

Progetto:

Paninaro Next

Titolo del documento:

Specifica dei requisiti

INDICE

Sommario

1.	Requisiti Funzionali	2
2.	Requisiti Non Funzionali	9
3.	Analisi del Contesto	Errore. Il segnalibro non è definito.
3.1.	Utenti e sistemi esterni	10
3.2.	Diagramma di contesto	10
4.	Analisi dei Componenti	Errore. Il segnalibro non è definito.
4.1.	Definizione dei componenti	Errore. Il segnalibro non è definito.
4.2.	Diagramma dei componenti	11

Scopo del documento

Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto Paninaro Next usando diagrammi in Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate. Nel precedente documento sono stati definiti gli obiettivi del progetto (PERCHE') e i requisiti (COSA) usando solo il linguaggio naturale. Ora i requisiti vengono specificati usando sia il linguaggio naturale sia linguaggi più formali e strutturati, UML per la descrizione dei requisiti funzionali e tabelle strutturate per la descrizione dei requisiti non funzionali. Inoltre, tenendo conto di tali requisiti, viene presentato il design del sistema con l'utilizzo di diagrammi di contesto e dei componenti.

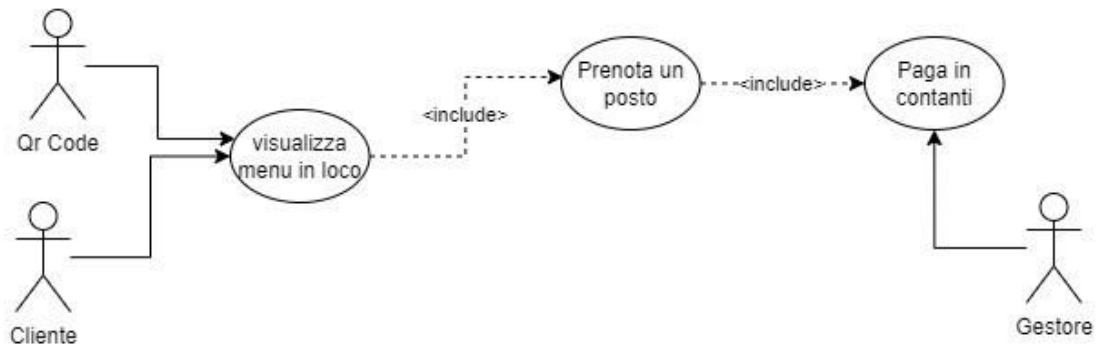
1. Requisiti Funzionali

Nel presente capitolo vengono riportati i requisiti funzionali (RF) del sistema utilizzando il linguaggio naturale e Use Case Diagram (UCD) scritti in UML.

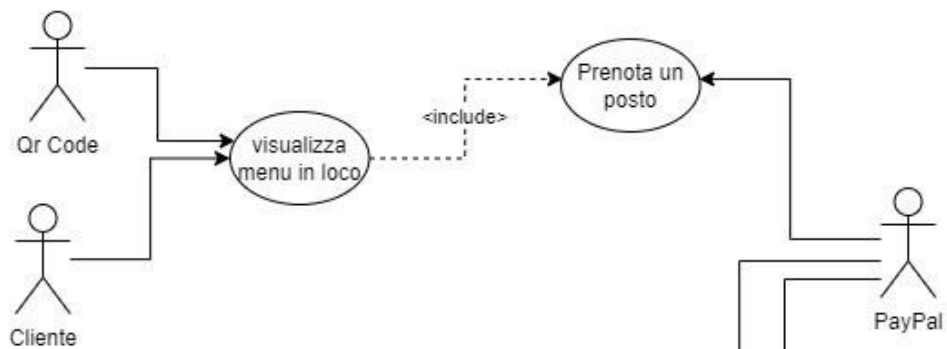
Utente autenticato

- RF 1. Presentazione del sistema
- RF 4. Livelli d'accesso del cliente
- RF 5. In loco
- RF 6. Non in loco
- RF 7. Feedback
- RF 8. Visualizzazione menu
- RF 9. Pagamenti
- RF 10. Metodi di interazione con il sistema alternativi

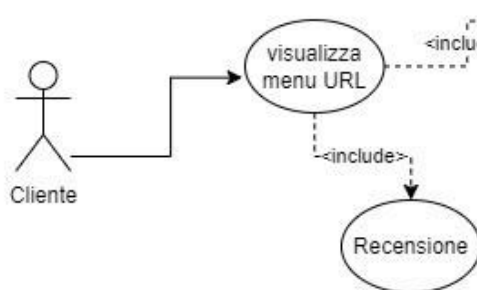
Cliente prenota in loco un posto e paga in contanti



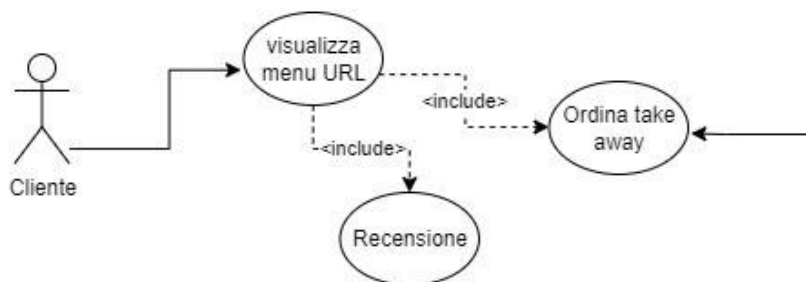
Cliente prenota in loco un posto e paga online



Cliente prenota sul sito un posto

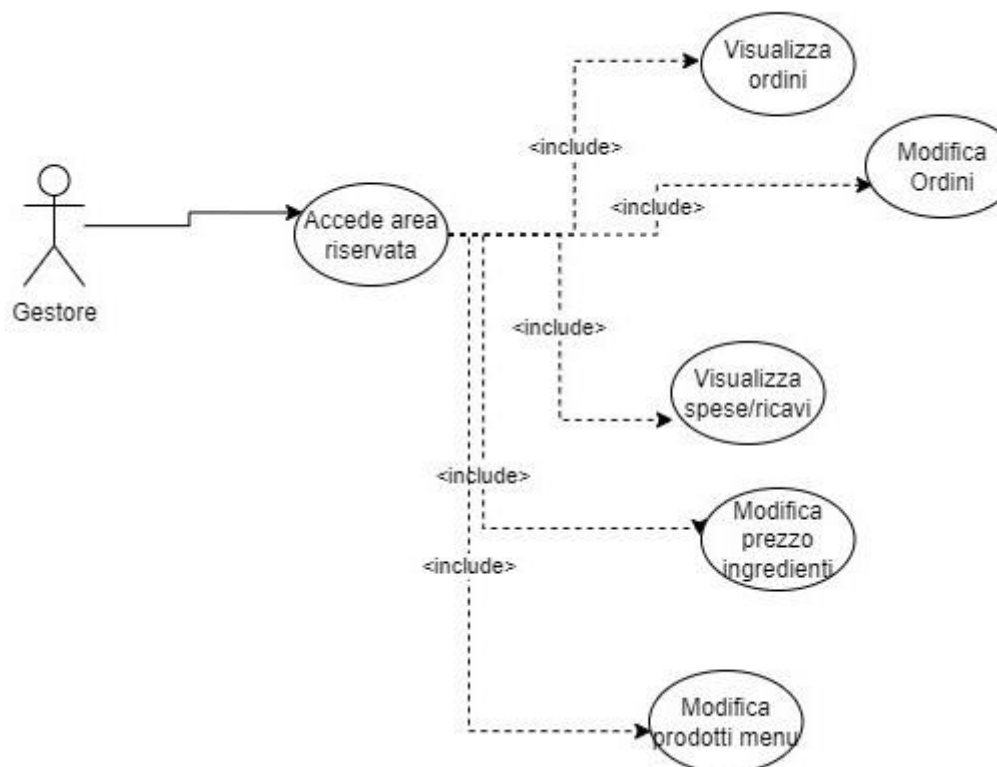


Cliente prenota sul sito take-away



Gestore

- RF 11. Accesso admin
- RF 12. Visualizzazione dell'andamento dell'attività
- RF 13. Ordini fuori dal sistema
- RF 14. Popolare la lista delle materie prime
- RF 15. Modificare la lista delle materie prime
- RF 16. Eliminare materie prime dalla lista
- RF 17. Aggiungere piatti al menu
- RF 18. Modificare piatti esistenti
- RF 19. Rimuovere piatti dal menu
- RF 20. Visibilità di un piatto
- RF 21. Cancellare ordini



Descrizione User case "Ordinare in loco"

Titolo: Ordinazione in loco

Riassunto:

Questo use case descrive come avviene la prenotazione in loco

Descrizione:

1. L'utente con il suo cellulare inquadra il Qr Code
2. Il sistema mostra la lista dei piatti del menù
3. L'utente sceglie i piatti e li prenota
4. L'utente paga con carta (PayPal) o con contanti
5. Il sistema cancella l'ordine quando i piatti vengono serviti

Exception

[exception 1] Se il pagamento con carta rileva un errore questo viene segnalato all'utente e l'ordine non viene registrato

Descrizione User case "Prenotare ordine sul sito"

Titolo: Prenotare ordine sul sito

****Riassunto:**

Q**uesto use case descrive come avviene la prenotazione da sito web

Descrizione:

1. L'utente si collega al sito del ristorante tramite URL
2. Il sistema mostra la home del sito con la lista dei piatti del menù
3. L'utente clicca sul bottone PRENOTA
4. Il sistema mostra il menù
5. L'utente sceglie i piatti
6. L'utente sceglie se prenotare un posto o ordinare take-away
7. L'utente paga con carta (PayPal)
8. Il sistema cancella l'ordine quando i piatti vengono serviti

Exception

[exception 1] Se il pagamento con carta rileva un errore questo viene segnalato all'utente e l'ordine non viene registrato

Descrizione User case "Gestore accede all'area riservata"

Titolo: Gestore accede all'area riservata

****Riassunto:****

Questo use case descrive come avviene l'autenticazione del gestore

Descrizione:

1. L'utente si collega al sito del ristorante tramite URL
2. Il sistema mostra il sito con la lista dei piatti del menù
3. L'utente clicca sul bottone ACCEDI
4. L'utente inserisce il nome utente e password

Exception

[exception 1] Se il nome utente e password non coincidono si mostra un messaggio di errore

Descrizione User case "Scrivere una recensione"

Titolo: Scrivere una recensione

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente invia un feedback al ristorante

Descrizione:

1. L'utente si collega al sito del ristorante tramite URL
2. Il sistema mostra la home del sito
3. L'utente invia il feedback

Descrizione User case "Modifica prodotti menu"

Titolo: Modifica prodotti menu

Riassunto:

Questo user case descrive come il gestore una volta autenticato potrà modificare i prodotti presenti nel menu.

Descrizione:

1. Il gestore deve autenticarsi (Riferirsi all'user case "Gestore accede all'area riservata").
2. Il sistema mostra tutti i dati relativi all'attività divisi in 4 zone.
3. La zona in basso a destra è quella relativa ai prodotti.
4. Per aggiungere un prodotto, a destra della zona dei prodotti ci sarà un +.

5. Verranno mostrati a schermo 3 prodotti alla volta, per cercare quello desiderato in caso si voglia modificarlo ci saranno delle frecce ai lati della zona per poter scorrere fra i prodotti.
6. La prima casella sotto il nome di un prodotto sarà il guadagno atteso, questa casella verrà trattata d'ora in poi come un ingrediente.
7. Per poter modificare il nome di un prodotto il gestore clicca sul nome presente e scrive il nome nuovo.
8. Per poter aggiungere una materia prima il gestore clicca su ingrediente, si apre un menu a tendina con la lista di tutti gli ingredienti nel database e una volta trovato quello che vuole aggiungere clicca su di esso un'altra volta.
9. Per poter modificare la quantità di un ingrediente presente in un prodotto il gestore cliccherà sulla box in parte all'ingrediente e scriverà la quantità della materia prima utilizzata (Dato espresso in Kg ed inizializzato a 0).
10. Il sistema calcola automaticamente il prezzo del prodotto finale basato sul guadagno scelto.

Descrizione User case "Modifica ingredienti"

Titolo: Modifica ingredienti

Riassunto:

Questo user case descrive come il gestore una volta autenticato potrà modificare gli ingredienti presenti nel db.

Descrizione:

1. Il gestore deve autenticarsi (Riferirsi all'user case "Gestore accede all'area riservata").
2. Il sistema mostra tutti i dati relativi all'attività divisi in 4 zone.
3. La zona in centro a destra è quella relativa ai prodotti.
4. Per aggiungere un ingrediente, a destra della zona degli ingredienti ci sarà un +.
5. Verranno mostrati a schermo 3 ingredienti alla volta, per cercare quello desiderato in caso si voglia modificarlo ci saranno delle frecce ai lati della zona per poter scorrere fra i prodotti.
6. Per poter modificare il nome di un ingrediente il gestore clicca sul nome presente e scrive il nome nuovo.
7. Per poter modificare il costo dell'ingrediente, il gestore clicca sulla casella sotto il nome e scrive il suo costo in €/Kg

Descrizione User case "Visualizzazione e cancellazione ordini"

Titolo: Visualizzazione e cancellazione ordini

Riassunto:

Questo user case descrive come vengono visualizzati i dati riguardanti gli ordini e come cancellarli.

Descrizione:

1. Il gestore deve autenticarsi (Riferirsi all'user case "Gestore accede all'area riservata").
2. Il sistema mostra tutti i dati relativi all'attività divisi in 4 zone.
3. La zona a sinistra viene dedicata agli ordini.
4. Il sistema mostra il numero dell'ordine e il suo ricavo totale.
5. Cliccando un bottone a destra dei rettangoli di ogni ordine c'è la possibilità di cancellarlo.

Descrizione User case "Visualizzazione andamento"

Titolo: Visualizzazione andamento.

Riassunto:

Questo user case descrive come verranno visualizzati i dati sull'andamento dell'attività.

Descrizione:

1. Il gestore deve autenticarsi (Riferirsi all'user case "Gestore accede all'area riservata").
2. Il sistema mostra tutti i dati relativi all'attività divisi in 4 zone.
3. La zona in alto a destra è dedicata ai dati sull'andamento.
4. Il sistema mostrerà le spese (in rosso) e i ricavi (in verde).
5. Sarà possibile vedere i dati dell'ultimo mese o dell'ultimo anno cliccando la box apposita.
6. Il sistema mostrerà il totale (ricavato e speso) e un grafico diviso sui vari ingredienti per vedere i più redditizi.

2. Requisiti Non Funzionali

Nel presente capitolo vengono riportati i requisiti non funzionali (RNF) del sistema utilizzando tabelle strutturate e specificando misure facilmente verificabili.

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	MISURA
Limitazione di memoria	Memoria occupata dal programma sulla macchina durante l'esecuzione	Il sito occupa al massimo 4Gb di memoria RAM della macchina
Uptime	Percentuale massima di tempo in cui il sito non è raggiungibile per motivi diversi da: cali di corrente, mancanza di accesso ad Internet, sabotaggio da parte dello staff o da parte dei clienti	Il sito potrà non essere raggiungibile per al massimo 0,547945205% di un anno (2 giorni)
Latenza	Tempo di risposta dal server del sito; questo requisito cade se il cliente ha disponibilità di traffico limitata	Non deve superare i 5 secondi per ogni servizio offerto
Lingua	Lingua in cui verrà mostrato il sito	Inglese e italiano
Accessibilità	Il sito deve usare font ad alta leggibilità	Potranno essere usati i font delle famiglie: Helvetica, Courier, Arial, Verdana
Privacy	Segue il codice della privacy, cioè la norma della Repubblica Italiana, emanata con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, in vigore dal 1° gennaio 2004. Segue il Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati in sigla RGPD (o GDPR in inglese General Data Protection Regulation), ufficialmente regolamento (UE) n. 2016/679, è un regolamento dell'Unione europea in materia di trattamento dei dati personali e di privacy, adottato il 27 aprile 2016, pubblicato sulla Gazzetta ufficiale dell'Unione europea il 4 maggio 2016 ed entrato in vigore il 24 maggio dello stesso anno ed operativo a partire dal 25 maggio 2018.	Conforme alle norme

2.1. Utenti e sistemi esterni

2.1.1. Cliente

Colui che utilizza l'applicazione per ordinare, lasciare recensioni o visualizzare il menu.

2.1.2. Magazzino

Mostra gli ingredienti presenti nei piatti quando richiesto.

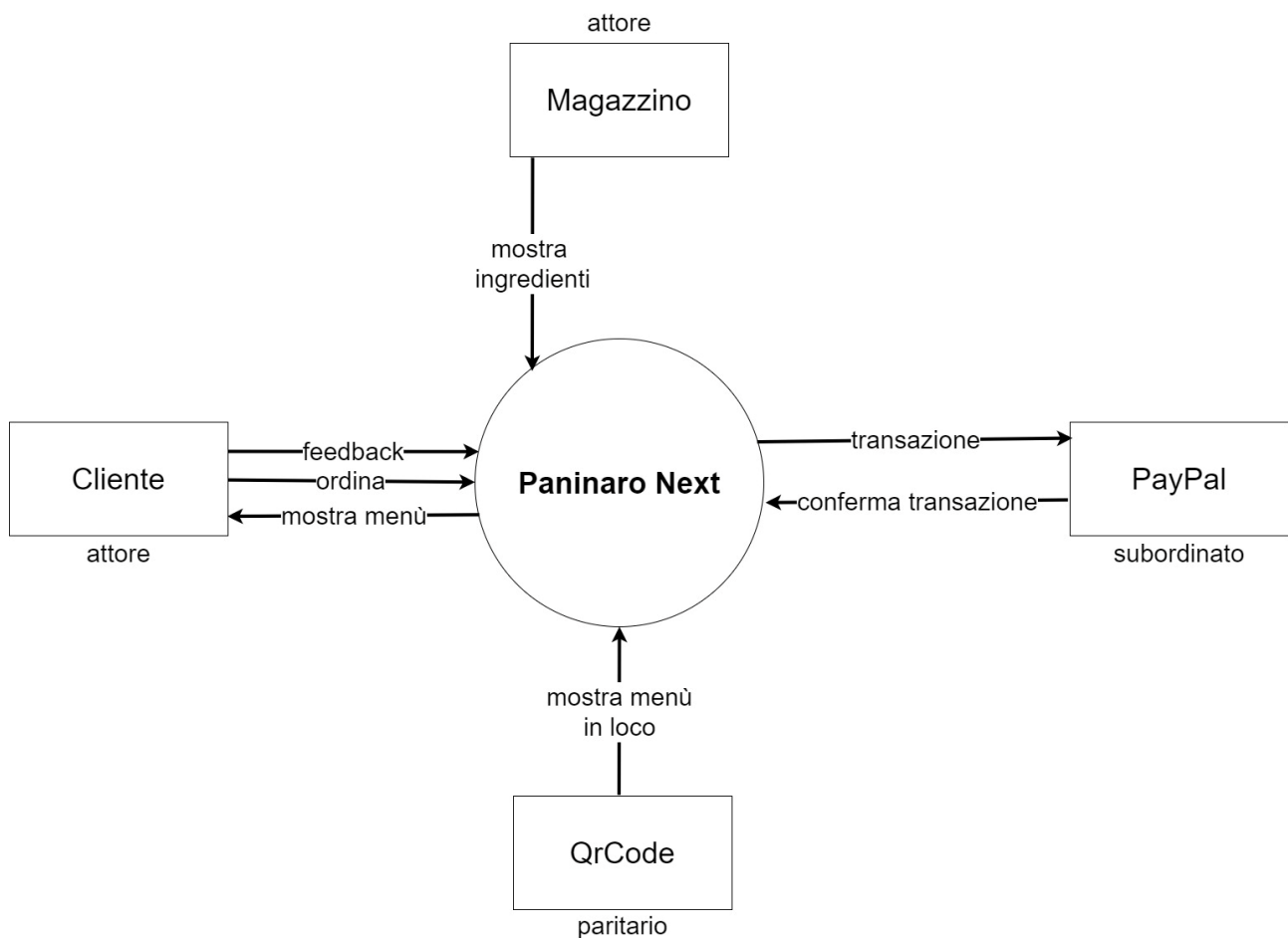
2.1.3. QR code

Il sistema usato per mostrare il menu.

2.1.4. PayPal

Usato per pagare gli ordini.

3.2. Diagramma di contesto



3.2 Diagramma dei componenti

