Compensación Gastos Médicos Mayores Individual

Activity Ratio GMM Trimestral

La clasificación del agente se calcula con base en: promedio mensual de pólizas vigentes de GMM. Se otorga: porcentaje sobre la Prima Pagada de 1^{er} Año GMM.

Se evalúan a: agentes consolidados y nuevos con experiencia (con fecha de ingreso a partir diciembre 2022 - Mes 0).

Activity Ratio GMM Trimestral		
Clasificación del Agente	% Compensación Sobre Prima Pagada de 1 ^{er} Año	
PRODUCTIVO 36	7%	
PRODUCTIVO 24	5%	
ACTIVO 18	4%	
ACTIVO 12	2%	

Requisitos:

- Al cierre del trimestre calendario, el agente deberá cumplir una producción vigente para poder clasificar como:
 - o Agente activo 12: promedio mensual de 1.0 a 1.49 pólizas.
 - o Agente activo 18: promedio mensual de 1.5 a 1.99 pólizas.
 - o Agente productivo 24: promedio mensual de 2.0 a 2.99 pólizas.
 - o Agente productivo 36: promedio mensual de 3.0 o más pólizas.
- Las pólizas a contabilizar deben estar vigentes, contar con una Prima Nueva Anualizada en función de la tabla de multiplicidad.
- Para hacerse acreedor a la compensación Activity Ratio Trimestral, el agente deberá haber ganado compensación de producción 1^{er} Año GMM Trimestral (puede ser en la evaluación del trimestre o en algunos de los meses haber alcanzado el adelanto mensual).

Beneficio:

· Aplica ajuste anual.

Consideraciones:

- La producción a contabilizar será la de los trimestres calendario: marzo, junio, septiembre y diciembre 2023.
- La antigüedad del agente interviene en el cálculo (para detalle consulta la sección "Definiciones").
- Multiplicidad de pólizas de acuerdo a la PNA:

PNA	# de Pólizas
\$14,000 - \$20,999	0.5
\$21,000 - \$59,999	1.0
\$60,000 - \$99,999	1.5
Mayor a \$100,000	2.0

- Para Activity Ratio Ajuste Anual, el agente deberá tomar las mismas consideraciones y requisitos, considerando todo el año.
- Para acreditar el Activity Ratio Ajuste Anual se tomará como válido haber ganado compensación de Producción 1^{er} Año GMM Ajuste Anual en cualquier mes o trimestre del año evaluado.

