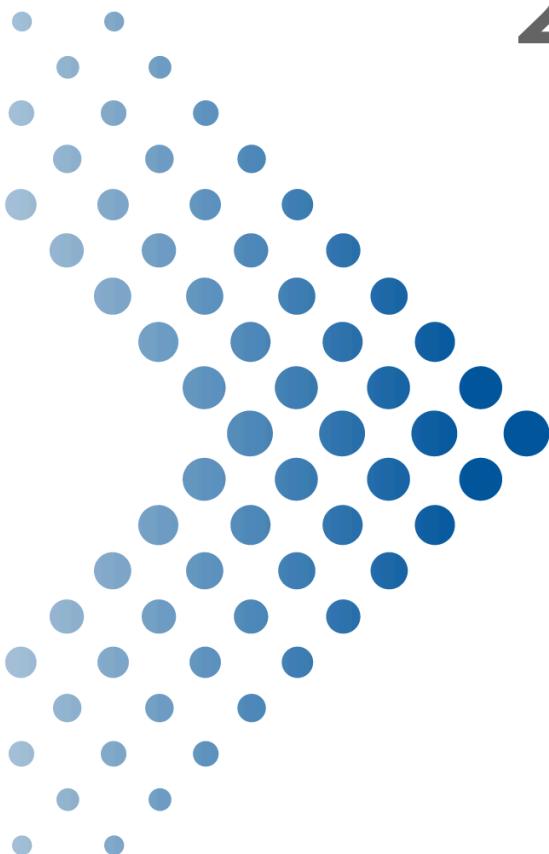




Salford & Co.

# WEB PROJECT

## 2024



Παρασκευή Πάνου  
**1084569**  
Ιωάννης Σουλιώτης  
**1084570**  
Γεράσιμος Γρύλλιας  
**1084651**



## 1. Σχεδιασμός Βάσης

### a. Σχεδιασμός της Βάσης (Entity-Relationship Diagram)

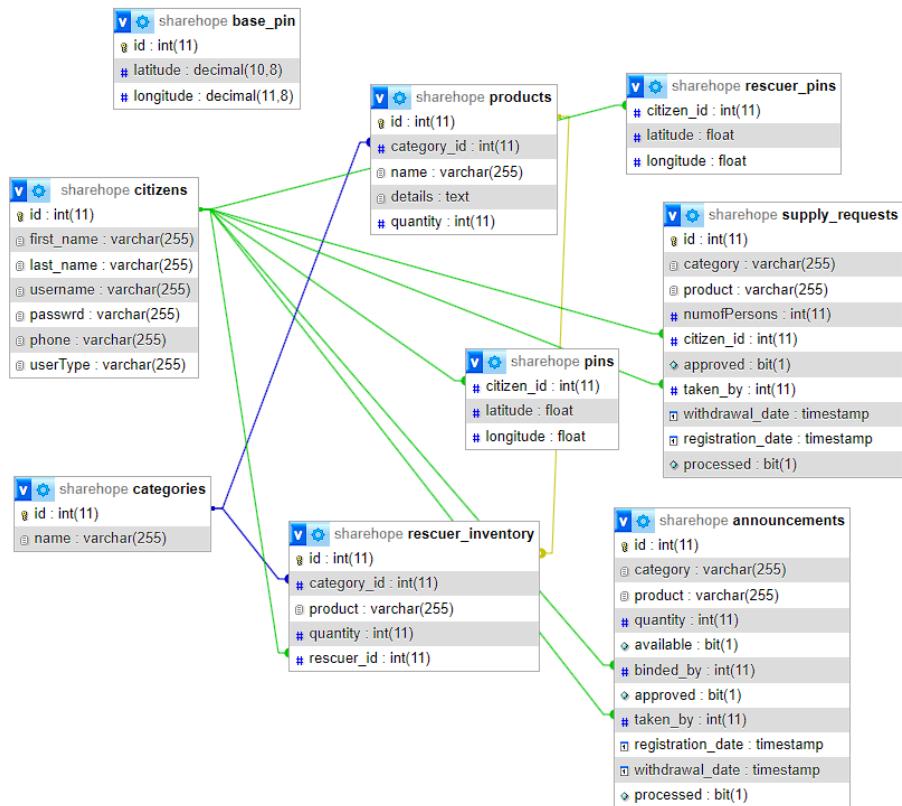
Ο σχεδιασμός της βάσης δεδομένων βασίζεται σε ένα Entity-Relationship Diagram (ERD), το οποίο απεικονίζει τις οντότητες (entities) και τις σχέσεις (relationships) μεταξύ τους.

Το ERD περιλαμβάνει τα εξής κύρια στοιχεία:

- **Κύριες οντότητες (Entities):**
  - **Χρήστες (citizens):** Περιέχει τις πληροφορίες των χρηστών (ID, όνομα, κωδικός κτλ.).
  - **Χρήστες (rescuers):** Περιέχει τις πληροφορίες των rescuers (ID, όνομα, κωδικός κτλ.).
  - **Χρήστης (admin):** Περιέχει τις πληροφορίες των admin (ID, όνομα, κωδικός κτλ.).
  - **Κατηγορίες (categories):** Περιέχει πληροφορίες για τα προϊόντα (ID, όνομα, τιμή, περιγραφή κτλ.).
  - **Προϊόντα (Products):** Περιέχει πληροφορίες για τα προϊόντα (ID, όνομα, τιμή, περιγραφή κτλ.).
  - **Αιτήματα (requests):** Συνδέει τους χρήστες με τα προϊόντα μέσω των αιτημάτων.
  - **Προσφορές (offers):** Συνδέει τους χρήστες με τα προϊόντα μέσω των προσφορών.
  - **Ανακοινώσεις (announcements):** Συνδέει τον admin με τα προϊόντα. Ένας admin μπορεί να κοινοποιήσει μια ή περισσότερες ανακοινώσεις.

- **Μερικές σχέσεις (Relationships):**

- Οι χρήστες μπορούν να πραγματοποιήσουν πολλές αιτήσεις για προϊόντα (σχέση 1-προς-N) – το ίδιο ισχύει και για τις προσφορές.
- Κάθε αίτηση μπορεί να πραγματοποιηθεί από έναν χρήστη (σχέση 1-προς-1).
- Ένας admin μπορεί να κοινοποιήσει διάφορες ανακοινώσεις για προσφορές ειδών (σχέση 1-προς-N)

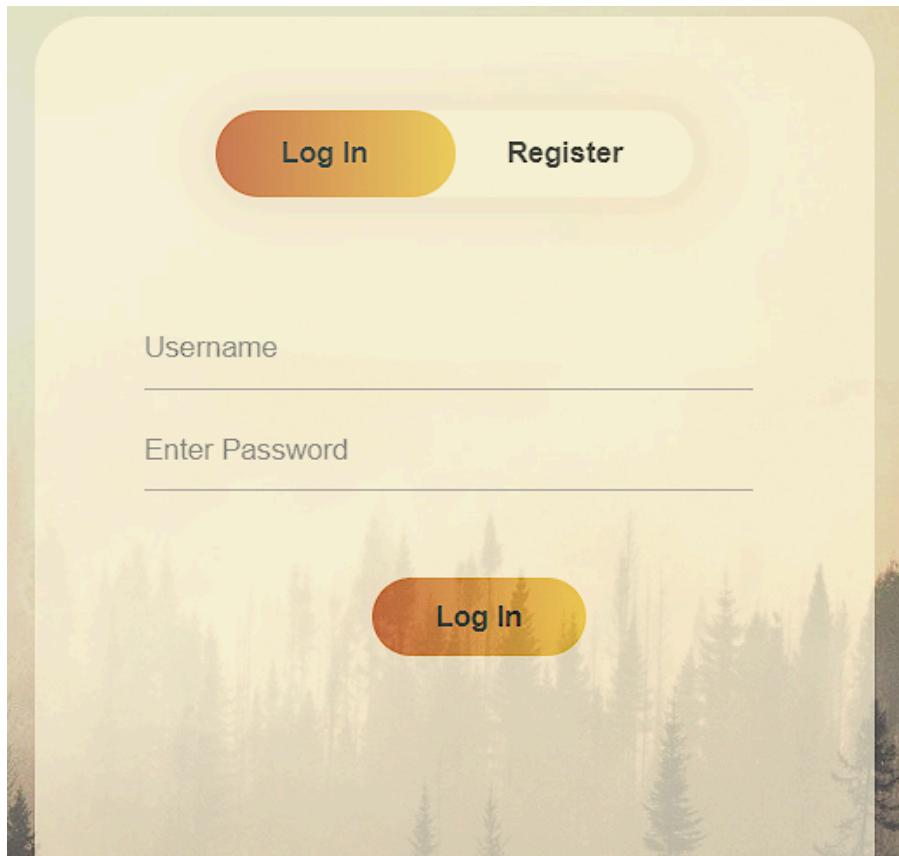


○

## 2. Παρουσίαση της Εφαρμογής με Screenshots

Η εφαρμογή αποτελείται από τα παρακάτω βασικά βήματα:

Κατά το άνοιγμα υπάρχει ένα login-register form, κοινό για citizen, rescuer και admin. Σύμφωνα με τα στοιχεία που πληκτρολογεί ο χρήστης στο login, το σύστημα ελέγχει αρχικά αν είναι ορθά, και στη συνέχεια κάνει redirect σε κάποιο interface (citizen / rescuer / admin).



Ένας νέος citizen, μπορεί να επιλέξει register και να κάνει εγγραφή μέσω της παρακάτω φόρμας, συμπληρώνοντας ορθά τα στοιχεία του (valid username & password σύμφωνα με τις απαιτήσεις του αμυντικού προγραμματισμού που έχουμε τοποθετήσει)

[Log In](#)

[Register](#)

First Name

---

Last Name

---

Username

---

Password

---

Confirm Password

---

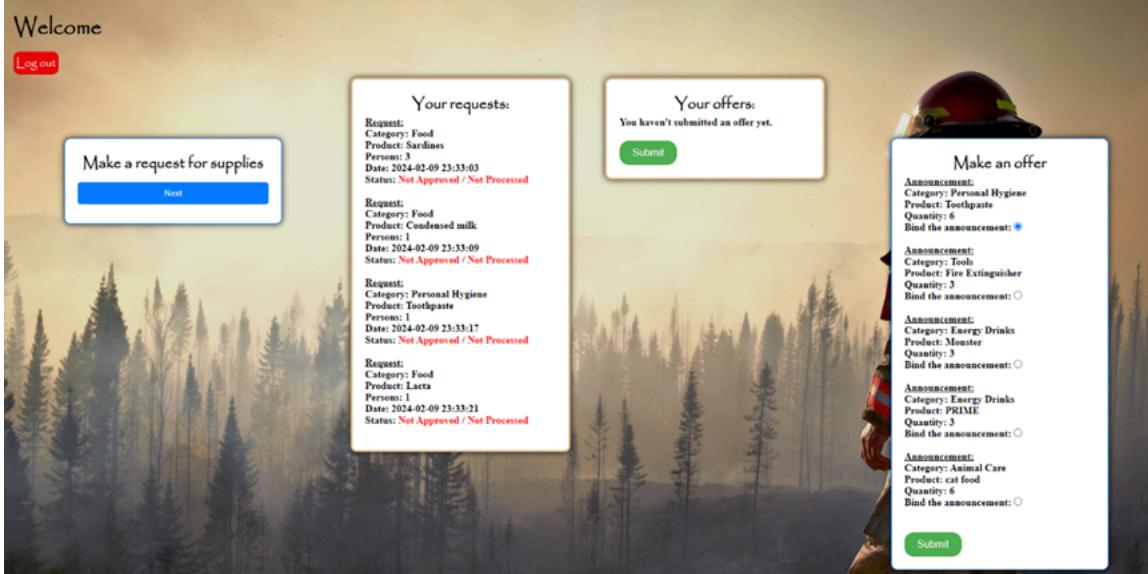
Phone Number

---

[Register](#)

## CITIZEN

Μετά την σύνδεση του **Citizen**, η αρχική σελίδα της εφαρμογής καλωσορίζει τον πολίτη και του παρέχει πρόσβαση στις βασικές λειτουργίες, όπως request, offer και cancel offer κλπ.



Συγκεκριμένα ο citizen μπορεί να κάνει κάποιο request μέσω της παρακάτω φόρμας:

A detailed screenshot of the 'Make a request for supplies' form. It has four main input fields: 'Select Category:' with a dropdown menu showing 'Food', 'Select Product:' with a dropdown menu showing 'Sardines', 'Select Number of Persons:' with a dropdown menu showing '1', and a final 'Submit' button at the bottom. Below the first field, it says 'Search a product with autocomplete form [here](#)'.

Μπορεί ακόμα να ψάξει κάποιο συγκεκριμένο προϊόν μέσω του autocomplete form.

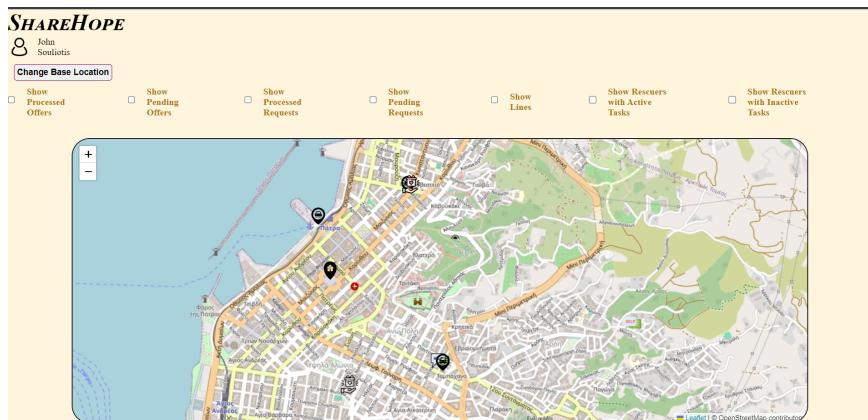
Ακόμα, όταν ο citizen κάνει bind κάποιο announcement, το συγκεκριμένο offer και το status του φαίνεται στο “Your Offers”:



Έχει την δυνατότητα ωστόσο, να ακυρώσει το offer πριν γίνει approved από κάποιον rescuer.

## ADMIN

Κατά την σύνδεση του **Admin**, το σύστημα τον καλωσορίζει και του δίνει την δυνατότητα να γνωρίζει όλες τις απαραίτητες πληροφορίες αλλά και και να συμβάλλει με τις ζητούμενες λειτουργίες της ιστοσελίδας. Για τον χάρτη της εφαρμογής χρησιμοποιήσαμε την βιβλιοθήκη leaflet.js και παρακάτω κάποια screenshot από την σελίδα:



Παρακάτω φαίνονται τα forms για την προσθήκη / επεξεργασία προϊόντων, προσθήκη κατηγορίας (είναι hidden μέχρι να click άρουμε στο [here](#), όπως και η επεξεργασία προϊόντων), δημιουργία ανακοινώσεων (offers) και τέλος τα περιεχόμενα της βάσης μας ανά κατηγορία.

### **PRODUCTS FORM**

**Category:**

If you want to add a category, click [here](#)

**Product Name:**

If you want to modify a product, click [here](#)

**Details:**

**Quantity:**

**ADD PRODUCT**

### **CREATE ANNOUNCEMENTS**

Category:   
 Select Items:   
 Quantity:

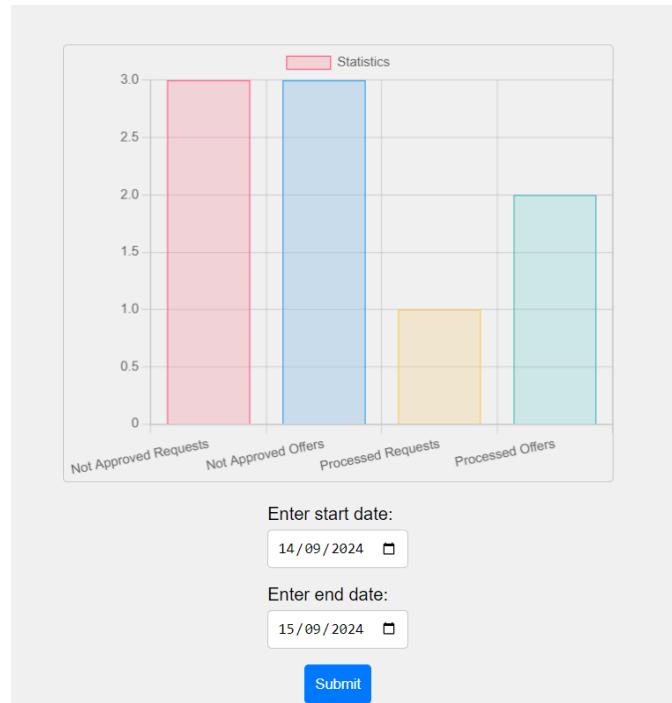
**PUBLISH**

### **WAREHOUSE STATUS**

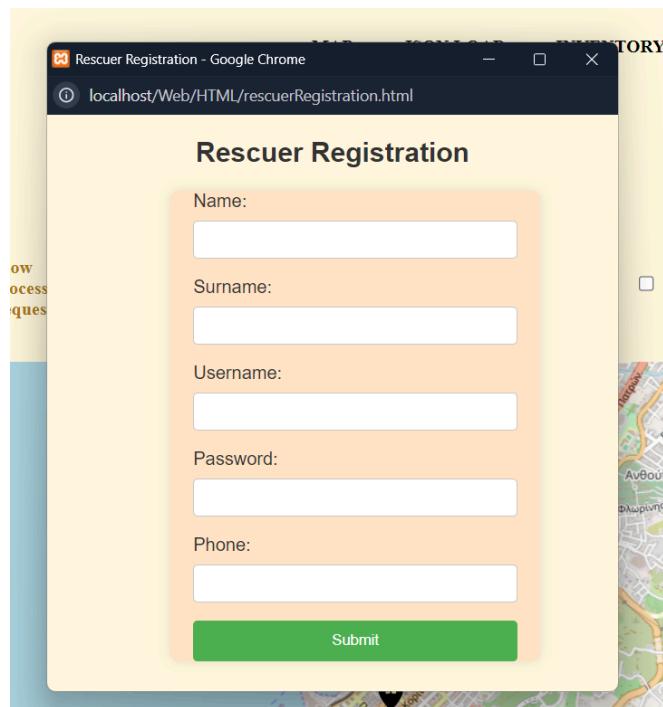
Select Item Categories:

Item Name	Quantity	Location
Bandages	100	Base
Disposable gloves	100	Base
Gauze	100	Base
Antiseptic	100	Base
First Aid Kit	100	Base
Painkillers	100	Base
Vitamin C	100	Base
Multivitamines	100	Base

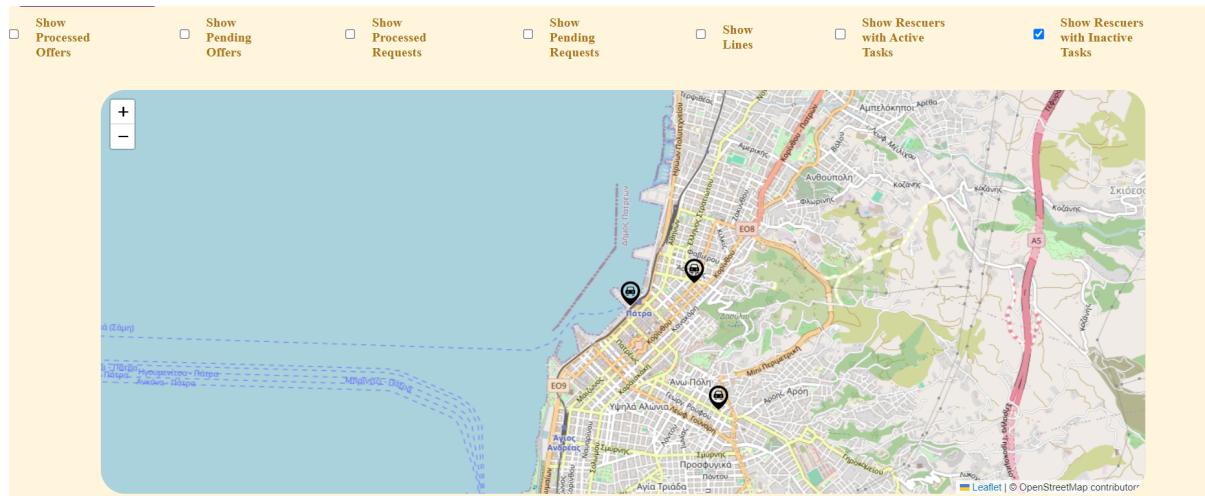
Ο Admin μπορεί ακόμα να δει στατιστικά από τα συνολικά requests και offers για κάποιες συγκεκριμένες ημερομηνίες.



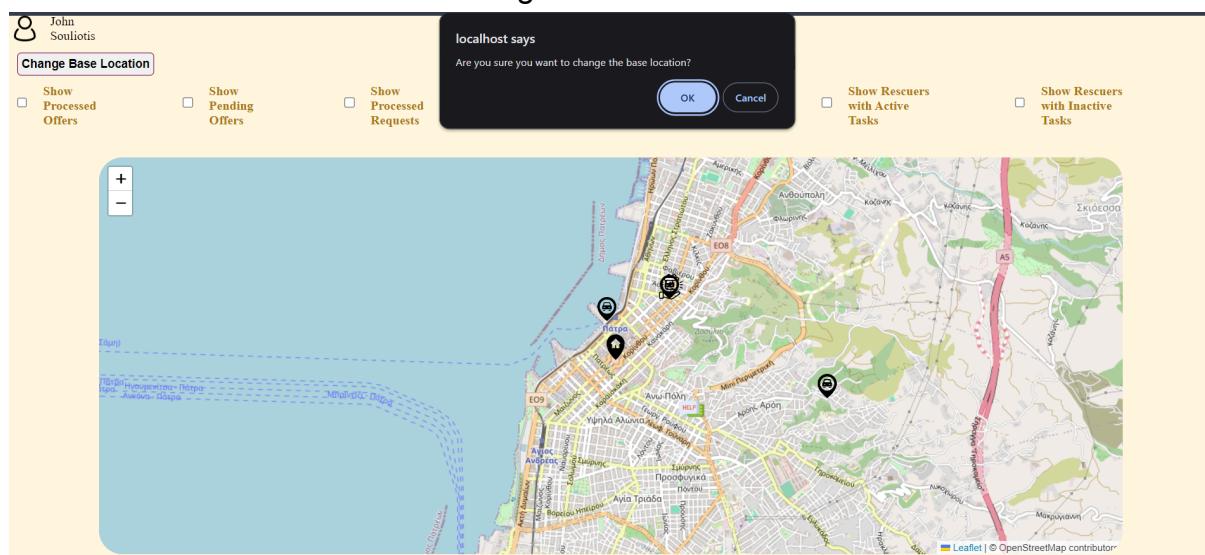
Η δημιουργία ενός νέου Resquer γίνεται μέσω ενός pop-up window με τη συμπλήρωση της φόρμας:



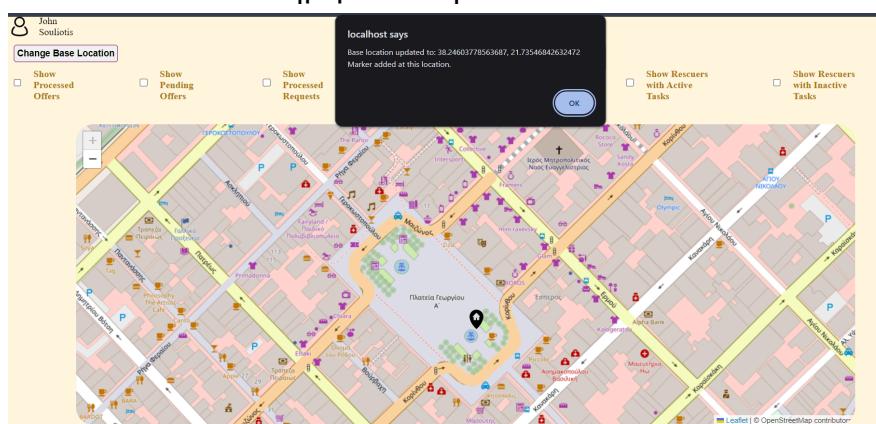
Παρακάτω ένα παράδειγμα φίλτρου, όσο οι rescuer δεν έχουν αναλάβει κάποιο task ακόμα(Εμφανίζονται μόνο αυτοί και κανένα άλλο pin):



Ακόμη, ο Admin έχει τη δυνατότητα αλλαγής της τοποθεσίας πατώντας το κουμπί  
Change Base Location:

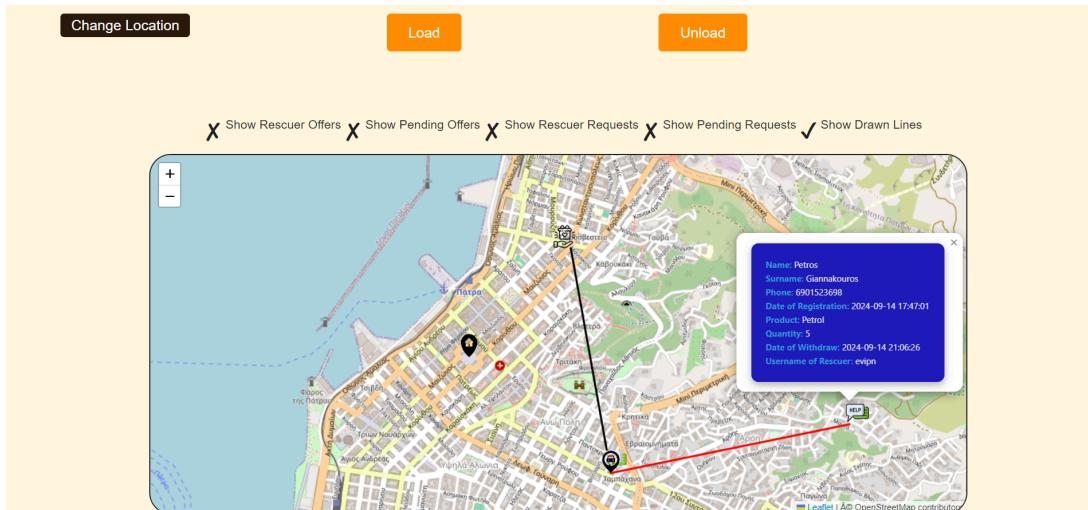


Και εφόσον πατήσει το OK, μπορεί κάνοντας drag and drop του ριν της βάσης, να ενημερώσει την τοποθεσία:



## RESCUER

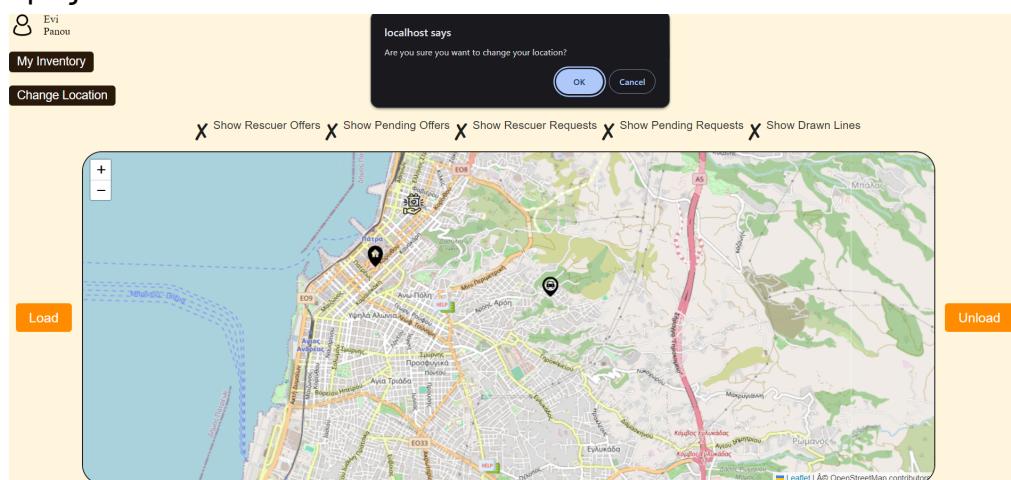
Αντίστοιχα, με την σύνδεση του **Rescuer** έχουμε τον χάρτη όπου βλέπει την τοποθεσία του και μπορεί να επιλέξει offers / requests των citizen και μπορεί να μετακινηθεί κατάλληλα για την διεκπεραίωση τους, είτε πηγαίνοντας προς την βάση για load / unload, είτε προς τους πολίτες (εντός 50 μέτρων για ολοκλήρωση task):



Με την επιλογή τους φίλτρου για τις γραμμές, ενώνεται ο rescuer με τα task που έχει αναλάβει και πατώντας πάνω σε κάποιο από αυτά, φαίνονται οι απαραίτητες πληροφορίες.

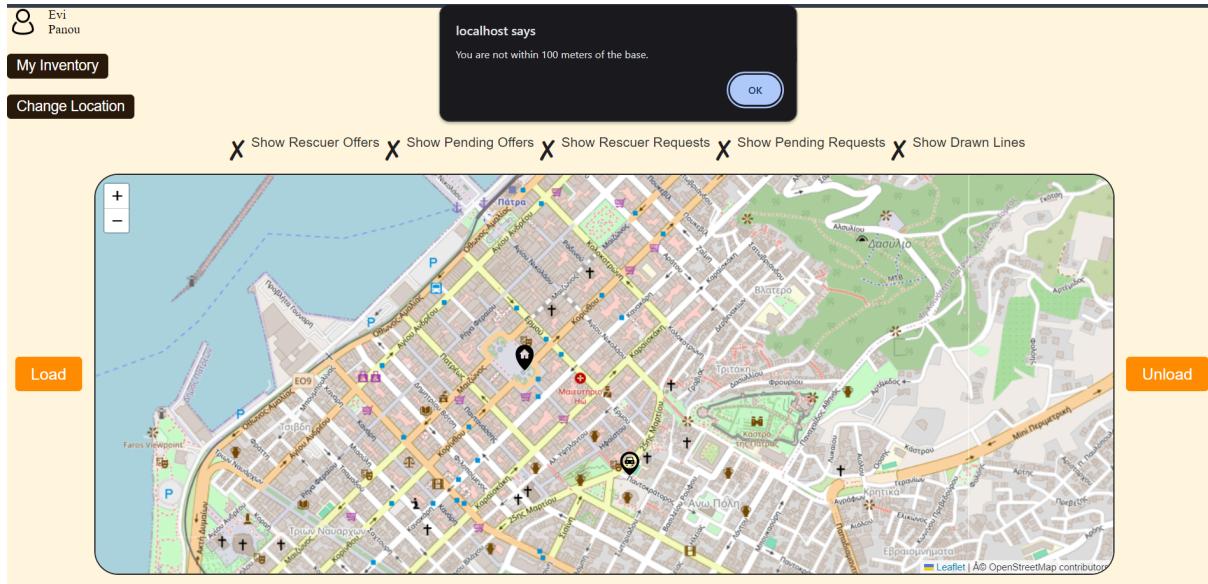
### Φόρτωση οχήματος του rescuer:

Πατώντας το κουμπί Change Location, ο Rescuer έχει τη δυνατότητα να μετακινηθεί προς το εκεί που θέλει:

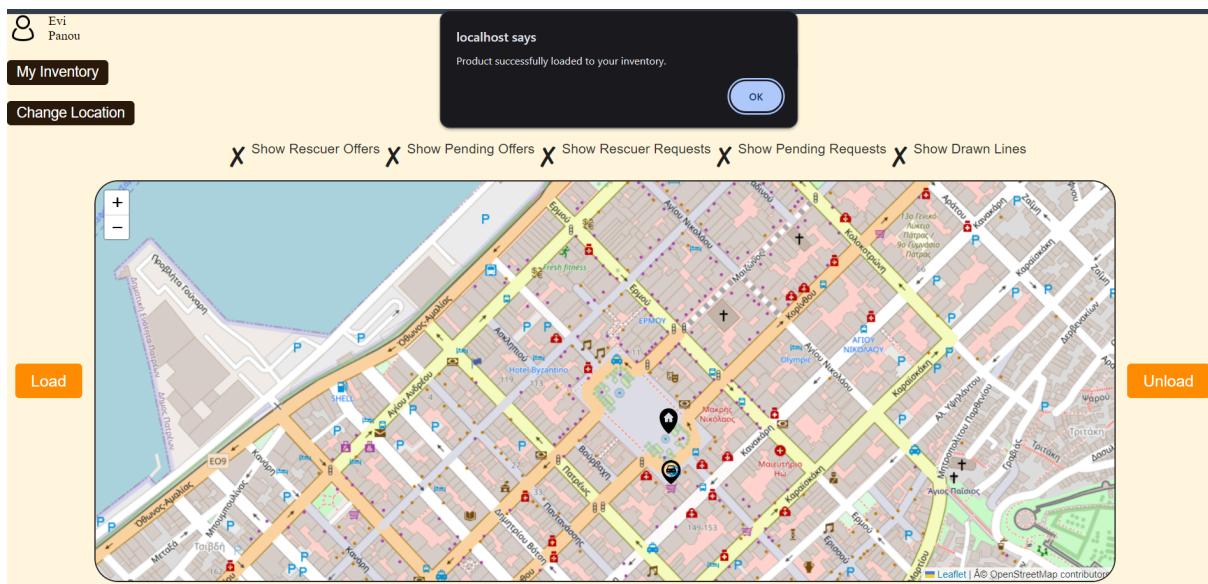


Έπειτα από επιβεβαίωση, ο Rescuer μετακινείται στη βάση για να φορτώσει με τα απαραίτητα προϊόντα.

Σε αυτή τη περίπτωση ο rescuer είναι παραπάνω από 100 μέτρα μακριά και δε μπορεί να κάνει load, οπότε ένα alert τον προειδοποιεί:



Ενώ εδώ ο Rescuer βρίσκεται εντός range, οπότε μπορεί να κάνει load κανονικά τα προϊόντα που επιθυμεί.



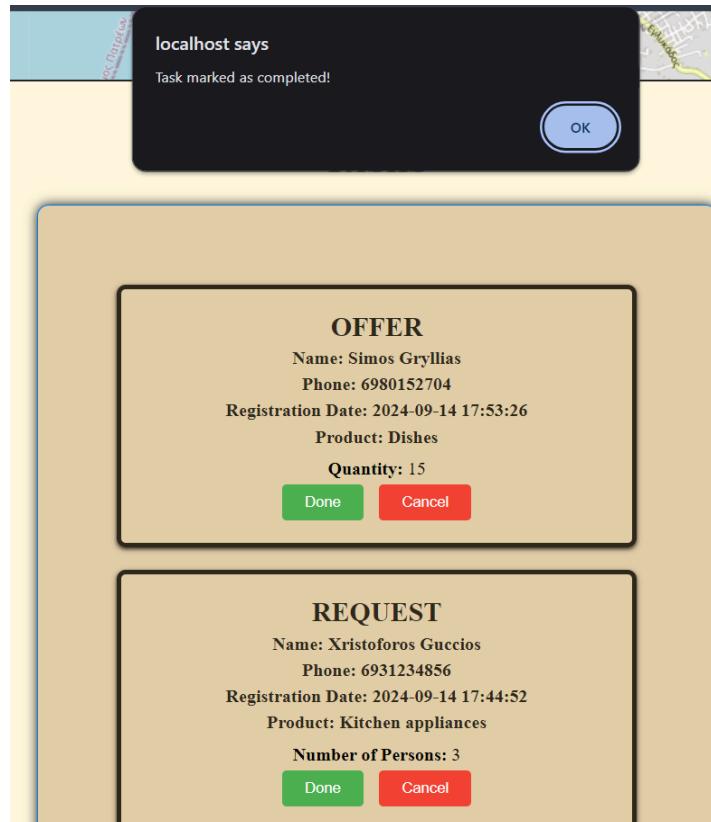
Μετά την φόρτωση, ο Rescuer μπορεί να μετακινηθεί ξανά και να ολοκληρώσει τα requests που έχει αναλάβει.

Σε αυτή περίπτωση ο Rescuer βρίσκεται σε απόσταση μεγαλύτερη από 50 μέτρα από τον Citizen, οπότε δε μπορεί να γίνει ολοκλήρωση του task:

Ενώ εδώ ο Rescuer βρίσκεται εντός του απαιτούμενου range, και αφού τα περιεχόμενα του οχήματος είναι αρκετά για την ολοκλήρωση του task, γίνεται επιτυχώς.

Inventory πριν την ολοκλήρωση του task μετά το click του My Inventory:

## Ολοκλήρωση του task:



## Inventory μετά την ολοκλήρωση:

My Inventory

- Product: sardines | Quantity: 7
- Product: kitchen appliances | Quantity: 17
- Product: petrol | Quantity: 10

Τέλος, παρακάτω φαίνεται το division της σελίδας στο οποίο αναφέρονται τα tasks του Rescuer και από εκεί μπορεί είτε να τα ολοκληρώσει όταν είναι εντός range και είναι εφικτό (quantity), είτε να ακυρώσει κάποιο από αυτά όπως φάνηκε και στα προηγούμενα screenshots:



\*Για τις ανάγκες της εφαρμογής χρησιμοποιήσαμε έναν τοπικό server, μέσω της πλατφόρμας XAMPP.