

MANUAL TÉCNICO

Presentado por
Grupo8

Marcos Arnoldo Itzep Ixmay 201907156
Josué Noel Mazariegos Gramajo 201900092
Byron Enrique Rumpich Sal 201907769
Carlos Alberto Rodas Galvez 201700420

Índice

GENERAL	3
Alumnos	4
Usuario	5
ListaUsuarios	7
Main	7
InicioSeion	8
Inicio	9
Menu	10
CargaAlumnos	11
AsignarAlumno	13
Interfaz	15
Graficas	18

GENERAL

En este manual se observan y se describen las funciones y procedimientos realizados para el funcionamiento de este programa.

Clases del Paquete

- Alumnos
- Profesores
- Cursos
- Notas
- Asignar Alumnos
- Asignar Profesores
- Main

Alumnos

Variables

```
4
5     public class ALUMNOS {
6         private int id_alumno;
7         private int carne_alumno;
8         private String nombre_alumno;
9         private String fechaNac_alumno;
10        private String genero_alumno;
```

Estas variables son los atributos de la clase alumnos.

Asignaciones

```
11
12     public ALUMNOS(int id_alumno, int carne_alumno, String nombre_alumno, String fechaNac_alumno, String genero_alumno)
13
14     {
15         this.id_alumno = id_alumno;
16         this.carne_alumno = carne_alumno;
17         this.nombre_alumno = nombre_alumno;
18         this.fechaNac_alumno = fechaNac_alumno;
19         this.genero_alumno = genero_alumno;
20     }
```

Métodos

Estos métodos se utilizan para mostrar o modificar los atributos.

****Estos bloques se replican en los demás objetos con sus respectivos atributos.**

```
23     public String getnombre() {
24         return this.nombre;
25     }
26     public void setnombre(String nombre) {
27         this.nombre = nombre;
28     }
29
30     public int getid_prof() {
31         return this.id_prof;
32     }
33
34     public void setid_prof(int id_prof) {
35         this.id_prof = id_prof;
36     }
```

Usuarios

```
import java.util.Vector;

public class Usuarios {

    private String usuario;
    private String contraseña;

    public Usuarios() {
    }

    public String getUsuario() { ...3 lines }

    public void setUsuario(String usuario) { ...3 lines }

    public String getContraseña() { ...3 lines }

    public void setContraseña(String contraseña) { ...3 lines }

    public static Vector mostrar() { ...3 lines }

    public static int Verificar(String usuario) { ...16 lines }

    public static int VerificarC(String contraseña) { ...12 lines }

    public static int VerificarL(String usuario, String contraseña) { ...12 lines }

}
```

En esta clase se encuentran sus atributos y su métodos para mostrarlos y modificarlos

Los métodos **Verificar**, **VerificarC** y **VerifiarL** se encargan de comprobar la existencia de los usuarios registrados

```
public static int Verificar(String usuario) {
    Vector lista = mostrar();

    for(int i = 0; i < lista.size(); ++i) {
        if (lista.size() > 8) {
            return I;
        }

        Usuarios obj = (Usuarios)lista.elementAt(i);
        if (obj.getUsuario().equalsIgnoreCase(usuario)) {
            return i;
        }
    }

    return -I;
}

public static int VerificarC(String contraseña) {
    Vector lista = mostrar();

    for(int i = 0; i < lista.size(); ++i) {
        Usuarios obj = (Usuarios)lista.elementAt(i);
        if (obj.getUsuario().equalsIgnoreCase(contraseña)) {
            return i;
        }
    }

    return -I;
}
```

Verificaciones como el número de usuarios registrados o verificar la igualdad de la contraseña ingresada con la contraseña almacenada.

Lista Usuarios

```
5 public class ListaUsuario {
6
7     private static java.util.Vector<practica22.Usuarios> datos;
8
9     public ListaUsuario() { /* compiled code */ }
10
11     public static void agregar(practica22.Usuarios obj) { /* compiled code */ }
12
13     public static void eliminar(int pos) { /* compiled code */ }
14
15     public static java.util.Vector mostrar() {return null;}
16     /* compiled code */ }
17
18 }
```

Esta clase esta relacionada con la clase Usuarios y es un vector con una función para guardar los usuarios y las contraseñas.

Main

Dentro de esta clase están los métodos encargados del funcionamiento del programa.

```
10 public class Practica22 {
11
12     Notas notas[] = new Notas[100];
13     Usuarios rusuario [] = new Usuarios[5];
14     int NotasC;
15     static int contador_alumnos=0;
16     static ALUMNOS alumnos[] = new ALUMNOS[100];
17     static int contador_curso = 0;
18     static Cursos[] curso = new Cursos[15];
19     static AsignarAlumnos[] Asig_Al = new AsignarAlumnos[200];
20     static AsignarProfesores[] Asig_Pf = new AsignarProfesores[30];
21     static int contadorausignarAlumnos,contadornotas,contadorprofesores = 1;
22     static Profesores[] profesores = new Profesores[20];
23     static int Nprof = 0;
24     static boolean asignacion;
25     static int añonuevo;
26     static int posAlumno, posCurso,posNotaA,posNotaC,posProfe;
27
28
29
30     Scanner lec =new Scanner (System.in);
31     Scanner lect =new Scanner (System.in);
32     Scanner lectu =new Scanner (System.in);
```

InicioSesión

```
90
91 void InicioSesion(){
92     System.out.println("===Seleccione una opción===");
93     System.out.println("1. Ingresar como Administrador");
94     System.out.println("2. Ingresar como Usuario ");
95     System.out.println("=====");
96     System.out.print(">>>Escribir el número de opción: ");
97
98     Scanner lec = new Scanner(System.in);
99     int opcion = lec.nextInt();
100
101     switch(opcion){
102     case 1:
103         Inicio();
104         break;
105     case 2:
106         InicioUsuario();
107         break;
108     }
109
110
111
112 }
```

El siguiente método permite a los usuarios ingresar como un administrador o un usuario normal. La opción seleccionada por el usuario ingresa a un condicional *switch-case* que nos dirige al inicio de sesión correspondiente.

Inicio

```
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138

void Inicio(){
    System.out.println("===Iniciar Sesión===");
    System.out.println("Introduzca su Usuario");
    System.out.print(">>>");
    Scanner lec = new Scanner(System.in);
    String usuario = lec.nextLine();
    if(usuario.equals("admin")){
        System.out.println("Introduzca su Contraseña");
        System.out.print(">>>");
        Scanner lect = new Scanner(System.in);
        String contraseña = lect.nextLine();
        if (contraseña.equals("admin")){
            System.out.println("Bienvenido al Menu");
            Menu();
        }else{
            System.out.println("*****Contraseña incorrecta*****");
            Inicio();
        }
    }else{
        System.out.println("*****Usuario Incorrecto*****");
        Inicio();
    }
}
```

Este método permite el ingreso al menú del administrador confirmando el usuario y contraseña con un condicional *if – else*.

Menu

```
40 void Menu(){
41     boolean entrar_menu = true;
42     while (entrar_menu == true) {
43         System.out.println("===Seleccione lo que desea hacer===");
44         System.out.println("1. Cargar Alumnos");
45         System.out.println("2. Cargar Profesores ");
46         System.out.println("3. Cargar Cursos");
47         System.out.println("4. Asignar Alumnos");
48         System.out.println("5. Asignar Profesores");
49         System.out.println("6. Cargar Notas");
50         System.out.println("7. Registrar Usuario");
51         System.out.println("=====");
52         System.out.print(">>>Escribir el número de opción: ");
53
54         Scanner lec = new Scanner(System.in);
55         int opcion = lec.nextInt();
56
57         switch (opcion) {
58
59             case 1:
60                 CargaAlumnos();
61                 break;
62             case 2:
63                 CargarPersonas();
64                 break;
65             case 3:
66                 CargaCursos();
67                 break;
```

Si el usuario ingresa como administrador este es el menú que imprimirá el método **Menú**, seguido de un condicional *swich* encargado de operar el método seleccionado a través de cada uno de los case y la selección del administrador.

CargaAlumnos

```
233
234 public static void CargaAlumnos() {
235     Scanner nose = new Scanner(System.in); //Instanciando scanner
236     Scanner leer = new Scanner(System.in); //Instanciando scanner
237     File archivo = null; //abrir archivo
238
239     FileReader fr = null; //almacenar texto de archivo
240     BufferedReader br = null; //leer el texto almacenado
241     try {
242         System.out.println(">>> Ingrese la ruta del archivo que desea leer (>> Alumnos <<): ");
243         System.out.print(">");
244         String R1 = leer.nextLine();
245         R1 = R1.replaceAll("\\\\", "/");
246         int saltolinea = 0;
247
248         // LECTURA DEL ARCHIVO
249         System.out.println(".....");
250         System.out.println(">> Su mensaje carga de Alumnos es <<");
251         archivo = new File(R1);
252         fr = new FileReader(archivo);
253         br = new BufferedReader(fr);
254         // Variable para guardar la linea que almacena el BufferedReader.
255         String pok = ",";
256         String linea;
257         int Linea_alumno = 1;
258         // String pok = ""; // lectura fichero
259         //(int id_alumno, int carne_alumno, String nombre_alumno, int fechaNac_alumno, String genero_alumno)
```

Este método se opera dentro de un *try - catch* para el manejo de excepciones y se ejecuta carga de alumnos al programa.

Se inicia abriendo un archivo para guardar y leer el contenido del archivo.

```
260 while ((linea = br.readLine()) != null) {
261     if (saltolinea != 0) {
262         System.out.println(linea);
263         String datos[] = linea.split(",");
264         int id_al = Integer.parseInt(datos[0]);
265         int carne_al = Integer.parseInt(datos[1]);
266         String nombre_al = datos[2].toUpperCase();
267         String fecha_al = datos[3].toUpperCase();
268         String genero_al = datos[4].toUpperCase();
269         if (alumnos[0] == null) {
270             alumnos[0] = new ALUMNOS(id_al, carne_al, nombre_al, fecha_al, genero_al);
271         } else {
272             boolean asignID = true;
273             for (int i = 0; i < contador_alumnos; i++) {
274                 if (alumnos[i].getId_alumno() == id_al) {
275                     asignID = false;
276                     System.out.println("no se puede asignar el alumno de la linea " + Linea_alumno + " !t ya existe una ID igual asi que se descarta este ID");
277                 }
278             }
279         }
280     }
281 }
```

El texto del archivo se organiza separando por comas los valores que entraran en el arreglo de alumnos.

Este proceso se itera siempre y cuando no se repita ningún usuario o se alcance el máximo de alumnos permitidos.

```
279         if (asigID == true && contador_alumnos <= 100) {
280             int aux = 0;
281             Boolean SincOcup = false;
282             while (SincOcup == false) {
283                 if (alumnos[aux] == null) {
284                     alumnos[aux] = new ALUMNOS(id_al,carne_al,nombre_al,fecha_al,genero_al);
285                     SincOcup = true;
286                     contador_alumnos++;
287                     Linea_alumno++;
288                 } else {
289                     aux++;
290                 }
291             }
292             else {
293                 System.out.println("Llegaste al limite de Alumnos ");
294             }
295         }
296         else{
297             saltolinea++;
298         }
299         contador_alumnos++;
300         System.out.println(".....");
301         System.out.println(">> Carga terminada cargaste " + contador_alumnos + " Alumnos <<");
302         System.out.println(".....");
303     }
```

```
305     } catch (Exception e) {
306         // System.out.println("Error al ingresar el archivo");
307         e.printStackTrace();
308     } finally {
309         // En el finally cerramos el fichero, para asegurarnos
310         // que se cierra tanto si todo va bien como si salta
311         // una excepcion.
312         try {
313             if (null != fr) {
314                 // System.out.println("Error al leer el archivo");
315                 fr.close();
316             }
317         } catch (Exception e2) {
318             e2.printStackTrace();
319         }
320     }
```

****Estos bloques de código se utilizan en la carga de Profesores, Notas y Cursos**

AsignarAlumno

```
588 public static void AsignarAlumno() {
589     Scanner lector = new Scanner(System.in);
590     File archivo = null;
591     FileReader fr = null;
592     BufferedReader br = null;
593
594     try {
595
596         System.out.print("Ingresar la ruta del archivo csv a leer: ");
597         String ruta;
598         ruta = lector.nextLine();
599         ruta = ruta.replaceAll("\\\\", "");
600         archivo = new File(ruta);
601         fr = new FileReader(archivo);
602         br = new BufferedReader(fr);
603         int lineaA = 1;
604         String linea = br.readLine();
605         int l_prof = 1;
606         while ((linea = br.readLine()) != null) {
607             System.out.println(linea);
608             String datos4[] = linea.split(",");
609             int idAlu = Integer.parseInt(datos4[0]);
610             int idCurso = Integer.parseInt(datos4[1]);
611             posAlmuno = BuscarAlumno(idAlu); //profesores[3]=3
612             posCurso = BuscarCurso(idCurso);
613             if (posAlmuno != 0101 && posCurso != 0101) { //si el alumno si existe se procede
614                 if (Asig_Al[0] == null) {
615                     Asig_Al[0] = new AsignarAlumnos(alumnos[posAlmuno], curso[posCurso]);
616                     //AsignarAlu nuevo = new AsignarAlumnos(alumnos[posAlmuno], curso[posCurso]);
```

En este método se realiza la lectura de un archivo, para que los valores sean relacionados con el objeto *Alumnos* y *Cursos*.

```
616 //AsignarAlu nuevo = new AsignarAlumnos(alumnos[posAlmuno], curso[posCurso]);
617
618 System.out.println("Se asigno el Alumno con ID: " + alumnos[posAlmuno].getld_alumno());
619 System.out.println("Al curso: " + curso[posCurso].getld());
620 System.out.println("-----");
621 contadorasignarAlumnos++;
622 lineaA++;
623 } else {
624     boolean asigID = true;
625     for (int i = 0; i < contadorasignarAlumnos; i++) {
626         if (Asig_Al[i].getldAlumnos() == alumnos[posAlmuno]) {
627             asigID = false;
628             System.out.println(" no se puede asignar el Alumno de la linea " + lineaA + " ¡t ya esta asignado!");
629         }
630     }
631 }
632 if (asigID == true && contadorasignarAlumnos <= 200) {
633     int aux1 = 0;
634     Boolean SincOcup = false;
635     while (SincOcup == false) {
636         if (Asig_Al[aux1] == null) {
637             Asig_Al[aux1] = new AsignarAlumnos(alumnos[posAlmuno], curso[posCurso]);
638             //AsignarAlu nuevo = new AsignarAlumnos(alumnos[posAlmuno], curso[posCurso]);
639             //AsignandoPok[contadorasignarAlumnos]=nuevo;
640             SincOcup = true;
641             System.out.println("Se asigno el Alumno con ID: " + alumnos[posAlmuno].getld_alumno());
642             System.out.println("Al curso" + curso[posCurso].getld());
643             System.out.println("-----");
644         }
```

Con condicionales *if* – *else* se comprueba que el id del alumno y del curso existan, luego se almacenan en un arreglo.

```
644         contadorasignarAlumnos++;
645         lineaA++;
646     } else {
647         auxI++;
648     }
649 }
650 } else {
651     System.out.println("Llegaste al limite de Alumnos");
652 }
653 }
654 }
655 }
656 // MostrarDatosAsigPok(AsignandoPok);
657 //AsignarPokes[contadorasignarPok]=nuevo;
658 contadorasignarAlumnos++;
659 System.out.println(".....");
660 System.out.println(">> Carga terminada cargaste " + contadorasignarAlumnos + " Asignacion Alumnos <<");
661 System.out.println(".....");
662 } catch (Exception e) {
663     // System.out.println("Error al ingresar el archivo");
664     e.printStackTrace();
665 } finally {
666     // En el finally cerramos el fichero, para asegurarnos
667     // que se cierra tanto si todo va bien como si salta
668     // una excepcion.
669     try {
670         if (null != fr) {
671             // System.out.println("Error al leer el archivo");
672             fr.close();
673         }
674     } catch (Exception e2) {
675         e2.printStackTrace();
676     }
677 }
678 }
```

Si el alumno ya aparece asignado a un curso, no se permite asignar de nuevo a ese curso.

Interfaz de Usuario

```
public class ventana extends JFrame {

    static String ruta;
    static int contador_alumnos, contador_cursos = 0;
    static Alumnos Alumnos[] = new Alumnos[300];
    static Cursos Cursos[] = new Cursos[300];
    public static Asignacion Asignacion[] = new Asignacion[300];
    public static int contAsignacionAlumnos = 0;
    DateTimeFormatter fmt = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy");
    int contealu;

    public JPanel panel;//declarar panel
    private JTextField cajatexto1;
    private JButton boton;
    private JLabel etiqueta;

    public ventana() {
        this.setSize(950, 500);//tamaño de la ventana
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        setTitle("[IPC] practica3");//titulo de la ventana
        setLocationRelativeTo(null);//localizacion de la venta
        setMinimumSize(new Dimension(200, 200));//tamaño minimo de la ventana
        this.getContentPane().setBackground(Color.BLUE);
        IniciarComponentes();
        texto1();//caja de textos
        BOTONES();
    }
}
```

Para realizar la interfaz se debe importar de la librería JFrame para crear las respectivas ventanas.

```

private void IniciarComponentes() {

    panel = new JPanel(); //instanciando panel
    JLabel etiqueta = new JLabel();

    panel.setLayout(null); // desactivando el diseño
    panel.setBackground(Color.yellow);
    this.getContentPane().add(panel); //agrega panel a ventana

    etiqueta.setText("ingrese la ruta para cargar alumnos:");
    etiqueta.setBounds(20, 10, 350, 30); //establece posicion de etiqueta
    panel.add(etiqueta); //añadir etiqueta a panel

}

private void texto1() {
    //caja de texto1
    cajatexto1 = new JTextField();
    cajatexto1.setBackground(Color.green); //color de caja de texto
    cajatexto1.setForeground(Color.black); //color de letra de caja de texto
    cajatexto1.setBounds(350, 10, 450, 25); //establece posicion de caja de texto
    panel.add(cajatexto1); //agregar caja de texto a panel

}

```

Se trabaja dentro de un panel para poder editar y colocar componentes de manera más sencilla.

Las cajas de texto están serán utilizadas para el ingreso de las rutas para la carga de archivos.

Graficas

Barras

```
public Grafica_barras(JPanel grafica) { this.grafica = grafica; }

public void run() {
    try {
        if (ventana.Cursos != null) {
            for (int i = 0; i < ventana.Cursos.length; i++) {
                if (ventana.Cursos[i] != null) {
                    if (ventana.Cursos[i].getId() == ventana2.id_curso) {
                        int alum = 0;
                        Notas temp[] = ventana.Cursos[i].getAluNotas();
                        try {

                            for (int j = 0; j < temp.length; j++) {
                                LocalDate edad = temp[j].getAlumno().getFecha();
                                int nuevaedad = 2021 - edad.getYear() ;
                                if (temp[j] != null) {
                                    //for (int i = 0; i < alumnos.length; i++) {
                                    sleep(500);
                                    //    System.out.println(alumnos[i].getId_alumno());
                                    System.out.println(nuevaedad);
                                    if (temp[i] != null) {
                                        if (nuevaedad > 0 && nuevaedad <= 11) {
                                            intervalo_10++;
                                        } else if (nuevaedad > 9 && nuevaedad <= 21) {
                                            intervalo_20++;
                                        } else if (nuevaedad > 19 && nuevaedad <= 31) {
                                            intervalo_30++;
                                        } else if (nuevaedad > 29 && nuevaedad <= 41) {
                                            intervalo_40++;
                                        }
                                    }
                                }
                            }
                        } catch (InterruptedException e) {
                            e.printStackTrace();
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

Dentro de un ciclo *for* se condicionan las entradas de datos para la barra.

```

}
DefaultCategoryDataset datos_barras = new DefaultCategoryDataset();// default
datos_barras.setValue(intervalo_10, "[0-10]", "[0-10]");
datos_barras.setValue(intervalo_20, "[10-20]", "[10-20]");
datos_barras.setValue(intervalo_30, "[20-30]", "[20-30]");
datos_barras.setValue(intervalo_40, "nose", "[30-40]");
datos_barras.setValue(intervalo_50, "nose", "[40-50]");
datos_barras.setValue(intervalo_60, "nose", "[50-60]");
datos_barras.setValue(intervalo_70, "nose", "[60-70]");
datos_barras.setValue(intervalo_80, "nose", "[70-80]");
datos_barras.setValue(intervalo_90, "nose", "[80-90]");
datos_barras.setValue(intervalo_100, "nose", "[90-100]");
//datos_barras es para añadir los datos que queremos
// //datos_barras.setvalue("Cantidad",nombre eje x,nombre eje y )
//creamos la grafica con JFreechart de barras
JFreeChart grafico_barras = ChartFactory.createBarChart(
    title: "Edad de los Alumnos en el Curso",    ///nommbre del curso
    categoryAxisLabel: "Edades",    /// nombre eje x
    valueAxisLabel: "Cantidad",    /// nombre eje y
    datos_barras,    /// datos o cantidades a ingresar
    PlotOrientation.HORIZONTAL,/// horizontal PlotOrientation.HORIZONTAL o verticcal PlotOrientation.VERTICAL
    legend: true,///legenda el dato de abajo >=v de los colores graficados
    tooltips: true,
    urls: false);

java.awt.image.BufferedImage image = grafico_barras.createBufferedImage( width: 600, height: 500);
muestra = new JLabel(new ImageIcon(image));
muestra.setBounds(10, 20, 800, 500);
grafica.removeAll();//REMOVER LO DEL PANEL
grafica.add(muestra);//añadir
grafica.repaint();//repintar

```

La grafica se etiqueta con las divisiones por parámetros en este caso por edades.

Pie

```
        contadorgenero++;
    } else {
        System.out.println("nel prro");
    }

    double hH = (H / contadorgenero) * 100;
    double mM = (M / contadorgenero) * 100;
    DefaultPieDataset datosGrafica = new DefaultPieDataset();
    double redondeoH = Math.round(H * 100);
    redondeoH = redondeoH / 100;
    double redondeoM = Math.round(M * 100);
    redondeoM = redondeoM / 100;
    datosGrafica.setValue("MUJERES " + Math.round(hH * 0.01 * contadorgenero), redondeoM);
    datosGrafica.setValue("HOMBRES " + Math.round(mM * 0.01 * contadorgenero), redondeoH);
    JFreeChart grafico = ChartFactory.createPieChart("Género de Alumnos en el Curso", datosGrafica, legend: true, tooltips: true, urls: false);
    java.awt.image.BufferedImage image = grafico.createBufferedImage( width: 450, height: 290);
    muestra = new JLabel(new ImageIcon(image));
    muestra.setBounds(0, 0, 400, 400);
    grafica.removeAll();
    grafica.add(muestra);
    grafica.repaint();
    //} else {
    //    System.out.println("no hay nadaaaa");
    //}
    //} else {
    //    System.out.println("No entra aquí ----");
    //}
} catch (Exception e) {
    System.out.println("Lista de alumnos del curso terminada");
}
```

La grafica se etiqueta con las divisiones por parámetros en este caso por sexo.