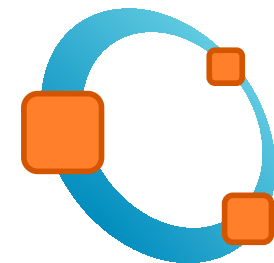




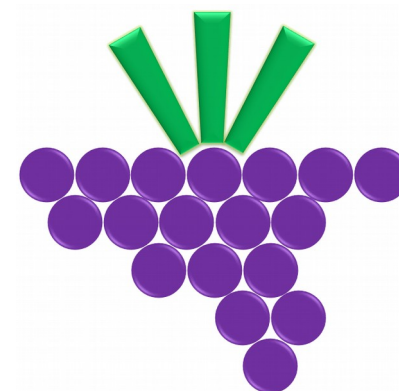
# Introducción a Octave



para ciencias aplicadas e ingeniería



## Unidad 3



Daniel Millán, Nicolas Muzi, Eduardo Rodríguez  
San Rafael, Argentina, Abril-Mayo de 2020



**UNCUYO**  
UNIVERSIDAD  
NACIONAL DE CUYO



FACULTAD DE  
**CIENCIAS APLICADAS  
A LA INDUSTRIA**





# Unidad 3

## Funciones de biblioteca

- Octave tiene un gran número de funciones incorporadas, cuyos aspectos más relevantes describiremos en esta Unidad.
- Ciertas funciones vienen incorporadas en el propio código fuente y son particularmente rápidas y eficientes, mientras que otras es posible que sean creadas por el propio usuario.





# Unidad 3

## Funciones de biblioteca

1. Características generales de las funciones de Octave.
2. Funciones matemáticas elementales que operan de modo escalar y que actúan sobre vectores/matrices.
3. Funciones matriciales elementales y especiales.
4. Factorización y/o descomposición matricial.
5. Más operadores relacionales vectores/matrices.
6. Otras funciones que actúan sobre vectores/matrices.
7. Funciones para cálculos con polinomios.
8. Funciones anónimas @f





# 1. Características generales de las funciones de Octave.

- En Octave hay diversos tipos de funciones. Una posible clasificación según su finalidad es:
  - Funciones matemáticas elementales.
  - Funciones especiales.
  - Funciones matriciales elementales.
  - Funciones matriciales especiales.
  - Funciones para descomposición y/o factorización de matrices.
  - Funciones para análisis estadístico de datos.
  - Funciones para manejo de conjunto de datos.
  - Funciones para análisis de polinomios e interpolación.
  - Funciones para resolución de ecs. diferenciales ordinarias.
  - Resolución de ecuaciones no-lineales y optimización.
  - Integración numérica.
  - Funciones para procesamiento de señales, sonido e imagen.
  - Geometría (qhull library).
  - ...





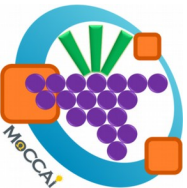
# 1. Características generales de las funciones de Octave.

- Una función tiene **nombre**, **valor de retorno** y **argumentos**.
- Una función se “llama” utilizando su nombre en una expresión o utilizándolo como un comando más.
- Las funciones se pueden definir en ficheros de texto \*.m

## Ejemplo: Llamadas a funciones

```
>> x = [1, -0.1, pi, 0.7, -1/3];  
>> [maximo, posmax] = max(x);  
>> r = sqrt(2^2+3^2) + eps;  
>> a = cos(pi/3) - sin(pi/6);
```

- ✓ Los **nombres** de las funciones se han puesto en negrita.
- ✓ Los **argumentos** de cada función van a continuación del nombre entre paréntesis (y separados por comas si hay más de uno).
- ✓ Los **valores de retorno** son el resultado de la función y sustituyen a esta en la expresión donde la función aparece.





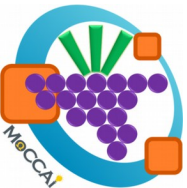
# 1. Características generales de las funciones de Octave.

- Suma/resta de una matriz con un escalar, consiste en sumar/restar el escalar a todos los elementos de la matriz.
- En Octave las funciones pueden tener **valores de retorno matriciales múltiples**.
- Los valores de retorno **se recogen entre corchetes**, separados por comas.

**Ejemplo:** comprobar la sentencia anterior

```
>> A = magic(5)
>> [V, D] = eig(A) %vectores y valores propios de A
>> [xmax, imax] = max(V)
>> xmax = max(x)
```

- Los **argumentos** de las funciones pueden ser expresiones y llamadas a otra función.
- Las funciones no modifican las variables que se pasan como argumento, a no ser que se incluyan también como valores de retorno. Se pasan **por valor, no por referencia** (es decir se realiza una copia).



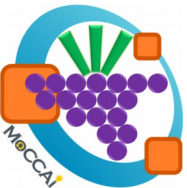


# 1. Características generales de las funciones de Octave.

- **WARNING!** los nombres de las funciones **NO son palabras reservadas.**
  - Por ejemplo es posible crear una variable llamada ***sin*** o ***cos***, que oculte las funciones correspondientes.
  - Para poder acceder a las funciones originales hay que eliminar (***clear***) las variables del mismo nombre que las ocultan (visibles en el Espacio de Trabajo).

**Ejercicio:** interprete las siguientes operaciones

```
>> cos = cos(pi/3);  
>> sin = sin(pi/3);  
>> disp(sqrt(2)*[cos, sin]);  
>> clear  
>> disp(sqrt(2)*[cos, sin]);
```





# 1. Características generales de las funciones de Octave.

- Existen funciones que no precisan ser llamadas con argumentos o no llevan paréntesis, por lo que a simple vista no siempre son fáciles de distinguir de las variables y constantes predefinidas.

```
>> help  
>> help sin  
>> help(sin)
```

**Ejemplo:** *clc* es una función sin argumentos ¿otras?

- Constantes matemáticas**, variables con valores predefinidos pero que pueden recibir argumentos: *pi*, *e*, *I*, *eps*, *Inf*, *NaN*.

**Ejemplo:** verificamos el comportamiento cuando se pasan argumentos a las constantes predefinidas.

```
>> pi(2)  
>> e(2)  
>> I(2)
```







## 2. Funciones matemáticas elementales que operan de modo **escalar**

- Estas comprenden las funciones matemáticas algebraicas y trascendentales, así como otras funciones básicas.
- Cuando se aplican a una matriz actúan sobre cada elemento de la matriz como si se tratase de un escalar.
- Por tanto, se aplican de la misma forma a escalares, vectores y matrices.
- Algunas de las funciones de este grupo son las siguientes:
  - **sqrt**(x) raíz cuadrada, **pow2**(x) calcula  $2.^x[i]$  de cada elemento de x
  - **sin**(x) seno, **cos**(x) coseno, **tan**(x) tangente
  - **asin**(x) arco seno, **acos**(x) arco coseno
  - **atan**(x) arco tangente (ángulo entre  $-\pi/2$  y  $+\pi/2$ )
  - **atan2**(y,x) arco tangente (ángulo entre  $-\pi$  y  $+\pi$ ); se le pasan 2 argumentos, proporcionales al seno y coseno
  - **sinh**(x), **cosh**(x), **tanh**(x) seno, coseno y tan hiperbólico
  - **log**(x) logaritmo natural, **exp**(x) función exponencial





## 2. Funciones que operan sobre vectores.

- Las siguientes funciones *sólo actúan sobre vectores*:
  - **min**(x)/**max**(x) mínimo/máximo elemento de un vector
  - **sum**(x) suma de los elementos de un vector
  - **cumsum**(x) devuelve el vector suma acumulativa de los elementos de un vector
  - **mean**(x) valor medio de los elementos de un vector
  - **std**(x) desviación típica
  - **prod**(x) producto de los elementos de un vector
  - **cumprod**(x) devuelve el vector producto acumulativo de los elementos de un vector
  - **[y,i]=sort**(x) ordenación ascendente de los elementos de x
- **NOTA:** en realidad estas funciones *se pueden aplicar también a matrices*, pero en ese caso *se aplican por separado a cada columna de la matriz*, dando como valor de retorno un vector fila de resultado.





# 3. Funciones que operan sobre matrices.

- **Funciones matriciales elementales:**
  - $B = A'$  calcula la traspuesta (conjugada) de la matriz **A**
  - $B = A.'$  calcula la traspuesta (sin conjugar) de la matriz **A**
  - $v = \text{poly}(A)$  devuelve un vector **v** con los coeficientes del polinomio característico de la matriz cuadrada **A**
  - $t = \text{trace}(A)$  devuelve la traza **t** (suma de los elementos de la diagonal) de una matriz cuadrada **A**
  - $[m,n] = \text{size}(A)$  devuelve el número de filas **m** y de columnas **n** de una matriz rectangular **A**
  - $n = \text{size}(A)$  devuelve el tamaño de una matriz cuadrada **A**
  - $nf = \text{size}(A,1)$  devuelve el número de filas de **A**
  - $nc = \text{size}(A,2)$  devuelve el número de columnas de **A**



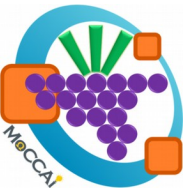


### 3. Funciones que operan sobre matrices.

- Las funciones ***exp()***, ***sqrt()*** y ***log()*** se aplican *elemento a elemento* a las matrices y/o vectores.
- Existen otras funciones similares que se aplican a una matriz como una única entidad.

#### Funciones matriciales especiales:

- **expm**(A) si  $A = XDX^T \Rightarrow \text{expm}(A) = X * \text{diag}(\exp(\text{diag}(D))) * X'$
- **sqrtm**(A) devuelve una matriz que multiplicada por sí misma da la matriz A
- **logm**() es la función recíproca de expm(A)





### 3. Funciones que operan sobre matrices.

- Aunque no pertenece a esta familia de funciones, el **operador potencia** ( $^{\wedge}$ ) está emparentado con ellas:

- $A^{\wedge}n$  está definida si  $A$  es cuadrada y  $n$  es un número real.
  - Si  $n$  es entero, el resultado se calcula por multiplicaciones sucesivas de  $A$ .
  - Si  $n$  es real, el resultado se calcula como:

$$A^{\wedge}n = X * D.^{\wedge}n * \text{inv}(X)$$

siendo  $[X,D]=\text{eig}(A)$ .

**Ejemplo:** Verifique  $2^{\wedge}A = X * 2^{\wedge}D / X$ .





# 4. Funciones de factorización y/o descompocisión matricial.

## 1) Basadas en factorización triangular (eliminación de Gauss)

- $U = \text{chol}(A)$  descomposición de Cholesky de matriz simétrica y definida positiva. El resultado es una matriz  $U$  triangular superior tal que  $A = U' * U$
- $[L,U] = \text{lu}(A)$  descomposición de Crout ( $A = LU$ ). La matriz  $L$  es una permutación de una matriz triangular inferior
- $B = \text{inv}(A)$  calcula la inversa de  $A$ . Equivale a  $B = \text{inv}(U) * \text{inv}(L)$
- $d = \text{det}(A)$  devuelve el determinante  $d$  de la matriz cuadrada  $A$ . Equivale a  $d = \text{det}(L) * \text{det}(U)$
- $[E,xc] = \text{rref}(A)$  reducción a forma de escalón con un vector  $xc$  que da una posible base del espacio de columnas de  $A$
- $c = \text{rcond}(A)$  devuelve una estimación del recíproco de la condición numérica de la matriz  $A$  basada en la norma-1. Si el resultado es próximo a 1 la matriz  $A$  está bien condicionada; si es próximo a 0 no lo está.

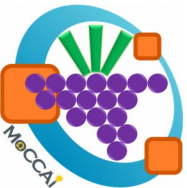




# 4. Funciones de factorización y/o descompocisión matricial.

## 2) Basadas en el cálculo de valores y vectores propios

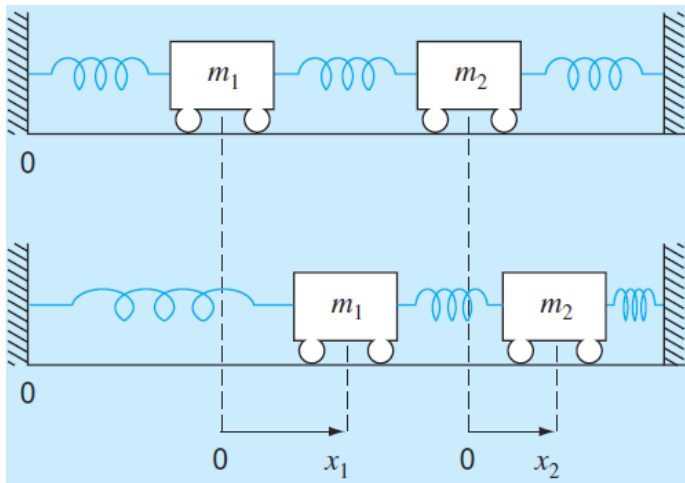
- El cálculo de los valores propios y de los vectores propios de una matriz simétrica tiene gran importancia en las matemáticas y en la ingeniería.
- Los problemas de *valores propios*, o característicos o eigenvalores, constituyen una clase especial de problemas con valores en la frontera, que son comunes en el contexto de problemas de ingeniería que implican vibraciones, elasticidad y otros sistemas oscilantes.
- Cabe destacar, el problema de la diagonalización de una matriz, el cálculo de los momentos de inercia y de los ejes principales de inercia de un sólido rígido, o de las frecuencias propias de oscilación de un sistema oscilante.



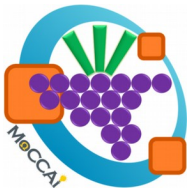
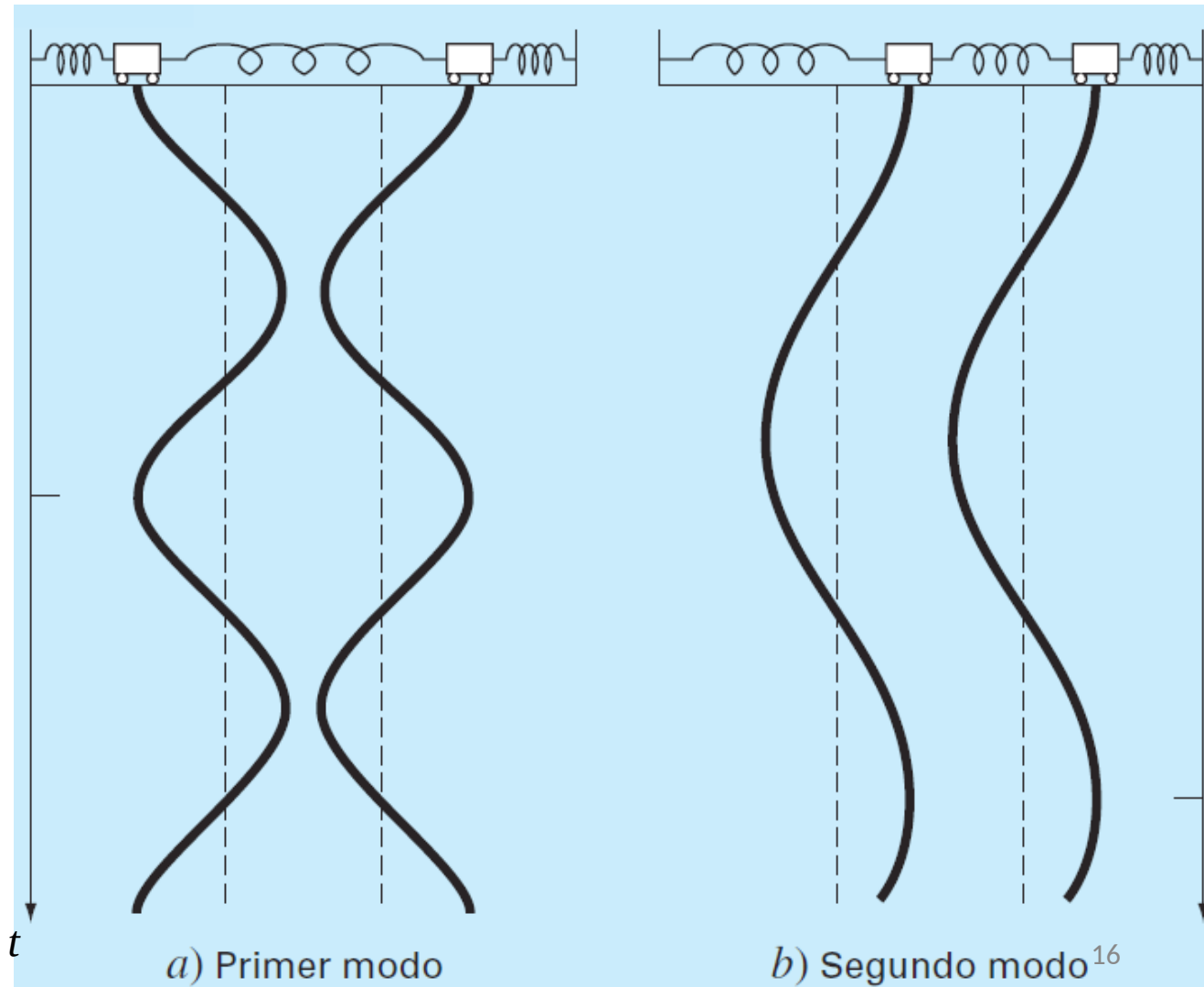


# 4. Funciones de factorización y/o descomposición matricial.

## 2) Basadas en el cálculo de valores y vectores propios



Chapra y Canale, Métodos Numéricos  
Para Ingeniería, Cap.27, 5ta Ed, 2007.







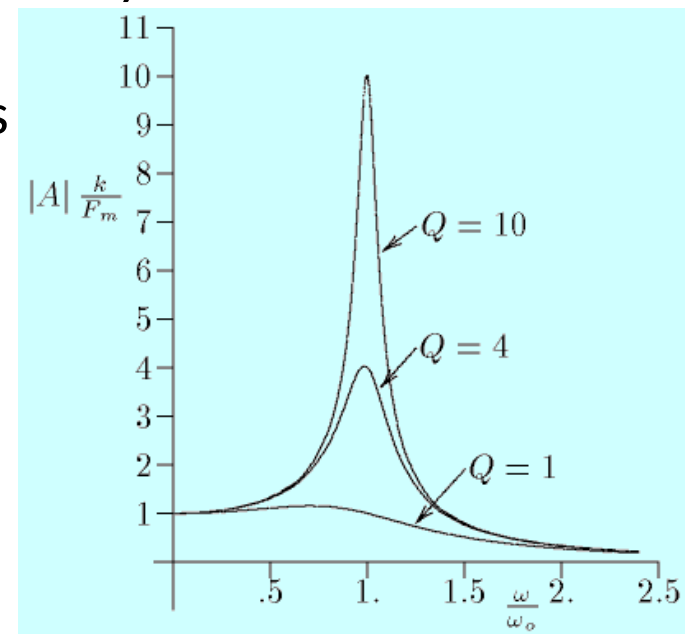
# 4. Funciones de factorización y/o descompocisión matricial.

## 2) Basadas en el cálculo de valores y vectores propios

- $[X,D] = \text{eig}(A)$  vectores propios (columnas de  $X$ ) y valores propios (diagonal de  $D$ ) de una matriz cuadrada  $A$ . Con frecuencia el resultado posee números complejos si  $A$  no es simétrica.
- $[X,D] = \text{eig}(A,B)$  vectores propios (columnas de  $X$ ) y valores propios (diagonal de  $D$ ) de dos matrices cuadradas  $A$  y  $B$  ( $Ax = \lambda Bx$ ).

Los vectores propios están normalizados de modo que  $X' * B * X = I$ .

Cuando  $A$  es simétrica y  $B$  es simétrica y definida positiva se puede utilizar  $[X,D] = \text{eig}(A,B,'chol')$ .



**Figura:** Respuesta en frecuencia de un oscilador armónico. A la frecuencia de resonancia, la amplitud es  $Q$  veces más grande que a muy baja frecuencia. [Wiki]

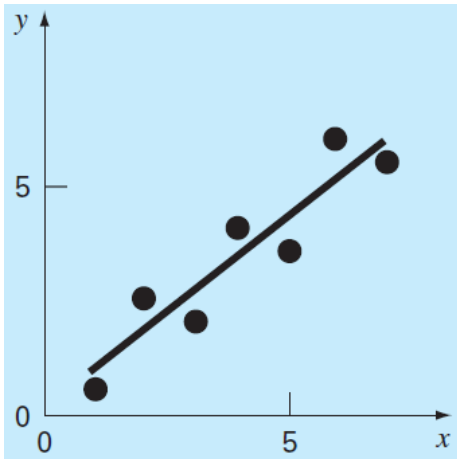




# 4. Funciones de factorización y/o descomposición matricial.

## 3) Basadas en la descomposición QR

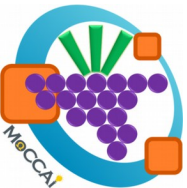
- $[Q,R] = \text{qr}(A)$  descomposición  $A=QR$  de una matriz rectangular.



Se utiliza para sistemas con más ecuaciones que incógnitas ( $m > n$ ).  $Q$  es una matriz ortogonal ( $Q' * Q = I$ ) aunque  $A$  no lo sea.  $R$  es una matriz triangular superior, elementos diagonales de  $R$  pueden no ser positivos.

Se emplea para resolver **problemas de ajuste por mínimos cuadrados (Estadística, Álgebra Lineal)**.

- $[Q,R,P] = \text{qr}(A)$  factorización QR con pivotamiento por columnas. La matriz  $P$  es una matriz de permutación tal que  $A * P = Q * R$ .
- $B = \text{null}(A)$  devuelve una base ortonormal del subespacio nulo ( $Ax = 0$ ) de la matriz rectangular  $A$ .
- $Q = \text{orth}(A)$  devuelve una base ortonormal del espacio de columnas de  $A$ . El número de columnas de  $Q$  es el rango de  $A$ .

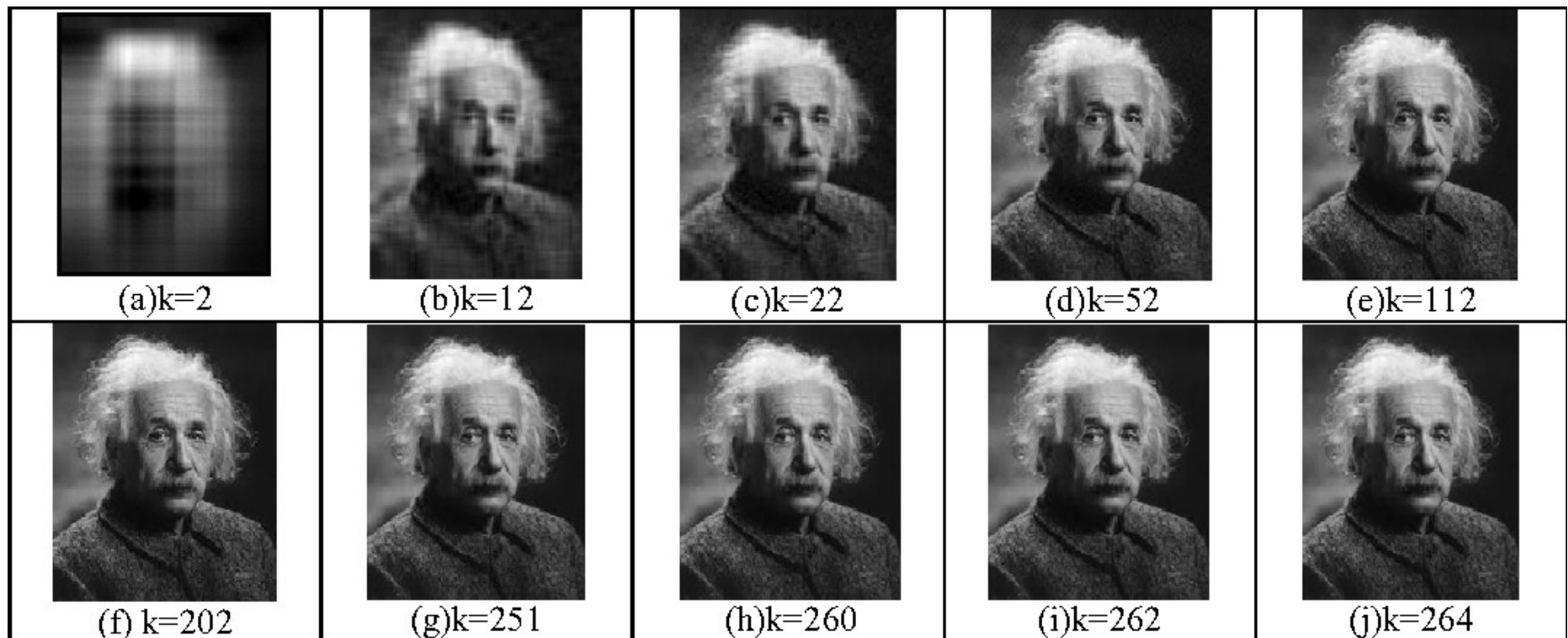


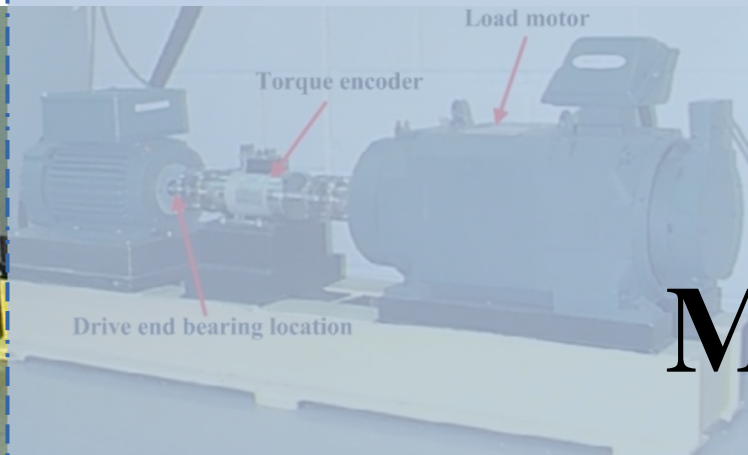


# 4. Funciones de factorización y/o descompocisión matricial.

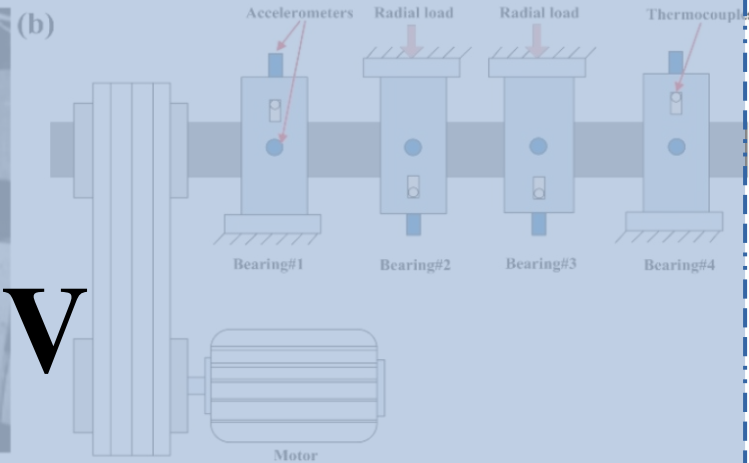
## 4) Basadas en la descomposición de valores singulares

- $[U, D, V] = \text{svd}(A)$  descomposición de valor singular de una matriz rectangular ( $A = U \cdot D \cdot V'$ ).  $U$  y  $V$  son matrices ortonormales.  $D$  es diagonal y contiene los valores singulares.

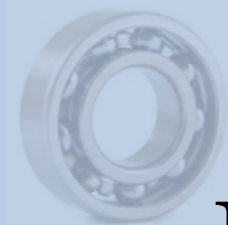




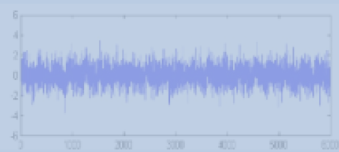
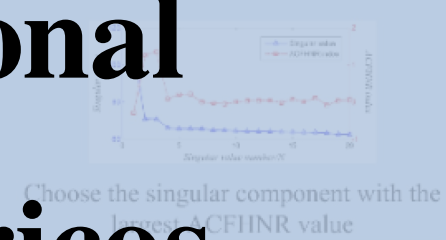
# Estadística Matemática IV



# Mecánica Racional Métodos Numéricos



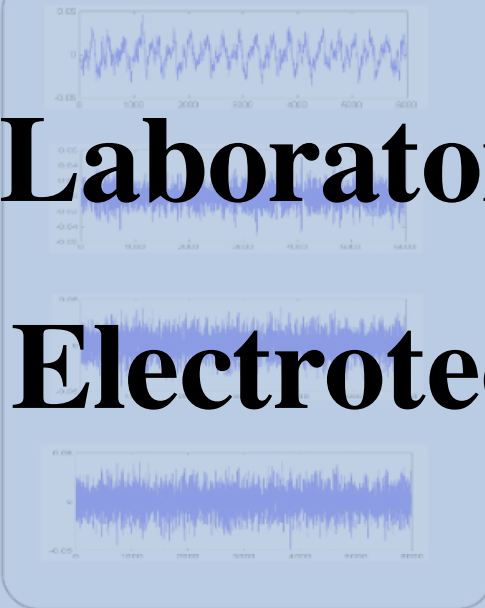
Hankel matrix constructed

$$\begin{bmatrix} x(m) & x(m+1) & \dots & x(N) \\ x(m+1) & x(m+2) & \dots & x(N+1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x(m+N-1) & x(m+N) & \dots & x(N+N-1) \end{bmatrix}$$


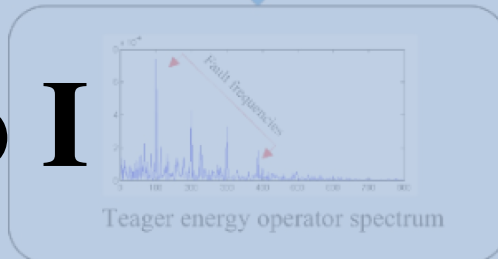
Data acquisition

# Laboratorio I

# Electrotecnia

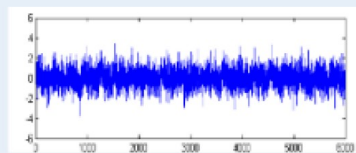
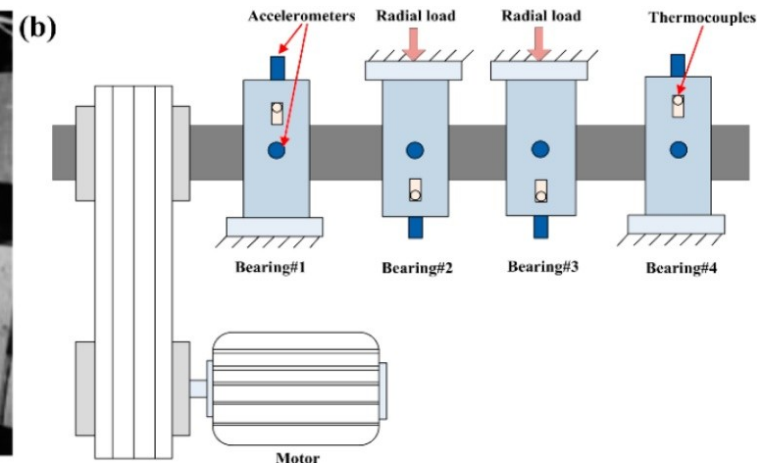
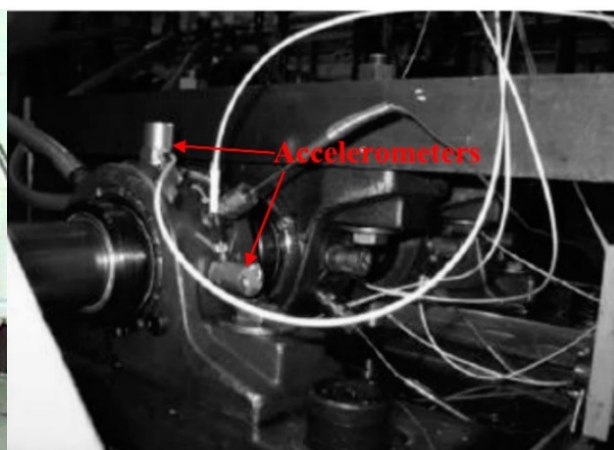
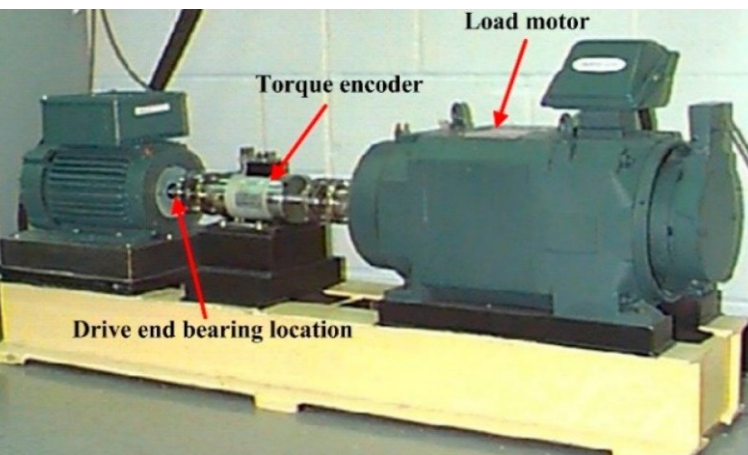


Singular value decomposition



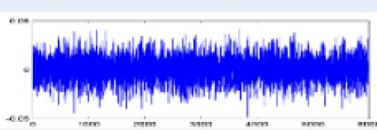
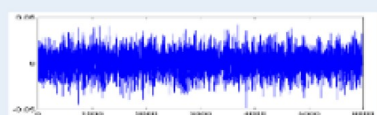
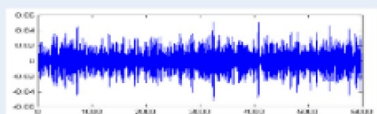
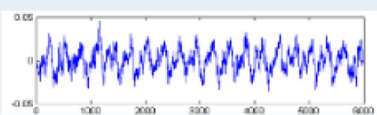
Fault identification



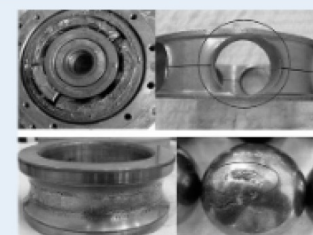
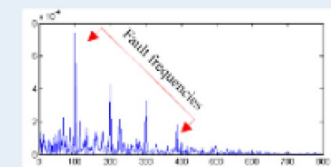
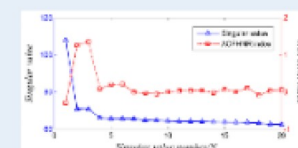


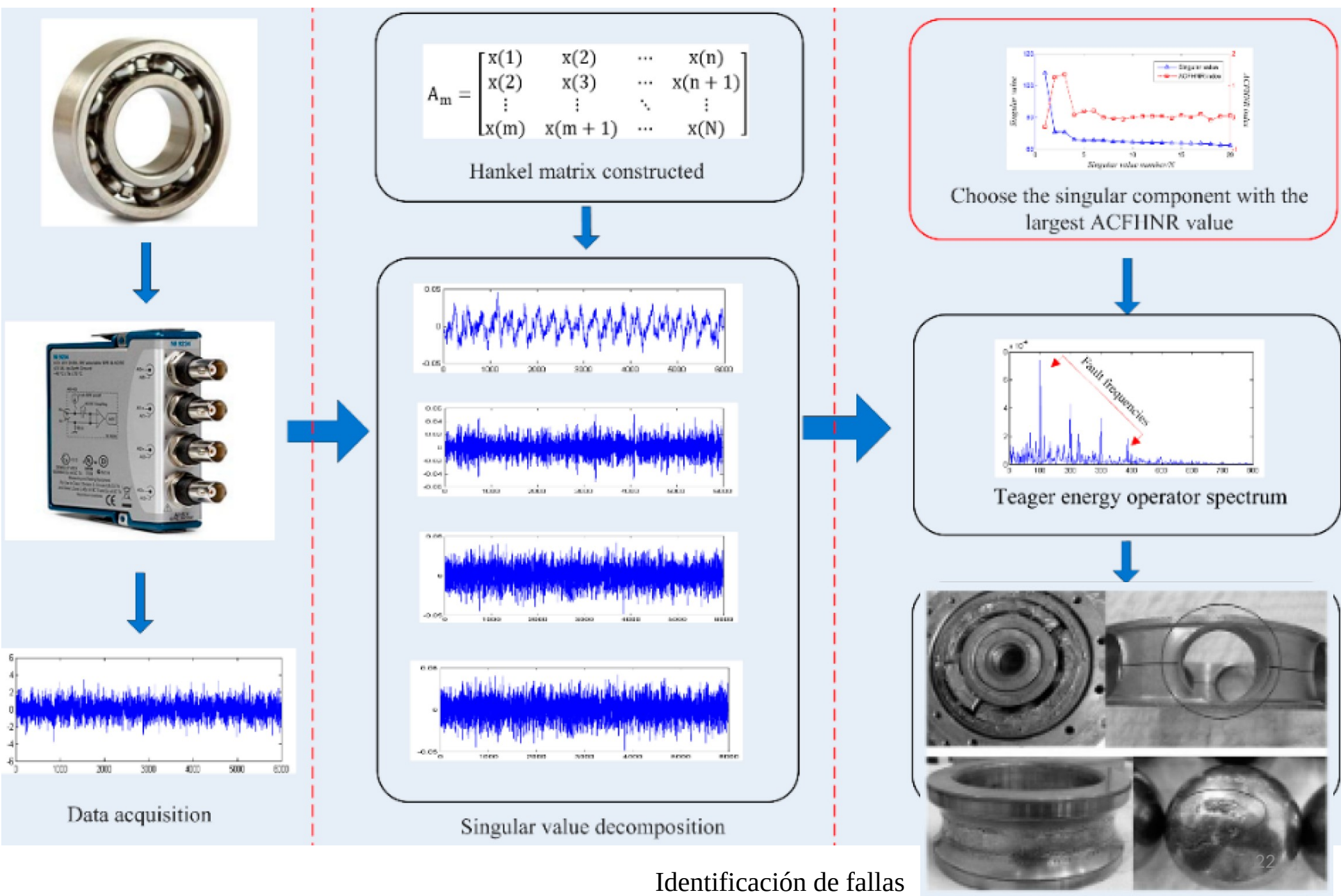
$$A_m = \begin{bmatrix} x(1) & x(2) & \dots & x(n) \\ x(2) & x(3) & \dots & x(n+1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x(m) & x(m+1) & \dots & x(N) \end{bmatrix}$$

Hankel matrix constructed

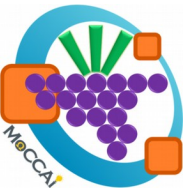
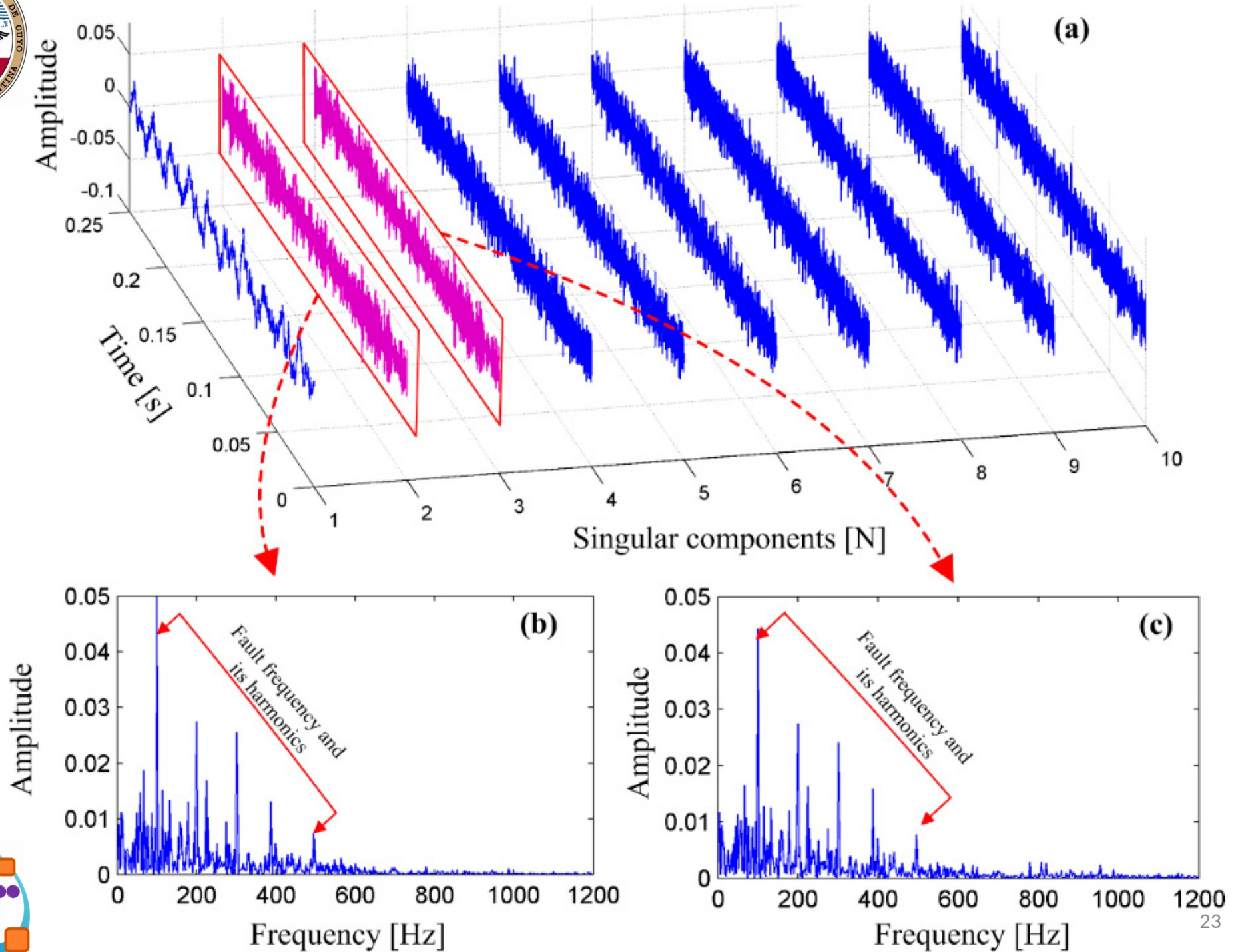


Singular value decomposition











# 4. Funciones de factorización y/o descompocisión matricial.

## 4) Basadas en la descomposición de valores singulares

- $\text{nor} = \text{norm}(A)$  calcula la norma-2 de  $A$  (mayor valor singular).
- menos operaciones aritméticas que la función *norm*.
- $c = \text{cond}(A)$  condición numérica de la matriz  $A$ . Cociente entre el máx y el mín valor singular.  $\text{cond}(A)$  da una idea del error que se obtiene al resolver un sistema de ecs lineales:  $\log(\text{cond})$  indica el número de cifras significativas que se pierden.
- $r = \text{rank}(A)$  calcula el rango  $r$  de una matriz rectangular  $A$ .
- $B = \text{pinv}(A)$  calcula la pseudo-inversa de una matriz rectangular  $A$ .
- $\text{nor} = \text{normest}(A)$  calcula de forma aproximada la norma-2 con
- $c = \text{condest}(A)$  estimación por defecto de la condición numérica de  $A$  con la norma-1. Función mucho más económica que *cond*.







# 4. Funciones de factorización y/o descompocisión matricial.

## 5) Cálculo del rango y normas

- El rango se calcula implícitamente (sin que el usuario lo pida) al ejecutar las funciones ***rref(A)***, ***orth(A)***, ***null(A)*** y ***pinv(A)***. La función ***rank(A)*** está basada en ***pinv(A)***. Con ***pinv(A)*** se utiliza la descomposición SVD, que es el método más fiable y más caro.
- Normas de vectores:
  - ✓ **norm**(x,p) norma-p, es decir ***sum(abs(x)^p)^(1/p)***.
  - ✓ **norm**(x) norma-2 ó euclídea; equivale al módulo o ***norm(x,2)***.
  - ✓ **norm**(x,inf) norma- $\infty$ , es decir ***max(abs(x))***.
  - ✓ **norm**(x,1) norma-1, es decir ***sum(abs(x))***.
- Normas de matrices:
  - **norm**(A) norma-2, máximo valor singular de **A**, ***max(svd(A))***.
  - **normest**(A) estimación de la norma-2. Útil para matrices grandes.
  - **norm**(A,1) norma-1 de **A**, máxima suma de valores absolutos por columnas, es decir: ***max(sum(abs(A)))***.
  - **norm**(A,inf) norma- $\infty$  de **A**, máxima suma de valores absolutos por filas, es decir: ***max(sum(abs(A')))***.





# 5. Más sobre operadores relacionales: vectores/matrices

- Los operadores relacionales vistos previamente ( $<$ ,  $>$ ,  $<=$ ,  $>=$ ,  $==$  y  $\sim=$ ) actúan entre dos matrices/vectores del mismo tamaño, el resultado es otra matriz/vector de ese mismo tamaño conteniendo 1 y 0, (**true** o **false**).
- Las matrices "binarias" no se almacenan en memoria ni se asignan a variables, se procesan sobre la marcha. Octave dispone de varias funciones para ello. Cualquier valor  $\neq 0$  equivale a **true**, mientras que 0 equivale a **false**.





# 5. Más sobre operadores relacionales: vectores/matrices

- Algunas de estas funciones son:
  - **any**(x) función vectorial; chequea si **alguno** de los elementos del vector **x** cumple una dada condición ( $\neq 0$ ). Devuelve 1 ó 0.
  - **any**(A) se aplica por separado a cada columna de la matriz **A**. El resultado es un vector de unos y ceros.
  - **all**(x) función vectorial; chequea si *todos* los elementos del vector **x** cumplen una condición. Devuelve un 1 ó 0.
  - **all**(A) se aplica por separado a cada columna de la matriz **A**. El resultado es un vector de unos y ceros.
  - **find**(x) busca índices correspondientes a elementos de vectores que cumplen una determinada condición. El resultado es un vector con los índices que cumplen la condición.
  - **find**(A) cuando esta función se aplica a una matriz la considera como un vector con una columna detrás de otra, de la 1ª a la última, **A(:)**.





# 5. Más sobre operadores relacionales: vectores/matrices

**Ejemplo:** Veamos como funcionan algunas de ellos

```
>> A=magic(3)
>> m=find(A>4)
>> A(m)=10*ones(size(m))
>> any(A==3)
>> any(ans)
>> all(all(A))
```

- La función ***isequal(A, B)*** devuelve **uno** si las matrices son idénticas y **cero** si no lo son.





## 6. Otras funciones que actúan sobre vectores/matrices

- Las siguientes funciones pueden actuar sobre vectores y matrices, y sirven para chequear ciertas condiciones:
  - **exist**('var') comprueba si el nombre **var** existe como variable, función, directorio, fichero, etc.
  - **isnan**(A) chequea si hay valores **NaN** en **A**, devolviendo una matriz de unos y ceros del mismo tamaño que **A**.
  - **isinf**(A) chequea si hay valores **Inf** en **A**, devolviendo una matriz de unos y ceros del mismo tamaño que **A**.
  - **isfinite**(A) chequea si los valores de **A** son finitos.
  - **isempty**(A) chequea si un vector o matriz está vacío o tiene tamaño nulo.
  - **ischar**() chequea si una variable es una cadena de caracteres.
  - **isglobal**() chequea si una variable es global.
  - **issparse**() chequea si una matriz es dispersa (*sparse*, es decir, con un gran número de elementos cero).





## 6. Otras funciones que actúan sobre vectores/matrices

- A continuación se presentan algunos **ejemplos** de uso de estas funciones en combinación con otras vistas previamente.
- Se desea eliminar un **NaN** de un vector:  

```
>> x=[1 2 3 4 0/0 6]  
>> i=find(isnan(x))  
>> x=x(find(~isnan(x)))
```
- Otras posibles formas de eliminar el **NaN**:  

```
>> x=x(~isnan(x))  
>> x(isnan(x))=[]
```
- La siguiente sentencia elimina las filas de una matriz que contienen algún **NaN**:  

```
>> A(any(isnan(A)') , :)=[]
```





# 7. Funciones para cálculos con polinomios

- Para Octave un polinomio se puede definir mediante un vector de coeficientes. Por ejemplo, el polinomio:

$$x^4 - 8x^2 + 6x - 10 = 0$$

se puede representar mediante el vector  $[1, 0, -8, 6, -10]$ .

- Octave puede realizar diversas operaciones sobre un polinomio, como por ejemplo evaluarlo para un determinado valor de  $x$  (función ***polyval()***) y calcular las raíces (función ***roots()***).

## Ejemplo:

```
>> pol=[1 0 -8 6 -10]
```

```
>> roots(pol)
```

```
>> polyval(pol,1)
```





# 7. Funciones para cálculos con polinomios

- Algunas funciones orientadas al cálculo con polinomios:
  - **poly**(A) polinomio característico de la matriz **A**
  - **roots**(pol) raíces del polinomio **pol**
  - **polyval**(pol,x) evaluación del polinomio **pol** para el valor de **x**.  
Si **x** es un vector, **pol** se evalúa para cada elemento de **x**
  - **conv**(p1,p2) producto de convolución de dos polinomios **p1** y **p2**
  - **[c,r]=deconv**(p,q) división del polinomio **p** por el polinomio **q**.  
En **c** se devuelve el cociente y en **r** el resto de la división
  - **residue**(p1,p2) descompone el cociente entre **p1** y **p2** en suma de fracciones simples (ver >>**help residue**)
  - **polyder**(pol) calcula la derivada de un polinomio
  - **polyder**(p1,p2) calcula la derivada de producto de polinomios
  - **polyfit**(x,y,n) calcula los coeficientes de un polinomio **p(x)** de grado **n** que se ajusta a los datos **p(x(i)) ≈ y(i)**, mínimo error cuadrático medio.
  - **interp1**(xp,yp,x) calcula el valor interpolado para la abscisa **x** a partir de un conjunto de puntos dado por los vectores **xp** e **yp**.







## 8. Funciones anónimas @

- Las funciones anónimas @ constituyen una forma muy flexible de crear funciones sobre la marcha, bien en la línea de órdenes, bien en una línea cualquiera de una función o de un fichero \*.m.
- La forma general de las funciones anónimas es la siguiente:  
**fhandle = @(argumentos) expresión;**
- Después de ser creada, la función anónima puede ser llamada a través del **fhandle** seguido de la lista de argumentos actuales entre paréntesis, o también puede ser pasada a otra función como argumento, también por medio del **fhandle**.

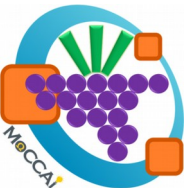
**Ejemplo:** Calcular el valor del seno del doble del ángulo:

**fhandle(theta) = sen(2\*theta)**

**senAngDoble = @(ang) 2\*sin(ang).\*cos(ang);**

**senAngDoble([pi/4,pi/3])**

**ans: [1, sqrt(3)/2]**



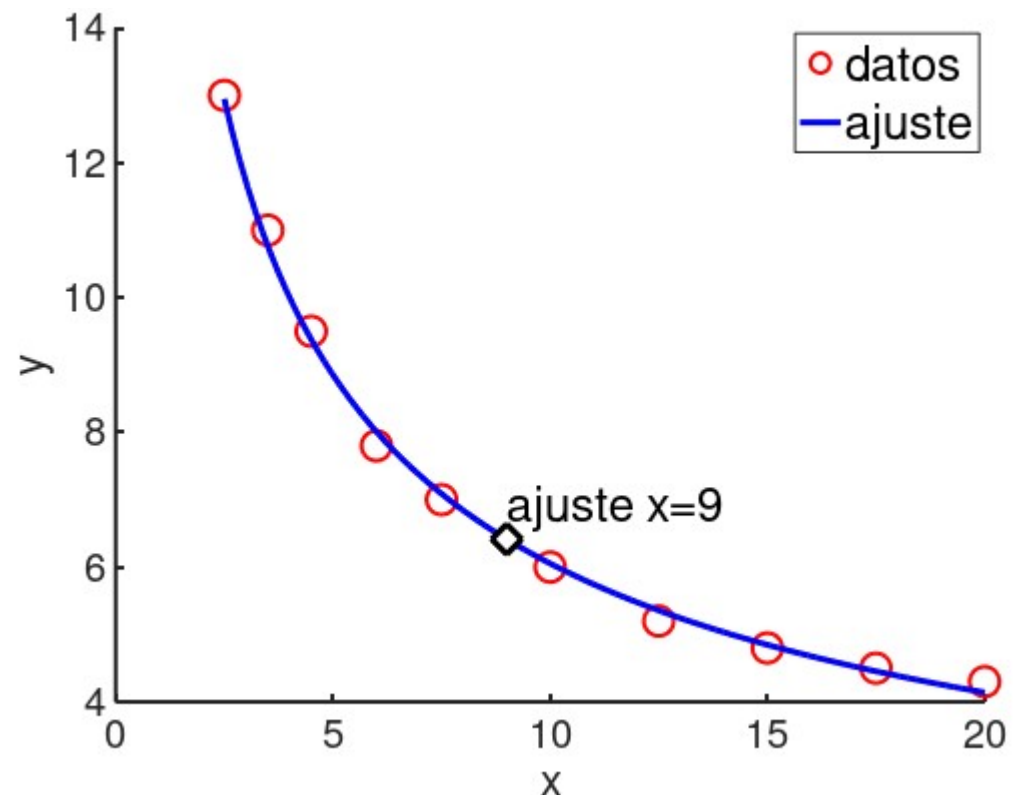


## 8. Funciones anónimas @

### Ejemplo:

- (i) Ajuste los datos siguientes con el modelo de potencias  $y = a x^b$ .
- (ii) Use la ecuación de potencias resultante para hacer el pronóstico de  $y$  en  $x = 9$ .

x	y
2.5	13.0
3.5	11.0
4.5	9.5
6.0	7.8
7.5	7.0
10.0	6.0
12.5	5.2
15.0	4.8
17.5	4.5
20.0	4.3



**Ayuda:** utilizar el script [U3\\_ej\\_ajuste\\_potencias.m](#) subido a la web del curso. 34





# *Bonus track* Funciones de biblioteca

- Existen además funciones definidas en ficheros **\*.m** y **\*.oct** que vienen con el propio programa o que han sido aportadas por usuarios del mismo.
- Los archivos **oct** son piezas de código C++ que se han compilado con la API Octave (Application Programming Interface).
- Octave proporciona el comando **mkoctfile** para construir archivos **oct** a partir de código fuente en C, C++ o Fortran.
- Para que Octave encuentre una determinada función de usuario dicho archivo-M debe estar en el directorio actual de trabajo o en el **search path**.





# *Bonus track* Funciones de biblioteca

- Octave incluye una interfaz para permitir el uso de archivos **\*.mex** y para compartir código compilado entre Octave y MATLAB.
- Dado que los **\*.mex** emplean subrutinas, funciones y procedimientos de la estructura interna de MATLAB (diferentes de Octave), un archivo **\*.mex** nunca poseerá el mismo rendimiento en Octave que el archivo **\*.oct** equivalente.
- Por ej. cuando se invoca una función **mex-file**, para pasar las variables a las funciones **mex** se emplean un número significativo de copias adicionales de bloques de memoria.
- Se recomienda que cualquier nuevo código en C, C++ o Fortran se escriba con la interfaz **oct-file** para generar el archivo **oct** mediante la orden **mkoctfile**.



# Introducción a Octave

para ciencias aplicadas e ingeniería



San Rafael, Argentina 2020



**UNCUYO**  
UNIVERSIDAD  
NACIONAL DE CUYO



FACULTAD DE  
**CIENCIAS APLICADAS  
A LA INDUSTRIA**

