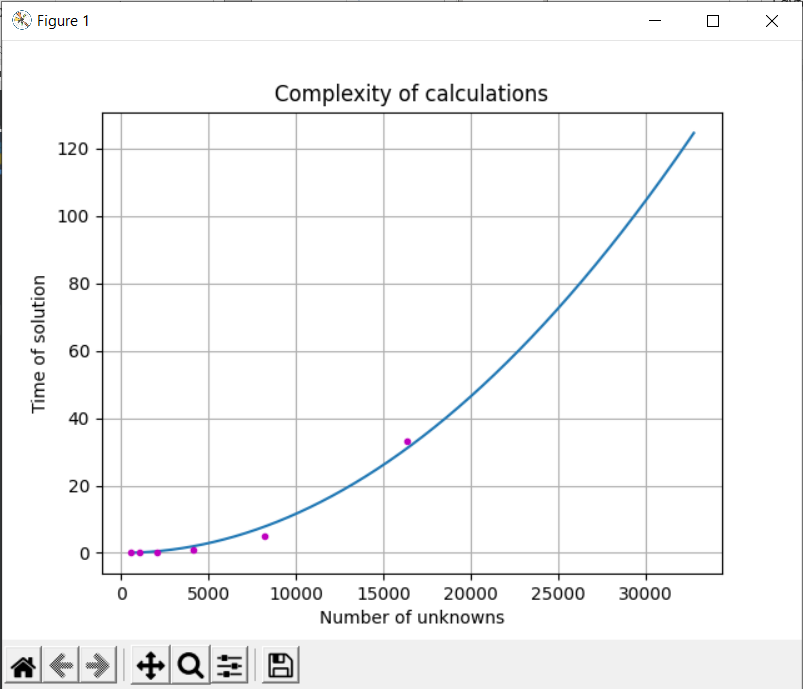
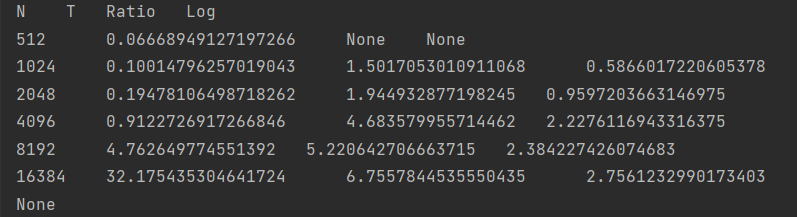
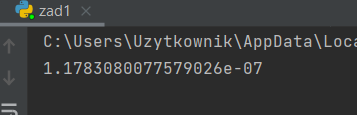
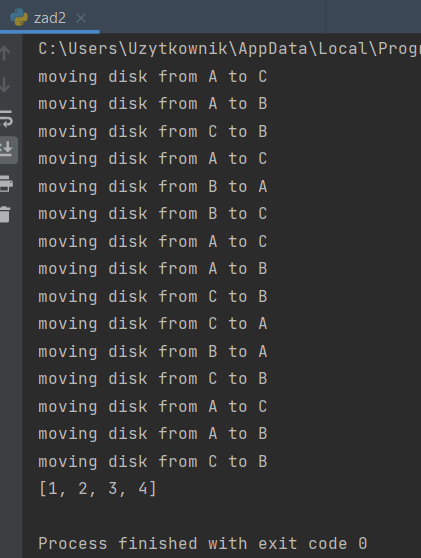
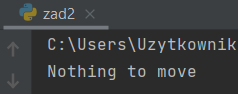
Julia Grzegorzewska, Wiktoria Fimińska

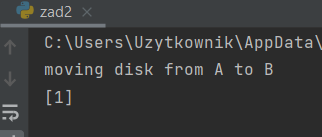
Link do repozytorium: [GitHub - grzesiaaa/Algorytmy\_lista5](https://github.com/grzesiaaa/Algorytmy_lista5)

**RAPORT LISTA 5**

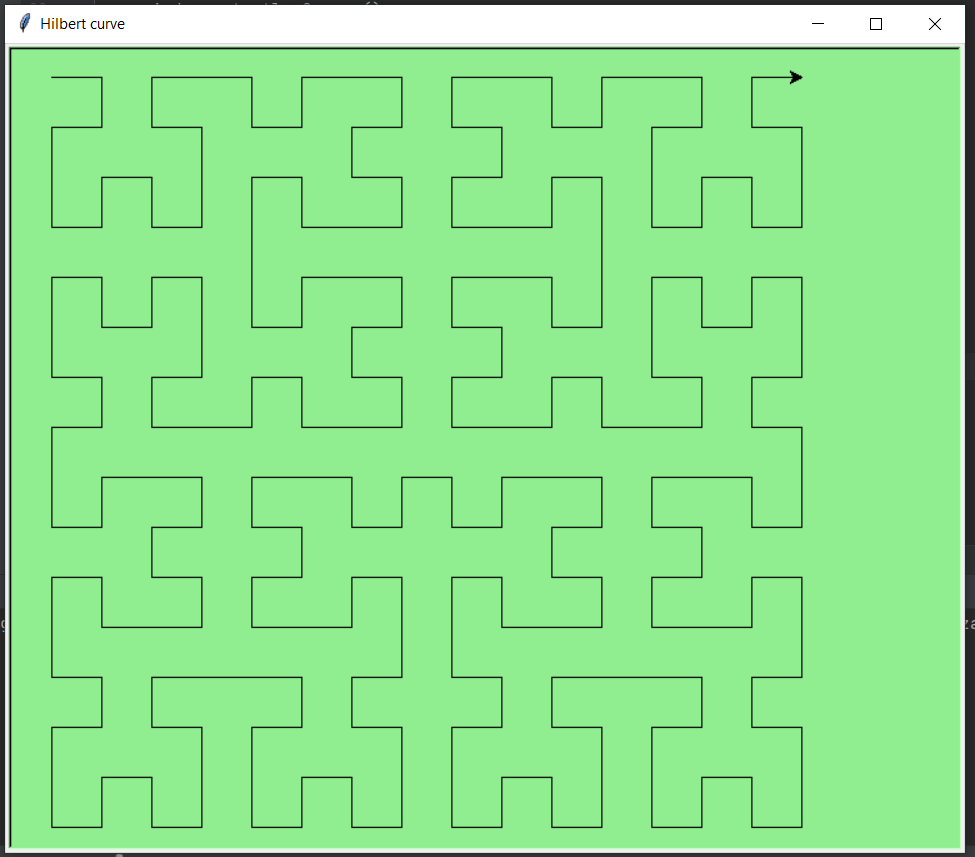


**Zadanie 2**

W tym zadaniu korzystamy ze stosu. Funkcja *move\_disc* sprawdza czy są do przesunięcia krążki i przesuwa je. Jeśli lista jest pusta to program wyrzuca „*Nothing to move”*,

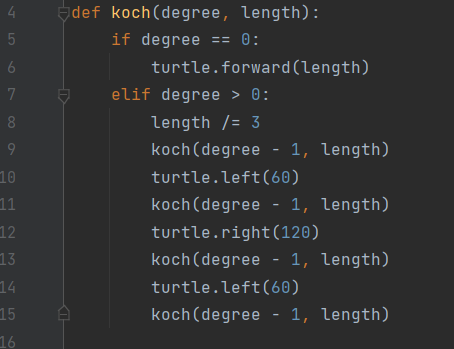
jeśli jest jeden to przesuwa tylko jego i wrzuca listę jednoelementową.

Gdy zaś jest ich więcej to każdego przesuwa tak, aby działała zasada wieży Hanoi.

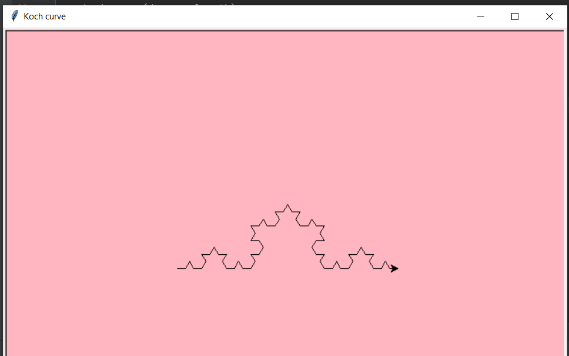


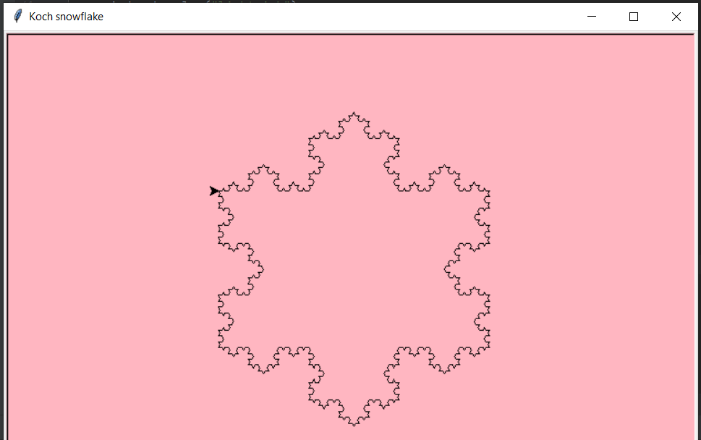
**Zadanie 3**

Najpierw stworzyłyśmy osobną funkcję *hilbert\_curve* do rysowania toru ruchu w krzywej Hilberta. Funkcja *main* tworzy okno, na którym możemy zobaczyć wizualizację przy podanych wartościach *degree* oraz *length*. Kąt musi być równy 90 stopni.

**Zadanie 4**

W tym zadaniu miałyśmy zwizualizować krzywą Kocha. W pierwszej funkcji *koch* opisujemy kolejne ruchy „turtle’a”.

 W funkcji *curve* możemy narysować określony odcinek krzywej, w zależności od  *degree* oraz długości *length.*



Naszym ostatnim zadaniem było stworzenie   
z krzywych kocha kształt płatka śniegu. Zrobiłyśmy to w funkcji *snowflake*.