

DOCUMENTACIÓN

Descripción:

El juego trata de un personaje que debe sobrevivir a hordas de enemigos a través de diferentes niveles. Los enemigos pueden aparecer desde todas las direcciones y se mueven en línea recta hasta llegar al otro extremo. El jugador debe esquivar a dichos enemigos hasta el fin de todas las oleadas.

La estética será de corte oscuro y medieval.

Roles del equipo:

- **Raúl Caño Arévalo:** Artista - Programador.
- **Darío González Fernández:** Programador - Web.
- **Adrián Soriano Valencia:** Web - Artista.

Tareas

- **Diseño:**
 - Sprites.
 - Mapas.
 - Botones.
 - Sonido/Música.
- **Programación:**
 - Mecánicas.
 - Integración de arte.
 - Funcionalidades.
- **Web:**
 - Control/Actualización Github.
 - Diseño web.
 - Desarrollo web.

Diagrama de secuencias

Diagrama de Estados

