

# 객체지향프로그래밍 II



## Lecture 4

### 11장 연산자 오버로딩 (Part 3)

#### 1. Case Study: **Array** Class





# 1. Case Study: **Array** Class



## C++ 배열의 단점

- ✓ 배열의 범위를 체크하지 않는다. (no range checking)
- ✓ `==` 로 두 개의 배열을 비교할 수 없다.
- ✓ 대입 연산자로 다른 배열로 대입될 수 없다.
  - ✓ 배열의 이름은 `const` 포인터이므로
- ✓ 만약 배열이 함수 인자로 전달될 때는 배열의 크기도 인수로 전달되어야 한다.
  - ✓ 배열의 이름으로는 배열 크기를 알 수 없음



## C++ 배열의 개선

- ✓ 다음의 기능을 포함하는 새로운 배열을 구현하기 위한 클래스
- ✓ 범위 체크(range checking)가 가능
- ✓ 하나의 배열 객체를 다른 배열 객체에 대입할 수 있다.
- ✓ 별도의 인수로 배열의 크기를 함수에 전해줄 필요가 없다.
- ✓ 배열 전체를 `<<`과 `>>`를 통해 입출력 할 수 있다.
- ✓ `==` 과 `!=` 을 통한 배열 비교가 가능하다.

(추가할 만한 유용한 기능이 또 무엇이 있을까?)

## Array 클래스의 복사 생성자 (Copy Constructor)

✓ 객체의 복사가 필요할 때마다 사용:

- 객체가 값으로 함수에 전달될 때 (함수에서 값으로 객체를 반환할 때)
- 같은 클래스의 다른 객체를 복사하여 초기화 할 때 다음과 같이 사용

✓ `Array newArray( oldArray );` 또는

✓ `Array newArray = oldArray`

수행후 `newArray` 는 `oldArray` 의 복사본이 됨

# Array 클래스의 복사 생성자 (Copy Constructor)

## ✓ 복사 생성자 선언

- `Array( const Array & );`
- 반드시 참조(&)를 가져와야 한다.

그렇지 않으면, 인수는 값으로 전달되어지면서 매개변수 객체 생성

➡ 매개변수 객체 생성을 위해 복사 생성자 다시 호출

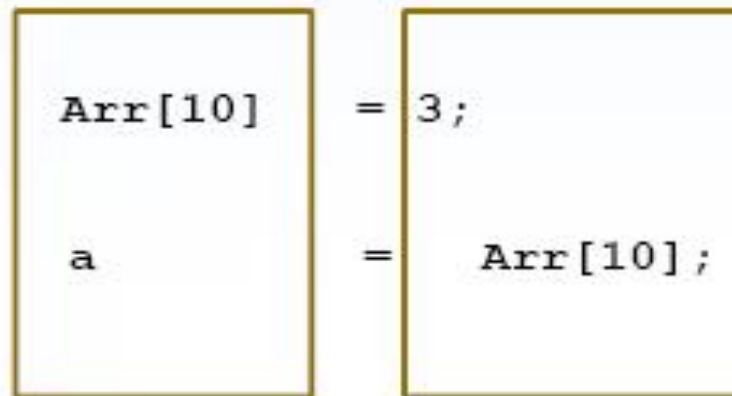
➡ 또다시 매개변수 객체 생성을 위해 복사 생성자 호출 ➡ 무한 루프

# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.h)

```
1 // Fig. 11.6: Array.h
2 // Array class for storing arrays of integers.
3 #ifndef ARRAY_H
4 #define ARRAY_H
5
6 #include <iostream>
7 using std::ostream;
8 using std::istream;
9
10 class Array
11 {
12     friend ostream &operator<< ( ostream &, const Array & );
13     friend istream &operator>> ( istream &, Array & );
14 public:
15     Array( int = 10 ); // default constructor
16     Array( const Array & ); // copy constructor
17     ~Array(); // destructor
18     int getSize() const; // return size
19
20     const Array &operator=( const Array & ); // assignment operator
21     bool operator==( const Array & ) const; // equality operator
22
23     // inequality operator; returns opposite of = operator
24     bool operator!=( const Array &right ) const
25     {
26         return ! ( *this == right ); // invokes Array::operator==
27     } // end function operator!=
```

# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.h)

```
28
29 // subscript operator for non-const objects returns modifiable lvalue
30 int &operator[]( int );
31
32 // subscript operator for const objects returns rvalue
33 int operator[]( int ) const;
34 private:
35     int size; // pointer-based array size
36     int *ptr; // pointer to first element of pointer-based array
37 }; // end class Array
38
39 #endif
```



lvalue  
(left)

rvalue  
(right)

~~3 = a;~~



# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.cpp)

```
1 // Fig 11.7: Array.cpp
2 // Member-function definitions for class Array
3 #include <iostream>
4 using std::cerr;
5 using std::cout;
6 using std::cin;
7 using std::endl;
8
9 #include <iomanip>
10 using std::setw;
11
12 #include <cstdlib> // exit function prototype
13 using std::exit;
14
15 #include "Array.h" // Array class definition
16
17 // default constructor for class Array (default size 10)
18 Array::Array( int arraySize )
19 {
20     size = ( arraySize > 0 ? arraySize : 10 ); // validate arraySize
21     ptr = new int[ size ]; // create space for pointer-based array
22
23     for ( int i = 0; i < size; i++ )
24         ptr[ i ] = 0; // set pointer-based array element
25 } // end Array default constructor
```

## 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.cpp)

```
26
27 // copy constructor for class Array;
28 // must receive a reference to prevent infinite recursion
29 Array::Array( const Array &arrayToCopy )
30     : size( arrayToCopy.size )
31 {
32     ptr = new int[ size ]; // create space for pointer-based array
33
34     for ( int i = 0; i < size; i++ )
35         ptr[ i ] = arrayToCopy.ptr[ i ]; // copy into object
36 } // end Array copy constructor
37
38 // destructor for class Array
39 Array::~~Array()
40 {
41     delete [] ptr; // release pointer-based array space
42 } // end destructor
43
44 // return number of elements of Array
45 int Array::getSize() const
46 {
47     return size; // number of elements in Array
48 } // end function getSize
```

## 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.cpp)

```
49
50 // overloaded assignment operator;
51 // const return avoids: ( a1 = a2 ) = a3
52 const Array &Array::operator=( const Array &right )
53 {
54     if ( &right != this ) // avoid self-assignment
55     {
56         // for Arrays of different sizes, deallocate original
57         // left-side array, then allocate new left-side array
58         if ( size != right.size )
59         {
60             delete [] ptr; // release space
61             size = right.size; // resize this object
62             ptr = new int[ size ]; // create space for array copy
63         } // end inner if
64
65         for ( int i = 0; i < size; i++ )
66             ptr[ i ] = right.ptr[ i ]; // copy array into object
67     } // end outer if
68
69     return *this; // enables x = y = z, for example
70 } // end function operator=
```



# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.cpp)

```
71
72 // determine if two Arrays are equal and
73 // return true, otherwise return false
74 bool Array::operator==( const Array &right ) const
75 {
76     if ( size != right.size )
77         return false; // arrays of different number of elements
78
79     for ( int i = 0; i < size; i++ )
80         if ( ptr[ i ] != right.ptr[ i ] )
81             return false; // Array contents are not equal
82
83     return true; // Arrays are equal
84 } // end function operator==
85
86 // overloaded subscript operator for non-const Arrays;
87 // reference return creates a modifiable lvalue
88 int &Array::operator[]( int subscript )
89 {
90     // check for subscript out-of-range error
91     if ( subscript < 0 || subscript >= size )
92     {
93         cerr << "\nError: Subscript " << subscript
94             << " out of range" << endl;
95         exit( 1 ); // terminate program; subscript out of range
96     } // end if
97
98     return ptr[ subscript ]; // reference return
99 } // end function operator[]
```

# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.cpp)

```
100
101// overloaded subscript operator for const Arrays
102// const reference return creates an rvalue
103int Array::operator[]( int subscript ) const
104{
105    // check for subscript out-of-range error
106    if ( subscript < 0 || subscript >= size )
107    {
108        cerr << "\nError: Subscript " << subscript
109            << " out of range" << endl;
110        exit( 1 ); // terminate program; subscript out of range
111    } // end if
112
113    return ptr[ subscript ]; // returns copy of this element
114} // end function operator[]
115
116// overloaded input operator for class Array;
117// inputs values for entire Array
118istream &operator>>( istream &input, Array &a )
119{
120    for ( int i = 0; i < a.size; i++ )
121        input >> a.ptr[ i ];
122
123    return input; // enables cin >> x >> y;
124} // end function
```

## 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (Array.cpp)

```
125
126// overloaded output operator for class Array
127ostream &operator<<( ostream &output, const Array &a )
128{
129    int i;
130
131    // output private ptr-based array
132    for ( i = 0; i < a.size; i++ )
133    {
134        output << setw( 12 ) << a.ptr[ i ];
135
136        if ( ( i + 1 ) % 4 == 0 ) // 4 numbers per row of output
137            output << endl;
138    } // end for
139
140    if ( i % 4 != 0 ) // end last line of output
141        output << endl;
142
143    return output; // enables cout << x << y;
144} // end function operator<<
```



# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (driver)

```
1 // Fig. 11.8: fig11_08.cpp
2 // Array class test program.
3 #include <iostream>
4 using std::cout;
5 using std::cin;
6 using std::endl;
7
8 #include "Array.h"
9
10 int main()
11 {
12     Array integers1( 7 ); // seven-element Array
13     Array integers2; // 10-element Array by default
14
15     // print integers1 size and contents
16     cout << "Size of Array integers1 is "
17         << integers1.getSize()
18         << "\nArray after initialization:\n" << integers1;
19
20     // print integers2 size and contents
21     cout << "\nSize of Array integers2 is "
22         << integers2.getSize()
23         << "\nArray after initialization:\n" << integers2;
24
25     // input and print integers1 and integers2
26     cout << "\nEnter 17 integers:" << endl;
27     cin >> integers1 >> integers2;
```

# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (driver)

```
28
29 cout << "\nAfter input, the Arrays contain:\n"
30     << "integers1:\n" << integers1
31     << "integers2:\n" << integers2;
32
33 // use overloaded inequality (!=) operator
34 cout << "\nEvaluating: integers1 != integers2" << endl;
35
36 if ( integers1 != integers2 )
37     cout << "integers1 and integers2 are not equal" << endl;
38
39 // create Array integers3 using integers1 as an
40 // initializer; print size and contents
41 Array integers3( integers1 ); // invokes copy constructor
42
43 cout << "\nsize of Array integers3 is "
44     << integers3.getSize()
45     << "\nArray after initialization:\n" << integers3;
46
47 // use overloaded assignment (=) operator
48 cout << "\nAssigning integers2 to integers1:" << endl;
49 integers1 = integers2; // note target Array is smaller
50
51 cout << "integers1:\n" << integers1
52     << "integers2:\n" << integers2;
53
54 // use overloaded equality (==) operator
55 cout << "\nEvaluating: integers1 == integers2" << endl;
```



# 연산자 오버로딩으로 개선된 Array 클래스 예제 (driver)

```
56
57  if ( integers1 == integers2 )
58      cout << "integers1 and integers2 are equal" << endl;
59
60  // use overloaded subscript operator to create rvalue
61  cout << "\nintegers1[5] is " << integers1[ 5 ];
62
63  // use overloaded subscript operator to create lvalue
64  cout << "\n\nAssigning 1000 to integers1[5]" << endl;
65  integers1[ 5 ] = 1000;
66  cout << "integers1:\n" << integers1;
67
68  // attempt to use out-of-range subscript
69  cout << "\nAttempt to assign 1000 to integers1[15]" << endl;
70  integers1[ 15 ] = 1000; // ERROR: out of range
71  return 0;
72 } // end main
```

# 실행 결과

Size of Array integers1 is 7

Array after initialization:

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |   |

Size of Array integers2 is 10

Array after initialization:

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 |   |   |

Enter 17 integers:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

After input, the Arrays contain:

integers1:

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 |   |

integers2:

|    |    |    |    |
|----|----|----|----|
| 8  | 9  | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 |    |    |

Evaluating: integers1 != integers2

integers1 and integers2 are not equal

# 실행 결과

Size of Array integers3 is 7

Array after initialization:

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|
| 5 | 6 | 7 |   |

Assigning integers2 to integers1:

integers1:

|    |    |    |    |
|----|----|----|----|
| 8  | 9  | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 |    |    |

integers2:

|    |    |    |    |
|----|----|----|----|
| 8  | 9  | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 |    |    |

Evaluating: integers1 == integers2

integers1 and integers2 are equal

integers1[5] is 13

Assigning 1000 to integers1[5]

integers1:

|    |      |    |    |
|----|------|----|----|
| 8  | 9    | 10 | 11 |
| 12 | 1000 | 14 | 15 |
| 16 | 17   |    |    |

Attempt to assign 1000 to integers1[15]

Error: Subscript 15 out of range

# 객체지향프로그래밍 II



## Lecture 4

### 11장 연산자 오버로딩 (Part 4)

1. Overloading ++ and --
2. Case Study: A Date Class
3. Standard Library Class `string`





# 1. Overloading ++ and --





## 증가/감소 연산자의 오버로딩

- ✓ Date 클래스 객체 d1에 1을 더하려고 함
- ✓ Prototype (member function을 이용한 오버로딩)

- `Date &operator++();`
- `++d1` 은 `d1.operator++()`과 동일

- ✓ Prototype (global function을 이용한 오버로딩)

- `Date &operator++( Date & );`
- `++d1` 은 `d1.operator++( d1 )`과 동일





## 접두 (prefix), 접미 (postfix) 증가의 구분

✓ 예) `a++`, `++a`

✓ 접미 증가의 경우 공(空) 매개변수(dummy parameter)를 이용

- 정수 0

✓ Prototype (global function을 이용한 오버로딩)

- `Date operator++(int);`

- `d1++` becomes `d1.operator++(0)` // C++의 약속

✓ Prototype (member function을 이용한 오버로딩)

- `Date operator++(Date &, int);`

- `d1++` becomes `operator++(d1, 0)`



# 접두 (prefix), 접미 (postfix) 증가의 반환값

## ✓ 반환값

### ✓ 접두 증가 (prefix increment)

- 참조형 반환 (**Date &**)
- C++은 반환값을 lvalue로 취급B → assign 가능

### ✓ 접미 증가 (postfix increment)

- 값에 의한 반환 (Returns by value)
- 이전 값을 가진 임시 객체 반환
- C++은 반환값을 rvalue로 취급 → assign 불가능

### ✓ 감소 연산자 (--) 의 경우도 같은 방식으로 적용





## 2. Case Study: A Date Class





## Date 클래스 예제 (개요)

✓ 증가 연산자 오버로드

- 일, 월, 년을 변화

✓ += 연산자 오버로드

✓ 윤년 (leap years) 테스트를 위한 함수

✓ 일년 마지막 날임을 판단하는 함수

# Date 클래스 예제 (date.h)

```
1 // Fig. 11.12: Date.h
2 // Date class definition.
3 #ifndef DATE_H
4 #define DATE_H
5
6 #include <iostream>
7 using std::ostream;
8
9 class Date
10 {
11     friend ostream &operator<<( ostream &, const Date & );
12 public:
13     Date( int m = 1, int d = 1, int y = 1900 ); // default constructor
14     void setDate( int, int, int ); // set month, day, year
15     Date &operator++(); // prefix increment operator
16     Date operator++( int ); // postfix increment operator
17     const Date &operator+=( int ); // add days, modify object
18     bool leapYear( int ) const; // is date in a leap year?
19     bool endOfMonth( int ) const; // is date at the end of month?
20 private:
21     int month;
22     int day;
23     int year;
24
25     static const int days[]; // array of days per month
26     void helpIncrement(); // utility function for incrementing date
27 }; // end class Date
28
29 #endif
```

# Date 클래스 예제 (date.cpp)

```
1 // Fig. 11.13: Date.cpp
2 // Date class member-function definitions.
3 #include <iostream>
4 #include "Date.h"
5
6 // initialize static member at file scope; one classwide copy
7 const int Date::days[] =
8     { 0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31 };
9
10 // Date constructor
11 Date::Date( int m, int d, int y )
12 {
13     setDate( m, d, y );
14 } // end Date constructor
15
16 // set month, day and year
17 void Date::setDate( int mm, int dd, int yy )
18 {
19     month = ( mm >= 1 && mm <= 12 ) ? mm : 1;
20     year = ( yy >= 1900 && yy <= 2100 ) ? yy : 1900;
21
22     // test for a leap year
23     if ( month == 2 && leapYear( year ) )
24         day = ( dd >= 1 && dd <= 29 ) ? dd : 1;
25     else
26         day = ( dd >= 1 && dd <= days[ month ] ) ? dd : 1;
27 } // end function setDate
```

# Date 클래스 예제 (date.cpp)

```
28
29 // overloaded prefix increment operator
30 Date &Date::operator++()
31 {
32     helpIncrement(); // increment date
33     return *this; // reference return to create an lvalue
34 } // end function operator++
35
36 // overloaded postfix increment operator; note that the
37 // dummy integer parameter does not have a parameter name
38 Date Date::operator++( int )
39 {
40     Date temp = *this; // hold current state of object
41     helpIncrement();
42
43     // return unincremented, saved, temporary object
44     return temp; // value return; not a reference return
45 } // end function operator++
46
47 // add specified number of days to date
48 const Date &Date::operator+=( int additionalDays )
49 {
50     for ( int i = 0; i < additionalDays; i++ )
51         helpIncrement();
52
53     return *this; // enables cascading
54 } // end function operator+=
55
```



# Date 클래스 예제 (date.cpp)

```
56 // if the year is a leap year, return true; otherwise, return false
57 bool Date::leapYear( int testYear ) const
58 {
59     if ( testYear % 400 == 0 ||
60         ( testYear % 100 != 0 && testYear % 4 == 0 ) )
61         return true; // a leap year
62     else
63         return false; // not a leap year
64 } // end function leapYear
65
66 // determine whether the day is the last day of the month
67 bool Date::endOfMonth( int testDay ) const
68 {
69     if ( month == 2 && leapYear( year ) )
70         return testDay == 29; // last day of Feb. in leap year
71     else
72         return testDay == days[ month ];
73 } // end function endOfMonth
74
```

# Date 클래스 예제 (date.cpp)

```
75 // function to help increment the date
76 void Date::helpIncrement()
77 {
78     // day is not end of month
79     if ( !endOfMonth( day ) )
80         day++; // increment day
81     else
82         if ( month < 12 ) // day is end of month and month < 12
83         {
84             month++; // increment month
85             day = 1; // first day of new month
86         } // end if
87     else // last day of year
88     {
89         year++; // increment year
90         month = 1; // first month of new year
91         day = 1; // first day of new month
92     } // end else
93 } // end function helpIncrement
94
95 // overloaded output operator
96 ostream &operator<<( ostream &output, const Date &d )
97 {
98     static char *monthName[ 13 ] = { "", "January", "February",
99         "March", "April", "May", "June", "July", "August",
100         "September", "October", "November", "December" };
101     output << monthName[ d.month ] << ' ' << d.day << ", " << d.year;
102     return output; // enables cascading
103 } // end function operator<<
```

# Date 클래스 예제 (driver)

```
1 // Fig. 11.14: fig11_14.cpp
2 // Date class test program.
3 #include <iostream>
4 using std::cout;
5 using std::endl;
6
7 #include "Date.h" // Date class definition
8
9 int main()
10 {
11     Date d1; // defaults to January 1, 1900
12     Date d2( 12, 27, 1992 ); // December 27, 1992
13     Date d3( 0, 99, 8045 ); // invalid date
14
15     cout << "d1 is " << d1 << "\nd2 is " << d2 << "\nd3 is " << d3;
16     cout << "\n\nd2 += 7 is " << ( d2 += 7 );
17
18     d3.setDate( 2, 28, 1992 );
19     cout << "\n\n d3 is " << d3;
20     cout << "\n++d3 is " << ++d3 << " (leap year allows 29th)";
21
22     Date d4( 7, 13, 2002 );
23
24     cout << "\n\nTesting the prefix increment operator:\n"
25         << " d4 is " << d4 << endl;
26     cout << "++d4 is " << ++d4 << endl;
27     cout << " d4 is " << d4;
```



# Date 클래스 예제 (driver 및 수행결과)

```
29  cout << "\n\nTesting the postfix increment operator:\n"  
30      << "  d4 is " << d4 << endl;  
31  cout << "d4++ is " << d4++ << endl;  
32  cout << "  d4 is " << d4 << endl;  
33  return 0;  
34 } // end main
```

d1 is January 1, 1900  
d2 is December 27, 1992  
d3 is January 1, 1900

d2 += 7 is January 3, 1993

d3 is February 28, 1992  
++d3 is February 29, 1992 (leap year allows 29th)

Testing the prefix increment operator:

d4 is July 13, 2002  
++d4 is July 14, 2002  
 d4 is July 14, 2002

Testing the postfix increment operator:

d4 is July 14, 2002  
d4++ is July 14, 2002  
 d4 is July 15, 2002