

Estudio de Factibilidad

TEMPUS



TEMPUS

Gestión de Horarios de Cursada y Mesas de Examen

El desarrollo de un estudio de factibilidad consta en ver si la realización del proyecto software en cuestión es realizable y acompaña los objetivos de la organización donde se planea implementarlo, para realizar dicho estudio se debe analizar la situación de la organización como así todos sus recursos disponibles

Tabla de contenido

Introducción	5
Reconocimiento general del sistema	5
Justificación del Proyecto	5
<i>Título del Proyecto.....</i>	<i>5</i>
<i>Planteamiento del problema o necesidad.....</i>	<i>6</i>
<i>Antecedentes.....</i>	<i>6</i>
<i>Descripción del proyecto</i>	<i>6</i>
Plan Estratégico y Objetivo del Proyecto	7
<i>Visión.....</i>	<i>7</i>
<i>Misión.....</i>	<i>7</i>
<i>Valores</i>	<i>7</i>
<i>Objetivo del Proyecto</i>	<i>7</i>
Entorno Socioeconómico y Legal	7
<i>Entorno económica</i>	<i>7</i>
<i>Entorno Legal</i>	<i>8</i>
Estudio de Mercado.....	10
<i>Demanda.....</i>	<i>10</i>
<i>Población objetivo</i>	<i>10</i>
<i>Análisis de la demanda</i>	<i>10</i>
<i>Oferta</i>	<i>10</i>
<i>Análisis de la oferta.....</i>	<i>10</i>
<i>Comercialización</i>	<i>11</i>
<i>Producto</i>	<i>11</i>
<i>Precio y Volumen de Ventas</i>	<i>11</i>
<i>Plaza.....</i>	<i>11</i>
<i>Promoción y Publicidad</i>	<i>12</i>
Estudio Técnico.....	12
<i>Organización</i>	<i>13</i>
<i>Estructura de la organización</i>	<i>13</i>
<i>Recurso humano.....</i>	<i>13</i>
<i>Cronograma de trabajo.....</i>	<i>13</i>
Evaluación Financiera	14

Ingresos y Gastos 14

Costos generales..... 14

Costo del ambiente..... 15

Costo de herramientas 15

Costo del personal 15

Financiamiento..... 17

Beneficios esperados del proyecto..... 17

Estudio de Factibilidad

Introducción

Reconocimiento general del sistema

El objetivo del proyecto es establecer un producto de software que de solución a un conjunto de problemas y que beneficie a la comunidad universitaria de la UNPA-UARG. Se reconoce la existencia de problemas que engloban al personal de Secretaria Académica, alumnos y docentes de la UARG que pueden ser solucionados con el desarrollo del presente proyecto.

El área de Secretaria Académica lleva a cabo la generación de horarios de cursada y mesas de examen mediante el uso de planillas de cálculo. Estas tareas exhiben dificultades cuando se presentan cambios o se realizan malas prácticas implicando un costo temporal importante. Estos problemas impactan negativamente en las personas que deben utilizar la información generada. En este punto es donde radican los problemas que involucran a los alumnos y docentes que utilizan dichos horarios.

Esta cadena de sucesos puede verse ampliamente mejorada resolviendo los problemas detectados mediante el desarrollo de un producto de software que garantice:

- Facilidad de carga de información. Mediante la creación de una página web.
- Facilidad de acceso. Mediante la creación de una aplicación móvil.

La realización del proyecto no solo brindara solución a los problemas sino también dará seguridad y confianza a los usuarios que utilizaran información actualizada.

Justificación del Proyecto

Título del Proyecto

El proyecto se ha denominado “Tempus – Gestión de Horarios de Cursada y Mesas de Examen”.

Como grupo de desarrollo se considera que la característica principal del problema presentado radica en el tiempo. Para Secretaria Académica el tiempo se representa en la generación de los horarios de cursada y mesas de examen. Para los alumnos el tiempo que se invierte en la cursada de una asignatura y la posterior preparación para rendir un examen final. Para los docentes el tiempo de enseñanza para que se refleje en las mesas de examen que imparten.

Planteamiento del problema o necesidad

Los problemas que conducen la ejecución del proyecto se enumeran a continuación:

1. Complejidad de trabajar con herramientas de solución general. Ejemplo: Utilizar hojas de cálculo.
2. Falta de unificación de datos. Ejemplo: Trabajar con nombres duplicados.
3. Imposibilidad de comunicar modificaciones. Ejemplo: Los cambios de horarios no se comunican
4. Imposibilidad de realizar verificaciones óptimas. Ejemplo: Verificar disponibilidad de aulas.
5. Incertidumbre sobre información. Ejemplo: Un alumno o docente no sabe si los horarios que observa son actualizados.
6. Complejidad para búsquedas y consultas. Ejemplo: Un docente que desea ver las mesas de examen en las que se encuentra.

Antecedentes

El área de Secretaria Académica lleva a cabo la generación de horarios de cursada y mesas de examen mediante el uso de planillas de cálculo. Las mismas serán pulidas de tal manera que obtendremos los atributos necesarios para las operaciones a realizar. Un ejemplo puede ser las diferentes formas de escritura que se tiene, por ejemplo el nombre de un profesor, o bien la forma en como es escrita una materia en particular.

Estas son algunas de las situaciones que serán resueltas en el proyecto. Cabe destacar que Secretaria Académica no tiene disponible actualmente un software a medida. La UARG tampoco cuenta con una aplicación móvil para la consulta de horarios de cursada y mesas de examen.

Descripción del proyecto

El proyecto constara en el desarrollo de un sitio web con acceso para el personal de Secretaria Académica y una aplicación móvil con acceso para alumnos y docentes.

Teniendo en cuenta lo expuesto, el proyecto resolverá la carga, creación y búsquedas de horarios de cursada y mesas de examen. Para ello se hace una diferenciación de los tipos de usuarios involucrados.

Con el desarrollo del proyecto se permitirá generar informes, reportes, consultas y validaciones internas de los datos permitiendo a todos los usuarios obtener información fidedigna acerca de los horarios de cursada y mesas de examen.

La comunidad universitaria de la UARG será la principal beneficiaria. Dentro de esto, más específicamente se verán beneficiados: alumnos, docentes y personal de Secretaria Académica.

Plan Estratégico y Objetivo del Proyecto

Visión

Convertir a nuestro software a medida en una solución estratégica para nuestros clientes.

Misión

Somos un grupo de desarrollo que se desenvuelve con valores éticos y morales, utilizando fundamentos de calidad y brindando el conocimiento propio para dar a nuestros clientes soluciones que permitan alcanzar sus objetivos.

Valores

Los valores de suma importancia para nuestro grupo de desarrollo son:

- Calidad.
- Cumplimiento.
- Eficiencia.
- Confianza.
- Unidad.
- Lealtad.

Objetivo del Proyecto

El objetivo principal del proyecto es cumplir con los requerimientos del cliente aplicando criterios de calidad y cumpliendo los plazos establecidos.

Entorno Socioeconómico y Legal

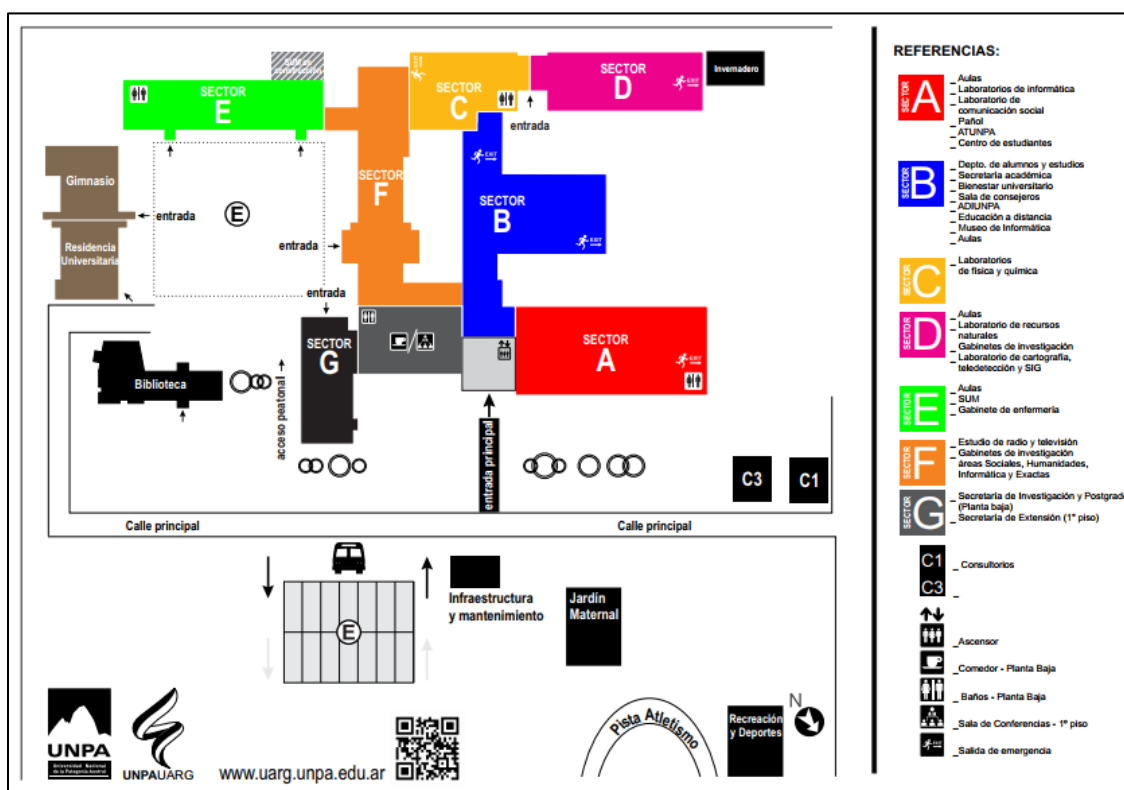
Entorno económica

La UNPA se creó mediante Ley Nacional Nº 24.446, sancionada el 23 de Diciembre de 1994 y promulgada el 11 de Enero de 1995. Es una Universidad pública y gratuita que tiene por principal objetivo responder a las demandas regionales de educación superior, no sólo de formación profesional sino fundamentalmente de producción de conocimientos científicos y tecnológicos.

La UNPA está organizada en cuatro Unidades Académicas con sede en las ciudades santacruceñas de Río Gallegos, Caleta Olivia, Río Turbio y Puerto San Julián. La organización académica es departamental y las Unidades Académicas organizan a nivel subregional los servicios de docencia, investigación y extensión/vinculación, administran su personal y su presupuesto establecido por programas. No se establecen relaciones de dependencia entre departamentos, divisiones o áreas entre las Unidades sino de complementación y cooperación para programas y tareas en el nivel del sistema,

coordinados por el Rectorado con sede en Río Gallegos y establecidos por éste y por el Consejo Superior. Así la estructura de cada Unidad Académica está compuesta por dos Departamentos, uno de Ciencias Sociales y otro de Ciencias Exactas y Naturales, sus responsables son los directores de departamento.

Actualmente la UNPA cuenta con dos edificios geográficamente distantes en la ciudad de Río Gallegos. La Unidad Académica sita en Lisandro de la Torre 1070 nuclea las áreas de Decanato, Administración y Finanzas, Vicedecanato, Departamento de Ciencias Naturales y Exactas, Departamento de Ciencias Sociales, entre otros. El Campus Universitario, se encuentra en Piloto Lero Rivera y Avenida Gobernador Gregores donde se ubica Bienestar Universitario, Secretaria Académica, Biblioteca, Extensión y además el Jardín Maternal y Residencia Universitaria. Se debe destacar que el Campus Universitario se encuentra dividido por sectores nombrados en orden alfabético con una letra, desde el A hasta el G.



Campus Universitario UARG

Entorno Legal

Dado que el proyecto contara con una Base de Datos se debe contemplar y respetar lo estipulado en la ley 25.326 sobre la Protección de Datos Personales.

Sancionada el 04 de Octubre del 2000, esta ley trata aspectos como la calidad de datos, consentimiento, información, categorías, datos sensibles, seguridad en los datos, deber de confidencialidad y cesión entre otras cosas. A continuación se presenta un extracto del "Capítulo I - Disposiciones Generales":

“ARTICULO 1° — (Objeto). *La presente ley tiene por objeto la protección integral de los datos personales asentados en archivos, registros, bancos de datos, u otros medios técnicos de tratamiento de datos, sean éstos públicos, o privados destinados a dar informes, para garantizar el derecho al honor y a la intimidad de las personas, así como también el acceso a la información que sobre las mismas se registre, de conformidad a lo establecido en el artículo 43, párrafo tercero de la Constitución Nacional. Las disposiciones de la presente ley también serán aplicables, en cuanto resulte pertinente, a los datos relativos a personas de existencia ideal. En ningún caso se podrán afectar la base de datos ni las fuentes de información periodísticas.”*

“ARTICULO 3° — (Archivos de datos – Licitud). *La formación de archivos de datos será lícita cuando se encuentren debidamente inscriptos, observando en su operación los principios que establecen la presente ley y las reglamentaciones que se dicten en su consecuencia. Los archivos de datos no pueden tener finalidades contrarias a las leyes o a la moral pública.”*

“ARTICULO 5° — (Consentimiento). *1. El tratamiento de datos personales es ilícito cuando el titular no hubiere prestado su consentimiento libre, expreso e informado, el que deberá constar por escrito, o por otro medio que permita se le equipare, de acuerdo a las circunstancias. El referido consentimiento prestado con otras declaraciones, deberá figurar en forma expresa y destacada, previa notificación al requerido de datos, de la información descrita en el artículo 6° de la presente ley. 2.*

No será necesario el consentimiento cuando:

- a) Los datos se obtengan de fuentes de acceso público irrestricto;*
- b) Se recaben para el ejercicio de funciones propias de los poderes del Estado o en virtud de una obligación legal;*
- c) Se trate de listados cuyos datos se limiten a nombre, documento nacional de identidad, identificación tributaria o previsional, ocupación, fecha de nacimiento y domicilio;*
- d) Deriven de una relación contractual, científica o profesional del titular de los datos, y resulten necesarios para su desarrollo o cumplimiento;*
- e) Se trate de las operaciones que realicen las entidades financieras y de las informaciones que reciban de sus clientes conforme las disposiciones del artículo 39 de la Ley 21.526.”*

Se debe destacar que nuestro proyecto cuenta con información generada por la UNPA-UARG que contiene datos sobre: Departamentos, Carreras, Asignaturas, Aulas, Docentes, Mesas de Examen y Cursadas. En el caso particular de los Docentes, se cuenta solamente con Apellido y Nombre.

Estudio de Mercado

Demanda

Población objetivo

La población objetivo del proyecto será la Comunidad Universitaria perteneciente a la Unidad Académica Rio Gallegos de la Universidad Nacional de la Patagonia Austral. Se puede fraccionar el conjunto completo en tres partes:

- Secretaria Académica. El personal que trabaja en Secretaria Académica.
- Alumnos. Alumnos de la UARG y posibles ingresantes.
- Docentes. Planta de docentes de la UARG.

Esta población podría, en un futuro, abarcar otras áreas de la UARG que puedan utilizar partes de los reportes generados por el sistema.

Análisis de la demanda

Durante el proceso de crecimiento de la UNPA se ha incrementado la cantidad de carreras que se encuentran a disposición junto con la población de alumnos y docentes. Se debe considerar que este desarrollo no se detiene con el correr del tiempo, pero si es posible que determinadas carreras cierren aunque el número es mínimo.

Teniendo en cuenta el escenario mencionado, es difícil obtener y brindar un estado de situación en tiempo real sobre la población de alumnos y docentes. Además debe considerarse los distintos periodos de un año lectivo. Esto se debe a que cada inicio de año se registra la mayor cantidad de población estudiantil por el ingreso de nuevos alumnos, el cual va disminuyendo con el correr del cuatrimestre. Diferente es la situación docente que se mantiene constante.

Por las razones indicadas podemos establecer que el proyecto abarcara al 100% del personal de Secretaria Académica y Docentes, junto con un alto porcentaje de los Alumnos.

Estableciendo una proyección, se puede pensar que el éxito de nuestro producto de software podría llegar a implicar su implementación en otras Unidades Académicas.

Oferta

Análisis de la oferta

Actual e históricamente, no se cuenta con un registro de software utilizado para la resolución de la problemática que nos convoca. En el caso de Secretaria Académica utilizan el Portal UARG para la publicación de los horarios pero no es un sistema realizado para tal objetivo. En el caso de alumnos y docentes, no se cuenta con ningún software para la consulta de horarios. Para ambos casos, este proyecto es el primero que presentaría solución a la problemática actual.

No se identifica dentro del ámbito local una competencia. Si bien existen aplicaciones que dan solución a problemas de estas características, son pertenecientes a otras universidades que no se encuentran en la región. Se puede acceder a aplicaciones de otras universidades pero ninguna cuenta con acceso para el público en general.

Dado que el proyecto está orientado a la Comunidad Universitaria de la UNPA-UARG, la aplicación del mismo se establece dentro del ámbito local (Río Gallegos). Se puede proyectar el crecimiento del uso del software para otras Unidades Académicas de la UNPA.

Comercialización

Producto

EL producto de software constara de dos partes:

1. Página web. Será accedida solo por usuarios autorizados que podrán realizar la carga, creación, búsqueda, eliminación, modificación y generación de reportes que respectan a horarios de cursada y mesas de examen.
2. Aplicación móvil. Será accedida por usuarios públicos que podrán realizar la consulta de horarios de cursada y mesas de examen. Además, contarán con noticias ante posibles modificaciones en información de su interés.

Con el desarrollo del proyecto lograremos ocupar un lugar en la mente de nuestros clientes y usuarios, dado que daremos solución al problema planteado a través de la utilización de procesos y productos de calidad.

Precio y Volumen de Ventas

El volumen físico de ventas estará ligado al tamaño del segmento de mercado. En cuanto a la página web se espera el uso de todo el personal del área Secretaria Académica. Con respecto a la aplicación móvil deben considerarse dos aspectos: alumnos y docentes.

En principio se espera el uso de la aplicación por un gran porcentaje de alumnos y docentes. Se puede mencionar que la planta docente se mantiene más estable en el correr del tiempo con relación a los alumnos. Esto se debe a que es muy frecuente tener una planta estudiantil al inicio de un año lectivo que luego disminuye a lo largo del mismo.

Plaza

Una vez desarrollado el producto se hace distribución del “Manual de Usuario” y “Manual de Instalación” en formato PDF entregado en soporte DVD. Además, se hace entrega de dichos documentos en papel.

La entrega del material se realizara en soporte DVD. Se identificara el soporte entregado con una portada que contara con el logo del Grupo de Desarrollo y el logo del Sistema.

Además, se dispondrá de material digital en formato PDF para los manuales de usuarios correspondientes a la página web y aplicación móvil.

En cuanto a la aplicación móvil, se encontrara a disposición para la descarga de los alumnos y docentes.

Promoción y Publicidad

En el caso de la página web, nuestra estrategia de promoción constara en visitar el lugar donde se encuentra el personal de Secretaria Académica ofreciendo y explicando las virtudes y beneficios que implica el uso de nuestro producto.

En el caso de la aplicación móvil, la estrategia de promoción y publicidad constara en anuncios a través de redes sociales, páginas institucionales y en papel dentro del Campus UARG. Se consideraran todas las alternativas posibles y que no impliquen un costo económico.

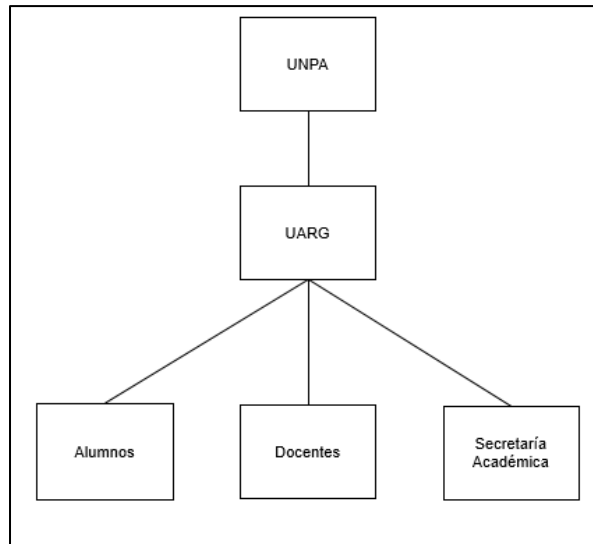
Para la difusión del producto se hará uso del nombre del sistema “Tempus” junto con el logo que lo identifica.

Estudio Técnico

Organización

Estructura de la organización

Se representa la estructura organizacional a grandes rasgos.



Estructura organizacional general

Se observa como los alumnos, docentes y Secretaría Académica se engloban y relacionan dentro del ámbito de la UARG. A su vez, como se explicó anteriormente, la UARG es una Unidad Académica de la UNPA.

Recurso humano

Se definen los distintos roles de los actores involucrados:

- **Administrador:** Su rol es llevar a cabo la gestión de los usuarios que podrán acceder al sistema. Además, será encargado de generar roles y otorgar permisos. Como tal, un administrador deberá iniciar sesión en el sistema mediante el uso de un correo electrónico institucional.
- **Secretaría Académica:** El rol de este actor es generar y cargar los horarios de cursada y mesas de examen para que puedan ser consultados. Como tal, un actor de este tipo debe iniciar sesión en la página web del sistema mediante el uso de un correo electrónico institucional.
- **Público:** Está formado por alumnos, docentes y cualquier persona que haga uso de la aplicación móvil para acceder a los horarios de cursada y mesas de examen.

Cronograma de trabajo

Se presenta un cronograma general de trabajo:

Fase	Iteración	Inicio	Fin	Duración
Inicio	1	29-08-2017	11-09-2017	2 semanas
	2	12-09-2017	18-09-2017	1 semana
Hito: Objetivos del ciclo de vida				
Elaboración	1	19-09-2017	02-10-2017	2 semanas
	2	03-10-2017	16-10-2017	2 semanas
	3	17-10-2017	30-10-2017	2 semanas
Hito: Arquitectura del ciclo de vida				
Construcción	1	31-10-2017	13-11-2017	2 semanas
	2	14-11-2017	27-11-2017	2 semanas
	3	28-11-2017	11-12-2017	2 semanas
Hito: Capacidad operacional				
Transición	1	12-12-2017	17-12-2017	1 semana
	2	18-12-2017	23-12-2017	1 semana
Hito: Lanzamiento del producto				

Evaluación Financiera

Aquí se comprende la inversión, la proyección de los ingresos y de los gastos. Se evaluará las fuentes de financiamiento que pueden obtenerse para el proyecto. Se realizarán los estados financieros proyectados con los supuestos desarrollados y se analizarán los criterios de evaluación financiera para determinar la rentabilidad del proyecto.

Ingresos y Gastos

No hay fuentes de ingresos para el desarrollo del proyecto. Dado que el presente proyecto es de carácter educativo en el marco de la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas de la UNPA-UARG, no se establece una fuente de ingreso y financiamiento.

Por los motivos indicados, la inversión y los gastos producidos en el desarrollo del proyecto se buscan minimizar a través de la utilización de herramientas gratuitas y disposición de los elementos que otorga la UNPA-UARG (Computadoras, aulas, servidor de la carrera).

Si bien el proyecto no tiene una fuente de ingresos, sí implica un costo: temporal y monetario. Tanto el costo en tiempo y dinero será introducido a través de una estimación para tal caso.

Costos generales

Los gastos generales son todos los gastos realizados en accesorios y material de oficina para uso diario, necesarios para los procesos tales como: biromes, fibras, papel, fotocopias,

carpetas. A continuación se muestra una tabla donde se prevé los gastos generales máximos.

Descripción	Costo máximo
Material de oficina	\$100
Consumibles	\$300
Total	\$400

Costo del ambiente

Dado que la UNPA-UARG cuenta con equipos informáticos, infraestructura de red y conexión a internet, no habrá necesidad de invertir en estos.

Descripción	Costo máximo
Equipamiento informático	\$0.00
Infraestructura de red	\$0.00
Conexión a internet	\$0.00
Inmuebles	\$0.00
Total	\$0.00

Costo de herramientas

Se detallan los gastos en las herramientas y tecnologías a utilizar.

Descripción	Costo
Ionic Angular	\$0.00
Eclipse	\$0.00
NetBeans	\$0.00
MySQL	\$0.00
Total	\$0.00

Costo del personal

Aquí se incluyen los gastos generados por el recurso humano que es necesario para el desarrollo del sistema. Actualmente Yenú cuenta con tres integrantes para el desarrollo del proyecto. Como se ha mencionado, los roles se distribuyen entre los integrantes (Líder del proyecto, analista, programador, documentado, diseñador, etc.).

Teniendo en cuenta que el proyecto durara como mínimo el tiempo de dictado de la asignatura durante el año lectivo 2017, se tiene un plazo de trabajo de 4 meses aproximadamente.

- Inicio del segundo cuatrimestre: 17 de Agosto de 2017.

- Fin del segundo cuatrimestre: 24 de Noviembre de 2017.

Además, la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software tiene los siguientes horarios de cursada:

- Martes de 18 a 21 hs.
- Viernes de 17 a 20 hs.

Con esta información preliminar y general, se obtiene que se cuenta con tres personas trabajando 6 horas semanales durante 4 meses aproximadamente.

Según un estudio realizado por el Observatorio Permanente de la Industria de Software y Servicios Informáticos de la Argentina (OPSSI) de la Cámara de la Industria Argentina del Software (CESSI), se obtuvieron los siguientes datos para el periodo 2017:

Categoría	Salario Bruto Mensual	Salario por hora
Junior	\$16.600	\$74
Semi Senior	\$24.500	\$109
Senior	\$33.000	\$147

Para el desarrollo del estudio se tomaron como referencia los salarios brutos mensuales, y se incluyeron a 149 empresas que emplean a 14.787 trabajadores entre el 9 de febrero y el 10 de marzo de 2017. El salario por hora indicado corresponde a un trabajador de 8 horas diarias.

Conectando la información ofrecida por la CESSI con el presente proyecto, se obtiene el sueldo mensual para una persona que trabaje 24 horas al mes. Las 24 horas al mes provienen del cálculo de la duración de 6 horas semanales de clases por 4 semanas que contiene el mes.

Sueldo mensual			
Categoría	Salario por hora	Horas mensuales	Total
Junior	\$74	24	\$1776
Semi Senior	\$109	24	\$2616
Senior	\$147	24	\$3528

Ahora bien, dado que Yenú cuenta con tres personas categoría Junior y el proyecto dura como mínimo 4 meses:

Categoría	Sueldo mensual	Cantidad	Total mensual
Junior	\$1776	3	\$5328
Semi Junior	\$2616	-	
Senior	\$3528	-	
Total por 4 meses			\$21.312

Se observa que el proyecto como MINIMO costaría \$21.312, teniendo en cuenta las horas que se trabajan durante clases por la cantidad de meses que dura la cursada de Laboratorio de Desarrollo de Software. Este precio de referencia se considera como base porque no tiene en cuenta las horas que se trabaja fuera de clases y la complejidad del sistema.

Financiamiento

No se identifican fuentes de financiamiento existentes en el mercado para financiar el monto de la inversión.

La alternativa recomendada de financiamiento es la utilización de recursos propios de los integrantes del grupo de desarrollo como:

- Material de oficina.
- Consumibles.
- Computadoras personales.
- Conexión a internet.

Además, se dispone de los elementos que ofrece la UNPA-UARG en el ámbito académico, tales como:

- Aulas (Laboratorio de software).
- Computadoras de los laboratorios de software.
- Horarios de clase (Laboratorio de desarrollo de software).
- Servidor de la carrera.

Beneficios esperados del proyecto

Los beneficios del sistema propuesto están encaminados a mejorar el control de la información de cursadas y mesas de examen así como mejorar los procesos de publicación para que sea utilizada por los alumnos y docentes. El sistema Tempus producirá beneficios a todas las partes de la comunidad universitaria que se encuentran involucradas.

Beneficios tangibles:

- Mayor disponibilidad del recurso humano.
- Mejoras en el control y uso de los recursos.
- Reducción de tiempos.
- Reducción de costos en papelería.
- No se requiere de la adquisición de equipamiento informático.

Beneficios intangibles:

- Toma acertada de decisiones. El personal de Secretaría Académica podrá tomar decisiones acertadas con respecto a los horarios y la ubicación de las cursadas y mesas de examen.
- Disponibilidad de información fidedigna. La información será confiable y la actualización de la misma será rápida.

- Aumento de la confiabilidad en la información. El público en general que consulte al sistema a través de la aplicación móvil obtendrá información actualizada y confiable.
- Mejor servicio al docente y alumno. Se disminuyen los tiempos que se debían invertir para realizar la consulta de la información de interés.
- Optimización de las tareas. Se optimiza la creación, carga, asignación de horarios y ubicaciones junto con la publicación de la información.
- Control y seguimiento de la información en forma adecuada.
- Mayor calidad en los procesos de publicación.

Por las razones expuestas a lo largo del documento se puede concluir la factibilidad de llevar a cabo el proyecto de desarrollo.