HW1 명함정리 프로그램을 함수 사용하여 간략히 해보기

```
namecard x={ "Rhee", "Professor", "418-9876", "chae.rhee@inha.ac.kr"};
namecard y={ "Jang", "TA", "551-6986", "jang@inhau.ac.kr"};
namecard z={ "Kim", "Student", "318-3961", "ds@naver.com"};
```

입력 받는 함수 작성하여 3개의 namecard x y z 생성 Ex) getNewNameCard() 함수 내부에서 cin 으로 필드 값 입력 받기

```
 \begin{array}{l} cout << " \forall n " << x.name << " \forall t" << x.job << " \forall t" << x.tel << " \forall t" << x.email; \\ cout << " \forall n " << y.name << " \forall t" << y.job << " \forall t" << y.tel << " \forall t" << y.email; \\ cout << " \forall n " << z.name << " \forall t" << z.job << " \forall t" << z.tel << " \forall t" << z.email; \\ \end{array}
```

출력하는 함수 작성하여 namecard 내용 출력 Ex) printNameCard() 함수 내부에서 cout으로 필드 값 출력

값이 아닌 포인터로 매개 변수 전달할 것

HW2 명함정리 프로그램을 함수 사용하여 간략히 해보기

```
namecard x={ "Rhee", "Professor", "418-9876", "chae.rhee@inha.ac.kr"};
namecard y={ "Jang", "TA", "551-6986", "jang@inhau.ac.kr"};
namecard z={ "Kim", "Student", "318-3961", "ds@naver.com"};
```

입력 받는 함수 작성하여 3개의 namecard x y z 생성 Ex) getNewNameCard() 함수 내부에서 cin 으로 필드 값 입력 받기

```
 \begin{array}{l} cout << " \forall n " << x.name << " \forall t" << x.job << " \forall t" << x.tel << " \forall t" << x.email; \\ cout << " \forall n " << y.name << " \forall t" << y.job << " \forall t" << y.tel << " \forall t" << y.email; \\ cout << " \forall n " << z.name << " \forall t" << z.job << " \forall t" << z.tel << " \forall t" << z.email; \\ \end{array}
```

출력하는 함수 작성하여 namecard 내용 출력 Ex) printNameCard() 함수 내부에서 cout으로 필드 값 출력

값이 아닌 레퍼런스로 매개 변수 전달할 것

HW3 명함정리 프로그램을 함수 사용하여 간략히 해보기

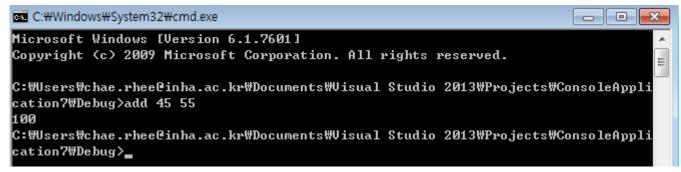
- 1. 구조체를 new를 사용하여 선언하세요.
- 입력 받는 함수를 작성하여 함수 내부에서 필드 값을 채우세요.
 포인터 매개 변수 사용
- 3. 출력하는 함수를 작성하여 함수 내부에서 필드 값을 출력하세요. 포인터 매개 변수 사용

```
참고:
struct aa{
  int a;
  char b;
};
aa *n;
n = new aa;
```

HW4 명령행으로 operand 전달하기

- 1. 명령행 인자로 정수 operand 값을 받아 더한 값을 출력하세요
 - 1) 본인의 프로그램.exe를 add.exe로 이름 바꾸기 (또는 프로젝트 이름을 add로 정하기)

Debug			
이름	수정한 날짜	유형	크기
■ add	2016-05-23 오전	응용 프로그램	
☐ ConsoleApplication7	2016-05-23 오전	Incremental Linke	
ConsoleApplication7	2016-05-23 오전	Program Debug	
2) 명령행 라인에서 아래와 같이 수행되도록 합니다.			



- 만약 operand가 0개 이면 사용법을 출력하세요.
- Ex) [usage] add.exe operand1 operand2 ...
- 4) operand가 1개 이상이면 입력된 모든 수를 더해서 출력하세요.

atoi () 함수를 찾아 조사한 후 코딩에 활용하세요. (atoi 사용하지 않으면 프로그램 구현 불가능..)