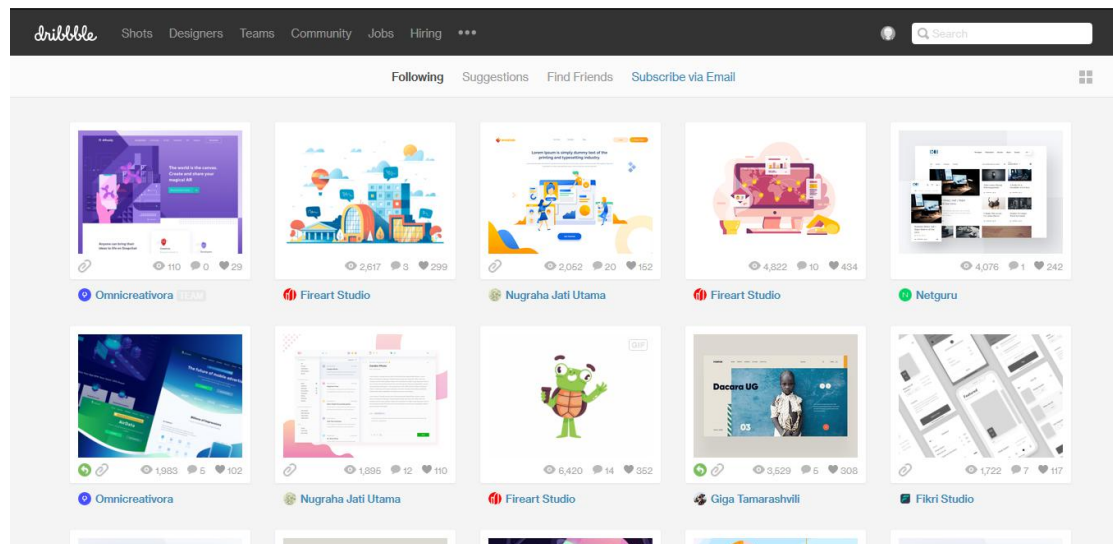
Mencari Referensi

Pada tahap mencari referensi ini kita bertujuan untuk mendapatkan inspirasi seperti apa bagian-bagian website itu kita tempatkan

Berikut ini adalah beberapa website yang bisa kita jadikan untuk referensi desain web kita

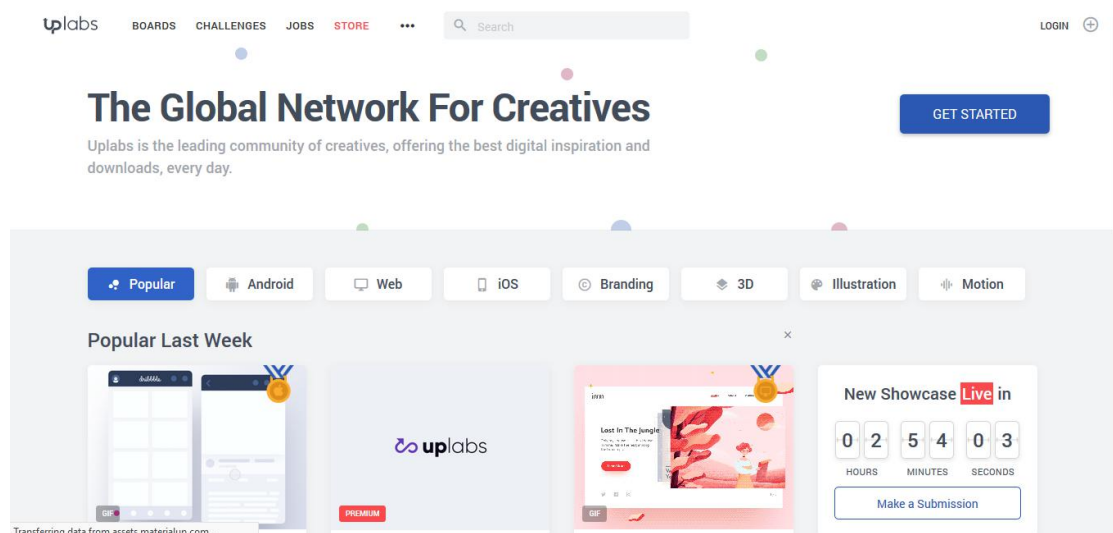
1. Dribbble - <https://dribbble.com/>

Dribbble merupakan website yang berisi karya dari desainer (showcase). Tidak sembarang orang bisa mempublikasikan karyanya di Dribbble, orang yang baru mendaftar di Dribbble jika ingin memiliki invitation ticket dari desainer yang sudah memiliki karya di Dribbble sebelumnya.



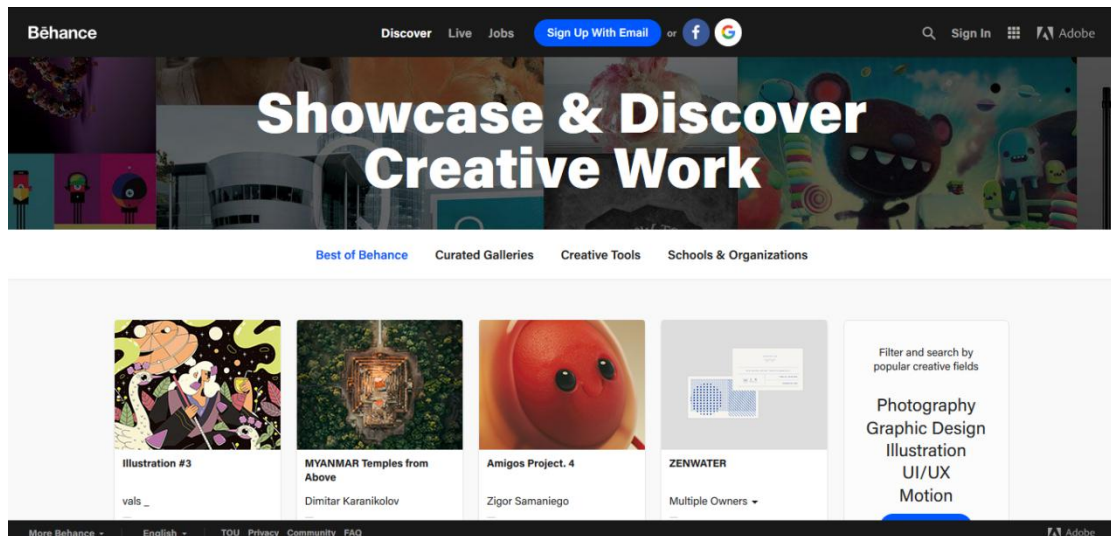
2. Uplabs - <https://www.uplabs.com/>

Uplabs juga merupakan website yang berisi karya dari designer (showcase). Bedanya dengan Dribbble, Uplabs memiliki beberapa kategori khusus yaitu Andorid, Web, iOS, Illustration dan lain-lain. Hal ini memudahkan kita saat melakukan pencarian.



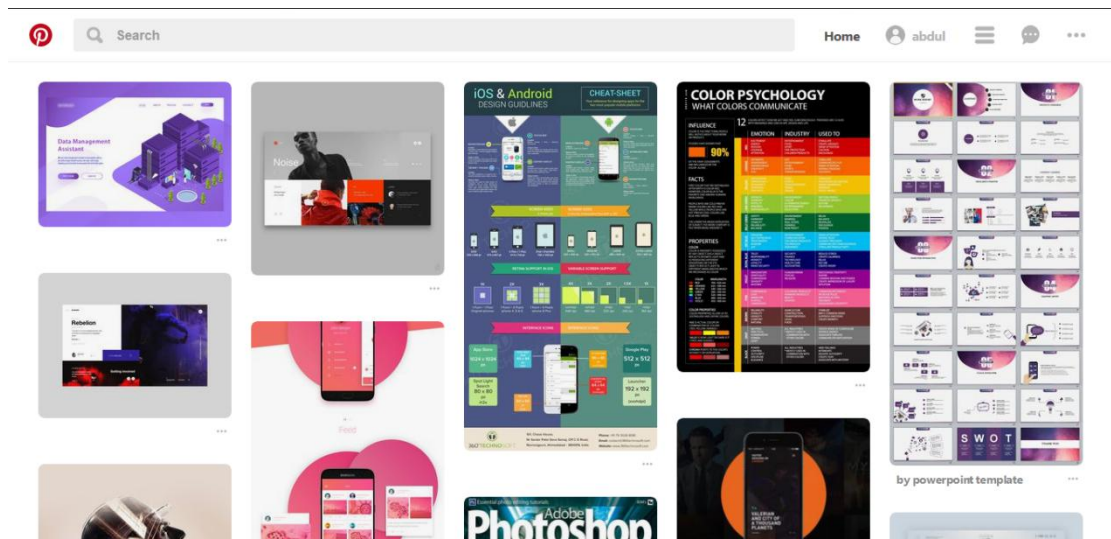
3. Behance - <https://www.behance.net/>

Behance merupakan web untuk menampilkan karya desain grafis, fotografi, lukisan, dan lain-lain. Behance dimiliki oleh Adobe Systems.



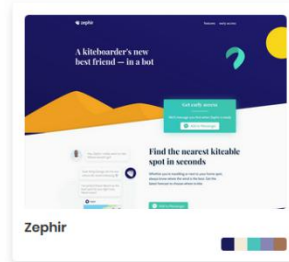
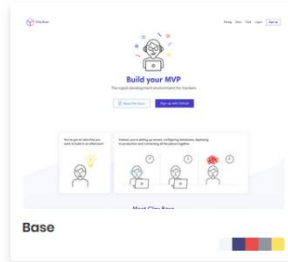
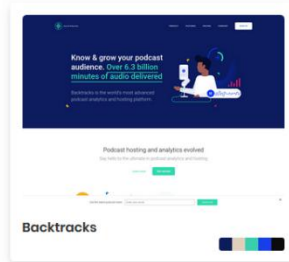
4. **Pinterest - <https://id.pinterest.com/>**

Pinterest berisi karya seni, foto, dan lain-lain. Memiliki layout mansory sehingga memungkinkan kita mencari referensi desain web secara full.



5. **Hyperpixel - <https://hyperpixel.io/>**

Hyperpixel berisi kumpulan website pilihan yang memiliki tampilan yang menarik dan sesuai dengan perkembangan web design.



The devil is in the details.
Receive the weekly newsletter 📧

Your email

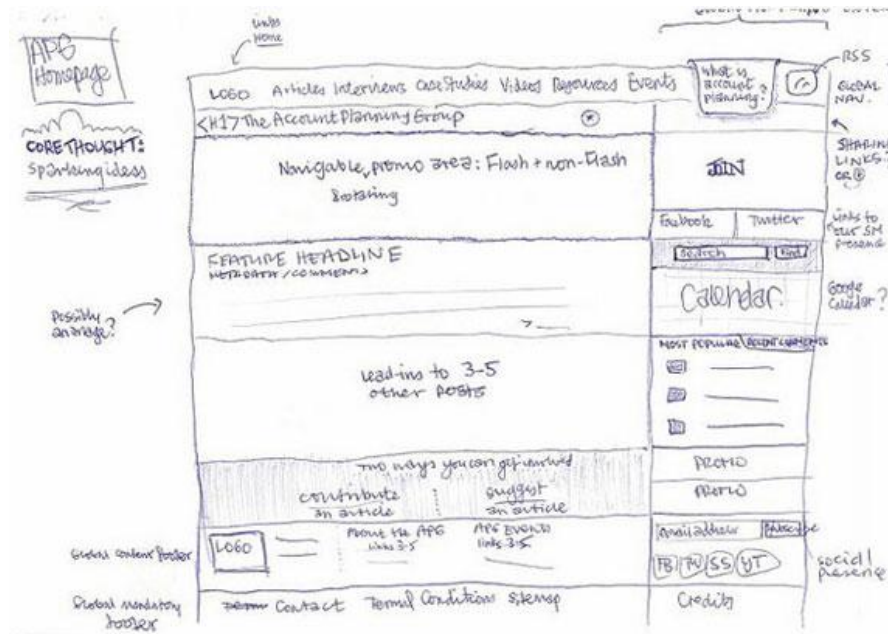
Send



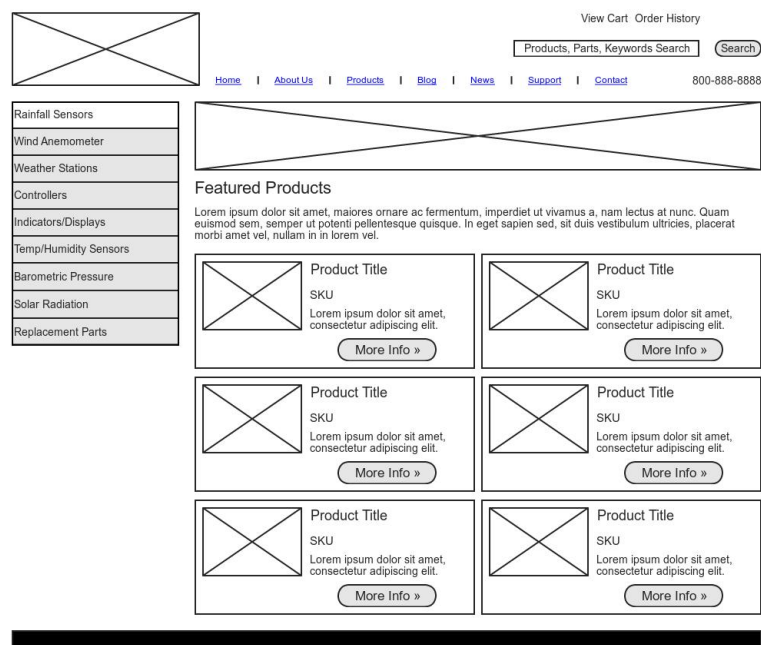
Membuat Wireframe

Setelah kita mengetahui web apa yang akan kita buat dan kita sudah memiliki referensi desain untuk web tersebut, langkah selanjutnya adalah menuangkannya kedalam wireframe. Wireframe adalah low fidelity prototype atau sketsa/rancangan/gambaran kasar web yang akan buat nanti.

Untuk membuat wireframe sebenarnya kita bisa menggunakan kertas dan pensil saja. Kita juga bisa menggunakan software seperti Balsamiq, Photoshop, AI, Gravit dan lain-lain.



(gambar wireframe menggunakan kertas)



(gambar wireframe)

Mengapa kita membuat wireframe dan tidak langsung membuat mockup saja ? Karena pada proses wireframing lebih ditekankan ke UX (User Experience) bukan ke UI (User Interface).

Membuat Mockup

Setelah kita memiliki wireframe yang merupakan low fidelity prototype langkah selanjutnya kita akan membuat medium fidelity prototype yaitu mockup. Mockup merupakan tampilan website yang akan kita buat nantinya.

Software yang bisa kita gunakan untuk membuat mockup yaitu Gravit, Inkscape, Figma, Corel Draw, AI, Sketch, Photosop, dan lain-lain.

Kemudian berikut ini adalah beberapa resource dalam membuat mockup :

1. Color

- a) Flatuicolorpicker - <http://www.flatuicolorpicker.com/>
- b) Coolors - <https://coolors.co/>
- c) Adobe Color - <https://color.adobe.com/create/color-wheel/>
- d) Flatuicolors - <https://flatuicolors.com/>

2. Assets

- a) The Noun Project - <https://thenounproject.com/>
- b) Flaticon - <https://www.flaticon.com/>
- c) Freepik - <https://www.freepik.com/>

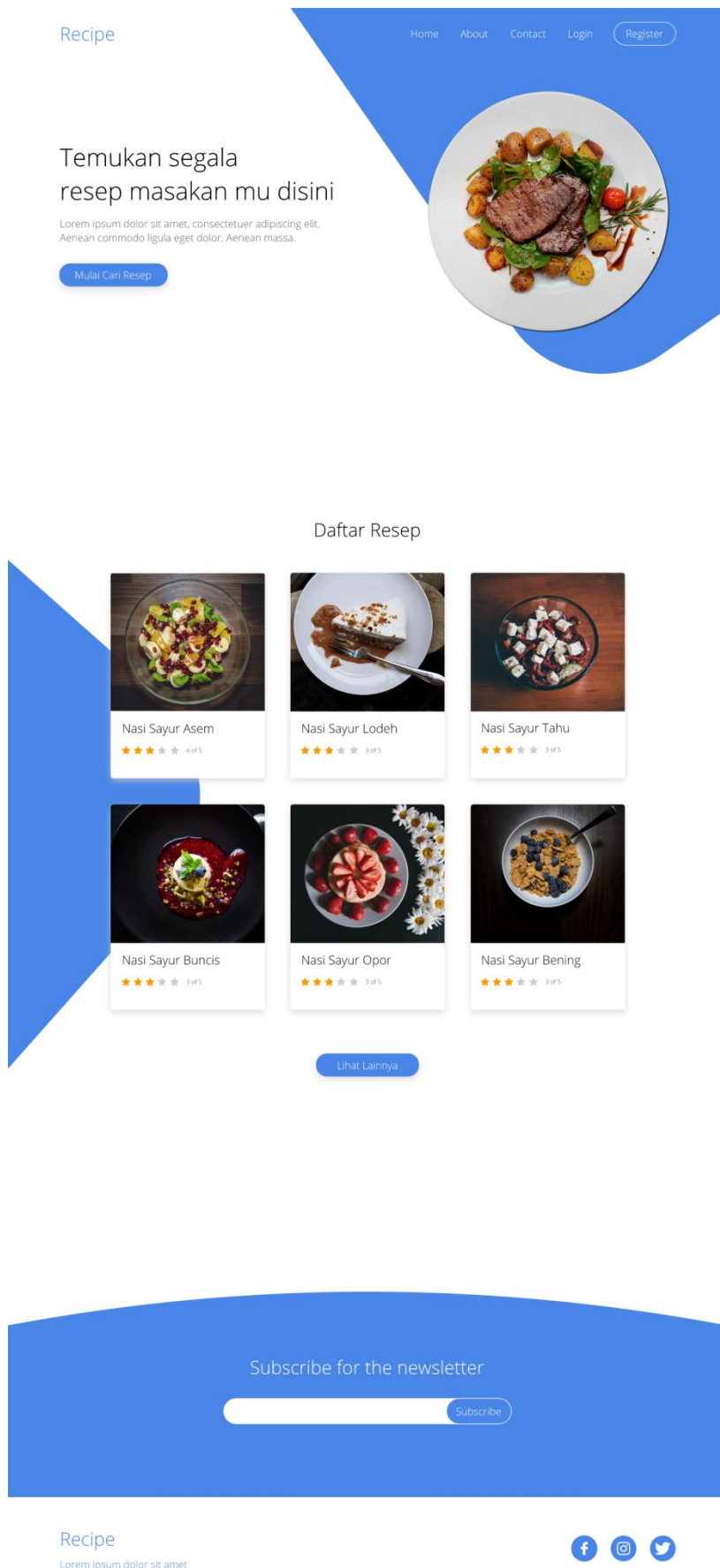
3. Stock Photography

- a) Unsplash - <https://unsplash.com/>
- b) Pexels - <https://www.pexels.com/>

4. Typography

- a) dafont - <https://www.dafont.com/>
- b) My Fonts - <http://www.myfonts.com/>
- c) Grid Lover - <https://www.gridlover.net/try>

Kemudian untuk high fidelity prototype sendiri adalah mockup yang bisa di simulasikan tanpa kita coding. Software yang digunakan untuk membuat high-fidelity prototype yaitu Adobe XD, Just In Mine, Marvel, Invision



(gambar mockup web)

Referensi

<http://juneux.com/blog/2016/09/what-is-a-low-medium-and-high-fidelity-prototype/>

<https://www.devaradise.com/id/2014/06/pengertian-mengenal-mockup-wireframe-website.html>

Referensi Gambar

<http://www.comentum.com/images/wireframes-sample/ecommerce/product-listing.png>

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQws6KeBvZvIARKQXaS-noigk6r2VrgVPp6oAeoF16IRx_oyeMAWA