

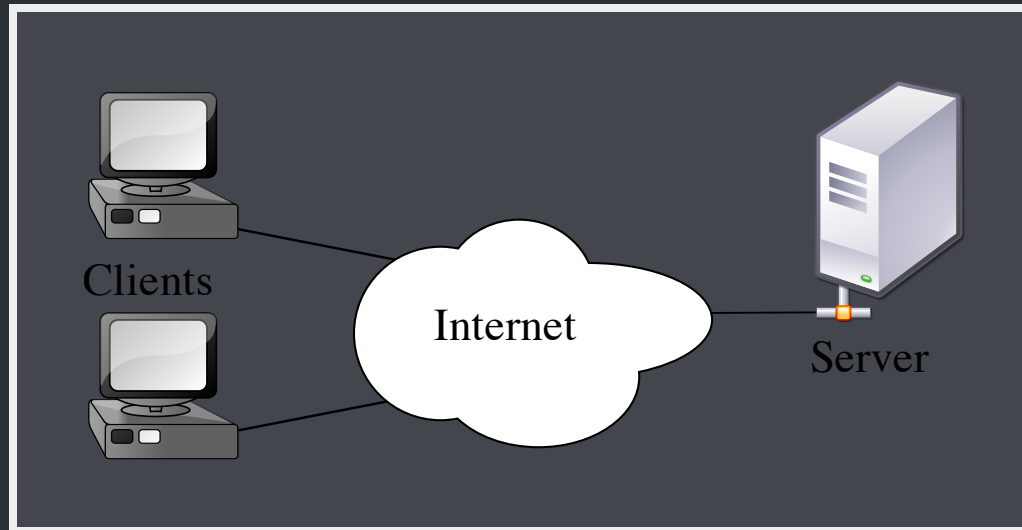
CURSO DE PHP

UNIDAD 3 - PROGRAMACIÓN EN CLIENTE VS SERVIDOR

Por [Jesús Ruiz-Ayúcar](#) / @chuso

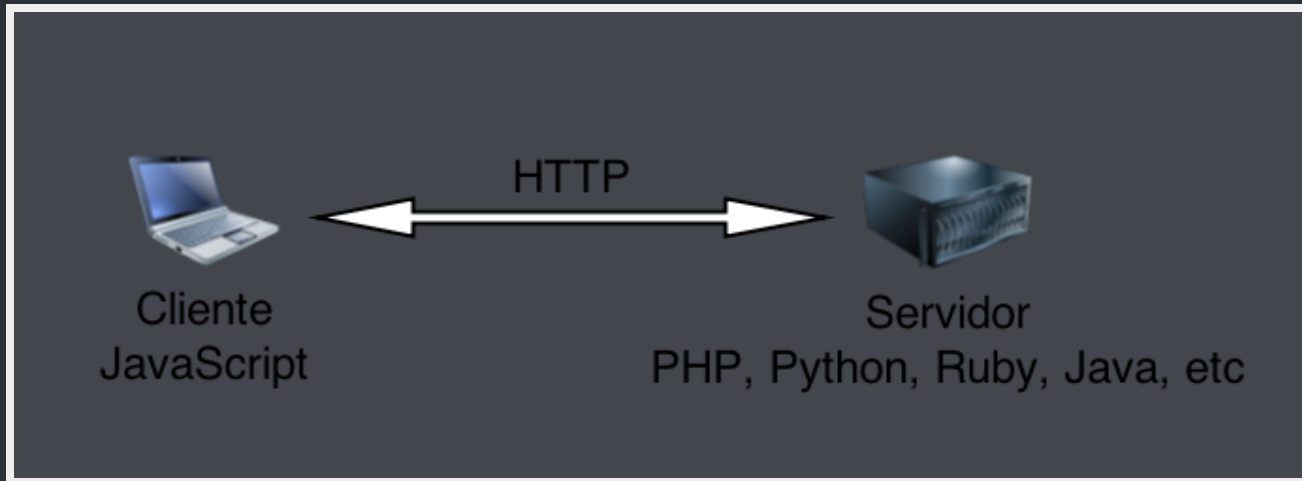
¿DÓNDE FUNCIONA UNA WEB?

RECORDEMOS: CLIENTE-SERVIDOR



¿DÓNDE FUNCIONA UNA WEB?

LENGUAJES



PROGRAMACIÓN EN EL CLIENTE

Útil para:

- Interactivo: modificar la página (DOM) sin recargas.
- AJAX: Cargar datos **remotos** sin refrescar la página.
- Aplicaciones y juegos: Chrome apps, phonegap, etc. (HTML5)
- APIs: Google Maps, Facebook, Twitter, Disqus, etc.

Sin embargo si queremos que los usuarios compartan *algo* en nuestra web (fotos, vídeos, estados, noticias, puntuaciones), necesitaremos programación en el servidor (nuestra o de terceros).

PROGRAMACIÓN EN EL CLIENTE

TECNOLOGÍAS

- JavaScript
 - CoffeeScript
 - Dart
 - TypeScript
- Native Client (Google Chrome)
- Flash
- Obsoletas: Applets de Java y ActiveX

PROGRAMACIÓN EN EL SERVIDOR

Útil para:

- Compartir datos y ficheros: Centraliza los datos dinámicos (usuarios, noticias, fotografías...), en bases de datos o en el sistema de ficheros.
- Sesiones y seguridad.
- Procesamiento masivo de datos.

PROGRAMACIÓN EN EL SERVIDOR

Características

- Lo ejecuta el servidor web: Apache, Nginx, Lighttpd...
- El resultado, normalmente HTML, se le envía al usuario (cliente).
- El código de estos lenguajes, a diferencia de JavaScript, no le llega al cliente.

PROGRAMACIÓN EN EL SERVIDOR

LENGUAJES

- Perl
- PHP
- Python
- Ruby
- Java
- JavaScript
- .NET

RESUMEN

Hemos aprendido:

- Características y lenguajes de programación en el lado del cliente
- Características y lenguajes de programación en el lado del servidor