

1. **20 puntos:** Estética
2. **30 puntos:** Utilidad
3. **15 puntos:** Código
4. **5 puntos:** Gama de colores apropiada para acromatópsicos (<https://www.color-blindness.com/coblis-color-blindness-simulator/>)
5. **1 punto extra en caso de empate:** Elegancia del código.

El jurado tendrá en cuenta las siguientes consideraciones para la valoración de los proyectos:

- La remisión del código se puntuará favorablemente → Valorado en el punto 3
- El manejo de datos es correcto → Valorado en el punto 3
 - Si hay una transformación, deberá estar claramente enunciada y justificada
 - Si se excluyen valores extremos (outliers), se explicará cuándo y por qué
 - Si se excluye algún grupo de datos se explicará cuándo y por qué (por ejemplo, utilizar sólo adultos en vez de adultos y niños o utilizar países europeos en vez de todos los países)
- La técnica de visualización es correcta → Valorado en los puntos 1 y 2
 - No hay ejes o escalas engañosas.
 - Los ejes estarán correctamente etiquetados y, de ser necesario, las unidades indicadas.
 - No se extraerán conclusiones sin un intervalo de confianza, valor p o R².
 - Los gráficos de barras o de área no están truncados.
 - No hay problemas de resolución o de rango
- En general, que la imagen:
 - Sea interpretable por acromatópsicos → Valorado en el punto 4
 - No tenga decoraciones excesivas → Valorado en el punto 1
 - Sea nítida y tenga una resolución adecuada → Valorado en el punto 3
 - Si es interactiva, que sea web → Valorado en el punto 2