

COMPTE RENDU
PROJET INFORMATIQUE

MÉDIATHEQUE

Auteurs:

Yann Colin

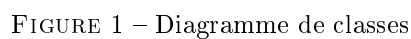
Grzegorz Maj

10 janvier 2016

Table des matières

1	La conception	2
1.1	Diagramme de classes	2
1.2	Diagramme de cas d'utilisation	3
2	Implémentation	3
3	Les tests	3
4	Façon de travail	4
4.1	Partage de travail	4
4.2	Logiciel de gestion de version	4
4.3	Les problèmes	4

1.1 Diagramme de classes



1.2 Diagramme de cas d'utilisation

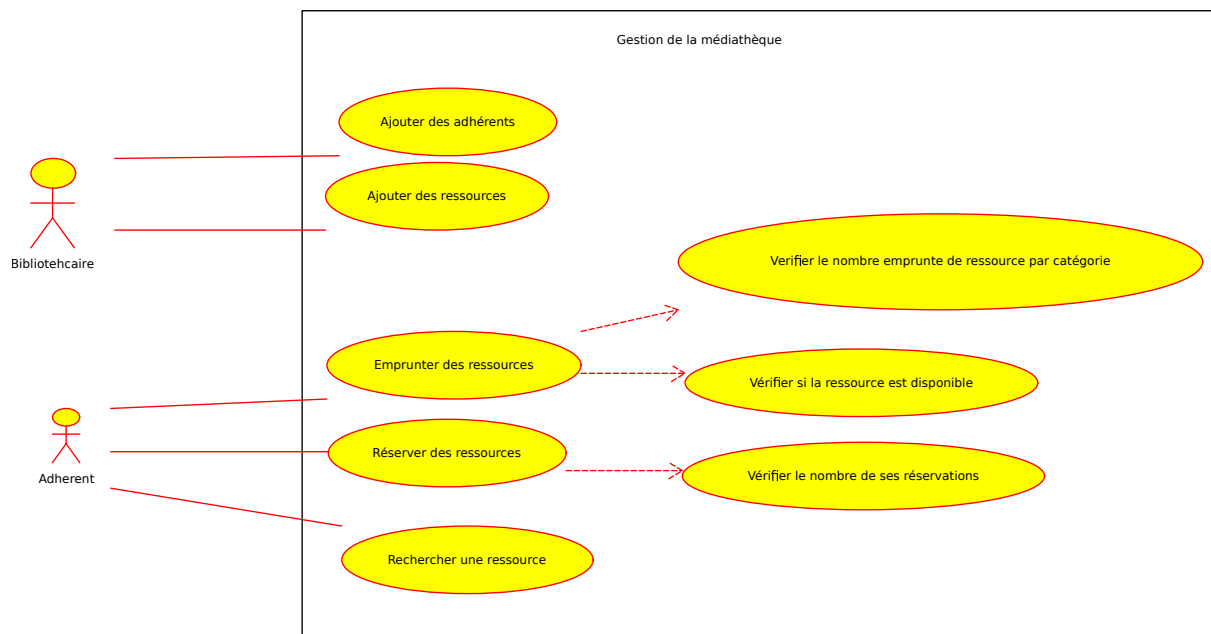


FIGURE 2 – Diagramme de cas d'utilisation.

2 Implémentation

Le logiciel est implémenté dans la langue Java. Pour lire les commandes d'utilisateur on a utilisé la classe `Lire`.

Le projet de médiathèque nécessite d'utiliser une base de données ou d'enregistrer les données dans un fichier. On a considéré l'utilisation du format XML ou JSON. On a choisi JSON, parce que c'est plus léger et simple que XML. Comme un parser on a choisi `JSON.simple`.

Faire les emprunts et les réservations a besoin d'utiliser un certain format de la date. On a utilisé `JodaTime` qui est un nouveau standard dans Java 8.

3 Les tests

Pendant les tests on a dû vérifier :

1. ajouter adhérent
2. supprimer adhérent
3. ajouter bibliothécaire
4. supprimer bibliothécaire
5. emprunter
 - limites d'emprunt
 - durée d'emprunt
6. rendre
7. réservation
 - limites de réservation
 - durée de réservation
 - annuler de réservation
8. la recherche de ressources

Le processus de vérification est inclus dans le fichier

4 Façon de travail

4.1 Partage de travail

4.2 Logiciel de gestion de version

Pendant le travail on a gardé tous les fichier sur na serveur GitHub avec utilisation du systeme Git.

4.3 Les problèmes