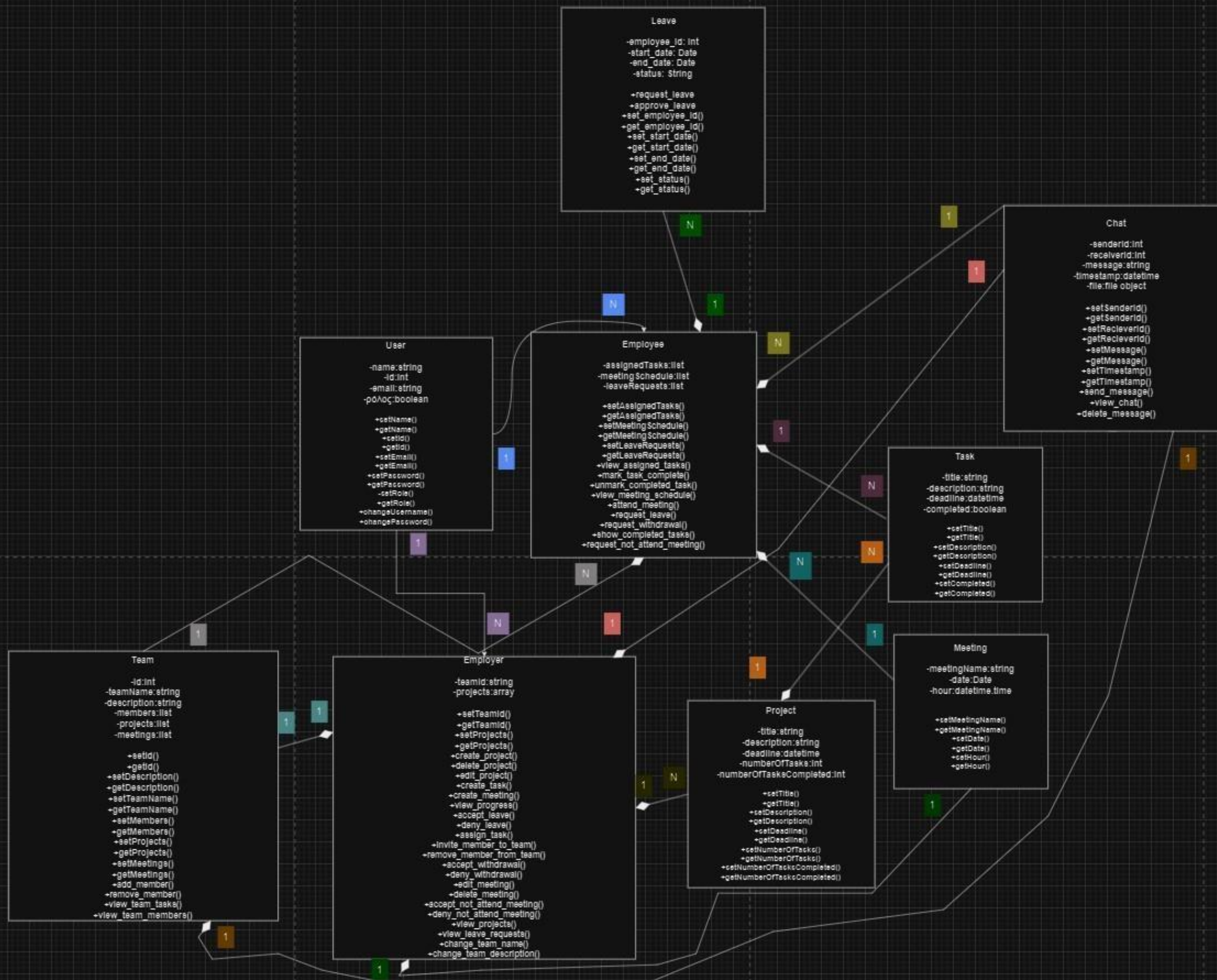


1/6/2024

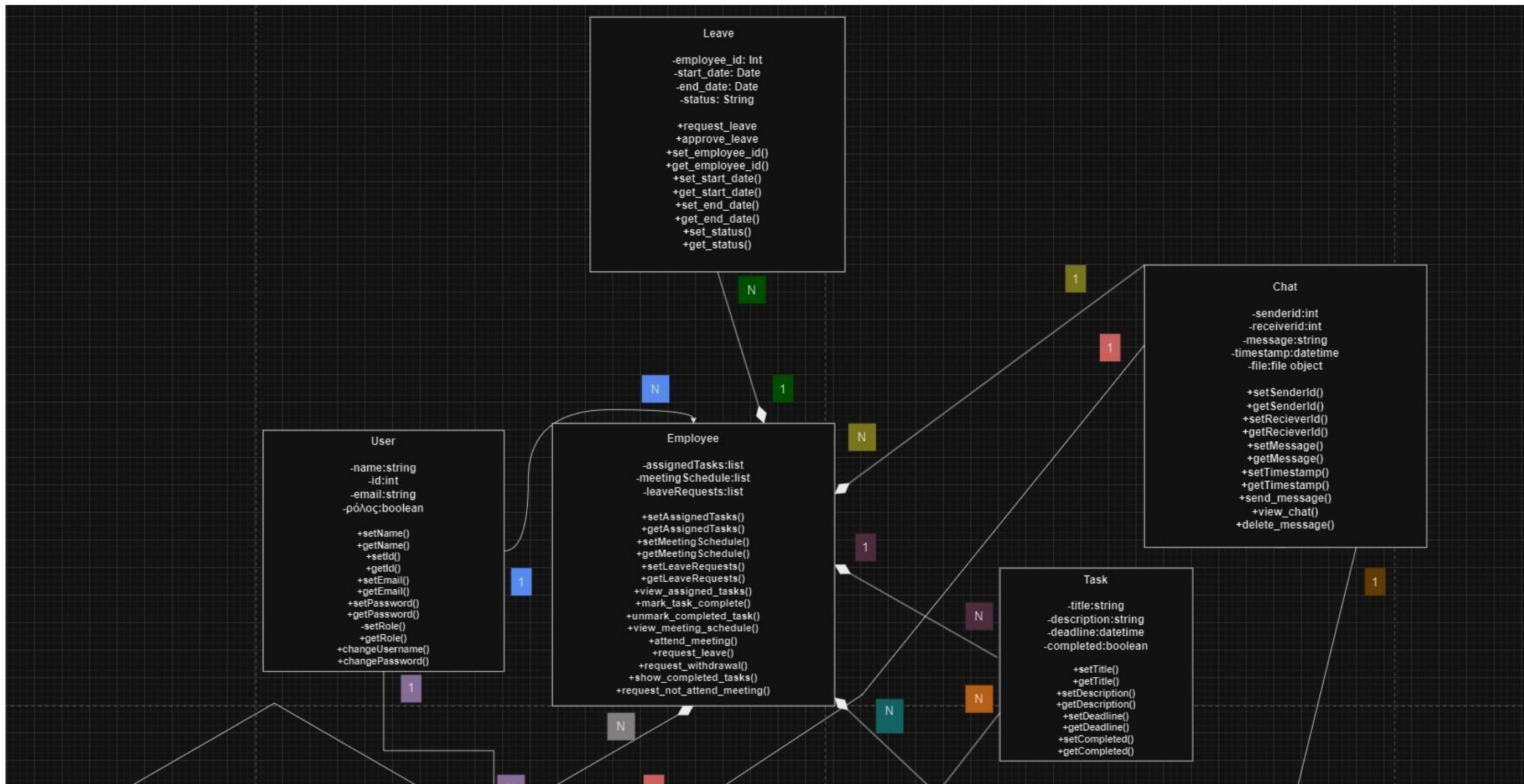
Domain Model v1.0

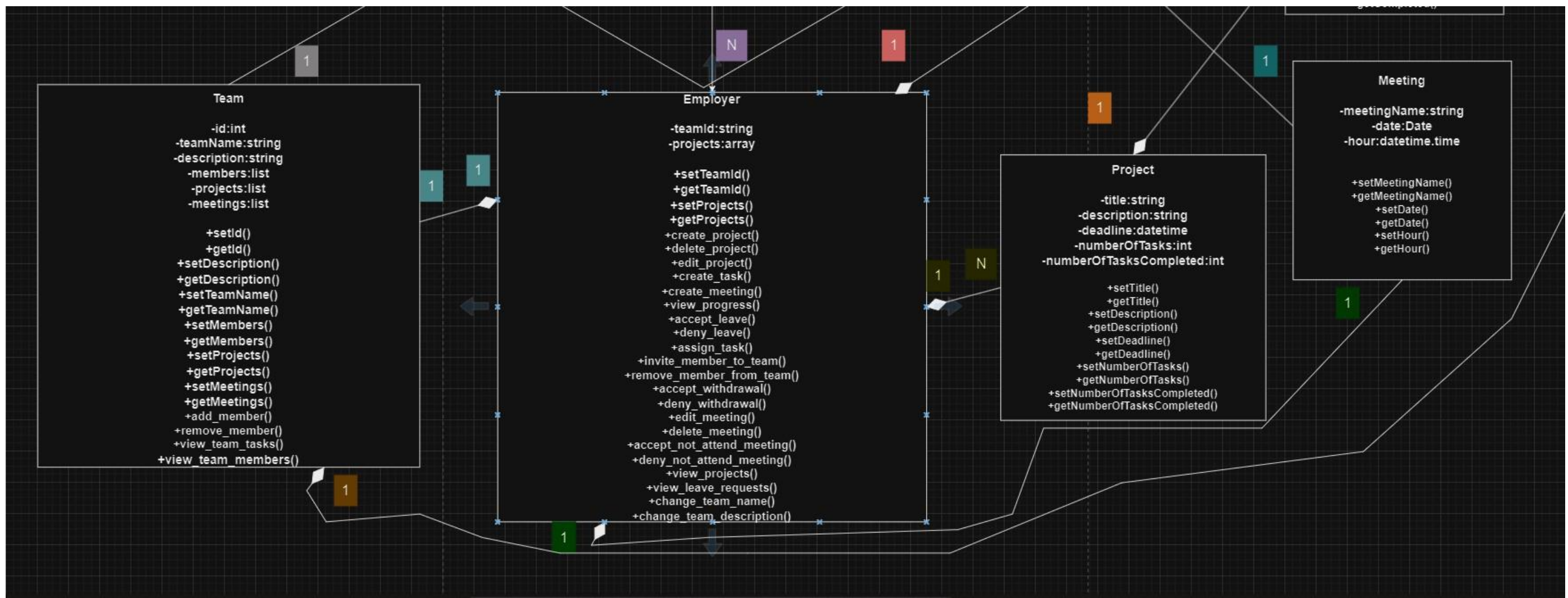
Γιαννακούρος Πέτρος 1084555

Κουλοχέρη Ιωάννα 1084654



ΓΙΑ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΟ ΜΟΝΤΕΛΟ ΧΩΡΙΣΜΕΝΟ ΣΕ 2 SCREENSHOTS





Σημείωση: Τα χρώματα στην εικόνα στα 1 και στα N χρησιμοποιούνται για να γίνει πιο εύκολα κατανοητή η σύνδεση των κλάσεων

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΚΛΑΣΕΩΝ

User: Η κλάση Χρήστης αναπαριστά έναν χρήστη του συστήματος, ο οποίος μπορεί να είναι είτε εργοδότης είτε

εργαζόμενος.

Employer: Κλάση που αναπαριστά τους εργοδότες, οι οποίοι έχουν τη δυνατότητα να δημιουργούν συναντήσεις, να διαχειρίζονται τα *projects* και την πρόοδο τους, καθώς και να επικοινωνούν με τα μέλη της ομάδας.

Employee: Κλάση που αναπαριστά τους εργαζόμενους, οι οποίοι έχουν τη δυνατότητα να προβάλλουν τα ανατεθειμένα καθήκοντά τους, να δουν το πρόγραμμα των συναντήσεών τους και να επικοινωνούν με την ομάδα τους.

Task: Κλάση που αναπαριστά τα καθήκοντα που έχουν ανατεθεί στους εργαζόμενους.

Meeting: Κλάση που αναπαριστά τις συναντήσεις που έχουν δημιουργηθεί από τους εργοδότες.

Project: Κλάση που αναπαριστά τα *projects* που δημιουργούν οι εργοδότες για την ομάδα τους.

Team: Κλάση που αναπαριστά τις ομάδες εργαζομένων.

Leave: Κλάση που αναπαριστά τις αιτήσεις άδειας που κάνουν οι εργαζόμενοι προς τους εργοδότες.

Chat: Κλάση που αναπαριστά την επικοινωνία μεταξύ ομάδας.

ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΠΟ DOMAIN MODEL v0.1

1. Θεωρήσαμε ότι η κλάση Διαχείριση αδειών είναι τελικά περιττή , εφόσον υπάρχει η κλάση *Leave* που εμπεριέχει τα *attributes* και *methods* της πρώτης.
2. Τα ονόματα των κλάσεων πλέον είναι όλα στα αγγλικά για λόγους επαγγελματισμού και για αποφυγή της οποιαδήποτε σύγχυσης μεταξύ των εννοιών στα διαφορετικά τεχνικά κείμενα
3. Θεωρήσαμε ότι ένας εργοδότης μπορεί να έχει πολλά (*N*) *projects*

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ

WORD:

Χρησιμοποιήθηκε για την τελική σύνδεση των κειμένων και των εικόνων

draw.io:

Για την κατασκευή του διαγράμματος