

Programowanie - laboratorium

Lista nr 6

Janusz Szwabiński

Napisz program, który...

Zad. 1 ... będzie rysował wykresy funkcji na płaszczyźnie. Program ma oferować użytkownikowi prosty interfejs graficzny o następujących funkcjonalnościach:

- pole tekstowe do wpisania wzoru funkcji,
- opcjonalnie przyciski do budowania wzoru funkcji (jak w kalkulatorach, czyli przyciski z nawiasami, operatorami arytmetycznymi oraz wspieranymi funkcjami elementarnymi),
- pola tekstowe do określenia zakresów na osiach X i Y,
- pola tekstowe do określenia tytułu rysunku oraz etykiet osi,
- płótno, na którym pojawia się wykres,
- przycisk (*check button*) wyboru legendy,
- przycisk uruchamiający rysowanie,
- przycisk kończący program.

Program powinien dopuszczać możliwość rysowania funkcji na jednym wykresie (w polu wpisywania ich wzory należy oddzielać średnikami) i automatycznie tworzyć legendę na podstawie podanych wzorów. Udokumentuj kod tego programu zgodnie z zasadami opisanymi w dokumentcie <https://www.python.org/dev/peps/pep-0257/>. Wygeneruj dokumentację programu przy pomocy narzędzia `pydoc`¹.

¹Chętni mogą użyć również Sphinxsa (<http://www.sphinx-doc.org/en/stable/>)