

## 문자열들의 탐색과 정렬

### 문제

- 문자열들을 키워드 문자열이 처음 등장하는 위치에 따라 오름차순으로 정렬합니다.  
ex) 키워드 문자열 pi, 문자열 piaa 일 때 키워드 문자열이 처음 등장하는 위치는 0.  
키워드 문자열 pi, 문자열 aapiaa 일 때 키워드 문자열이 처음 등장하는 위치는 2.
- 키워드가 등장하지 않는 문자열은 위치를 -1로 간주합니다.
- 정렬은 stable 해야 합니다.
- KMP 알고리즘을 사용하여 스트링 탐색을 하고, 코드의 해당 부분에 주석으로 표시하세요. (불이행 시 오답 처리)

### 조건

- 첫 번째 줄에 키워드 문자열이 입력됩니다.
- 이어서, 임의의 문자열이 입력됩니다. 0이 입력되면 입력이 종료됩니다.
- 키워드의 길이는 8자 이하입니다.
- 각 문자열의 길이는 250자 이하입니다.

### 입력과 출력 예시

pio	pio
asdpiof	abpiocd
apiosdf	abpiocd
aspiodf	apiobcd
asdfpio	abcpiod
pioasdf	0
0	apiobcd
pioasdf	abpiocd
apiosdf	abpiocd
aspiodf	abcpiod
asdpiof	
asdfpio	

C / C++ 를 사용하는 경우, 컴파일 에러를 방지하기 위해 아래 품을 참고해서 코드를 작성하기 바랍니다.

또한 C 언어의 경우 표준 컴파일러에서는 scanf\_s 또는 printf\_s 등과 같이 "\_s"를 붙이는 경우 컴파일 에러가 발생하기 때문에 "\_s"를 제거한 scanf / printf 등의 함수를 사용하시기 바랍니다.

### **C:**

```
#include <stdio.h>

int main() {
    /* TODO */

    return 0;
}
```

### **C++:**

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    /* TODO */

    return 0;
}
```