

DISK INVESTIGATOR

- *mockup* -

In cadrul acestui document, vom prezenta un prototip de interfata grafica, un model intermediar a viitoareii aplicatii. In acest sens, dupa multe cautari si dupa mai multe intalniri de tip brainstorming, am ajuns la urmatoarele **concluzii**:

Ca inspiratie pentru fereastra principala:



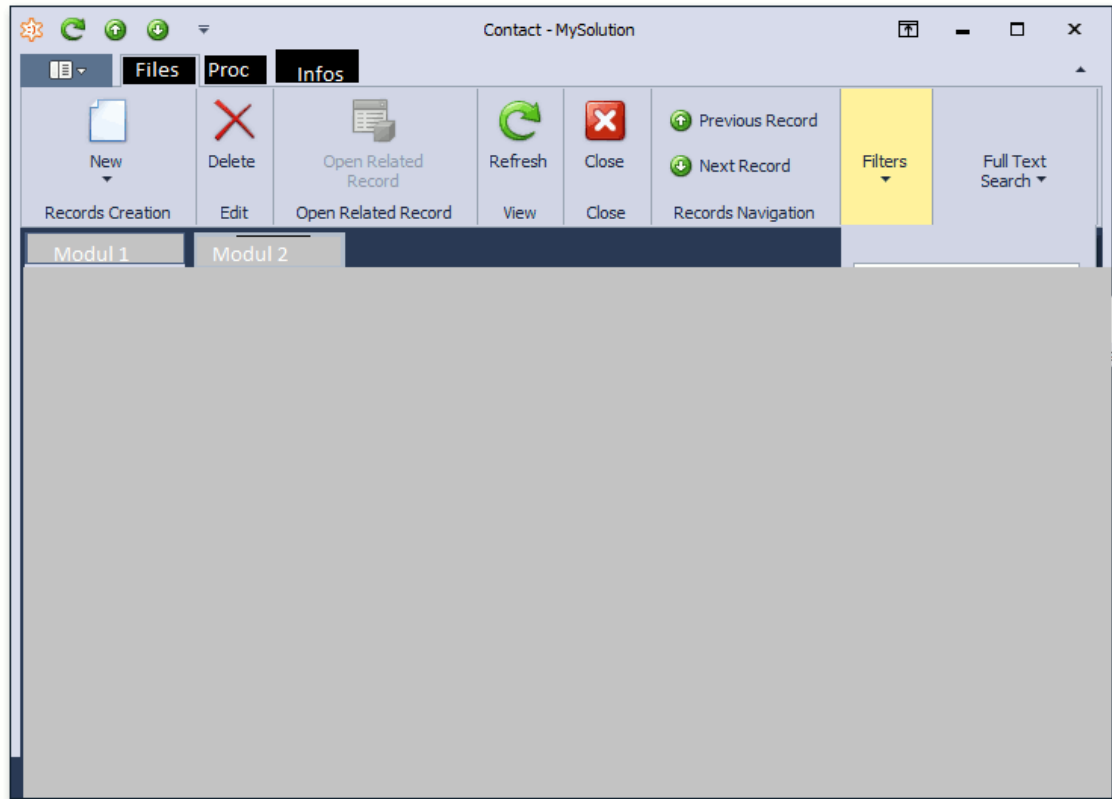
Mai putem extrage elemente importante (precum
pozitionarea si dimensiunea butoanelor) si din urmatoarea
imagine:



Pentru a aduce un plus de stil tehnologic aplicatiei, vom folosi (spre finalizarea aplicatiei) un design asemanator celui de mai jos. Vom avea un buton principal care va anima alte butoane mai mici, pentru a activa canvas-ul din stanga. Cel mai probabil, vom face simetrica imaginii de mai jos, mutand butonul principal in partea stanga (pentru o interactiune mai eficienta).



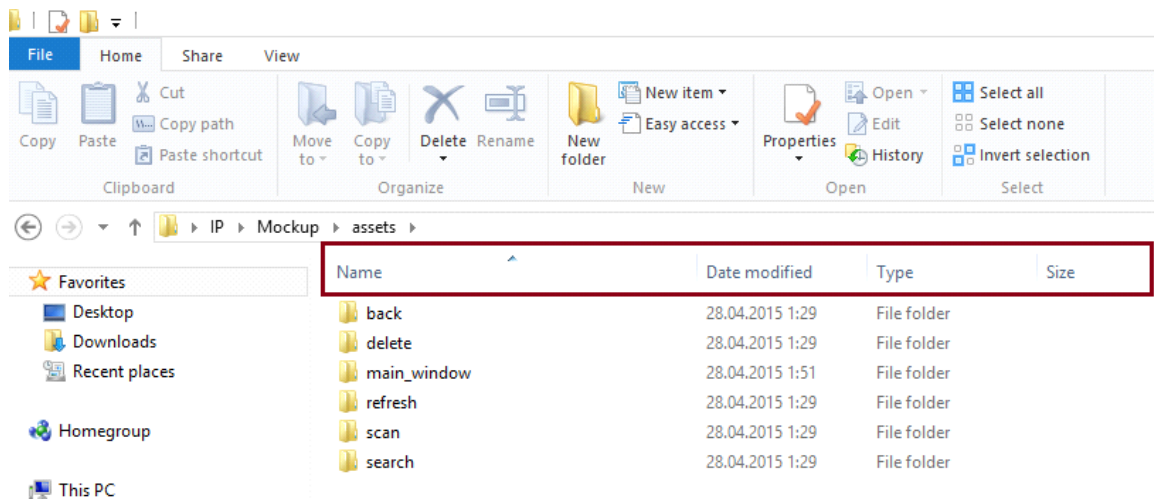
Cel mai bun desen care sa contureze ideile noastre vizavi de bara de meniuri, toolbar si tab (si positionarea aproximativa a lor) este cel de mai jos:



In primul rand vom avea o bara de titlu, care va contine titlul aplicatiei (Disk Investigator) si butoanele de *Minimize*, *Maximize* si *Close*. Sub aceasta se va regasi o bara de meniuri, ce va contine trei butoane, fiecare cu propria sa functionalitate:

- **Files:** va activa toolbar-ul si zona de canvas specifica (partea de sus a acesteia, ce va contine tab-urile cu modulele continute, dar si o zona ordonare a informatiilor in functie de anumiti parametri:

Exemplu:



)

- **Processes:** la fel ca la Files, diferenta fiind facuta de faptul ca acest buton va activa toate item-urile specifice proceselor.

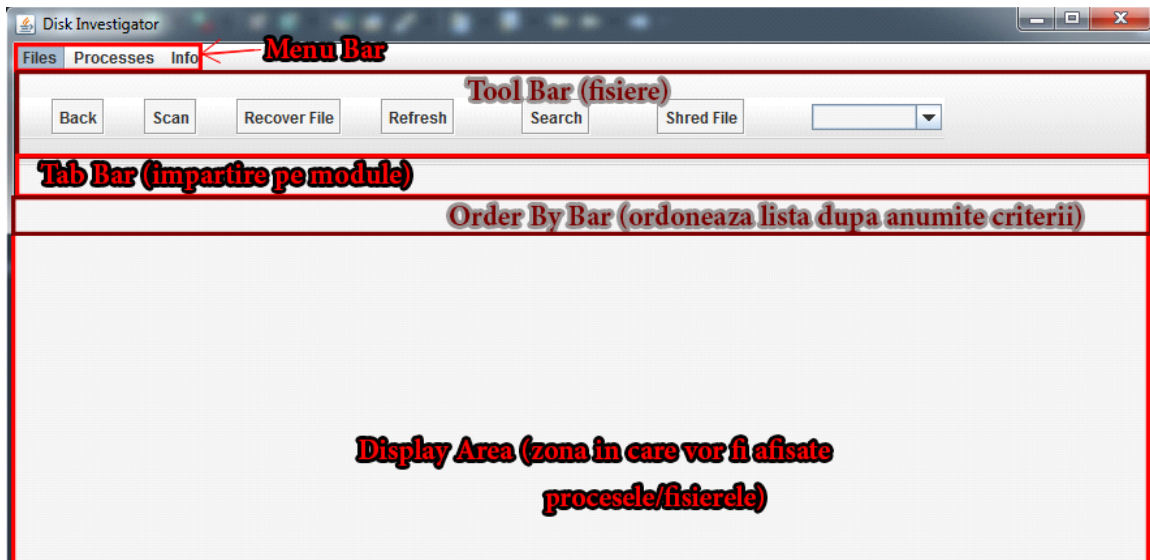
- **Infos:** deschide manualul.

Concluzie intermediara: *Files si Processes vor deschide fiecare in partea propriile toolbar-uri si tab-uri specifice.*

Butonul Back (buton comun)



Accesarea butonului Files:



Scan



Recovery



Refresh



Search



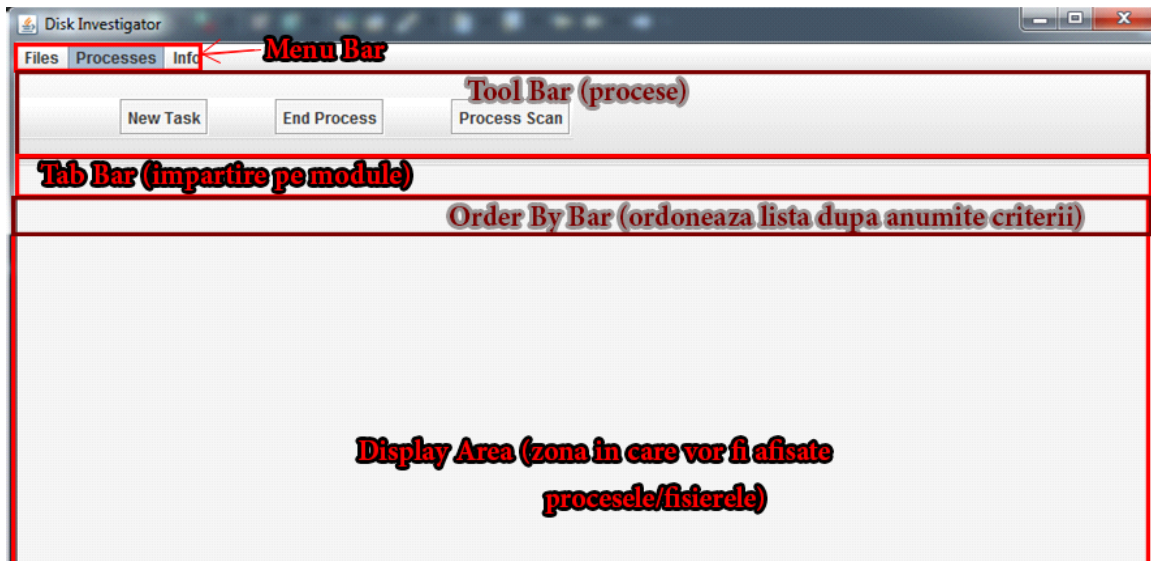


Shred



ShareWith (comboBox)

Accesarea butonului Processes:



End Process

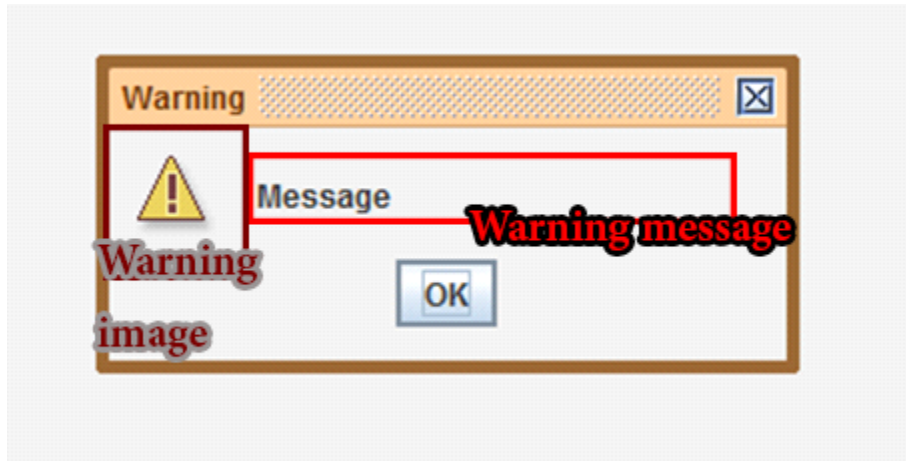
New Task

Process Check/Scan

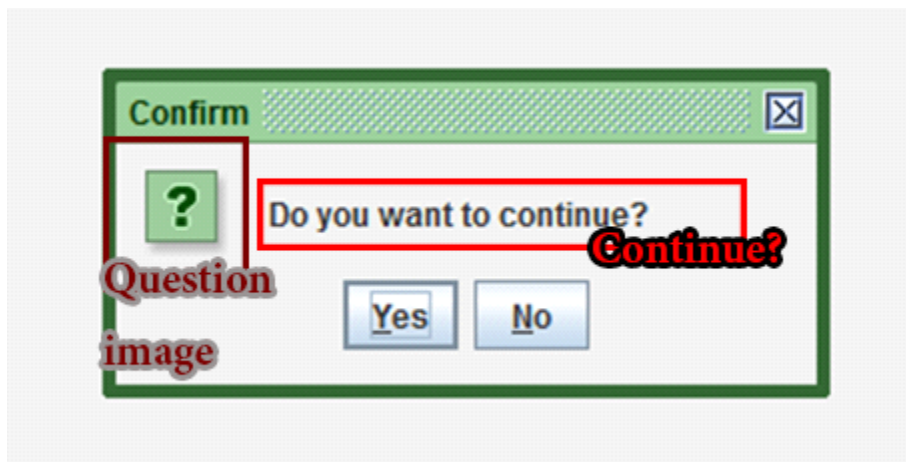


Aparitia warning-urilor si a erorilor

In cazul unui **warning**, va fi afisata urmatoarea fereastra:



Dupa apasarea butonului **OK**, utilizatorul va trebui sa confirme sau sa anuleze actiunea respectiva.



In cazul unei **erori**, va fi afisata urmatoarea fereastra:

