

# Javascript od podstaw

## Zajęcia 4

Dominik Stawiński  
Oliwia Gołębiowska



# AJAX

Asynchronous Javascript And XML

Pozwala na zmianę treści strony bez jej przeładowania.



# XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
```

```
- <logdata>  
  - <visitor id="1">  
    - <contact>  
      <email>foo@bar.com</email>  
      <street>123 Nowhere Street</street>  
      <city>Nowheresville</city>  
      <state>AK</state>  
    </contact>  
    <registered />  
  - <pageview>  
    <timestamp>2006-01-01 08:00:00</timestamp>  
    <uri>/index.html</uri>  
  </pageview>  
  - <pageview>  
    <timestamp>2006-01-01 08:00:30</timestamp>  
    <uri>/</uri>  
  </pageview>  
</visitor>  
</logdata>
```

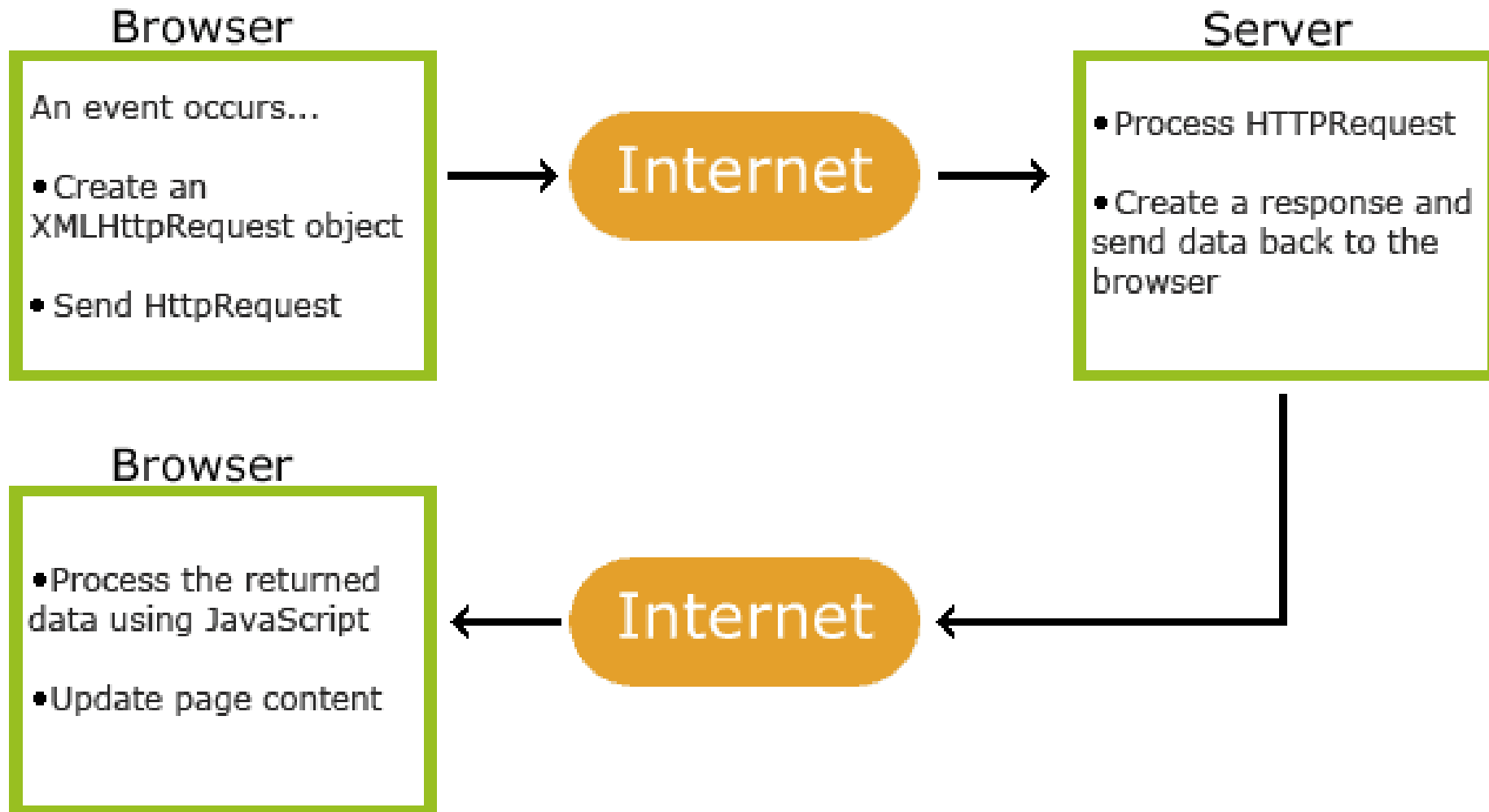


# JSON

```
{
  "orders": [
    {
      "orderno": "748745375",
      "date": "June 30, 2088 1:54:23 AM",
      "trackingno": "TN0039291",
      "custid": "11045",
      "customer": [
        {
          "custid": "11045",
          "fname": "Sue",
          "lname": "Hatfield",
          "address": "1409 Silver Street",
          "city": "Ashland",
          "state": "NE",
          "zip": "68003"
        }
      ]
    }
  ]
}
```



# Schemat użycia AJAX



# XMLHttpRequest

- Podstawowy obiekt związany z AJAX
- Dwie podstawowe metody: `.open` i `.send`

Ważna własność: `.onreadystatechange`



# Document.createElement

- Funkcja JS która pozwala tworzyć elementy HTML
- Stworzonym elementom możemy nadać dowolne atrybuty

Aby element pojawił się na stronie należy podpiąć go pod element znajdujący się już na stronie



# AppendChild i removeChild

- Funkcje na elementach HTML
- Pozwalają dodawać i usuwać „dzieci” tychże elementów

Dzięki nim można dynamicznie manipulować naszą stroną





Przejdźmy do programowania!



To już koniec, do zobaczenia za tydzień!

