

Programowanie - laboratorium

Lista nr 5

Janusz Szwabiński

Napisz program, który...

Zad. 1 ... będzie przeliczał kursy walut. Program ma pobierać aktualne kursy walut z sieci (np. ze strony NBP) i oferować użytkownikowi prosty interfejs graficzny o następujących funkcjonalnościach:

- wybór waluty źródłowej z listy rozwijanej,
- wybór waluty docelowej z listy rozwijanej,
- pole tekstowe do wpisania kwoty w walucie źródłowej,
- pole do wyświetlenia wyniku,
- przycisk uruchamiający obliczenia,
- przycisk kończący program.

Dodatkowo program powinien przechowywać ostatnią ściągniętą tabelę kursów i używać jej podczas kolejnego uruchomienia w przypadku braku połączenia z Internetem.