

Testing Casos de Prueba

Proyecto: VacunaciónMascotas

Id	Caso de Prueba	Descripción	Precondiciones	Pasos a Reproducir
	Login			
1	Agregar Datos en los Inputs	Agregar Datos en cada uno de los Inputs de la Pantalla del Login	Los inputs deberán tener los estilos y formato necesario.	Tener una cuenta previamente Registrada y guardada en la Base de Datos. Indicar el Usuario y Contraseña.
2	Botón del Login	Usar el Botón del Login y ser redirigido a la Pantalla Principal	Los campos de los inputs deberán de estar completados y se deberá tener una cuenta previamente Registrada.	Tener una cuenta previamente Registrada y guardada en la Base de Datos y se deberá tener todos los campos de los inputs completados. Utilizar el Botón llamado "Login".
3	Acceder a la Pantalla de Registro	Utilizar el texto resaltado llamado Registerate	No tener cuenta creada y anteriormente Registrada.	No tener cuenta creada y anteriormente Registrada y guardada en la Base de datos, salvo que se desee crear una cuenta nueva. Utilizar el texto con un enlace llamado "Registerate".
	Registro			
4	Agregar Datos en los Inputs	Agregar Datos en cada uno de los Inputs de la Pantalla del Registro.	Los inputs deberán tener los estilos y formato necesario.	No Tener una cuenta previamente Registrada y guardada en la Base de Datos, salvo que se desee crear una cuenta nueva. Indicar y llenar todos los campos necesarios para crear una cuenta.
5	Botón del Registro	Usar el Botón del Registro y ser redirigido a la Pantalla de Registro de Mascotas.	Los campos de los inputs deberán de estar completados y no se deberá tener una cuenta previamente Registrada con los datos ingresados.	No tener una cuenta previamente Registrada y guardada en la Base de Datos y se deberá tener todos los campos de los inputs completados. Utilizar el Botón llamado "Crear Cuenta".
	Registro de Mascotas			
6	Agregar Datos en los Inputs	Agregar Datos en cada uno de los Inputs de la Pantalla del Registro de Mascotas.	Los inputs deberán tener los estilos y formato necesario.	Se deberá de estar previamente Registrado como cliente para luego Registrar a una Mascota. Indicar y llenar todos los campos necesarios para Registrar a tu Mascota.
7	Botón del Registro de Mascotas	Usar el Botón del Registro y ser redirigido a la Pantalla de Registro de Mascotas.	Los campos de los inputs deberán de estar completados y se deberá de haberse registrado previamente para Registrar una Mascota.	Tener una cuenta previamente Registrada y guardada en la Base de Datos y se deberá tener todos los campos de los inputs completados. Utilizar el Botón llamado "Agregar Mascota".
	Pantalla Principal			
8	Botón de Registrar Mascota	Usar el Botón de la Pantalla Principal y ser redirigido a la Pantalla de Registro de Mascotas para Agregar una nueva Mascota.	Tener una Cuenta Creada y estar situado en la Pantalla Principal.	Utilizar el Botón llamado "Registrar Mascota" estando situado en la Pantalla Principal, y ser redirigido a la Pantalla de Registro de Mascotas.
8	Botón de Agregar Fecha	Usar el Botón de la Pantalla Principal y Abrir una ventana para Agregar la fecha de Vacunación necesaria para una Mascota.	Tener una Cuenta Creada, una Mascota Registrada y estar situado en la Pantalla Principal.	Utilizar el Botón llamado "Agregar Fecha" estando situado en la Pantalla Principal, y que se Abra la Ventana para Agregar una Fecha de Vacunación para una Mascota.
10	Agregar Datos en los Inputs	Agregar Datos en cada uno de los Inputs de la ventana para Agregar una fecha.	Tener una Cuenta Creada y Mascota Registrada, estando situado en la Pantalla Principal, utilizar el Botón de Agregar Fecha. Los inputs deberán tener los estilos y formato necesario.	Todos los inputs deberán de tener una conexión con la Base de Datos para identificar la Mascota a la que se le desea Agregar una Fecha de Vacunación. Indicar y llenar todos los campos necesarios para Agregar una Fecha.

Testing Casos de Prueba

Proyecto: **VacunaciónMascotas**

11	Botón de Ingresar Fecha	Usar el Botón de la Ventana para Agregar una Fecha.	Haber llenado todos los campos necesarios relacionados a una Mascota.	Utilizar el Botón llamado "Ingresar Fecha", habiendo llenado los campos relacionados a una Mascota y que la fecha se marque en el Calendario.
	Base de Datos			
12	Agregar Datos en Tabla	Agregar Datos en las tablas de la Base de Datos.	Tener Creadas las tablas para poder introducir los datos que el Usuario Quiera	- Iniciar la Base de datos -Insertar datos en alguna tabla (INSERT INTO Mascota (id_mascota, nombre, tipo, raza, dni) VALUES (1, 'Juan', 'Perro', 'Caniche', 45322525);)
13	Borrar Datos en la Tabla	Borrar Datos en las tablas de la Base de Datos.	Tener Creadas las tablas para poder borrar los datos que el Usuario Quiera.	- Iniciar la Base de datos -Borrar datos en alguna tabla (DELETE FROM Mascota WHERE nombre='Juan';)
14	Agregar Tabla	Agregar una tabla en la Base de datos.	La tabla no debe estar creada	- Iniciar la Base de datos -Crear la tabla deseada (CREATE TABLE Mascota (Id_Mascota INT NOT NULL, Nombre varchar (50) NOT NULL, Tipo VARCHAR (50) NOT NULL, Raza varchar (50) NOT NULL, DNI int not NULL, PRIMARY KEY (Id_Mascota), FOREIGN KEY (DNI) REFERENCES Usuario(DNI));)
15	Borrar Tabla	Borrar una tabla anteriormente creada.	La tabla que queremos borrar debe estar creada.	- Borrar la tabla deseada (DROP TABLE Mascota)
16	Modificar Datos en una Tabla	Modificar datos en una tabla anteriormente creada.	Se debe contar con la tabla a la que modificaremos los datos.	- Iniciar la Base de datos - Modificar los datos deseados de una tabla especifica (UPDATE Mascota SET Nombre = 'Pedro', Raza= 'Gato' WHERE id_mascota=1)

Resultado Esperado	Prioridad
Tener todos los inputs con sus estilos y formatos necesarios.	Baja
Utilizar el Botón del Login para ser redirigido a la Pantalla Principal.	Alta
Acceder a la Pantalla de Registro.	Baja
Tener todos los inputs con sus estilos y formatos necesarios.	Baja
Utilizar el Botón del Registro para ser redirigido a la Pantalla de Registro de Mascotas.	Alta
Tener todos los inputs con sus estilos y formatos necesarios.	Baja
Utilizar el Botón del Registro de Mascotas para ser redirigido a la Pantalla Principal.	Alta
Utilizar el Botón de la Pantalla Principal llamado "Registrar Mascota" para registrar otra mascota, siendo redirigido a la Pantalla de Registro de Mascotas.	Alta
Utilizar el Botón llamado "Agregar Fecha", y que se Abra la Ventana para Agregar una Fecha de Vacunación para una Mascota.	Alta
Indicar y llenar todos los campos necesarios sobre los datos de una mascota previamente Registrada para Agregar una Fecha para su Vacunación.	Alta

Utilizar el Botón llamado “Ingresar Fecha”, marcando en el Calendario la fecha ingresada.	Alta
Se deberán mostrar los datos agregados en las tablas deseadas.	Alta
Se deberán borrar los datos anteriormente agregados en la tabla.	Baja
Se deberá mostrar la tabla creada en nuestra base de datos.	Alta
Se deberá haber borrado la tabla deseada.	Baja
Se deberán poder ver los nuevos datos ingresados en la tabla.	Baja