# Instalação da Biblioteca de Códigos Neuraline

Primeiramente com o Python instalado, baixe o arquivo instalador clicando aqui.

Depois de baixar o arquivo instalador, acesse o diretório para onde o arquivo foi baixado através do terminal. Por exemplo, no caso do Windows pesquise por cmd na sua barra de pesquisas e abra o Prompt de Comando. Depois digite o comando "cd" seguido do caminho do diretório onde se encontra o arquivo baixado. Se você baixou o arquivo no diretório padrão de Downloads então terá que executar algo parecido com isso:

### cd C:\Users\UserName\Downloads

Observação: certifique-se de estar logado com a conta de administrador do seu sistema, caso contrário execute o arquivo como administrador.

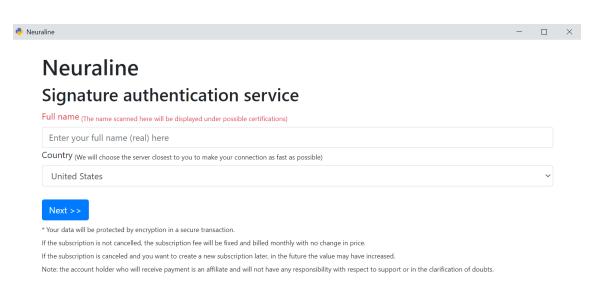
Aguarde o término da instalação até que a mensagem "installation completed successfully" seja exibida. Se você fez tudo corretamente até aqui, terá algo parecido com isso:

```
......starting installation
......processing data
downloading, please wait.....
.....package downloaded successfully.
.....installing dependencies
..installation completed successfully.
```

Ok! O Neuraline foi instalado com sucesso, mas você ainda não conseguirá utilizar os recursos profissionais de forma completa caso não valide a sua assinatura. Para assinar a licença profissional e liberar todos os recursos, siga as etapas abaixo.

passo 1: conectado a internet, execute a janela de inscrição de assinatura na sua máquina local com o código a seguir.





Se você for um usuário de VPN terá que desabilitá-la, caso contrário sua inscrição corresponderá ao valor de licença da região detectada e a latência de conexão será correspondente ao PING do país proprietário do IP todas as vezes que executar um algoritmo que se conecte a nossa API.

Observação: lembre-se de que é uma biblioteca de códigos Python, logo todos os códigos deverão ser executados com o Python. Você poderá criar um arquivo para cada código a ser executado e executá-los com o comando "python" seguido do nome do arquivo .py, ou simplesmente executar os códigos linha a linha através do IDLE.

passo 2: preencha o primeiro campo do formulário com o seu nome verdadeiro completo e no segundo campo escolha o seu país de residência. Depois de preencher os dois campos clique no botão "Next >>".



# Neuraline

## Signature authentication service



No momento da postagem o preço de licença do Neuraline é de somente \$1/mês exclusivamente para o território Brasileiro, este valor variará para mais se você for residente de Portugal ou demais países lusófonos.

passo 3: clique em um dos botões de assinatura do PayPal e na janela de autenticação do PayPal preencha as informações requisitadas com os seus dados de pagamento e confirme. Com exceção da China, o nome do usuário do PayPal que receberá o pagamento poderá variar de acordo com o país e a região na qual você se encontra, não se preocupe, pois todas as transações são certificadas pelo próprio PayPal e protegidas por criptografia. Ao concluir o pagamento da assinatura, será baixado um arquivo de nome "subscription.key". Este arquivo será o responsável por validar a sua assinatura com a chave serial de validação e liberar todos os recursos do Neuraline na sua máquina local.

Observação: o arquivo subscription.key é particular, se alguém além de você utilizar a sua chave, você terá os seus recursos bloqueados, então quarde-o com segurança.

passo 4: (FINAL) — conectado a internet, execute o código de validação de assinatura informando o arquivo "subscription.key" que foi baixado no valor do parâmetro "url\_path". Se o retorno for True com a mensagem "Signature SUCCESSFULLY VALIDATED!", a sua assinatura terá sido validada com sucesso e todos os recursos profissionais da biblioteca de códigos serão liberados sem restrição.

# from Neuraline.Utilities.subscribe import Subscribe "" Endereço com o diretório onde se encontra o arquivo baixado seguido do nome do arquivo ("subscription.key"). "" url\_path = 'C:/Users/UserName/Downloads/subscription.key' # exemplo de endereço print(Subscribe().validateSignature(url\_path=url\_path))

Observação: os códigos do Neuraline são códigos profissionais compilados e criptografados com engenharia fechada. Por esse motivo você não conseguirá executá-los em ambientes virtuais como os de notebooks por exemplo. Também não recomendamos que você tente editá-los, pois neste caso os desenvolvedores responsáveis tem mecanismos para fazer o seu rastreamento e processá-lo judicialmente.

Com a instalação e validação concluídas você já poderá utilizar todos os recursos de Neurociência Computacional, Inteligência Artificial, Física Computacional e Computação Quântica da ferramenta. Como os algoritmos são códigos fechados nós não recomendamos a utilização de IDEs invasivas com recursos de autocomplete para módulos, neste caso a nossa recomendação é de que você codifique com IDEs de código texto como o Sublime Text ou o Atom por exemplo (não recomendamos o VS Code), você também poderá codificar com o próprio IDLE sem problemas. No Atom recomendamos a utilização do pacote platformio-ideterminal por que o terminal padrão dos sistemas operacionais não costuma exibir alguns símbolos especiais da computação quântica.

