Archivo .env cambiar el debug a false para cuando se monte en producción

```
APP_ENV=production

APP_DEBUG=true

APP_KEY=base64:ML/TlfHNApcN7Z3wfo8bM+Szvs6MJj1erEYdDaiU+x4=

APP_TIMEZONE=UTC
```

DB_CONNECTION=mysql

DB_HOST=127.0.0.1

DB PORT=3306

DB DATABASE=lumenRest

DB_USERNAME=root

DB PASSWORD=

CACHE_DRIVER=file

QUEUE_DRIVER=sync

Ejecutar en el directorio

Php artisan migrate

Php artisan passport:install

Eso les dara los user y password de autorización

```
Personal access client created successfully.
Client ID: 1
Client Secret: QqGtXKzoW6CyxBrDxIeqUxC5alD3Xya6rMg0sy9G
Password grant client created successfully.
Client ID: 2
Client Secret: bPRbKWIoquIbS67f3S4nOOM7OhiP5FIOEOOvvlh1
```

Crear usuario este método no lleva cabeceras, campo password yo le pongo por defecto siempre 1234567 si desean pueden poner el ssid que les da Facebook



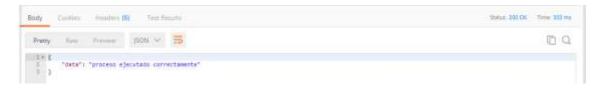
Si hay error devolverá asi

```
Body Country President (6) Test Human's Time 1437

Presty data Headers (5) Test Human's (5)

- "Desident": (7),
- "unignal": (
- "email": (7),
- "The smell has already been taken,"
- "The smell has already been taken,"
- "exception": mall
```

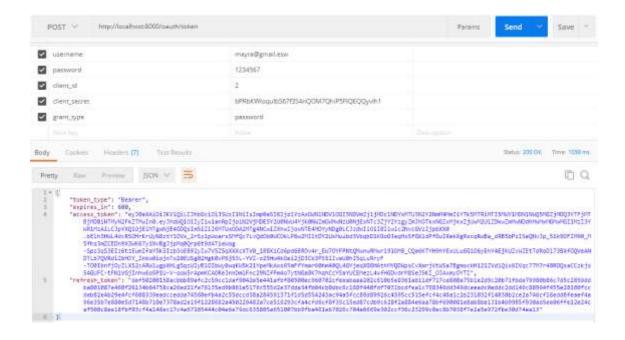
Si es ok devolverá asi



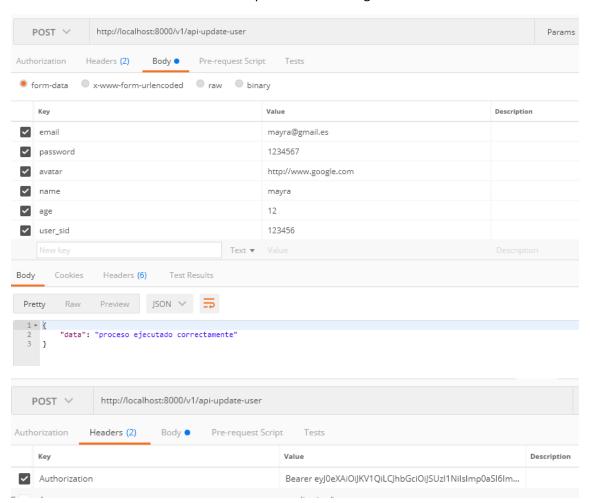
RUTAS YA CON LOGEO

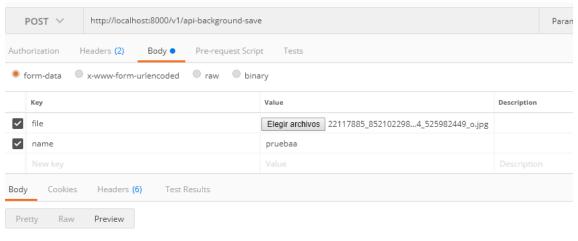
OBTENER EL TOKEN TIEMPO DE VIDA 10 minutos carpeta provider el auth service provider aquí esta el tiempo de vida aumentenle a su gusto

LumenPassport::tokensExpireIn(Carbon::now()->addMinutes(10));



Para actualizar como esos métodos de aquí en adelante exigen token se los invoca asi





{"data":"proceso ejecutado correctamente"}

Para extraer los background tienes dos formas la url 2 es el id del archivo si deseas que te extraiga todo pones all y ahí te envía los id, nombres de todas las imágenes y con ese id invocas al segundo para que cargue

