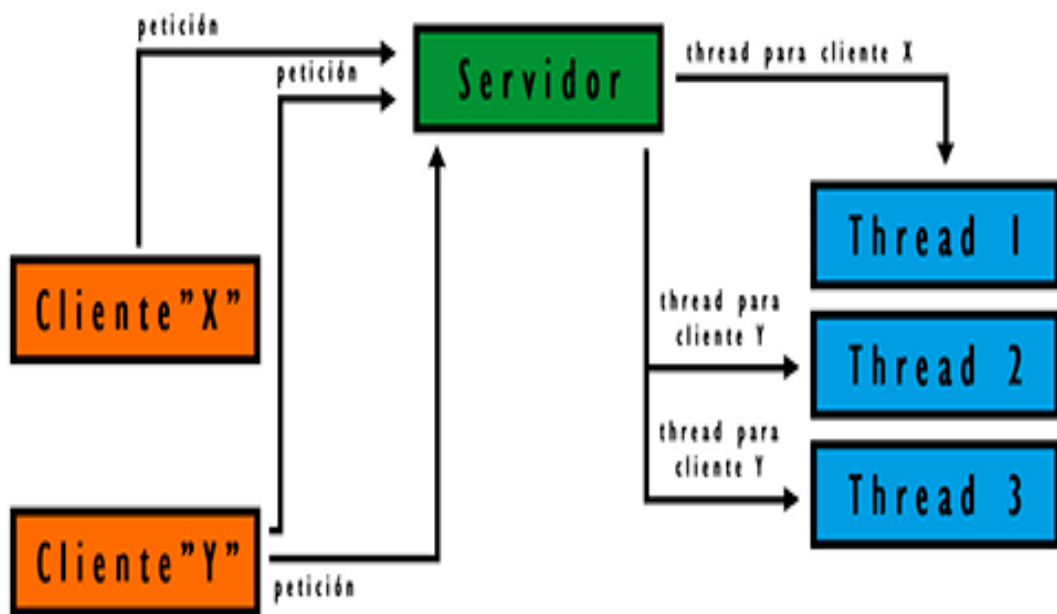


AE-1. Hilos y Sockets



ÍNDICE

Integrantes.....	Pág. 1
Repositorio.....	Pág. 2
Memoria.....	Pág. 3-7

INTEGRANTES

Adalberto Martinez
V́ctor Manuel Monz3n
Patricia Calzado

REPOSITORIO

<https://github.com/grupo1edix1/ClienteServidor.git>

MEMORIA

En este proyecto se nos pedía crear dos programas, uno cliente y otro servidor con hilos y sockets, en el que el servidor es una aplicación que contiene una biblioteca virtual en la que se gestionan libros y el cliente es el que consume esta aplicación.

Una vez que el cliente se conecta al servidor y dicha conexión es aceptada por el servidor, nos sale un menú para que podamos consultar la biblioteca bien por nombre, por ISBN o por autor y podamos añadir un libro.

```
APLICACIÓN BIBLIOTECA
-----
CLIENTE: Esperando a que el servidor acepte la conexión
CLIENTE: Conexion establecida... a localhost por el puerto 2019
MENU
1. Consultar libro por ISBN
2. Consultar libro por nombre
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir
```

Si marcamos la opción 1, la consulta se hará por ISBN y por ello nos pedirá que lo introduzcamos:

```
MENU
1. Consultar libro por ISBN
2. Consultar libro por nombre
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir

1
Introduzca ISBN
2222
```

Y nos devolverá el libro con ese ISBN:

```
Introduzca ISBN
2222
CLIENTE: Esperando respuesta:.....
CLIENTE: Servidor responde, este es el libro: Titulo: Moby Dick, ISBN: 2222 Autor: Herman Melville
```

Si el ISBN no existe nos saldrá el siguiente error:

CLIENTE: Servidor responde, este es el libro: No se encontró el libro

Si marcamos la opción 2, la consulta se hará por el nombre del título:

```
MENU
1. Consultar libro por ISBN
2. Consultar libro por nombre
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir

2
Introduzca Titulo
rabia
```

Nos devuelve lo siguiente:

```
2
Introduzca Título
rabia
CLIENTE: Esperando respuesta.....
CLIENTE: Servidor responde, este es el libro: Título: Rabia, ISBN: 4444 Autor: Stephen King
```

Si el título del libro no existe nos saltara:

```
Introduzca Título
hola
CLIENTE: Esperando respuesta.....
CLIENTE: Servidor responde, este es el libro: No se encontró el libro
```

Si marcamos la opción 3, la consulta se hará por autor y nos pedirá que introduzcamos el nombre y el apellido:

```
MENU
1. Consultar libro por ISBN
2. Consultar libro por nombre
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir

3
Introduzca Nombre del autor
joseph
Introduzca Apellido del autor
conrad
```

Nos saldrá lo siguiente:

```
3
Introduzca Nombre del autor
Patricia
Introduzca Apellido del autor
calzado
CLIENTE: Esperando respuesta.....
CLIENTE: Servidor responde, este es el libro: No se encontró el autor
```

Si marcamos la opción 4, nos permite añadir un libro y para ello tendremos que introducir ISBN, título y si tiene autor:

```
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir

4
Esperando respuesta SERVIDOR
Introduzca los datos...
Introduzca ISBN
5262
Introduzca Título
hola
¿Tiene autor? S/N
```

Y si otro cliente intenta introducir los datos de otro libro tendrá que esperar a que el otro cliente los haya introducido:

```
-----
CLIENTE: Esperando a que el servidor acepte la conexión
CLIENTE: Conexión establecida... a localhost por el puerto 2019
MENU
1. Consultar libro por ISBN
2. Consultar libro por nombre
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir

4
Esperando respuesta SERVIDOR

1 Consultar libro por ISBN
4 Añadir libro
```

Y por último si marcamos la opción 0, finalizaremos el programa:

```
MENU
1. Consultar libro por ISBN
2. Consultar libro por nombre
3. Consultar libro por autor
4. Añadir libro
0. Salir

0
CLIENTE: Fin del programa
```