



Instituto Tecnológico Nacional de Morelia

Práctica 2

Tópicos Selectos de Programación Web Ingeniería en Sistemas Computacionales

Luis Gerardo Martínez Rubio

1 de septiembre del 2022

Proyecto: Mesa de ingredientes para elaboración de alimentos

Objetivo general: El objetivo es crear un aplicación de recetas alimenticias en donde el usuario puede encontrar recetas según los ingredientes con los que cuenta.

Descripción: Es un recetario de cocina en donde el usuario ingresa los alimentos con los que cuenta dentro una cuadrícula, que funciona como mesa de ingredientes y en base a los ingredientes introducidos en la cuadrícula la aplicación mostrará un listado de recetas que pueden ser preparadas con ellos. La aplicación también debe permitir al usuario buscar recetas de manera tradicional. Las recetas serán publicadas por los mismos usuarios, si se muestran recetas con el mismo nombre pero distintos ingredientes o procedimiento éstas serán encapsuladas en una lista y ordenadas por popularidad. Por lo tanto las recetas deben tener un registro de lecturas además de una calificación.

Público objetivo: La aplicación está pensada para cualquier persona mayor de 12 años que esté interesada en la cocina.

Costo y monetización: La aplicación sería gratuita y se apoyaría de anuncios para generar ingresos.