

COMPTE RENDU  
PROJET INFORMATIQUE

---

---

MÉDIATHEQUE

---

---

*Auteurs:*

*Yann Colin*

*Grzegorz Maj*

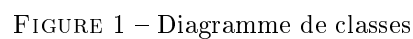
---

10 janvier 2016

# Table des matières

<b>1</b>	<b>La conception</b>	<b>2</b>
1.1	Diagramme de classes . . . . .	2
1.2	Diagramme de cas d'utilisation . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Implémentation</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Les tests</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Façon de travail</b>	<b>4</b>
4.1	Partage de travail . . . . .	4
4.2	Logiciel de gestion de version . . . . .	4
4.3	Les problèmes . . . . .	4

### 1.1 Diagramme de classes



## 1.2 Diagramme de cas d'utilisation

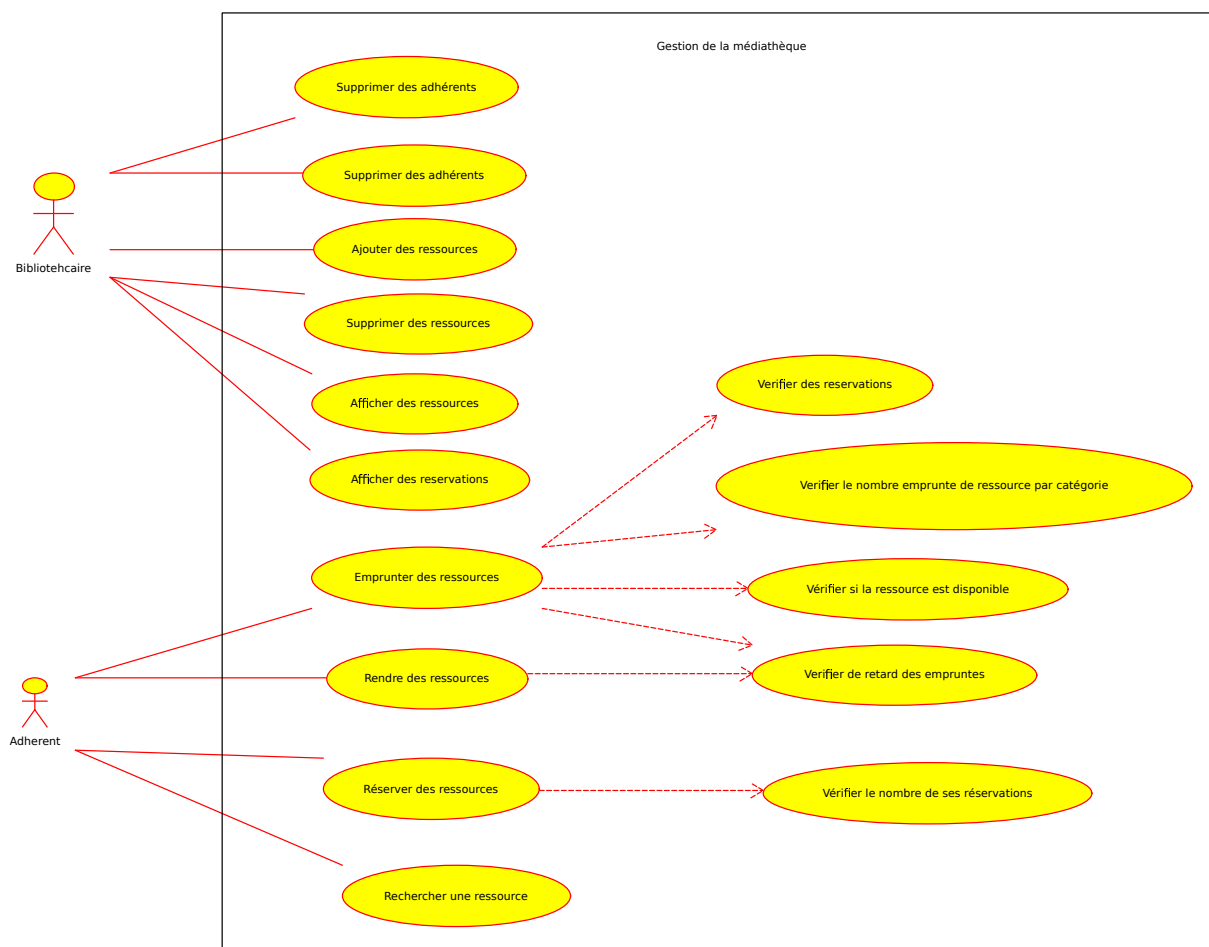


FIGURE 2 – Diagramme de cas d'utilisation.

## 2 Implémentation

Le logiciel est implémenté dans la langue Java. Pour lire les commandes d'utilisateur on a utilisé la classe `Lire`.

Le projet de médiathèque nécessite d'utiliser une base de données ou d'enregistrer les données dans un fichier. On a considéré l'utilisation du format XML ou JSON. On a choisi JSON, parce que c'est plus léger et simple que XML. Comme un parser on a choisi `JSON.simple`.

Faire les emprunts et les réservations a besoin d'utiliser un certain format de la date. On a utilisé `JodaTime` qui est un nouveau standard dans Java 8.

## 3 Les tests

Pendant les tests on a dû vérifier :

1. ajouter adhérent
2. supprimer adhérent
3. ajouter bibliothécaire
4. supprimer bibliothécaire
5. emprunter
  - limites d'emprunt
  - durée d'emprunt
6. rendre

- 7. réservation
  - limites de réservation
  - durée de réservation
  - annuler de réservation
- 8. la recherche de ressources

Le processus de vérification est inclus dans le fichier ....

## 4 Façon de travail

### 4.1 Partage de travail

Yann :

- diagramme de classes,
- diagramme de cas d'utilisation,
- classe Ressource + classes filles,
- classe Bibliothèque,
  - tous les méthodes de recherche,
  - gestion des comptes d'adhérents et de bibliothécaires,
  - menu pour utilisateur,
- compte rendu.

Grzegorz :

- diagramme de classes,
- diagramme de cas d'utilisation,
- classe Personne + classes filles,
- classe Emprunt et classe Réservation,
- classe Bibliothèque,
  - gestion des réservations,
  - gestion des emprunts,
  - enregistre des données et lire de fichiers (JSON),
- compte rendu.

### 4.2 Logiciel de gestion de version

Pendant le travail on a gardé tous les fichier sur na serveur GitHub avec utilisation du système Git. Tout le projet est disponible sous l'adresse <https://github.com/grzegorzmaj/projetBibliotheque>.

### 4.3 Les problèmes

Il y avait problèmes avec gestion de date simple et stable. Le soutiens pour la date dans le Java n'est pas bon. La solution est utilise JodaTime qui est très connu et utilise dans Java.