Compte rendu Projet Informatique

Médiatheque

Auteurs:

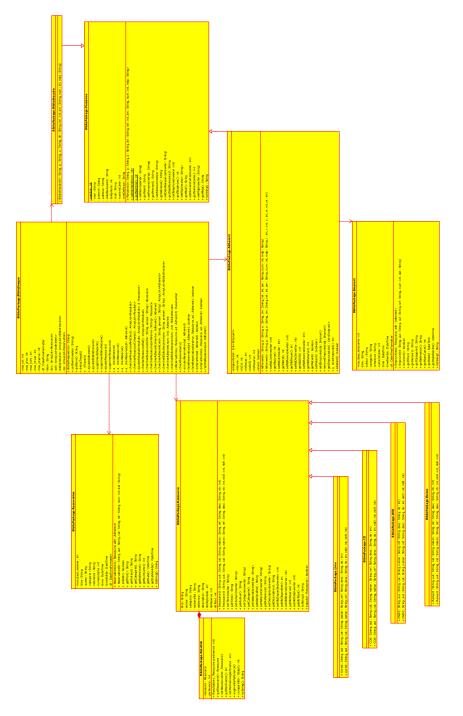
Yann Colin Grzegorz Maj

Table des matières

1	La conception
	1.1 Diagramme de classes
	1.2 Diagramme de cas d'utilisation
2	Implémentation
3	Les tests
4	Façon de travail
	4.1 Partage de travail
	4.2 Logiciel de gestion de version
	4.3 Les problèmes

1 La conception

1.1 Diagramme de classes



 ${\tt Figure~1-Diagramme~de~classes}$

1.2 Diagramme de cas d'utilisation

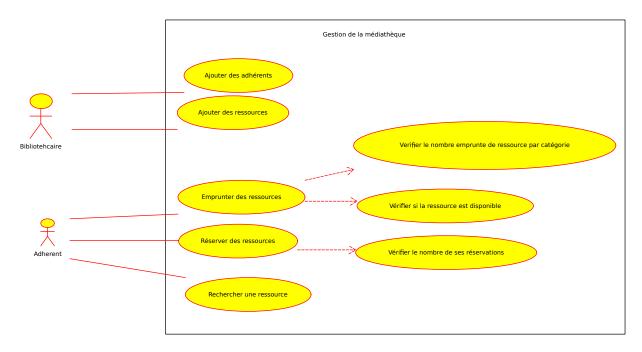


Figure 2 – Diagramme de cas d'utilisation.

2 Implémentation

Le logiciel est implémente dans la langue Java. Lire JSON JodaTime

3 Les tests

Pendant les tests on a dû vérifier :

- 1. ajouter adhérent
- 2. supprimer adhérent
- 3. ajouter bibliothécaire
- 4. supprimer bibliothécaire
- 5. emprunter
 - limites d'emprunt
 - durée d'emprunt
- 6. rendre
- 7. réservation
 - limites de réservation
 - durée de réservation
 - annuler de réservation
- 8. la recherche de ressources

Le processus de vérification est inclus dans le fichier

4 Façon de travail

4.1 Partage de travail

4.2 Logiciel de gestion de version

Pendant le travail on a gardé tous les fichier sur na serveur GitHub avec utilisation du systeme Git.

4.3 Les problèmes