## Reunião com Gleiph 1

## Fabricio Guidine

## Outubro 2019

## 1 Introdução

Melhorias sugeridas pelo professor para serem implementadas e tiradas dúvidas durante as aulas, pediu mais atenção pelo tempo de entrega.

- Refatorar a classe Carro (por exemplo: exemplo sedan, toyota etc marca);
- Refatorar UML (relacionamento, cardinalidade);
- Atributos estão todos como privado, add get e set neles;
- Remover alterraDadosCarros();
- Utilizar classe abstrata para tratar de herança;
- Usar interface ¡list¿ gráfica (caminhos para de onde vão) e detalhamento (GUI);
- leitura e escrita no programa (secundary memory) gravar e recuperar
- Usar nome da pessoa ao invés do CPF (mesmo adina não tem informação do carro que foi vendido, pensar se em uma venda pode comprar mais de um carro, uma venda pra existir pode ter por exemplo de 1 N carros);
- Pesquisar sobre ¡map¿, ¡conjunto¿, ¡insert¿, ¡list¿;
- Verificar os métodos de pagamento pra venda à vista, à prazo;
- O refatoramento bem feito será implementado mais rapidamente.
- Listar métodos na classe Catálogo como dataDeChegada(), e outros detalhamentos:
- Existem relacionamentos sem sentido.