

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA - INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Proyecto Final - Estudio Inicial

Hay equipo

- Red social deportiva -

Curso: 5K2 - **Año:** 2019

Docentes:

Zohil, Julio César Nelson (Adjunto)
 Liberatori, Marcelo Sadi (JTP)
 Jaime, Maria Natalia (JTP)

Grupo Nº 1:

Alcubilla, Mauricio	– Legajo: 46231
Angonoa, Franco	– Legajo: 63390
Monetto, Ignacio	– Legajo: 60418
Pozzo, Nicolás	– Legajo: 57893
🗖 Retamozo , Agustín Julián	– Legajo: 53360
☐ Rugiero, Franco	– Legajo: 58232

Tabla de contenido

Introducción	2
Identificación de la red social	3
Resumen de Actividades	3
Denominación del Sistema	3
Naturaleza del proyecto	3
Objetivos del proyecto	3
Breve descripción del proyecto	3
Metas previstas/necesidades a satisfacer	3
Alcances-Funcionalidades	4
Requerimientos no funcionales	5
Herramientas y tecnologías por aplicar	5
Riesgos	7
Riesgos del Proyecto	7
Riesgos posteriores	7
Investigación vinculada al proyecto	8
Antecedentes de Sistemas similares: locales y/o internacionales	18
Análisis de beneficios y desventajas de su aplicación	18
Actividades generales a desarrollar	20
Roles	20
Anexo	22

Introducción

HayEquipo.com es una red social que resuelve el problema de muchos deportistas amateurs de no tener con quien practicar una determinada disciplina deportiva. Es un medio que ofrece y facilita el encuentro deportivo para aquellos que tienen limitaciones a la hora de encontrar otros deportistas de la misma disciplina. Además, favorece la gestión de reservas de las canchas de los complejos deportivos pudiendo realizarse a través del sitio.

Identificación de la red social

Actividad deportiva amateur

Resumen de Actividades

Práctica de actividades deportivas a nivel amateur.

Denominación del Sistema

HayEquipo.com (Pendiente)

Naturaleza del proyecto

Objetivos del proyecto

Estimular el deporte amateur en todas las disciplinas grupales, el vínculo entre deportistas y los diferentes establecimientos que ofrecen sus instalaciones para facilitar la gestión de las reservas en los distintos complejos/canchas para hacer efectivo el encuentro deportivo.

Breve descripción del proyecto

Nuestro proyecto se basa en el desarrollo de un sistema destinado al grupo de personas que realizan distintas actividades deportivas a nivel amateur en determinados establecimientos registrados en el sistema. Las tecnologías a implementar son los distintos navegadores como Google Chrome, Firefox, IE u Opera, que se pueden utilizar en distintos dispositivos móviles con sistemas operativos Android e iOS, como así también en tablets, computadoras de escritorio, notebooks y netbooks. Por último, la fecha de finalización estimada es en Diciembre del 2019.

Metas previstas/necesidades a satisfacer

 Resolver la problemática de no conseguir personas para completar un partido o un encuentro de una determinada disciplina deportiva a nivel amateur: Esto es debido a las distancias o a la falta de establecimientos públicos o privados en el barrio de los jugadores.

- Dificultad a la hora de concretar la reserva en un club deportivo:
 Debido a que en los horarios en el cual son muy concurridos no hay
 disponibilidad y al no conocer todos los sitios donde realizar la
 actividad específica es un inconveniente para poder realizar una
 reserva.
- No tener información suficiente acerca de los clubes y lugares públicos donde se practica deporte: Algunos establecimientos no disponen de la suficiente información pública acerca de sus canchas, haciendo difícil la tarea de encontrar un lugar en donde realizar el deporte para los jugadores.

Alcances-Funcionalidades

Los siguientes alcances son los primeros propuestos para el sistema que vamos a desarrollar:

- Gestionar la creación y ciclo de vida de partidos o encuentros deportivos.
- Gestionar foro para cada encuentro.
- Gestionar información estadística sobre cantidad usuarios, cantidad de encuentros concretados, cantidad de reservas por club por periodo de tiempo, etc.
- Gestionar los perfiles de usuario de los complejos, perfiles de deportistas (reputación, precio, ubicación, horarios, etc.) y perfil de administrador.
- ❖ Gestionar las reservas estableciendo días, horario y lugar.
- Gestionar invitaciones por parte de los deportistas.
- ❖ Gestión de Grupos (Ejemplo: grupo visitante para ver los clubes).
- Emitir lugares y disponibilidad de fechas y horas.
- Gestionar publicidades.

Requerimientos no funcionales

Los requerimientos no funcionales que analizamos para el sistema son:
 Gestionar seguridad en contraseñas para los perfiles de los usuarios.
 Administrar horizontalmente la infraestructura de la aplicación Web dependiendo del consumo del procesamiento.
 Emitir informes estadísticos en formato PDF y Excel.
 Ejecución de la aplicación Web en Navegadores Google Chrome Versión Versión 73.0.3683.103 (32 Bits) o superior; Navegador Firefox versión 59.0.2 o superior; Opera versión 51.0.2830.34 o superior; Navegador Microsoft Edge versión 44.17763.1.0 o

Herramientas y tecnologías por aplicar

superior.

- Marco de desarrollo: PUD (Proceso Unificado de Desarrollo), UML 2.0
 –SW Enterprise Arquitect 12.1.1224 o superior y Ciclo de Vida Iterativo e Incremental.
 - Seleccionamos esta metodología porque el hecho de que siga un esquema iterativo e incremental, permite bastante flexibilidad y adaptación a proyectos menores. Además, al ser un modelo más estructurado (a diferencia de SCRUM que requiere experiencia en los miembros del equipo), PUD nos brinda un marco seguro y firme sobre el que movernos, lo que significa una reducción de riesgos en el proyecto.
- Versionado de documentos: GitHub.
 - Elegimos esta herramienta porque es ideal para el trabajo en equipo, después de crear el proyecto, se puede invitar a otros usuarios como colaboradores, permitiendo así que estos lean y escriban directamente sobre el repositorio. Además, al ser Github una plataforma web, es independiente del sistema operativo que se utilice. Y finalmente, por el hecho de que es gratis e ilimitado para proyectos públicos.

• **Arquitectura**: patrones *Layered*, *N-Tier* y *MVC* (Modelo Vista Controlador).

Elegimos el patrón Layered porque divide la complejidad lógica del proyecto en capas o módulos más fáciles de trabajar. Asimismo, Se minimizan dependencias entre capas y cada una puede ser sustituida con implementaciones alternativas de los mismos servicios básicos. N-Tier nos permite dividir la complejidad física del proyecto en capas más pequeñas y distinguibles entre sí.

Con respecto al MVC, este patrón de arquitectura de software se basa en las ideas de reutilización de código y la separación de conceptos, características que facilitan la tarea de desarrollo de aplicaciones y su posterior mantenimiento.

• Persistencia de datos: SQL Server.

Seleccionamos esta herramienta de persistencia de datos por las siguientes características: brinda soporte de transacciones. Presenta escalabilidad, estabilidad y seguridad. Soporta procedimientos almacenados. Incluye también un entorno gráfico de administración. Permite trabajar en modo cliente-servidor, donde la información y datos se alojan en el servidor y las terminales o clientes de la red sólo acceden a la información.

Back-end: C#

Elegimos este lenguaje de desarrollo porque es orientado a objetos, tiene un rango más amplio y definido de tipos de datos que los que se encuentran en C, C++ o Java. Es simple e intuitivo, pero a la vez presenta una gran versatilidad ante todo tipo de proyectos. Utiliza Visual Studio como IDE, el cual es fácil de utilizar y potente a la vez.

• Front-end: Angular 4: JavaScript, CSS, HTML y Bootstrap.
Seleccionamos Angular 4 debido a que actualmente, se está viviendo una etapa de gran estabilidad del framework. Permite crear códigos limpios y de mayor rendimiento, con aplicaciones web más rápidas y fluidas. Se puede crear un único código para prácticamente cualquier dispositivo: Android, iOS, aplicación web, etc. Además, Bootstrap permite hacer el diseño escalable a distintos formatos y tamaños de

pantallas, haciendo la aplicación legible y prolija para cualquier tipo de dispositivo.

En resumen, seleccionamos las herramientas y metodologías anteriormente detalladas porque creemos que son las que mejor se adaptan al tipo de proyecto que se está encarando.

Otro factor importante para la selección fue la experiencia de los miembros del equipo con cada una de ellas, teniendo en cuenta el manejo y los resultados obtenidos con su utilización.

Riesgos

Riesgos del Proyecto

- Oposición al cambio respecto a la modalidad de reserva por parte de los jugadores.
- Los complejos deportivos pueden sentirse seguros con la modalidad tradicional (teléfono, WhatsApp).
- ❖ La no rentabilidad a causa del segundo punto.

Riesgos posteriores

- Mantenimiento: Se necesita más tiempo después de la entrega final.
- ❖ No se llegue a popularizar.

Investigación vinculada al proyecto

(Link de la encuesta: https://forms.gle/f3JkhhKRZbPMXfDQ8)

Para investigación vinculada al proyecto decidimos realizar una encuesta en la aplicación *Google Form* donde el encuestado es anónimo. El público seleccionado fueron los estudiantes de la facultad, publicando el enlace de la encuesta en el grupo de Facebook armado por estudiantes que cuenta aproximadamente con 2929 miembros. Además, para poder ampliar el tipo de público, utilizamos otras redes como Whatsapp, para que familiares, amigos y/o conocidos completen la encuesta.

El cuestionario cuenta con 10 preguntas donde 9 son cerradas y una sola es abierta. Recibimos 184 respuestas, donde las analizamos y observamos las diferentes necesidades de los deportistas amateurs con respecto al deporte que practican y a los complejos en donde van a llevar a cabo dicho deporte.

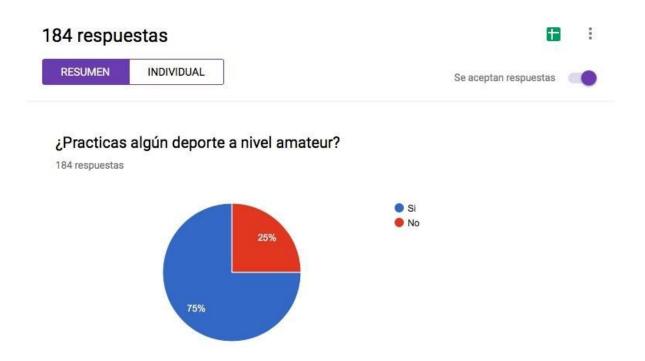
Las preguntas junto con los resultados, hasta el día de la fecha, fueron:

¿Practicas algún deporte a nivel amateur?

La primera y segunda pregunta están orientadas a la idea principal del sistema, de poder tener distintos deportes dentro de la red social.

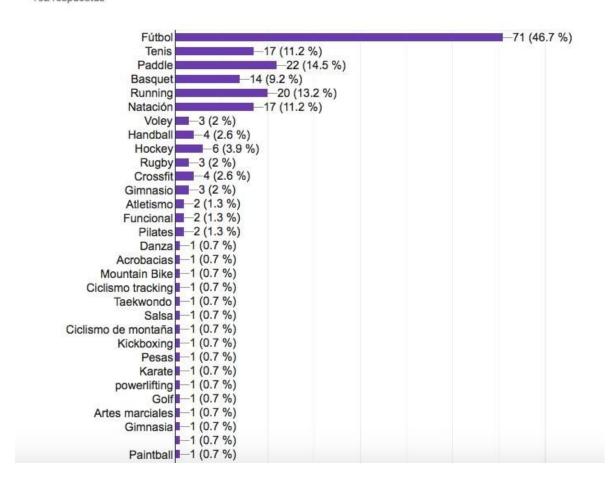
En esta pregunta, simplemente se debía contestar si realizaban o no un deporte amateur, es decir que no esté asociado a un club profesional.

El resultado fue que un 75% practica un deporte a nivel amateur. Por lo tanto, más de la tres cuarta parte del público podría estar interesado en nuestra red social, lo cual es un aspecto e incentivo positivo para poder seguir desarrollando el sistema.



2. ¿Qué deportes practicas?

Esta pregunta se basa en saber qué deporte amateur practica. Nos encontramos con que casi la mitad del público practica fútbol (46.7%) lo cual no es un aspecto relevante, ya que era un resultado esperado. Los otros deportes que predominaron en la encuesta fueron: Paddle, running, tenis, natación y básquet. Es decir, que van a ser los primeros deportes en ser desarrollados en la aplicación, ya que cuenta con una demanda importante.

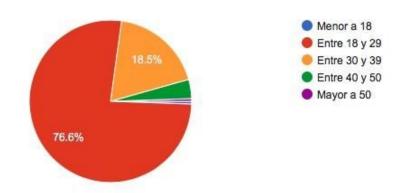


3. ¿Qué edad tienes?

Esta pregunta es útil para saber cómo se va a diseñar la interfaz con el usuario (Por ejemplo: para un público más joven o adulta, tiene que ser amigable con muchos detalles). En nuestro caso el 76.6% de los encuestados tienen entre 18 y 29 años. Es decir que es un grupo de jóvenes y adultos en donde tenemos que implementar nuevas tecnologías que llamen la atención y que el sistema esté disponible en muchas plataformas.

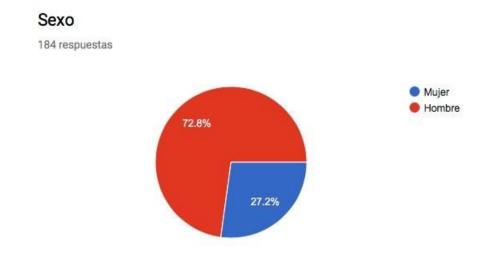
¿Qué edad tienes?

184 respuestas



4. ¿Sexo?

Se puede observar que los encuestados fueron 78.8% de sexo masculino y el resto de sexo femenino.

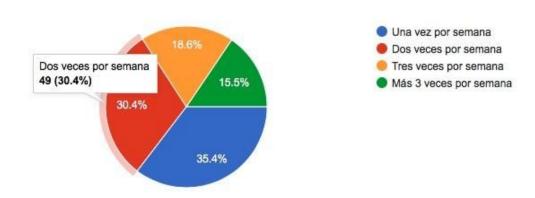


5. ¿Con qué frecuencia practicas deporte?

En el gráfico se puede observar que más de la mitad de los encuestados (el 65.8%) practican una o dos veces por semana, predominando aquellos que practican una vez.

¿Con qué frecuencia practica deporte?

161 respuestas

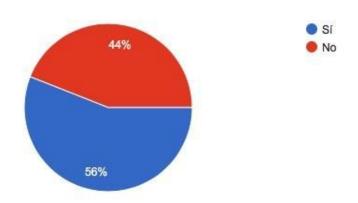


6. ¿Cuenta con algún grupo fijo para hacer deporte?

La pregunta es importante para nuestro proyecto. El 56% respondió que cuenta con algún grupo fijo para hacer deportes pero el resto, que es otra gran parte, no lo tiene. La idea de nuestro sistema es hacer una red social para aquellos que en el caso de no tener un grupo, pueda buscar alguno o conocer a otra persona que practique su mismo deporte para poder realizar la actividad.

¿Cuenta con algún grupo fijo para hacer deporte?

184 respuestas



7. ¿Tiene inconvenientes para recolectar gente para realizar deporte?

Los resultados de esta pregunta fueron que un 37.5% no tiene inconvenientes para recolectar gente a la hora de realizar un deporte. Pero se puede observar en el gráfico que el 35.3% si lo tienen, lo cual no hay mucha diferencia de porcentajes con los otros. Lo obtenido aquí, ayuda al desarrollo de nuestro sistema, apoyando aquellos que tienen la necesidad de conseguir algún acompañante para poder realizar un deporte.



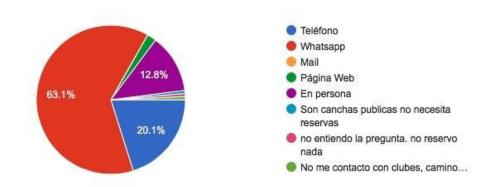
Hay Equipo

8. ¿Cómo se contacta con el club deportivo para la reserva?

Los resultados que podemos destacar aquí es que el 63.1% de las personas reservan por la aplicación Whatsapp, el 20.1% reservan por llamada telefónica (Es decir, sin utilizar la aplicación recién nombrada) y el 12.8% lo hacen por persona. El resto de las personas (96%) lo realizan de otra manera o no realizan reservas. Aquí surge uno de nuestros riesgos de que los complejos deportivos prefieran utilizar el sistema de reserva por Whatsapp y no por web.

¿Cómo se contacta con el club deportivo para la reserva?

149 respuestas



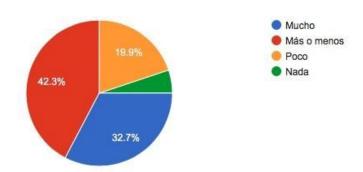
9. ¿Qué tanto sabes del club donde vas a hacer deporte?

Las respuestas fueron que el 42.3% sabe "Más o menos" acerca del club donde va hacer deporte, quiere decir que no sabe lo suficiente sobre precios, estado de las canchas, atención del personal, etc. Esto nos llevó a otra necesidad más que tienen los deportistas amateur que va a estar reflejado en el sistema a desarrollar.

¿Qué tanto sabes del club donde vas a hacer deporte? (Precio, estado de las canchas, atención del personal, ubicación, etc.)



156 respuestas



10. ¿Tenés algún inconveniente a la hora de querer practicar deporte?

Esta es la única pregunta abierta. Aquí detallamos algunas de las respuestas y resaltamos las más importantes:

¿Tenés algún inconveniente a la hora de querer practicar deporte? Contanos describiéndolo.

69 respuestas

No
Ninguno
Tiempo para llegar a horario. Se me mezcla la facultad el trabajo y el deporte .

La lluvia, las canchas de basquet tienen goteras y es peligroso para practicarlo por el riesgo a lesionarse Inseguridad

El clima a veces impide salir a practicar el deporte

No siempre están disponibles los muchachos.
Saludos.

Lejania de clubs

Por la ubicación

Falta de información sobre la varidad de lugares para realizar la actividad, los precios etc

Ponerse de acuerdo para ir a una cancha en concreto

Falta de gente para llegar a los 10 para el fulbito ie ie

Es difícil juntar la cantidad de gente necesaria para realizar el deporte. Conseguir un lugar disponible para realizar el deporte también puede ser un inconveniente porque a veces se encuentran todas las canchas reservadas.

Me cuesta encontrar gente que sepa practicar tenis.

Único inconveniente es juntar los 14 jugadores para jugar un partido a veces de 12 Pero eso es el único inconveniente

Cuesta acomodar los horarios con las otras personas.

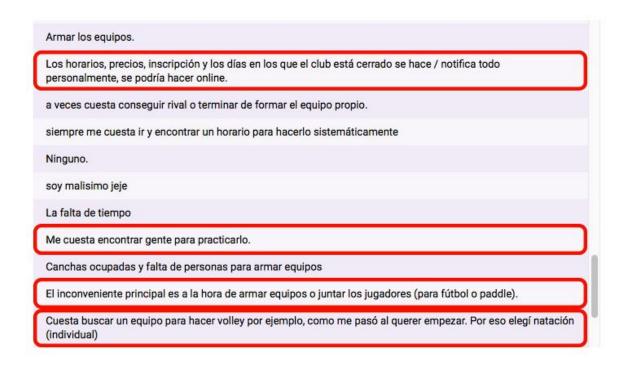
Nada

Falta de tiempo

Se me dificulta consegui gente para completar el equipo de futbol

No tengo ningún inconveniente

Sólo el horario de trabajo



Como conclusión se puede observar que muchos deportistas amateur tienen problema en conseguir personas para poder armar grupos o para practicar el mismo deporte. Sumado a eso, muchos de los complejos no brindan información acerca de su disponibilidad, precio, etc. lo cual es una desventaja para el deportista amateur de poder tener alternativas a la hora de llevar a cabo su actividad. Es decir, que está la necesidad de una red social que contenga diferentes deportes, se pueda armar grupos ya sea con personas conocidas o desconocidas que estén en forma individual buscando realizar el deporte que quiera. Además de poder reservar en complejos deportivos que brinde información acerca de sus canchas, precios, etc. O también de poder practicar aquellos deporte que no es necesario el contacto con algún complejo deportivo, sino que pueda ser en parques o lugares públicos.

Antecedentes de Sistemas similares: locales y/o internacionales Identificación

Sitios web:

- Partidazo,
- Hoysejuega,
- Clickypass, entre otras

Características

Todos los sitios web mencionados tienen una funcionalidad común que es la de realizar la reserva de canchas para alguna actividad

Análisis de beneficios y desventajas de su aplicación

Beneficios

Los beneficios que se obtendrán con el uso de nuestro sistema son:

Red social: permite contactar con otros deportistas, unirse a grupos que practiquen en cercanías y en horarios convenientes y permite gestionar la reserva de canchas de una gran variedad de actividades

Desventajas:

La desventaja que encontramos es que existen muchos sitios webs y aplicaciones que tiene la funcionalidad de reserva de canchas (sobre todo de fútbol)

Fuente/s de información

Fútbol

https://www.partidazo.com.ar/

https://www.hoysejuega.com/

https://www.canchasonline.com/col-2015/php/index.php

https://www.icancha.com/landing/

https://www.centralfutbol.com.ar/

Tenis

http://www.jockeyclubderosario.com.ar/tenis/novedades/1177/

http://www.ontenis.com.ar/

Para muchas actividades

https://www.clickypass.com/

https://alquilatucancha.com/

Proyecto Final (FootBooking)

http://www.institucional.frc.utn.edu.ar/sistemas/Areas/Academica/Proyecto Final/Proyectos/Detalle.asp?id=70

Actividades generales a desarrollar

Actividades

- Diseño de la base de datos
- Reuniones/Discusiones
- Desarrollo de pantallas
- Desarrollo de reportes
- Implementación (codificación)
- Testing (casos de prueba)
- Definición de la arquitectura
- Documentación

Roles

- ➤ Alcubilla Mauricio
 - o DBA,
 - Analista Funcional (Documentación ERS, Manual de Usuario)
 [Principal],
 - Desarrollador,
 - Testing Funcional [Principal].
 - Líder de Proyecto [Temporal]
- Angonoa, Franco Néstor
 - Desarrollador (Back End) [Principal],
 - Testing Funcional [Soporte]
 - Analista Funcional
 - Líder de Proyecto [Temporal]
- ➤ Pozzo, Nicolás
 - Desarrollador (Back End) [Principal],
 - Testing Funcional.
 - Analista Funcional (Manual de Instalación)
 - Líder de Proyecto [Temporal]

- ➤ Rugiero,Franco
 - Desarrollador (Front End) [Principal]
 - o DBA
 - Analista Funcional (Manual de Procedimiento)
 - Líder de Proyecto [Temporal]
- ➤ Monetto, Ignacio
 - DBA [Principal]
 - Desarrollador (Front End)
 - Analista Funcional
 - Líder de Proyecto [Temporal]
- > Retamozo, Agustín
 - Desarrollador (Back End)
 - o DBA
 - Analista Funcional
 - Testing Functional
 - Líder de Proyecto [Temporal]

Anexo

CURRICULUM VITAE

DATOS PERSONALES Nombre y

apellidos: Mauricio Gregorio Alcubilla
Dirección: Duarte Quirós 3742.CP 5003.
Córdoba Capital Teléfono: 351 6294219
Email: mauricioalcubilla@gmail.com Fecha de nacimiento: 10 /02/1979 Nacionalidad:
Argentino D.N.I. número: 26.923.160



OBJETIVO Mi objetivo es incorporarme a la empresa para brindar todo mi conocimiento como así también tener la posibilidad de aprender y seguir capacitándome. Ofrezco muchas ganas de trabajar con dinamismo, voluntad para realizar un trabajo eficiente y cumplir con las tareas dispuestas, fomentar un ambiente de cordialidad y trabajo en equipo.

ANTECEDENTES ACADÉMICOS Estudios universitarios. UTN – FRC. Ingeniería en Sistemas de Información: Actualmente cursando 4o año. Analista Universitario en Sistemas (Título en trámite).

Estudios Secundarios: Colegio Instituto Cristo Redentor, Bachiller. Provincia de La Pampa, año egreso: 1996.

EXPERIENCIA PROFESIONAL/LABORAL Rubro: Telecomunicaciones.

Desempeñé tareas de ventas de sistemas de telecomunicaciones y servicios de seguridad. Duración 2 años.

Banco de Cordoba. Contacto: Alejandro Magno – Teléfono: 4207200 interno 7862. Profesional Informático – Testing de Software en SAP Julio 2014 - Febrero 2015. Diseño y ejecución de casos de prueba sobre especificaciones funcionales y técnicas. Documentación y seguimiento de errores para Sistema SAP Banking. ERP (Módulos FI – MM – HR – RE) y CRM.

Proyecto Jaguar: SW para realizar la administración de tareas de un proyecto, seguimiento de errores e incidencias. Año 2014.

CURSOS REALIZADOS ProFoCo: Testing de Software. Aprobado. Duración 100 hs (año 2013) Capacitación VATES: Desarrollo en JAVA, base de datos. Duración 9 semanas (año 2012)

Hay Equipo

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS Programación: Java: Nivel Medio. C++: Nivel Medio. Web: Nivel Medio. Visual Basic: Nivel Medio. Base de datos: SQL: Nivel Medio. PL/SQL: Nivel Básico. Entornos de desarrollo: Eclipse, Visual Studio, NetBeans.

ANTECEDENTES EN ACTIVIDADES DE INVESTIGACION Título del Libro:

Economía - Principios Básicos **Fecha de Publicación**: 14/12/2016 **País del libro:**

Argentina ISBN: 978-987-42-2925-0 E-Book - Link:

https://www.amazon.com/dp/B01MQW3QJO

CAPACIDADES Y APTITUDES Relevamiento, Análisis y Diseño de Sistemas.

Investigar, creatividad, eficiencia.

IDIOMAS Castellano: Lengua Materna. Inglés: Nivel Básico.

DISPONIBILIDAD HORARIA Full Time.

HOBBIES Salir a correr, caminatas, leer, jugar ajedrez.

Franco Néstor Angonoa

Datos Personales

Fecha de nacimiento: 02 de septiembre de 1993 Lugar de nacimiento: Córdoba Capital, Argentina

D.N.I.: 37618962

Teléfono: 3516347587

E-Mail: franco.angonoa@gmail.com

Formación Académica

Fecha: 2011

Título: Bachiller orientado en economía y gestión de las organizaciones,

especialidad gestión administrativa.

Institución: Colegio Corazón de María

Fecha: 2012 – 2019 (Estimado)

Título: Ingeniería en sistemas de información

Institución: Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba

Habilidades Técnicas

Programación

• Lenguaje preferido: JAVA

• Para proyectos de Universidad: Unix Shell scripting

Otro:

o Desarrollo Web: Conocimientos básicos en HTML, CSS, JavaScript

Bases de datos

SQL: SQLite, MySQL

Control de Versiones: Git

Sistemas Operativos

- Linux
- Windows

Educación

- Gnomio Moodle
- eXeLearning
- Google Classroom

Otros

- Adobe Photoshop Nivel: Manejo básico
- Adobe Premiere Pro Nivel: Manejo básico

Experiencia laboral y de voluntariado

Trabajo – Profesor de Java Inicial | Marzo 2019 - actualidad

Actividad: Profesor de Java Inicial - Oracle WDP de la Fundación Proydesa, encargado de dictar las clases para jóvenes / adultos mayores a 16 años.

Lugar: Academia Cisco Gabriel Taborin.

Trabajo – Profesor de programación | Febrero 2019 - actualidad

Actividad: Profesor del "Club del Código" de Digicampus, encargado de dictar y planificar las clases de programación en Scratch para niños de 8 a 14 años.

Lugar: Academia Cisco Gabriel Taborin.

Autónomo – Profesor ingreso universitario / Matemática universitaria | Febrero 2019 - ACTUALIDAD

Actividad: Integrante de grupo de profesores encargado de dictar y planificar clases de apoyo en Matemática y Física para ingresantes universitarios, además de apoyo en la preparación de parciales y finales para las materias de Matemática I, II a nivel universitario.

Lugar: Ciudad de Córdoba - Centro

Autónomo – profesor particular | Marzo 2018 - ACTUALIDAD

Actividad: Profesor particular de las materias Matemática y Física del nivel secundario para la preparación de evaluaciones y coloquios.

Lugar: Ciudad de Córdoba - Barrio Alta Córdoba

Voluntario | Julio 2017 – Enero 2019

Actividad: Participación en la ONG "Asociación Hospital Infantil", como programador Android para el desarrollo de una aplicación Mobile que permita gestionar las donaciones realizadas a la misma.

Cursos realizados

- "Fundamentos de HPE Vertica, La base de datos analítica para Big Data" Academia Cisco/Oracle UTN Córdoba Mayo a Junio, 2017
- "Fundamentos de lenguajes para computación cuántica"
 Escuela de ciencias informáticas (ECI) FCEN, UBA Julio, 2017
- "Big Data Systems"
 Escuela de ciencias informáticas (ECI) FCEN, UBA Julio, 2017
- "Clasificación de estados cerebrales utilizando neuroimágenes funcionales" Escuela de ciencias informáticas (ECI) FCEN, UBA Julio, 2017
- "Taller de programación de placas Arduino-galileo" UTN, FRC Octubre, 2017

DATOS PERSONALES.

• Nombre: Pozzo, Nicolás Alejandro

DNI: 36.431.163CUIL: 20-36431163-0

• Fecha Nacimiento: 19/05/1992

Estado Civil: SolteroNacionalidad: Argentina

• Domicilio: Bº Marques de Sobremonte, Espinosa Negrete 385, Córdoba Capital

Teléfono: 0351-4764431Celular: 0351-155065997

• E-mail: nicolaspozzo19@gmail.com

FORMACIÓN ACADÉMICA:

- Bachiller con orientación en Economía y Gestión de las Organizaciones y Especialidad en Gestión Administrativa. Colegio Corazón de María
- Estudios en curso: Ingeniería en Sistemas de Información. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.

HABILIDADES TÉCNICAS:

Lenguajes back-end

Conocimientos en: Java, C#, Visual Basic, Smalltalk, Prolog y Haskell.

Lenguajes front-end

Conocimientos en: HTM, CSS y JavaScript.

Librerías y Frameworks

Conocimientos en: Bootstrap, .NET Sistema de gestión de bases de datos

Conocimientos en: SQLServer

Sistemas Operativos

Windows Linux

IDIOMAS:

Castellano: lengua materna

Inglés: nivel básico.

Cursos:

Desde octubre de 2016 hasta mayo de 2017 Certificado de Aprobación en Curso de Educación a Distancia en "**Desarrollo de Aplicaciones Mobile**" autorizado por Resolución Interna N.º 1909/16 dictado en la Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba.

EXPERIENCIA LABORAL:

Sin experiencia.

ASISTENCIA A CONFERENCIAS:

- 14-10-2015 "Desarrollo De Aplicaciones Android" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas en UTN-frc.
- 04-04-2016 "Internet De Las Cosas (IoT)" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas en UTN-frc.
- 24-05-2016 "Desarrollo de Software Enfocado en la Calidad" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas y la empresa Mercado Libre en UTN-frc.
- 14-06-2016 "Desarrollo Mobile Experiencia De Tres Generaciones" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas y Secretaría de Asuntos Estudiantiles en UTN-frc.
- 15-06-2016 "¿De qué hablamos cuando hablamos de lot?" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas en UTN-frc y Secretaría de Asuntos Estudiantiles y la colaboración de INTEL en UTN-frc.
- 15-06-2016 "IOT La Próxima Frontera" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas en UTN-frc y Secretaría de Asuntos Estudiantiles y la colaboración de INTEL en UTN-frc.
- 16-06-2016 "El Perfil Profesional Del CIO" organizada por la Cátedra Administración Gerencial y el departamento de Ingeniería en Sistemas de Información en UTN-frc.
- 08-08-2017 "Introducción al Desarrollo de Software para Deportes de Resistencia con Smartwatches" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas en UTN-frc.
- 02-10-2018 **"Blockchain"** organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas e IBM Argentina en UTN-frc.
- 03-10-2018 "Inteligencia Artificial con IBM Watson" organizada por el departamento de Ingeniería en Sistemas e IBM Argentina en UTN-frc.

DATOS PERSONALES.

Nombre: Rugiero, Franco Alfredo

DNI: 36728215CUIL: 20-36728215-1

• Fecha Nacimiento: 21/03/1992

Estado Civil: SolteroNacionalidad: Argentina

• Domicilio: Gorritti 210, Villa Carlos paz , Córdoba Capital

• Celular: **03541-525405**

• E-mail: frugiero213@gmail.com

EDUCACION

Primaria: Escuela Nº 9, villa ballester, Buenos aires, Argentina

Secundaria: Instituto Santa Ana, villa ballester, Buenos Aires, Argentina

Universitaria: 2010 – Actualidad UTN, Universidad Tecnológica Nacional, Ciudad

Universitaria

Ingeniería en sistemas de información-

CURSOS

Computación. Conocimientos avanzados y Manejo de office Microsoft – Internet - Redes. hardware Conocimientos avanzados de programas de edición (premiere, after, photoshop)

Conocimientos avanzados de programación y diseño: MYSQL, JAVA (netbeans), UML 2.0 .net framework,

AngularJS, HTML, CSS, Entity Framework, webAPI, php, Laravel.

Curso de ingles avanzado Nivel de lectura/escritura/dialogo: alto

EXPERIENCIA LABORAL

- 2012 Servicio y administración establecimiento Club Motonáutico "La Marina" V. C.
 Paz contacto: Sebastián Dono 3541- 567750
- 2013/14 Secretario Administrativo contable y sistemas informáticos."Grupo Axxion" - Constructora - Luther King 54, V. Carlos Paz contacto: Cdor. Daniel Rosso 03541- 469250
- 2/1/2015. 10/8/2015 JASA SA técnico informático- administrativo- caja- ventasatención al público – San Martin 1823 - V. C. Paz - 03541-433665
- Marzo/2017. Actualidad- Laboratorio de redes- UTN-FRC- técnico en redes y cableado.
- · Programador web independiente(php,laravel,mysql,javascript)

CURRICULUM VITAE

Datos Personales Apellido: Monetto Nombre: Ignacio DNI: 36.579.242

Fecha de Nacimiento: 26/07/1992

Edad: 26 años

Domicilio: Vera y Zárate Nº 2969 – Barrio Alto de San Martín - Córdoba

Estado Civil: Soltero

E-Mail: monettonacho@gmail.com

Teléfono: 351-5299474

Cursos:

Ethical Hacking (Seguridad Informática) dictado por Academia Aprobe.com.ar-

Preparación Académica:

Escuela Secundaria Instituto José Peña (Bº Villa Cabrera). Especialidad Administración/Contabilidad.

Estudios en curso en la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información en UTN Facultad Regional Córdoba.-

Asistencia a conferencia "HISTORIAS DE HACKERS Y CIBERCRIMINALES: TRAS LAS HUELLAS DE UN ATAQUE INFORMÁTICO" organizado por el Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información de la UTN-FRC.

Capacitación en Dicsys S.A. (www.dicsys.com.ar). Contenido: ETL, Microstrategy, Business Intelligence, PL/SQL (Oracle 11g), Microsoft Integration Services.

Antecedentes Laborales:

- -Profesor de Física y Matemática en NEO centro de formación (Ituzaingó 1398).
- -Profesor de Física en Instituto Einstein (Santa Rosa 384).
- -Soporte Técnico en Biblioteca de Facultad de Filosofía y Humanidades y Facultad de Psicología de UNC: Formación de usuarios en la utilización de herramientas de búsqueda para la recuperación de la información, la resolución de problemas técnicos en equipamiento informático y todas las actividades concernientes a la atención y asistencia a lectores.
- -CAPACITADOR en el Taller de Diagramación en Gestión por Procesos, organizado por la Biblioteca "Elma Kohlmeyer de Estrabou" de la Facultad de Filosofía y Humanidades, y Facultad de Psicología de la UNC, los días 25 de Abril y 24 de Mayo de 2017.

Idiomas:

Estudiante del curso del idioma Inglés dictado por IICANA.

Tecnologías:

SQL Server, Oracle 11g, SQL Developer, PL SQL, Java, JavaScript, JQuery, HTML, CSS, Bootstrap, .NET, C, C#, Visual Basic .NET, Python, Microsoft Visual Studio, Netbeans, Linux, Cisco Packet Tracer, Autocad, Microsoft Office, Matlab.

CURRICULUM VITAE

DATOS PERSONALES.

• Nombre: Retamozo, Agustín Julián

DNI: 33.359.347CUIL: 20-33359347-6

Fecha Nacimiento: 12/01/1988

Estado Civil: Soltero

Lugar de Nacimiento: Río Cuarto, Córdoba, Argentina
 Domicilio: Buenos Aires 1268 - 4ºA, Córdoba Capital

Celular: 0358-5092908

• E-mail: agustinjretamozo@gmail.com

FORMACIÓN ACADÉMICA:

- Primario: Escuelas Pías (Río Cuarto)
- Secundario: Escuelas Pías (Río Cuarto) Escuela Industrial IPEM 259 Ambrosio Olmos (Río Cuarto). Título secundario: "Técnico en Industria y Procesos"
- Estudios en curso: Ingeniería en Sistemas de Información. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.

HABILIDADES TÉCNICAS:

Lenguajes back-end

Conocimientos en: Java, C#, Visual Basic, Matlab.

Lenguajes front-end

Conocimientos en: HTM, CSS y JavaScript.

Librerías y Frameworks

Conocimientos en: Bootstrap, .NET Sistema de gestión de bases de datos

Conocimientos en: SQLServer

Sistemas Operativos

Windows Linux

IDIOMAS:

Castellano: lengua materna

Inglés: nivel medio.



CURSOS:

Curso de inglés en "Cambridge School Río Cuarto" (5 años) Taller de informática de la Escuela Industrial (3 años)

EXPERIENCIA LABORAL:

- Atención al público/Encargado de pedidos/Ventas en "RC Distribuidora Río Cuarto" (3 años)
- Técnico en reparación de PCs, sin relación de dependencia (5 años)

ASISTENCIA A CONFERENCIAS:

- Participé en 2 "Congresos Nacionales de Estudiantes de Ingeniería en Sistemas de Información (CNEISI)".
- Participé en una disertación sobre emprendedurismo dictada por Ricky Sarkany, organizada por UTN FRC.

PERFIL Y APTITUDES:

Capacidad para trabajo en equipo, creatividad, adaptabilidad.

HOBBIES:

- Deportes (fútbol, tenis, bascket, paddle, golf, volley, tenis de mesa)
- Gimnasio
- Esquí
- Trekking
- Pesca
- Música (vocalista en banda de rock)
- Videojuegos
- Lectura