

The tortoise and the hare 2016-1 프로젝트

주요 변수 및 함수

```
int RACE_END = 100; // 100m 까지 먼저 도착하면 경기 끝 int timer = 0; // 경기시간(초 단위)

//거북이 움직이고 현재 위치 반환
void moveTortoise( int * );
//토끼 움직이고 현재 위치 변환
void moveHare( int * );
//토끼와 거북이의 현재 위치를 받아서 표시
void printCurrentPositions( int *, int * );

int main(){
...
}
```

주요 알고리즘

- 1. 토끼와 거북이의 위치는 1에서 시작한다. 위치의 범외는 1~RACE_END
- 1. 둘 중 한 명의 위치가 RACE_END위치가 될 때까지 토끼와 거북이는 경주한다.
- 2. 우리는 그들의 움직임을 '초 단위'로 볼 수 있다. 즉, timer가 하나(초)씩 증가할 때 마다 둘의 위치가 바뀐다.
 - void moveTortoise(int *);
 - void moveHare(int *);
- 4. 초 단위로 둘의 달라진 위치를 모니터에 프린트 한다.
 - void printCurrentPositions(int *, int *);
- 5. 경기 종료 후 거북이가 이기거나 경기가 비기면 cout << "₩nTORTOISE WINS!!! YAY!!!₩n"; 토끼가 이기면 cout << "Hare wins. Yuch.₩n";

주요 알고리즘

void moveTortoise(int *){

1~10 사이의 random number를 생성

x=

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
빠른 기기				넘어짐		느리게 기기			
: 3만큼 위치 증가				:6만큼 감소		:1만큼 위치 증가			

void moveHare(int *){

1~10 사이의 random number를 생성

y=

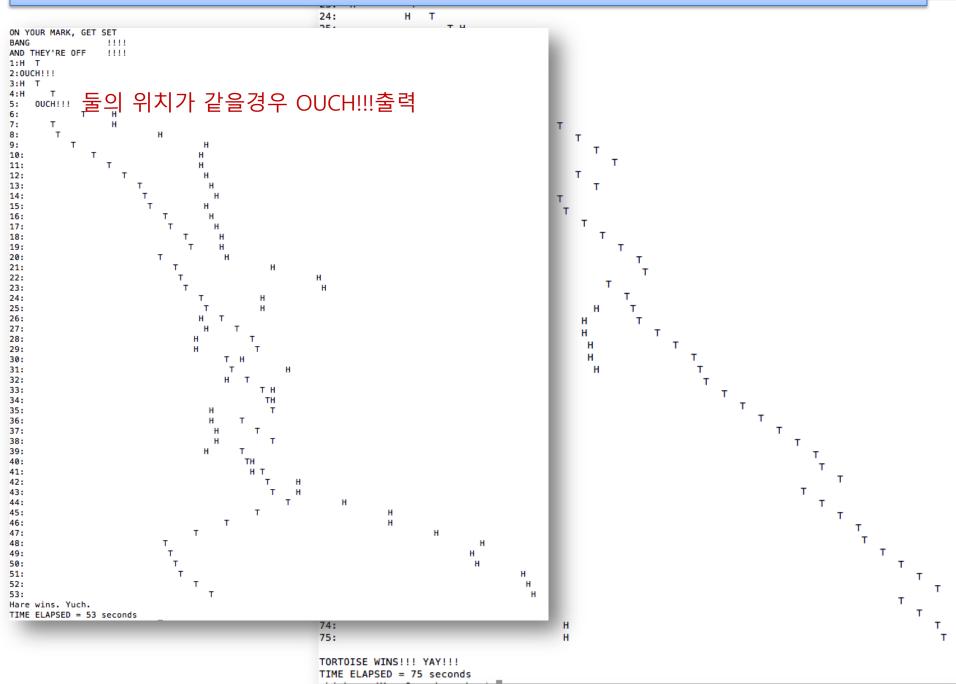
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		빠른 깡총 :9만큼 증가		크게 넘어짐 :12감 소		보통 깡총 :1만큼 증가		작게 넘어짐 :2 감소	

}

ON YOUR MARK, GET SET 경기시작! BANG !!!! AND THEY'RE OFF void printCurrentPositions(int *, int *) 의 출력 timer값 2: Н Т HT 3: - 토끼 위치 H, 거북이 위치 T로 표시 Т 4: - 가로 1칸이 1m 5: Т 6: - 매 초 토끼와 거북이의 위치를 로그로 남김 7: Т 8: 급 33초 일 때 토끼는 100m, 거북이는 34m 위치 9: 10: 11: Т 12: 13: 14: т Т 15: Т 16: 17: Т Н 18: 19: Т 20: 21: Н 22: Т 23: 24: 25: Т 26: 27: Т 28: 29: 30: 31: Н 32: 33: Hare wins. Yuch.

TIME ELAPSED = 33 seconds 토끼가 100m 도착했으므로 경기 종료. 33초 카운트 되었음

srand(time(NULL))//시스템의 시간을 random seed 넣으면 실행시킬 때 마다 경기의 결과가 달라짐



과제 내용

1. 알고리즘을 구현하여 주어지는 srand(2016)로 실행시켰을 때의 결과와 동일한지 확인 3가지 함수 반드시 포함. 선언되는 형식 바꾸지 말 것

```
void moveTortoise( int * );
void moveHare( int * );
void printCurrentPositions( int *, int * );
```

cmd 창에서 첫번째와 같이 실행시키면 결과를 창에서 확인할 수 있고 두번째와 같이 실행시 키면 화면을 텍스트파일에 저장할 수 있음

```
C:₩Users₩final_project₩Debug₩final_project.exe
C:₩Users₩final_project₩Debug₩final_project.exe > log.txt
```

2. srand(time(NULL)) 을 사용하여 매번 경주 결과가 달라짐을 보이기

과제 제출

- 3. 제출 파일:
- 1) 컴파일 가능한 코드 파일
- 2) 코드 설명과 1 과 2를 실행시킨 결과를 포함하는 보고서
- 4. 제출 기한 6/15 수요일 자정
- 하루 늦을 때 마다 10% 감점
- 17일 금요일 이후에는 0점
- copy 발견되면 베낀 사람 보여준 사람 모두 0점