

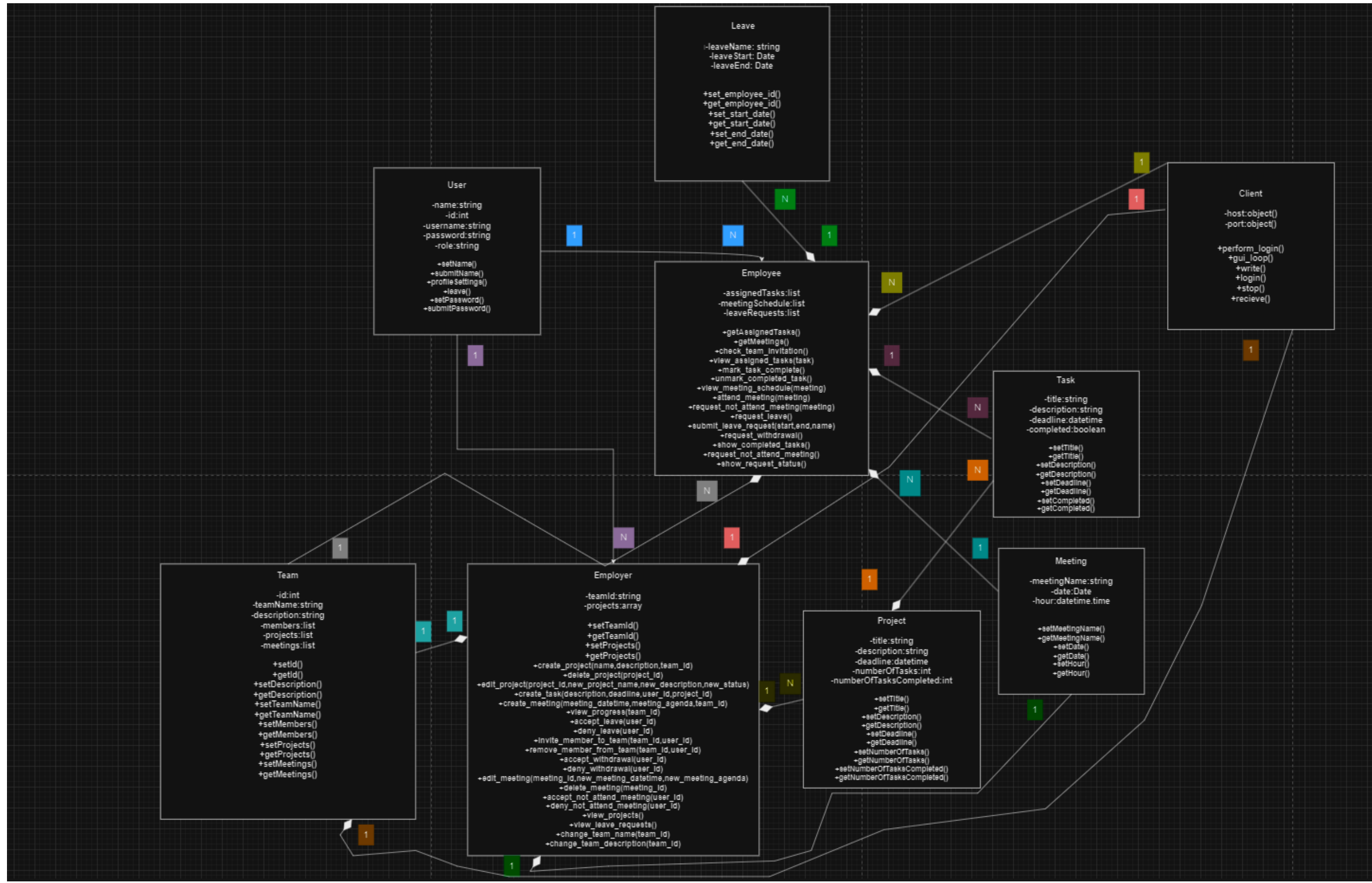
26/5/2024

Class Diagram v0.1

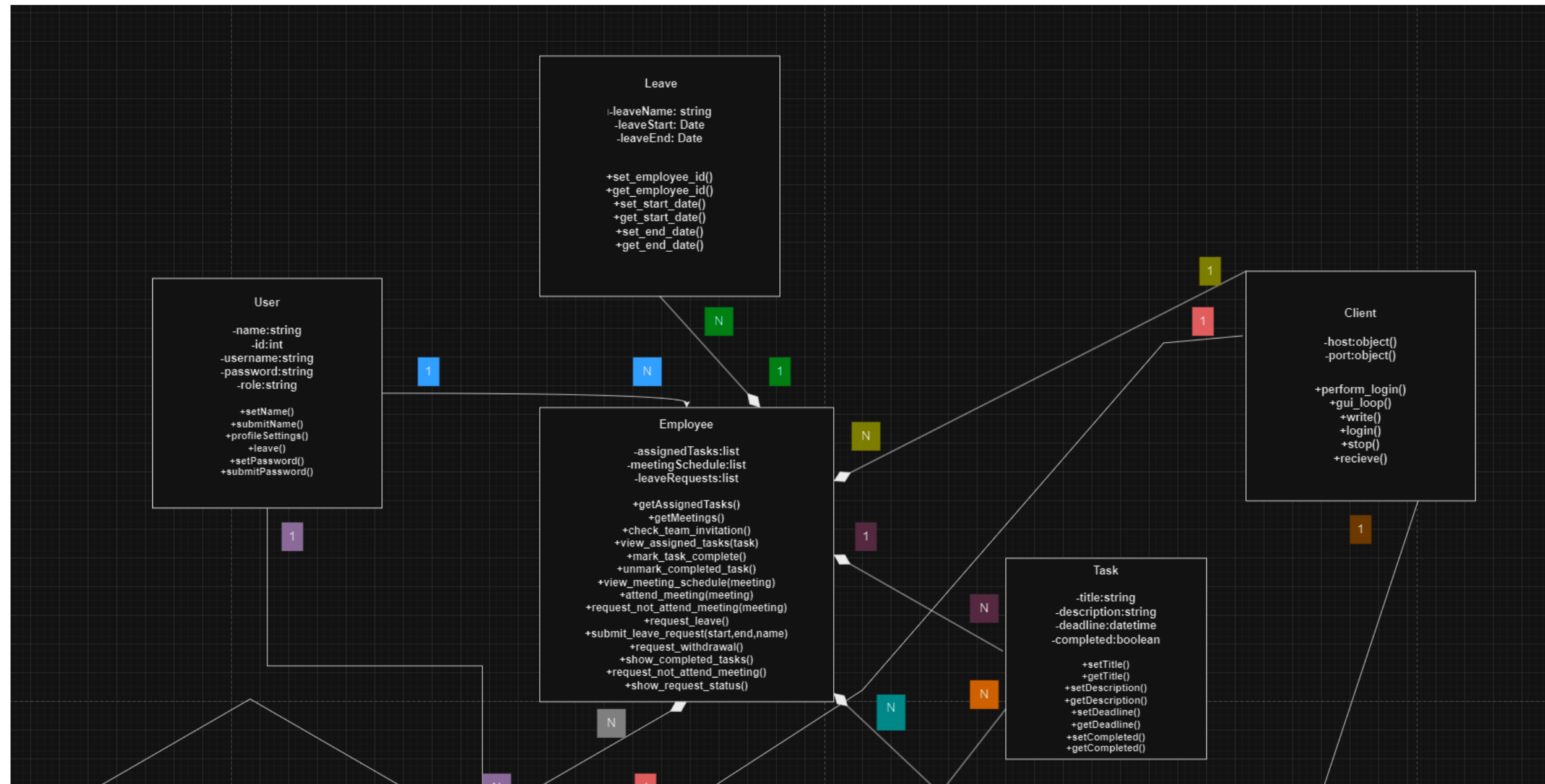
Γιαννακούρος Πέτρος 1084555

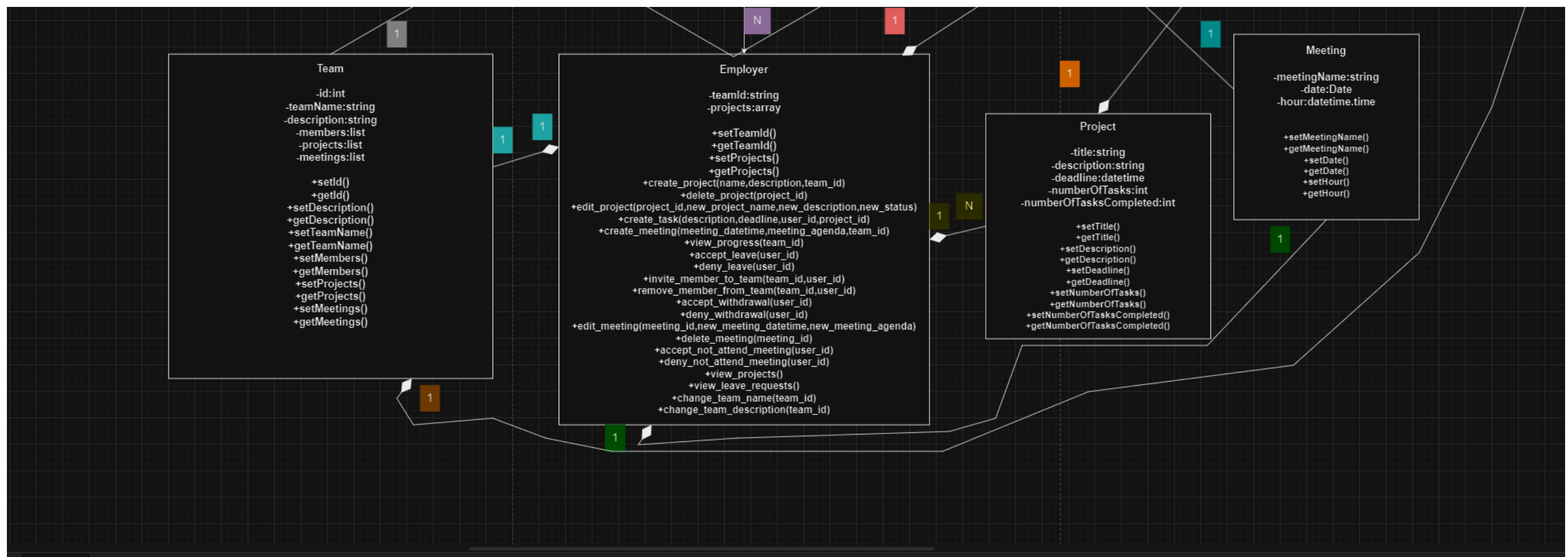
Γρύλλιας Γεράσιμος 1084651

ΤΟ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ



ΓΙΑ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΟ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΣΕ 2 SCREENSHOTS





ΕΠΕΞΗΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

User: Η κλάση Χρήστης αναπαριστά έναν χρήστη του συστήματος, ο οποίος μπορεί να είναι είτε εργοδότης είτε εργαζόμενος.

Employer: Κλάση που αναπαριστά τους εργοδότες, οι οποίοι έχουν τη δυνατότητα να δημιουργούν συναντήσεις, να διαχειρίζονται τα projects και την πρόοδο τους, καθώς και να επικοινωνούν με τα μέλη της ομάδας. Employee: Κλάση που αναπαριστά τους εργαζόμενους, οι οποίοι έχουν τη δυνατότητα να προβάλλουν τα ανατεθειμένα καθήκοντά τους, να δουν το πρόγραμμα των συναντήσεών τους και να επικοινωνούν με την ομάδα τους.

Task: Κλάση που αναπαριστά τα καθήκοντα που έχουν ανατεθεί στους εργαζόμενους.

Meeting: Κλάση που αναπαριστά τις συναντήσεις που έχουν δημιουργηθεί από τους εργοδότες.

Project: Κλάση που αναπαριστά τα projects που δημιουργούν οι εργοδότες για την ομάδα τους.

Team: Κλάση που αναπαριστά τις ομάδες εργαζομένων.

Leave: Κλάση που αναπαριστά τις αιτήσεις άδειας που κάνουν οι εργαζόμενοι προς τους εργοδότες.

Client: Κλάση που αναπαριστά την επικοινωνία μεταξύ ομάδας

ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΠΟ DOMAIN MODEL v0.2

1. Η μεγάλη διαφορά με το domain v0.2 είναι στην κλάση client που στο προηγούμενο παραδοτέο ήταν chat. Αλλάξαμε τόσο το όνομα της κλάσης όσο και τις περισσότερες μεθόδους της αφού τελικά η υλοποίηση ήταν αρκετά πιο διαφορετική από αυτό που φανταζόμασταν
2. Βάλαμε ορίσματα στις μεθόδους που χρειάζονταν. Επειδή κάποιες από αυτές δεν έχουν υλοποιηθεί ακόμα στον κώδικα ενδέχεται κάποια από αυτά να αφαιρεθούν ή να προστεθούν κάποια άλλα
3. Αλλάξαμε τα attributes σε μερικές κλάσεις πχ Leave

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ

WORD: Για την σύνταξη των τεχνικών κειμένων

draw.io: Για την κατασκευή του class diagram

