

# Algorithmique et structures de données : Mission 2

Groupe 1.2: Ivan Ahad - Jérôme Bertaux - Rodolphe Cambier  
Baptiste Degryse - Wojciech Grynczel - Charles Jaquet

30 octobre 2014

Rapport écrit par Ivan Ahad, Rodolphe Cambier et Charles Jaquet

## Introduction

Pour ce programme, nous avons à implémenter une map pour contenir les informations sur le classement de magazines. Chaque magazine contient plusieurs informations, comme son nom (qui le distingue des autres), sa note, etc ... . Nous allons commencer par présenter le fonctionnement de notre programme, ensuite nous parlerons de l'évaluation des performances de celui-ci. Et nous terminerons par les tests que nous avons effectués.

## Choix d'implémentations et fonctionnement

Le main commence par créer un nouveau "Journal". Ensuite, fait une boucle dans laquelle il demande à l'utilisateur un nom de journal à rechercher. Et recommence ces deux dernières opérations tant que l'utilisateur ne veut plus continuer. Pour ce qui est de la classe Journal, le constructeur prend plusieurs arguments. Le premier est l'index de la clé qui sera utilisée (c'est à dire, pour nous le nom avec l'index 1). Le deuxième est le nom du fichier et enfin le dernier est le délimiteur utilisé.

Fonctionnement du constructeur du journal:

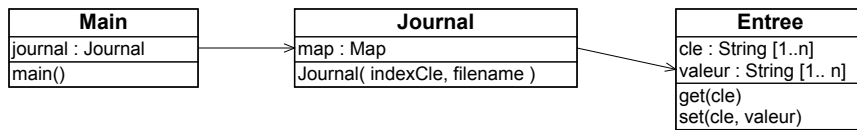
Pour chaque ligne, il va faire un split avec le délimiteur rentré en argument. Ensuite, il va tester le nombre d'éléments. S'il y en a pas suffisamment, alors il rajoute un tableau vide à la fin car ça signifie qu'il n'y a rien après les délimiteurs. S'il y en a de trop, il check les guillemets pour remettre ensemble les tableaux qui ne devaient pas être séparés. Enfin il rajoute l'élément à une map, déjà implémentée en java. Pour le rajout d'un élément, il utilise également la classe Entrée qui permet de lier les clés et les valeurs ensemble.

# Evaluation des performances

## Les tests

## UML

Diagramme UML



Baptiste Degryse