문제

어떤 쥐가 p[n][m]로 구성된 미로에 있을 때 왼쪽 아래 즉, p[n-1][0]에서 시작하여 출구가 있는 p[0][m-1]에 도달하려고 합니다. 단, 이 쥐는 항상 오른쪽 또는 위쪽으로만 움직일 수 있으며 치즈를 최대한 많이 먹으면서 출구로 이동하여야 합니다. 또한 쥐덫이 있는 경우는 피해가야 합니다. 쥐가 p[n-1][0]에서 출발하여 쥐덫을 피하면서 p[0][m-1]까지 갈 때, 먹는 치즈의 최대 값을 구하세요.

(예시)

		치즈						<u>출구</u>
					치즈		쥐덫	
치즈		<u>쥐덫</u>					치즈	
				치즈	<u>쥐덫</u>			
	치즈		치즈					
					<u>쥐덫</u>	치즈	<u>쥐덫</u>	
	치즈			치즈				
					치즈			
<u>시작</u>								

제한사항

첫번째 줄에 미로의 행, 열의 수 n, m이 주어지고, 두번째 줄부터 미로가 입력으로 주어 집니다. 행과 열의 수의 범위는 $1 \le n \le 20$, $1 \le m \le 20$ 입니다.

3가지 숫자 0, 1, 2의 의미는 다음과 같습니다.

0: 갈 수 있는 길, 1: 치즈, 2: 쥐덫

입력 예시

```
9 9

0 0 1 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 1 0 2 0

1 0 2 0 0 0 0 1 0

0 0 0 0 1 2 0 0 0

0 1 0 1 0 0 0 0 0

0 0 0 0 2 1 2 0

0 1 0 0 1 0 0 0 0

0 0 0 0 0 1 0 0 0

0 0 0 0 0 1 0 0 0
```

출력 예시

```
5
```

C / C++ 를 사용하시는 학생 분들은 아래의 폼을 참고해서 작성해 주셔야 기본적인 컴파일 에러를 방지할 수 있습니다. 또한 C 언어의 경우 표준 컴파일러에서는 scanf_s 또는 printf_s 등과 같이 "_s"를 붙이는 경 우 컴파일 에러가 발생하기 때문에 "_s"를 제거한 scanf / printf 등의 함수를 사용하시기 바랍니다.

C:

```
#include <stdio.h>
int main() {
   /* TODO */
   return 0;
}
```

C++:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   /* TODO */
   return 0;
}
```