

Pacman Rivals

Opis:

Wariacja klasycznego Pacmana dla 2-4 graczy na jednym komputerze. Wygrywa gracz, który jako pierwszy wygra określoną liczbę rund. Pojedynczą rundę wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie oczekiwaną liczbę punktów (zbierając monety, zabijając duchy i przeciwników) lub ostatni żywy. W trakcie gry pojawiają różne wzmocnienia do zdobycia przez graczy.

Użytkownicy:

Gra przeznaczona jest dla grup osób szukających sposobu miłe spędzenie wolnego czasu ze znajomymi i dobrą zabawę.

Funkcjonalności:

- przed rozgrywką:
 - wybór liczby graczy, sterowania
 - możliwość ustawienia nicków i kolorów postaci
- elementy rozgrywki:
 - różne rodzaje duchów
 - wzmocnienia
 - monety
 - punktacja
- sterowanie:
 - obsługa klawiatury
 - obsługa kontrolerów
- ustawienia dźwięku

Technologie:

- C++, CMake, SFML

Narzędzia:

- Github
- Github Issues
- Github Actions