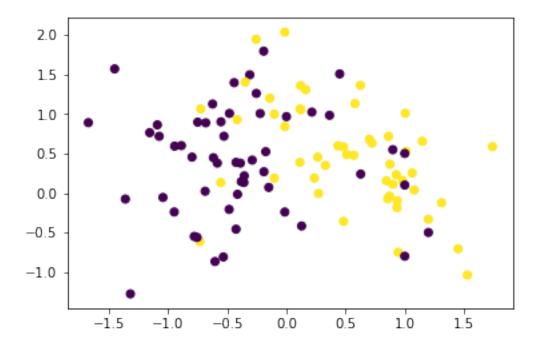
#### GRZEGORZ BORKOWSKI

### Treść zadania

Wygenerujmy rozkład punktów podobny jak na powyższym obrazku. Dla takiego rozkładu zbadajmy jak będą się zachowywały w zależności od wybranego współczynnika C następujące wartości (do przetestowania rozsądny zakres i ilość współczynników C - tak aby pokazać trend na wykresie): \* jaka jest szerokość marginesu \* jaki % punktów znalazł się po "niewłaściwej" stronie płaszczyzny dzielącej klasy Dokonajmy obliczeń dla zwykłego SVM, SVM z kernelem wielomianowym stopnia trzeciego i SVM z kernelem RBF (uważajmy na współczynnik gamma, w szczególności nie zapomnijmy sprawdzić efektów dla gammy < 1). Zwizualizujmy też efekty działania poprzez odpowiednie pomalowanie płaszczyzny (tak jak robiliśmy to przy metodzie k-NN).

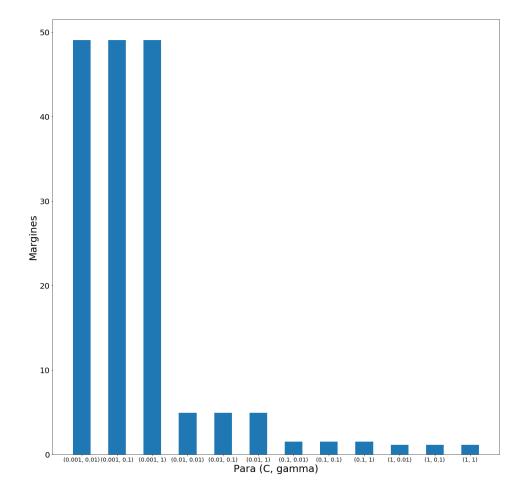


Rysunek 1: Zbiór testowy

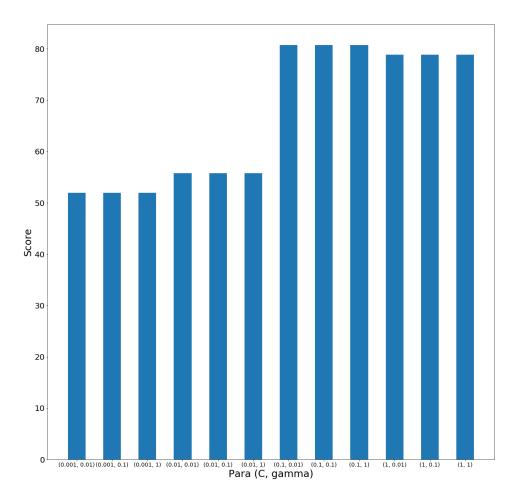
# Rozwiązanie

Korzystałem z SVM liniowego oraz SVM z kernelem wielomianowym stopnia 3 i kernelem rbf. Dla każdego z tych klasyfikatorów wybierałem parametr C ze zbioru {0.001, 0.01, 0.1, 1} oraz dla SVM z kernelem nieliniowym dodatkowo parametr gamma ze zbioru {0.01, 0.1, 1}. Następnie wyznaczałem procent punktów znajdujących się po odpowiedniej stronie "płaszczyzny" i szerokość marginesu.

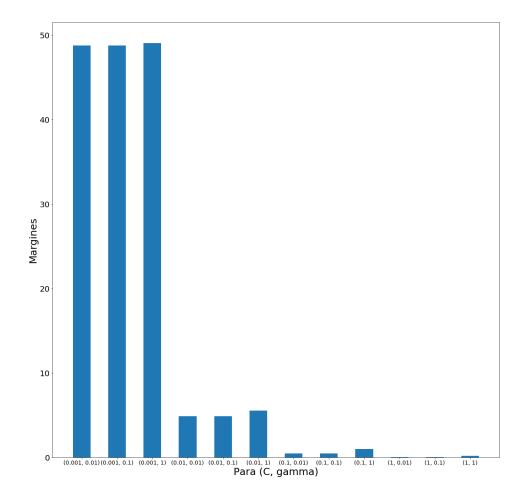
Wyniki i część z granic decyzyjnych przedstawiona na poniższych wykresach.



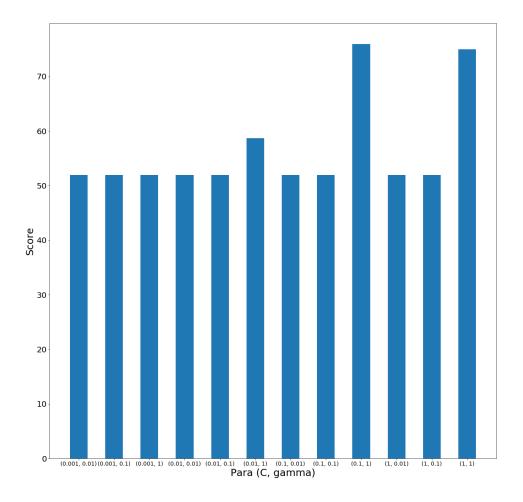
Rysunek 2: Klasyfikator SVM liniowy, szerokość marginesu w zależności od parametrów (C, gamma)



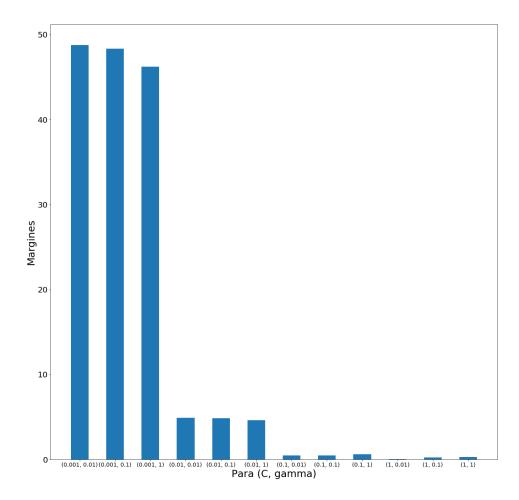
Rysunek 3: Klasyfikator SVM liniowy, skuteczność klasyfikatora w zależności od parametrów (C, gamma)



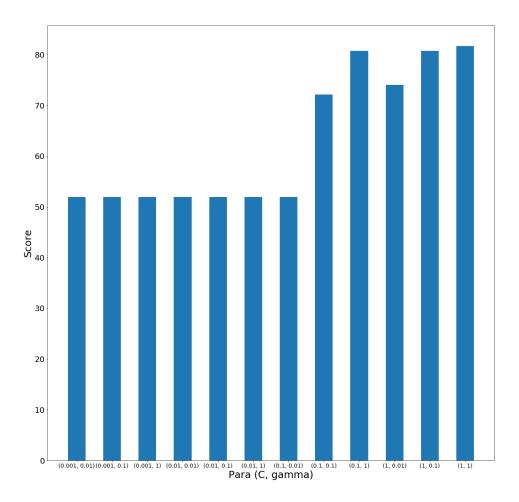
Rysunek 4: Klasyfikator SVM kernel wielomianowy, margines w zależności od parametrów (C, gamma)



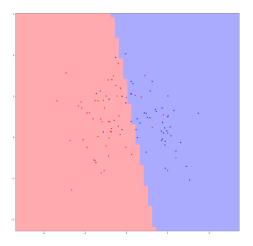
Rysunek 5: Klasyfikator SVM kernel wielomianowy, skuteczność w zależności od parametrów (C, gamma)



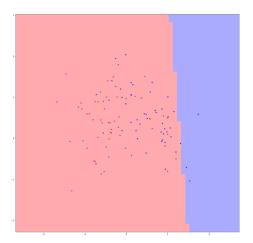
Rysunek 6: Klasyfikator SVM kernel rbf, margines w zależności od parametrów (C, gamma)



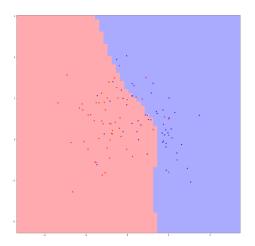
Rysunek 7: Klasyfikator SVM kernel rbf, skuteczność w zależności od parametrów (C, gamma)



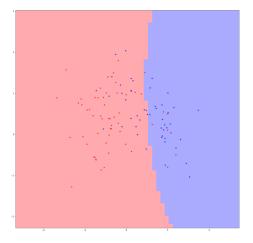
Rysunek 8: Granica decyzyjna SVM liniowy, C=gamma=0.1



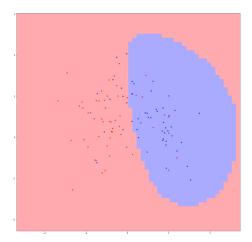
Rysunek 9: Granica decyzyjna SVM liniowy, C=0.01, gamma=0.1



Rysunek 10: Granica decyzyjna SVM kernel wielomianowy, C=gamma=1



Rysunek 11: Granica decyzyjna SVM kernel rbf, C=gamma=0.1



Rysunek 12: Granica decyzyjna SVM kernel rbf, C=0.1, gamma=1

### Wnioski

- (1) Dla każdego z kerneli widzimy, że im większy margines, tym mniejsza skuteczność klasyfikatora. Klasyfikatory z parametrem C=0.001, mają największy margines i najmniejszą skuteczność.
- (2) Dobór rodzaju kernela i parametrów C i gamma jest bardzo istotny i silnie zależy od rodzaju danych które chcemy klasyfikować. Złe decyzje mogą prowadzić do miernych rezultatów klasyfikatora (lepsze parametry C i gamma powodowały, że skuteczność klasyfiktora rosła o 30 punktów procentowych!)
- (3) Parametr gamma nie miał wpływu na szerokość marginesu, jedynie na skuteczność klasyfikatora.