

## HW1 명함정리 프로그램을 함수 사용하여 간략히 해보기

강의 중 실습 EX1 프로그램에서

```
namecard x={ "Rhee", "Professor", "418-9876", "chae.rhee@inha.ac.kr"};  
namecard y={ "Jang", "TA", "551-6986", "jang@inhau.ac.kr"};  
namecard z={ "Kim", "Student", "318-3961", "ds@naver.com"};
```

입력 받는 함수 작성하여 3개의 namecard x y z 생성

Ex) getNewNameCard()

함수 내부에서 cin 으로 필드 값 입력 받기

```
cout<<"\n "<<x.name <<"\t"<< x.job <<"\t"<< x.tel <<"\t"<< x.email;  
cout<<"\n "<<y.name <<"\t"<< y.job <<"\t"<< y.tel <<"\t"<< y.email;  
cout<<"\n "<<z.name <<"\t"<< z.job <<"\t"<< z.tel <<"\t"<< z.email;
```

출력하는 함수 작성하여

namecard 내용 출력

## HW2 아스키 코드

1. 아래 코드를 실행시켜 보세요.

```
char x[10];

x[0] = 'a'; x[1] = 'b'; x[2] = 'c'; x[3] = 'd'; x[4] = 'e';
x[5] = 'f'; x[6] = 'g'; x[7] = 'h'; x[8] = 'i'; x[9] = 'j';

for (int i = 0; i<10; i++){
    cout<< x[i]; // print each character
    cout << " ";
}

cout << endl;

for (int i = 0; i<10; i++){
    cout << (int)x[i]; // The actual data in x[0] is 97, the ascii code of 'a'.
    cout << " ";
}

cout<<(char)(x[0]-32); // 'a' is printed as 'A'
```

2. 인터넷에서 아스키 코드표를 검색해보세요.

3. 문자열 입력을 받고 소문자면 대문자로, 대문자면 소문자로 변환해보세요,

주의: 반드시 아스키코드표를 활용하여 변환시켜야 됨. 단순히 모든 알파벳을 조건문으로 확인하여 바꿀 경우 0점

## HW3 문자열 내 특정 문자의 변환

string 타입으로 문자열을 입력 받고  
그 문자열에서 변환될 문자와 변환할 문자를 입력 받아  
해당하는 문자를 변환해주기

주의: 모든 문자열의 타입은 string 사용  
배열이나 char 를 사용할 경우 0점

```
Enter the sentence: Microsoft Visual Studio
From: i
To: #
Replaced sentence:
M#crosoft V#sual Stud#o

Enter the sentence: Microsoft Visual Studio
From: Visual Studio
To: Powerpoint
Replaced sentence:
Microsoft Powerpoint
```

아래 함수들을 활용하면 구현 가능함

```
getline(cin, mystring, '\n');
```

'위치' = mystring.find(fromstring, pos); //pos이후부터 검색해서 fromstring 문자열이 나타나는 처음 위치를 반환

```
if(string::npos=='위치') //만약 검색해서 아무 것도 반환값은 string::npos
```

```
mystring.replace('위치', fromstring문자열길이, tostring) //'위치'부터 from문자열길이만큼을 tostring으로 변환
```

**TIP: 루프 돌면서 처음부터 차례차례 find and replace. 바꾸려고 하는 문자열이 검색되지 않으면 루프 탈출**