

CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC

ANA PAULA GOULART ARAUJO  
DANIEL HENRIQUE GOMES MANTOVANI  
ISMAEL DOS SANTOS CARDOSO  
MARIA CECILIA BENTO  
GONCALVES RENAN PRIMO  
SERGIO LEONARDO S. TAVARES  
VINÍCIUS G. G. L. DE OLIVEIRA

**EnjuUei: “Compre e venda roupas usadas de forma simples e segura.”**

Trabalho de Graduação

São Paulo  
2025

ANA PAULA GOULART ARAUJO  
DANIEL HENRIQUE GOMES MANTOVANI  
ISMAEL DOS SANTOS CARDOSO  
MARIA CECILIA BENTO GONCALVES  
RENAN PRIMO  
SERGIO LEONARDO SOUZA TAVARES  
VINÍCIUS GIUSEPPE G. L. DE OLIVEIRA

**EnjuUei: “Compre e venda roupas usadas de forma simples e segura.”**

Trabalho de Graduação apresentado à  
disciplina Projeto Integrador, como parte dos  
requisitos necessários à aprovação.

**Professor:** Carlos William Ferreira de Lima  
**Disciplina:** Projeto Integrador

São Paulo  
2025

## Resumo

O presente trabalho apresenta a concepção do aplicativo “EnjuUei”, uma plataforma digital voltada para a compra e venda de roupas usadas de forma simples e segura. O principal objetivo deste documento é apresentar a prova de conceito (PoC) e descrever a arquitetura definida para esta PoC e as tecnologias escolhidas para o Front-end, Back-end, banco de dados. Por se tratar de uma PoC, as funcionalidades da aplicação são simplificadas a fim de representar somente alguns fluxos, considerados essenciais.

**Palavras-chave:** economia circular, marketplace, sustentabilidade, consumo consciente, roupas usadas, prova de conceito, tecnologias, front-end, back-end, banco de dados

## **Abstract**

This paper presents the concept of the “EnjuUei” app, a digital platform focused on the simple and secure buying and selling of secondhand clothing. The main objective of this document is to present the proof of concept (PoC) and describe the architecture defined for this PoC, along with the technologies chosen for the front end, back end, and database. As this is a PoC, the application’s features are simplified to represent only a few essential flows.

**Keywords:** circular economy, marketplace, sustainability, conscious consumption, secondhand clothing, proof of concept, technologies, front end, back end, database

## Sumário

|  |   |
|--|---|
| EnjuUei: “Compre e venda roupas usadas de forma simples e segura.” ..... | 0 |
| EnjuUei: “Compre e venda roupas usadas de forma simples e segura.” ..... | 1 |
| Resumo.....  | 2 |
| Abstract.....  | 3 |
| 1. Introdução.....   | 5 |
| 2. Prova de conceito - Fluxos.....                                       | 5 |
| 3. Arquitetura.....  | 5 |
| 4. Tecnologias Front-end.....  | 7 |
| 5. Tecnologias Back-end.....   | 7 |
| 6. Referências.....  | 7 |

## **1. Introdução**

O consumo sustentável tem se tornado uma tendência crescente no mercado atual, impulsionado pela preocupação ambiental e pela necessidade de reduzir o desperdício. No setor de vestuário, a comercialização de roupas usadas representa uma alternativa viável para minimizar impactos ambientais e tornar a moda mais acessível. Neste contexto, o aplicativo "EnjuUei" surge como uma solução para facilitar a compra e venda de peças de segunda mão, proporcionando uma experiência segura e eficiente para usuários vendedores e compradores.

Neste trabalho, é definida uma Prova de Conceito para desenvolvimento de versão MVP da aplicação.

## **2. Prova de conceito - Fluxos**

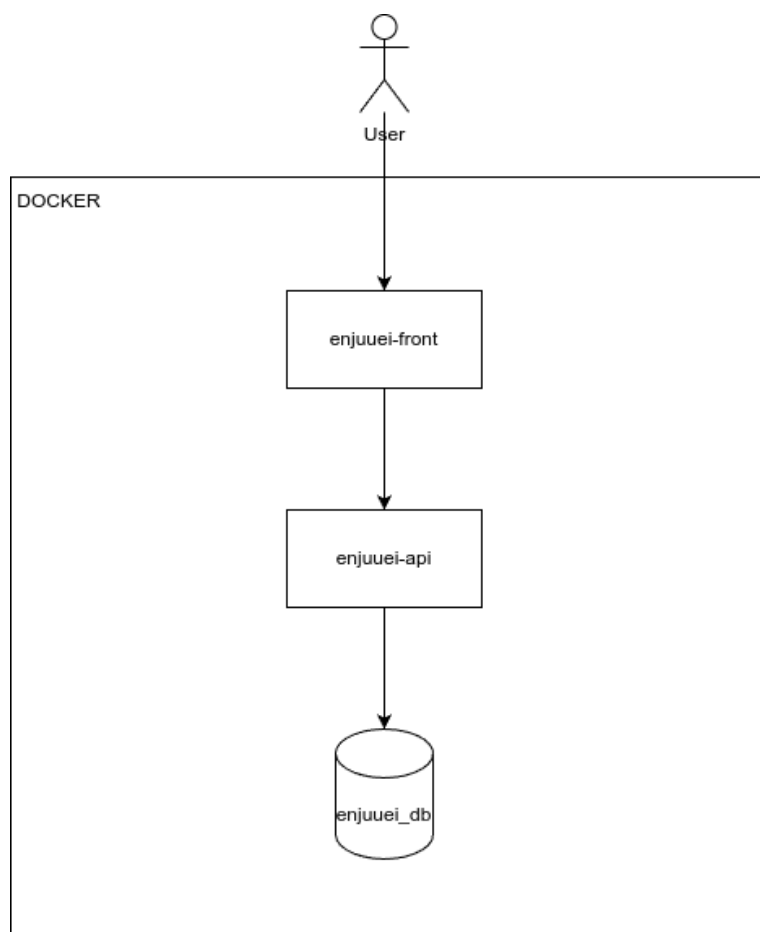
A prova de conceito compreende os seguintes fluxos:

- Autenticação de usuário cadastrado
- Cadastro de usuário
- Cadastro de produto por um usuário
- Busca por produto
- Compra do produto (Apenas alteração de status, sem fluxo de pagamento)

Para esta prova e conceito foram separados front-end e back-end em aplicações distintas dentro de containers Docker para facilitar a inicialização da aplicação. O endereço do repositório é: <https://github.com/grupo41pisenac/enjuuei> e nele encontra-se o arquivo README.md no qual é detalhado o passo a passo para inicialização da aplicação.

## **3. Arquitetura**

## Arquitetura Geral



## Entidades do banco de dados



## 4. Tecnologias Front-end

As tecnologias utilizadas no front-end da aplicação são:

- Linguagem de programação: Javascript
- Linguagem de marcação: HTML
- Estilização: CSS
- Framework de frontend: React
- Ferramenta de build: Vite
- Proxy reverso: Nginx

## 5. Tecnologias Back-end

As tecnologias utilizadas no back-end da aplicação são:

- Linguagem de programação da API: NodeJS
- Framework da API: NestJS
- Containerização: Docker
- Banco de dados: PostgreSQL

## 6. Referências

**MYŚLIWIEC, Kamil.** First Steps. NestJS Official Documentation. Disponível em: <https://docs.nestjs.com/first-steps>. Acesso em: 30 de abril de 2025.

**DOCKER INC.** Getting Started. Docker Official Documentation. Disponível em: <https://docs.docker.com/get-started>. Acesso em: 30 de abril de 2025.

**The PostgreSQL Global Development Group.** PostgreSQL Official Documentation. Disponível em: <https://www.postgresql.org/docs/>. Acesso em: 30 de abril de 2025.

**VoidZero Inc. & Colaboradores da Vite.** Vite Official Documentation. Disponível em: <https://pt.vite.dev/team.html>. Acesso em: 30 de abril de 2025.

**React Community.** React Official Documentation. Disponível em: <https://react.dev/>. Acesso em: 30 de abril de 2025.

**Nginx Community.** Nginx Official Documentation. Disponível em: <https://nginx.org/en/docs/>. Acesso em: 30 de abril de 2025.