Programa para crear figuras geométricas

Integrantes: Juan Diego Cervantes Jorge Del Castillo Jeremy Bazán

¿En qué consiste?

Este es un programa diseñado en Python para crear figuras geométricas simples a partir de un código que realiza llamadas a funciones.

¿Qué figuras se pueden hacer?

- Círculo
- Triángulo
- Cuadrado
- Rectángulo
- Recta

Parte principal del código (Llamadas)

```
9 v = x
   import tamaños circulo
```

Programación del círculo

```
def tamaño(x):
       print("
```

Programación de la recta

Programación del cuadrado

Programación del triángulo

```
#triángulo
def triangulo(x):
for i in range(1<sub>L</sub>x+1):
for j in range(i):
print(" x "_end="")
print()
```

Programación del rectángulo

Gracias por su atención

