

Wstęp do programowania - laboratorium

Lista nr 2

Janusz Szwabiński

Zad. 1 Przeczytaj rozdziały 2, 5 i 8 z "Think Python".

Zad. 2 Napisz program, który w zadanym łańcuchu znaków znajdzie podany znak i wypisze na ekran jego pozycję.

Zad. 3 Zmodyfikuj program z poprzedniego zadania tak, aby możliwe było przeszukiwanie łańcucha znaków od podanej pozycji.

Zad. 4 Napisz program, który policzy, jak często dany znak występuje w podanym łańcuchu znaków.

Zad. 5 Zaimplementuj to samo przy pomocy metody `count`. Korzystając z polecenia `time` w konsoli linuksowej sprawdź czas wykonania obu wersji programu¹.

Zad. 6 Napisz program, który porówna dwa łańcuchy znaków znak po znaku.

Zad. 7 Napisz program, który wypisze na ekranie n pierwszych wyrazów ciągu Fibonacciego.

¹W systemach MS Windows podobną funkcjonalność ma polecenie `Measure-Command` dostępne w PowerShell