



Documento de Requisitos

Sistema em Java para Venda de Automóveis

UFJF – ICE, Depto. de Ciência da Computação (DCC025)

Build 1.0

Histórico de Revisões

Data	Descrição	Autor(es)
26/10/2019	Definição do tema do trabalho: Sistema em Java para venda de automóveis.	Fabício Guidine, Michel Gomes, Teó Pimentel, Raphael Rocha e Walkíria Garcia.
03/10/2019	Formatação do arquivo template com licença aberta disponível em: https://github.com/uefs/ipprocess-latex-template .	Fabício Guidine
06/10/2019	Adição de alguns requisitos funcionais como métodos e atributos.	Fabício Guidine, Michel Gomes.

SUMÁRIO

1	Introdução	3
1.1	Visão Geral do Documento	3
1.2	Definições	3
1.3	Acrônimos e Abreviações	3
1.4	Prioridades dos Requisitos	3
2	Requisitos Não Funcionais	4
3	Requisitos Funcionais	4
3.1	Grupo Funcional de Requisitos	4
4	Diagrama UML	8

1. Introdução

1.1. Visão Geral do Documento

- **Requisitos não funcionais** - lista de todos os requisitos não funcionais.
- **Requisitos funcionais** - lista de todos os requisitos funcionais.
- **Diagrama UML** - documentação sobre a arquitetura do sistema ilustrada em um diagrama de UML 2.

1.2. Definições

Termo	Descrição
Requisitos Funcionais	Requisitos de hardware que compõem os módulos, descrevendo as ações que o mesmo deve estar apto a executar. Estas informações são capturadas a partir do desenvolvimento dos casos de uso, que documentam as entradas, os processos e as saídas geradas.
Requisitos Não Funcionais	Requisitos de hardware que compõem os módulos, representando as características que o mesmo deve ter, ou restrições que o mesmo deve operar. Estas características referem-se técnicas, algoritmos, tecnologias e especificidades do Sistema como um todo.

1.3. Acrônimos e Abreviações

Sigla	Descrição
NFR	Requisito Não Funcional
FR	Requisito Funcional

1.4. Prioridades dos Requisitos

Prioridade	Característica
Importante	Requisito sem o qual o sistema funciona, porém não como deveria.
Essencial	Requisito que deve ser implementado para que o sistema funcione corretamente.
Desejável	Requisito que não compromete o funcionamento do sistema.

2. Requisitos Não Funcionais

[NFR1] Objetivo

Descrição: A concessionária CarrOOs tem por objetivo criar um sistema para consulta e venda de automóveis, visando padronizar e modernizar o comércio de seus produtos online e, sobretudo, melhorar sua interação com o cliente. A concessionária tem diversos modelos e marcas de veículos, com demanda personalizada de acordo com as preferências do cliente, mantendo a qualidade em alto nível.

Nível de Prioridade: Importante

3. Requisitos Funcionais

3.1. Grupo Funcional de Requisitos

[FR1] Classe Catálogo

Descrição: A classe Catálogo abrange todos os veículos oferecidos pela concessionária, incluindo suas informações e fornecedores.

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
listaCarros	private	Carros	Uma lista de objetos do tipo Carros.
listaFornecedor	private	Fornecedor	Uma lista de objetos do tipo Fornecedor.

[FR2] Classe Fornecedor

Descrição: A classe Fornecedor contém as informações de quem vendeu o carro para a concessionária, seu CNPJ, endereço e contatos.

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
nomeFornecedor	private	String	Um objeto String com o nome do fornecedor.
cnpj	private	String	Um objeto String com o CNPJ do fornecedor.
endereço	private	String	Um objeto String com o endereço do fornecedor.
telefoneFornecedor	private	String	Um objeto String com o telefone do fornecedor.
emailFornecedor	private	String	Um objeto String com o email do fornecedor.
alterarDadosFornecedor()	public	void	Função que altera os dados privados do fornecedor.

[FR3] Classe PedidoFornecedor

Descrição: A classe PedidoFornecedor é utilizada para realizar encomendas de veículos de acordo com a necessidade do cliente, passando os modelos, informações dos carros a serem pedidos e o valor final.

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
numPedidoFornecedor	private	int	Número do pedido do fornecedor.

[FR4] Classe Cliente

Descrição: A classe Cliente representa a pessoa física que adquire os produtos na concessionária, suas informações pessoais (nome, CPF, RG, endereço, dados bancários).

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
categoriaCliente	private	String	Um objeto String com a característica do cliente.
nomeCliente	private	String	Um objeto String com o nome do cliente.
cpf	private	String	Um objeto String com o CPF do cliente.
rg	private	String	Um objeto String com o RG do cliente.
contatoCliente	private	String	Um objeto String com o contato do cliente.
endereçoCliente	private	String	Um objeto String com o endereço do cliente.
dadosBancarios	private	String	Um objeto String com os dados bancários do cliente.
emailCliente	private	String	Um objeto String com o e-mail do cliente.
alterarDadosCliente()	public	void	Função que altera os dados do cliente.
tipoParcelamento()	public	boolean	Função que informa o método de pagamento.
calculoParcelamento()	public	float	Função que faz o cálculo do parcelamento.

[FR5] Classe PedidoCliente

Descrição: A classe PedidoCliente é a lista de produtos que o cliente deseja adquirir, sendo composta por objetos das classe Carro.

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
numPedidoCliente()	public	int	Número do pedido do cliente.

Nome	Atribuição	Tipo	Método
valorPedido()	public	float	Função que retorna o valor do pedido.

[FR6] Classe Carro

Descrição: A classe Carro contém as características dos veículos, representados pelos atributos modelo, ano, tipo, cor, número de portas, combustível utilizado, transmissão, capacidade de porta malas, acessórios, garantia e outros atributos e métodos relacionados.

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
modelo	private	String	Um objeto String com o modelo.
ano	private	String	Um objeto String com o ano.
tipo	private	String	Um objeto String com o tipo.
cor	private	String	Um objeto String com a cor.
numPortas	private	String	Um objeto String com o número de portas.
transmissao	private	String	Um objeto String com a transmissão.
capPortaMalas	private	String	Um objeto String com a capacidade do porta malas.
tipoCombustivel	private	String	Um objeto String com o tipo de combustível.
garantia	private	String	Um objeto String com a garantia.
alterarDadosCarros()	public	void	Função que altera os dados do Carro.

[FR7] Classe Vendas

Descrição: A classe Vendas contém as informação do nome do vendedor e o nome do cliente.

Nível de Prioridade: Importante

Nome	Atribuição	Tipo	Método
nomeVendedor	private	String	Um objeto String com o nome do vendedor.
nomeCliente	private	String	Um objeto String com o nome do cliente.

4. Diagrama UML

Objetiva estabelecer por meio da linguagem UML2 o diagrama de apresentação do esboço do sistema.

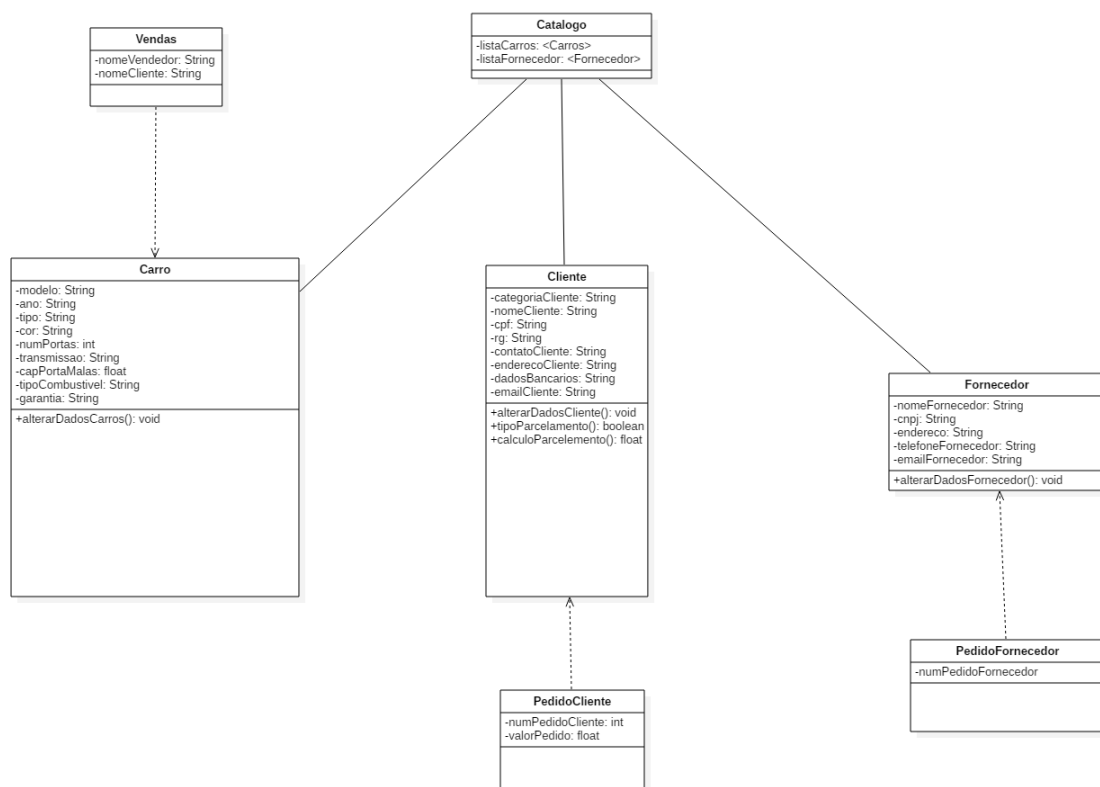


Figura 1: Diagrama UML

Figure 1 mostra o diagrama e suas relações entre as classes.