

Brazucas 2014

Plano de Teste

Versão 1.0

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
15/04/2013	1.0	Plano de testes	Kelly Cristina e Jovino

Índice Analítico

1. Introdução
 - 1.1 Finalidade
 - 1.2 Escopo
 - 1.3 Público-alvo
 - 1.4 Referências
2. Missão de Avaliação e Motivação dos Testes
 - 2.1 Missão de Avaliação
 - 2.2 Motivadores dos Testes
3. Resumo dos Testes Planejados
 - 3.1 Resumo das Inclusões dos Testes
4. Abordagem dos Testes
 - 4.1 Teste de Funcionamento
 - 4.2 Casos de Teste
 - 4.2.1 Visualizar notícias e comentários
 - 4.2.2 Visualizar tabela de jogos
 - 4.2.3 Visualizar história das seleções

- 4.2.4 Visualizar informações sobre as cidades sede
- 4.2.5 Criar conta
- 4.2.6 Comentar notícia
- 4.2.7 Participar do bolão
- 4.2.8 Solicitar publicações de anúncios
- 4.2.9 Gerenciar notícias e comentários
- 4.2.10 Gerenciar tabela de jogos
- 4.2.11 Gerenciar história das seleções
- 4.2.12 Gerenciar usuários
- 4.2.13 Gerenciar publicações de anúncios
- 4.2.14 Gerenciar informações sobre as cidades sede
- 4.2.15 Gerenciar bolão

Plano de Teste

1. Introdução

1.1 Finalidade

A finalidade do Plano de Teste de Iteração é reunir todas as informações necessárias para planejar e controlar o esforço de teste referente a uma iteração específica. Ele descreve a abordagem dada ao teste do software e é o plano de nível superior gerado e usado pelos gerentes para coordenar o esforço de teste.

Este documento *Plano de Teste* referente ao Brazucas 2014 suporta os seguintes objetivos:

- Identifica os itens que ser inspecionados.
- Descreve a abordagem de teste que será usada.
- Identifica os recursos necessários e fornece uma estimativa dos esforços de teste.

1.2 Escopo

Será realizado testes no nível de unidade, verificando a funcionalidade do sistema. O sistema terá um público alvo, sendo assim, os testes a serem realizados atendem ao publico especificado, pois os testes serão realizados de acordo com o publico alvo.

1.3 Público-alvo

Este plano de testes está sendo escrito para atender um público de pessoas que tenham conhecimento básico em informática e que tenha o mínimo de experiência de acesso a sites da internet, não havendo assim faixa etária para este público alvo.

Enquadra-se no público alvo, qualquer pessoa que tenha interesse sobre informações da copa do mundo de 2014.

1.4 Referências

Foi utilizado a especificação de requisitos de software Brazucas 2014 para o desenvolvimento deste documento

2. Missão de Avaliação e Motivação dos Testes

Esta iteração tem como missão realizar testes de todos os casos de uso propostos na especificação de requisitos. Tendo como motivação a satisfação do usuário, disponibilizar software com mais qualidade evitando erros.

2.1 Missão de Avaliação

Localizar o maior numero de erros possível, localizar problemas importantes, verificar a especificação de requisitos

2.2 Motivadores dos Testes

Os elementos que serviram como motivação para o esforço de testes nesta iteração são: minimizar ou evitar erros pós implantação e demanda do mercado, pois a copa do mundo de 2014 será no Brasil e o mesmo precisa estar preparado para repassar informações sobre o evento, pontos turísticos, hospedagem, entre outros.

3. Resumo dos Testes Planejados

Esta seção apresenta os recursos recomendados para o projeto Brazucas 2014, suas principais responsabilidades e seu conjunto de conhecimentos ou de habilidades.

3.1 Resumo das Inclusões dos Testes

Serão executados testes caixa preta.

4. Abordagem dos Testes

4.1 Teste de Funcionamento

Será realizado testes caixa preta

4.2 Casos de Teste

4.2.1 Visualizar notícias e comentários

Classe válida

A) consultar com caracteres válidos

Classe inválida:

B) consultar com caracteres especiais

Entrada	Classe valida	Classe inválida	Saída
jogo do Brasil	A		notícias referente a jogo do Brasil
**^~^~~~		B	mensagem de erro

4.2.2 Visualizar tabela de jogos

Classe válida: A) filtro de exibição válido com caracteres válidos ou vazio

Classe inválida: B) filtro de exibição com caracteres especiais

Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
mata-mata	A		fases de grupos do torneio mata-mata
**^~^~~~		B	mensagem de erro
" "	A		tabela atualizada do torneio

4.2.3 Visualizar história das seleções

Classe válida	Classe inválida:
A) caracteres válidos	B) caracteres especiais
	C) informar números
	D) não informar filtro

Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
Brasil	A		histórico da seleção selecionada
**^~^~~~		B	mensagem de erro
" "	A		mensagem de erro (precisa de preencher o filtro)

4.2.4 Visualizar informações sobre as cidades sede

Classe válida	Classe inválida:
A) cidade existente	B) cidade inexistente

C) sem filtro

Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
Rio de Janeiro	A		Informações sobre a cidade sede
Frio de Janeiro		B	Mensagem de erro
" "	A		Lista das cidades sedes do evento

4.2.5 Criar conta

Classe válida	Classe inválida:
A) Campos CPF e idade, apenas numeros	B)login com mais de oito caracteres
	C) senha com mais de 20 caracteres
	D) qualquer um dos campos vazios
	E) qualquer campo preenchidos com caracter especial
	F) CPF e idade com valores diferentes de inteiros ou com mais de 11 caracteres
	G) nome/razao social com mais de 50 caracteres
	I) telefone com mais de 10 caracteres
	J) idade com mais de dois dígitos

Borda		
Login	Senha	Nome/Razao Social
AbLI = " "	AbLI = " "	AbLI = " "
LI = A	LI = A	LI = A
AcLI = Teste	AcLI = Teste	AcLI = Teste
AbLS = testee	AbLS = testee	AbLS = testee
LS = abcdefgh	LS = abcdefghasdfghjkloiu	LS = abcdefghiertyhghjuiklabcdefghiertyhghjuikl1234567891
AcLs = abcdefghi	AcLs = abcdefghiertyhghjuikl	AcLs = abcdefghiertyhghjuiklabcdefghiertyhghjuikl12345678912

Entrada	classe valida e borda	Classe inválida e borda	Saída
login = abcdefghi		B / AcLs	mensagem de erro
senha = 123456789123456789121		C / AcLs	mensagem de erro
" "		D / AbLi	mensagem de erro
^^^^###% **		E	mensagem de erro
CPF = ASS1005471,3		F	mensagem de erro
nome/razao social = abcdefghiertyhghjuiklabcdefghiertyhghjuikl12345678912		G / AcLs	mensagem de erro

telefone = 888888888888		I / AcLs	mensagem de erro
idade = 333		J / AcLs	mensagem de erro
login = teste	A / AcLi		inserido no campo da tela
senha = teste123	A / AcLi		inserido no campo da tela
tipo conta = administrador	A		inserido no campo da tela
Nome/razão social = teste de software	A / AbLs		inserido no campo da tela
CPF = 10010010010	A / Ls		inserido no campo da tela
Email = teste@teste.com.br	A / AbLs		inserido no campo da tela
Telefone = 88888888888	A / Ls		inserido no campo da tela
Idade = 23	A / Ls		inserido no campo da tela
sexo = F	A		inserido no campo da tela

4.2.6 Comentar notícia

Classe válida	Classe inválida:
A) campo preenchido com valor alfanumérico e usuário é cadastrado	B) campo preenchido com caracter especial C) campo vazio D) campo com mais de 100 caracteres
Borda	
AbLi = " "	
LI = A	
Ls = 100 caracteres: aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaa	
AcLs = 101 caracteres: aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaa	

Entrada	classe valida e borda	Classe inválida e borda	Saída
" "		C / AbLi	mensagem de erro

A	A / LI		texto preenchido na tela
100 caracteres = aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaa	A / Ls		texto preenchido na tela
101 caracteres = aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa aaaaaaaaaaaaaaaa		D / Acls	mensagem de erro
^^^^~~~~		B	mensagem de erro

4.2.7 Participar do bolão

Classe válida	Classe inválida:
A) campo preenchido com valor alfanumérico podendo conter caracter especial	B) campo vazio

Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
selecionar botao de participe e concorra			Tela para palpites
Jogo legal	A		salva requisição
" "		B	não salva requisição

4.2.8 Solicitar publicações de anúncios

Classe válida	Classe inválida:
A) usuário é administrador do sistema	B) caracter especial em qualquer campo
D) valores alfanuméricos e Data com formato date	E) qualquer campo vazio

Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
Clicar no botão anunciar	A		Lista de campos referente ao assunto
anunciante = kelly	D		estado em análise
titulo = visite o zoológico	D		estado em análise
categoria = turismo	D		estado em análise

data = 15/04/2013	D		estado em análise
Informações = ^^^^^~~~~~		B	mensagem de erro
Informações = " "		E	mensagem de erro

4.2.9 Gerenciar notícias e comentários

Entrada	Saída
listar noticia	ultimas notícias e comentários
altera os dados com as mesmas condições do cadastrar noticia e comentário	noticia alterada

4.2.10 Gerenciar tabela de jogos

Entrada	Saída
criar nova tabela de jogos	formulário
preencher formulário e salvar	alterações salvas
excluir = selecionar tabela	informações sobre a tabela
excluir = selecionar o botão excluir	tabela excluída

4.2.11 Gerenciar história das seleções

Classe válida	Classe inválida:		
A) campo preenchido com valor alfanumérico	B) campo vazio		
	C) caracter especial		
Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
acessar pagina de administração de informações sobre seleções			lista das seleções com históricos cadastrados
excluir = Itália			historico excluído
editar bandeira = imagem bandeira Italia	A		valor aceito
editar informações = Italia é um país legal	A		valor aceito
Informações = ^^^^^~~~~~		C	mensagem de erro
Informações = " "		B	mensagem de erro

4.2.12 Gerenciar usuários

Classe válida	Classe inválida:
A) Campos CPF e idade, apenas numeros	B) login com mais de oito caracteres
	C) senha com mais de 20 caracteres
	D) qualquer um dos campos vazios
	E) qualquer campo preenchidos com caracter especial
	F) CPF e idade com valores diferentes de inteiros ou com mais de 11 caracteres
	G) nome/razao social com mais de 50 caracteres
	I) telefone com mais de 10 caracteres
	J) idade com mais de dois dígitos

Borda		
Login	Senha	Nome/Razao Social
AbLI = " "	AbLI = " "	AbLI = " "
LI = A	LI = A	LI = A
AcLI = Teste	AcLI = Teste	AcLI = Teste
AbLS = testee	AbLS = testee	AbLS = testee
LS = abcdefgh	LS = abcdefghasdfghjkloiu	LS = abcdefghiertyhghjuiklabcdeghijkl1234567891
AcLs = abcdefghi	AcLs = abcdefghiertyhghjuikl	AcLs = abcdefghiertyhghjuiklabcdeghijkl12345678912

Entrada	classe valida e borda	Classe inválida e borda	Saída
Consultar			
administrar usuario selecionado			lista dos usuários cadastrados

consulta por nome = teste de software			lista com os resultados
excluir = botao selecionado excluir			usuário excluído
Editar			
login = abcdefghi		B / AcLs	mensagem de erro
senha = 123456789123456789121		C / AcLs	mensagem de erro
" "		D / AbLi	mensagem de erro
^^^^###%**		E	mensagem de erro
CPF = ASS1005471,3		F	mensagem de erro
nome/razao social = abcdefghiertyhghjuiklabcdefghi ertyhghjuikl12345678912		G / AcLs	mensagem de erro
telefone = 888888888888		I / AcLs	mensagem de erro
idade = 333		J / AcLs	mensagem de erro
login = teste	A / AcLi		salva no cadastro de usuario
senha = teste123	A / AcLi		salva no cadastro de usuario
tipo conta = administrador	A		salva no cadastro de usuario
Nome/razao social = teste de software	A / AbLs		salva no cadastro de usuario
CPF = 10010010010	A / Ls		salva no cadastro de usuario
Email = teste@teste.com.br	A / AbLs		salva no cadastro de usuario
Telefone = 8888888888	A / Ls		salva no cadastro de usuario
Idade = 23	A / Ls		salva no cadastro de usuario
sexo = F	A		salva no cadastro de usuario

4.2.13 Gerenciar publicações de anúncios

Entrada	Saída
Pesquisar pelo filtro = kelly	informações do anuncio
Pesquisar pelo filtro = caderno	não foi possível localizar o anuncio desejado
aprovar anuncio	anuncio aprovado

4.2.14 Gerenciar informações sobre as cidades sede

Classe válida	Classe inválida:		
A) campo preenchido com valor alfanumérico	B) campo vazio C) caracter especial		
Entrada	classe valida	Classe inválida	Saída
Belo Horizonte	A		Lista informações sobre a cidade
excluir = botao de exclusão selecionado			informações excluídas
editar paisagem = imagem paisagem BH	A		alteração efetuada
editar informações =BH é uma cidade legal	A		alteração efetuada
Informações = ^^^^~~~~		C	mensagem de erro
Informações = " "		B	mensagem de erro

4.2.15 Gerenciar bolão

Entrada	Saída
fechar apostas	apostas válidas
fechar rodada	rodada encerrada
apurar resultado	ranking dos apostadores
anunciar resultado	resultado final do bolao