HW1 배열을 사용하여 총합과 평균 구하기

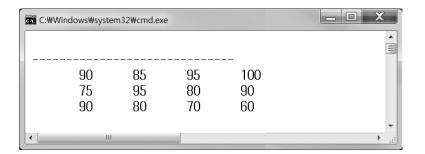
```
01 #include <iostream>
02 using namespace std;
03 void main()
                                               총합과 평균을 구하기 위한 숫자들의 개수를
04 {
                                               배열의 크기를 얻어 사용하기
05 \text{ int a}[5] = \{85, 90, 75, 100, 95\};
                                               이 코드에서 5라는 상수를 사용하지 않기!
06 int tot;
07 double avg;
15 \text{ cout} << \text{"Total} = " << \text{tot} << " \n";
16 \text{ cout} << \text{``Average} = " << \text{avg} << " \setminus n";
17 }
```

HW2 배열을 사용하여 최대값 구하기

```
01 #include <iostream>
02 using namespace std;
03 void main()
04 {
05 int a[5];
06 int max;
07 int i;
08
09 cout << "Enter 5 integer numbers\n";
10
11 for(i=0; i<5; i++) {
           5개 숫자 cin으로 입력 받기
14 }
15
16 \text{ max} = a[0];
처음 들어온 수를 max로 초기화
최종적으로 5가지 수 중 가장 큰 숫자가 max에
대입되도록
22 cout << "Maximum number : " << max <<"\n";
23 }
```

HW3 2차원 배열 출력하기

```
01 #include <iostream>
02 using namespace std;
03 #define ROW 3
04 #define COL 4
05 void main()
06 {
07 int a[ROW][COL] = { {90, 85, 95, 100},
08 {75, 95, 80, 90},
09 {90, 80, 70, 60}
10 };
11
```



HW4 두 행렬의 합 구하기

$$\begin{bmatrix} 10 & 20 & 30 & 40 \\ 20 & 40 & 60 & 80 \\ 10 & 30 & 50 & 70 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$$

- 1. #define 사용하여 2차원 행렬 크기 정의
- 2. 행렬의 값을 위와 같이 초기화 하기(대입이 아니라 초기화)
- 3. 행렬의 합을 아래와 같이 출력하기

11 22 33 44

25 46 67 88

19 40 61 82

HW5 rand() 함수로 주사위 6,000,000번 굴리는 시뮬레이션

```
#include <iostream>
     #include <iomanip>
     #include <cstdlib> // contains function prototype for rand
     using namespace std;
     int main()
       // summarize results of 6,000,000 rolls of a die
       for ( unsigned int roll = 1; roll <= 6000000; ++roll )</pre>
//int face 선언.
//rand() 사용하여 주사위를 6,000,000굴려서
// 1~6 중 하나의 값을 무작위로 얻어서 face 변수에 대입
//face의 값에 따라 frequency의 값 하나씩 증가
//if 나 switch 사용하지 말고 size 6의 frequency 배열을 이용하여 각 face의 횟수 기록
```

```
Face Frequency
1 999702
2 1000823
3 999378
4 998898
5 1000777
6 1000422
```

<= 지난 과제와 동일한 출력