

Ingeniería de Software I

PROYECTO FINAL

REQUISITOS NO FUNCIONALES

No funcionales

- a. Aplicación para dispositivos móviles con sistema operativo android.
- b. El sistema debe guardar el puntaje y acumularlo.
- c. La aplicación debe estar disponible todo el tiempo.
- d. La aplicación tiene una base de datos externa.
- e. La base de datos es relacional.
- f. El sistema debe dar una puntuación a cada partida jugada.
- g. Cada usuario debe tener un nickname único.
- h. Cada usuario ingresa con su nickname único y una contraseña.
- i. El administrador es el único que debe poder crear categorías.
- j. El administrador debe ser único. Debe tener un único usuario y contraseña predeterminados.
- k. Una palabra no puede ser creada sin estar bajo una categoría asignada.
- l. Descripción de la dinámica del puntaje
 - i. Por cada acierto gana 100 puntos.
 - ii. El puntaje acumulado de un usuario, consta de todos sus aciertos. Si perdió una partida pero tuvo aciertos, ese puntaje se acumula.
 - iii. Por cada error se pierden 50 puntos del puntaje que lleva en la partida. Si el puntaje es menor o igual a 50, queda en 0. Si es mayor a 50 descuenta 50 al puntaje que lleva en esa partida
- m. La apariencia del sistema se mantendrá en general, con colores amarillos predominantes, luciendo como hojas de bloc de ese color. Pueden haber variaciones según convenga.