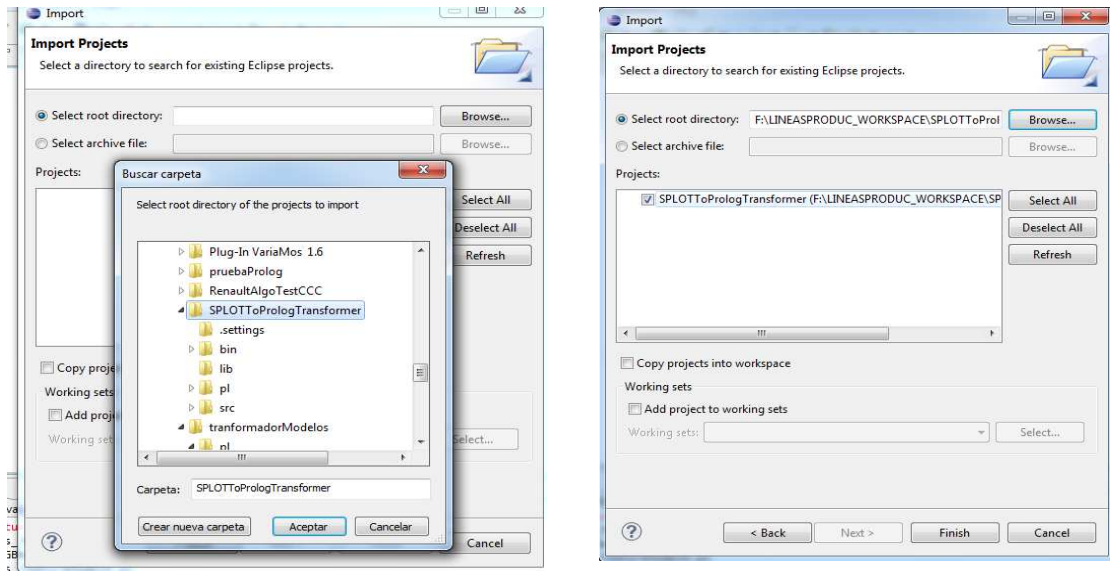


SPLOT TO Prolog Transformer

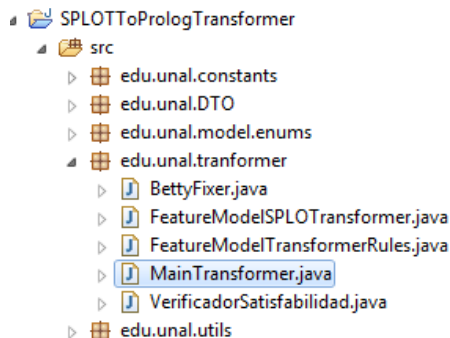
Abril 22/2013

Por: Luisa Rincón

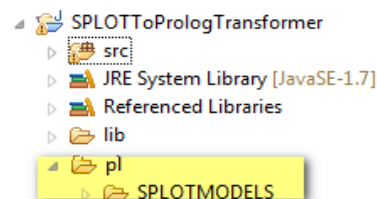
- 1) Importar el proyecto en un workspace de eclipse



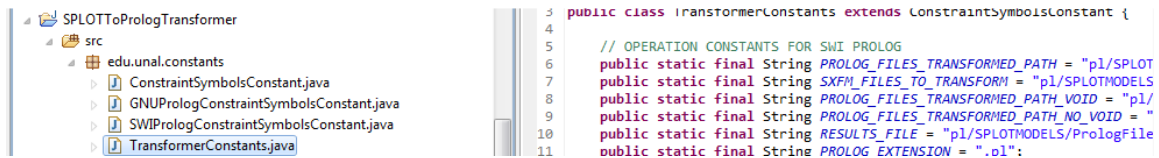
- 2) La clase *MainTransformer* es la clase que se puede ejecutar para correr el transformador. La clase *FeatureModelSPLOTTransformer* es la clase que tiene implementada la lógica de la transformación



- 2) Los archivos que se desean transformar deben ubicarse en el directorio *pl\SPLOTMODELS\modelsToTransform*. El folder *pl* se encuentra dentro de las carpetas del proyecto.



- 3) La ruta puede ser modificada al cambiar en el archivo de constantes **TransformerConstants**, las constantes que tienen rutas definidas.



4) Los archivos pueden ser transformados y a la vez verificados para verificar que no sean void. Para ello debe tenerse instalada la librería de SWI prolog para JAVA y debe asignarse el valor de TRUE a la variable **verifyVoidModels** de la clase MainTransformer

```
public class MainTransformer {

    public static void main(String[] args) {

        List<File> fileList = FileUtils
            .readFileFromDirectory(TransformerConstants.SXFM_FILES_TO_TRANSFORM);
        StringBuilder resultadosAnálisis = new StringBuilder();
        StringBuilder encabezado = new StringBuilder();
        ConstraintProgramVerifier verifier = new ConstraintProgramVerifier();
        boolean isVoidModel = Boolean.FALSE;
        // Bandera que indica si se quieren además de transformar los archivos
        // verificarlos para identificar cuáles son void y cuáles no
        boolean verifyVoidModels = Boolean.TRUE;
    }
}
```

Si esta variable se deja en FALSE, los modelos serán transformados a GNU y SWI prolog pero no se verificarán si son o no void.

Utilizar la clase del transformador

La lógica implementada en la clase *MainTransformer* recibe una URL con una lista de archivos a transformar y transforma todos los modelos de extensión splx. Si lo que se desea es usar el transformador para transformar un solo archivo, lo que se deben hacer para invocar el transformador es:

- Crear un objeto de tipo TransformerInDTO.

```
TransformerInDTO inDTO = new TransformerInDTO();
```

- Asignarle a este objeto el nombre de salida del archivo transformado, el tipo de editor para el que se quiere obtener el archivo transformado (GNU o SWI) y la ruta del archivo a transformar.

```
inDTO.setPathToTransform(file.getPath());
inDTO.setOutputName(prologFileNameGNU);
inDTO.setPrologEditorType(PrologEditorType.GNU_PROLOG);
```

- Crear un objeto de tipo FeatureModelSPLOTransformer e invocar el método transform, enviando como parámetro de entrada el objeto del DTO creado.

```
FeatureModelSPLOTransformer splotTransformer = new FeatureModelSPLOTransformer();
splotTransformer.transform(inDTO);
```

```
public static final String PROLOG_FILES_TRANSFORMED_PATH = "pl/SPLOTMODELS/PrologFiles/";
```