

# GESCHÄFTSVORSCHLAG

## EVENTSEITE INKL. TURNIERPLANER

VORGELEGT VON MAXIMILIAN HUBER & MICHAEL GIESLER

---

### PROJEKTVORSTELLUNG

Wir möchten eine neue Webseite für das Treffen Animexx Stuttgart erstellen. Diese soll Informationen über das Angebot/Programm und Team des Treffens bieten sowie Verlinkungen auf die Partner enthalten. Weiterhin soll diese einen Turnierplaner samt Accountfunktion integrieren, mit Hilfe dessen die Anmeldung sowie Abmeldung an Turnieren, über einen zuvor registrierten Account, möglich ist.

---

### MOTIVATION & INTENTION

Motivation ist es die mittlerweile sehr veraltete Webseite, durch eine neue Seite mit aufgefrischter Oberfläche abzulösen. Durch einen Turnierplaner soll gleichzeitig der Verwaltungsaufwand von Turnieren reduziert, sowie die Information über Turniere in die Hauptseite eingebunden werden. Derzeitig wird die Turnierplanung noch mühsam manuell ausgeführt und oftmals lediglich über einen Facebook Post bekanntgegeben. Durch die ansprechendere Seite sowie erhöhten Informationsgehalt sollen letztendlich auch höhere Besucherzahlen erreicht werden.

---

### ZIELDEFINITION UND QUALITÄTSKRITERIEN

1. Das Design der Seite soll einladend als auch einfach gestaltet sein um neue potenzielle Mitglieder nicht abzuschrecken.
2. Es sollen weiterhin alle Informationen der bisherigen Seite enthalten sein.
3. Mit Hinblick auf die Langlebigkeit sollen alle Elemente responsiv gestaltet sein und alle Funktionen auch auf mobilen Endgeräten einfach zugänglich machen.
4. Der Turnierplaner soll alle relevanten Informationen zu den Turnieren enthalten sowie nach Anmeldung der Nutzer automatisiert einen Turnierplan erstellen.

Da die Personengruppe überwiegend Jugendliche sowie jüngere Erwachsene betrifft, muss die Webseite nicht zu simpel gestaltet sein, sondern kann auch umfangreichere Aspekte, wie den Turnierplaner enthalten.

---

## ABSCHÄTZUNG DES PROJEKTUMFANGS

Der Arbeitsumfang beträgt voraussichtlich 104 Arbeitstage und beinhaltet folgende Aspekte:

- Verfassung der Projektvorstellung, Motivation & Intention
- Festlegung der Zieldefinition
- Abschätzung des Projektumfangs
- Erstellung eines grafischen Prototyps
- Entwurf des HTML/CSS Prototyps
  - o Erstellung der Grundstruktur (Header, Body, Footer)
  - o Erstellung der Inhaltsseiten
  - o Erstellung des Turnierplaners
- Entwurf des dynamischen Prototyps
  - o Accounterstellung
  - o Turnierplanung
- Release
  - o Dynamische Grundstruktur
  - o Dynamische Inhaltsseiten
- Vorbereitung der Präsentation
  - o Präsentationsvorstellung
  - o Präsentationsübung

# Eventseite inkl. Turnierplaner

