

Programowanie - laboratorium

Lista nr 3

Janusz Szwabiński

Napisz program, który...

Zad. 1 ... „spakuje” kilka plików tekstowych do jednego pliku. Nazwy plików wejściowych i archiwum wynikowego powinny być podane jako argumenty konsoli. (Uwaga: w tym zadaniu nie używamy modułu `zipfile` i jemu podobnych).

Zad. 2 ... rozpakuje „archiwum” z poprzedniego zadania.

Zad. 3 ... szuka plików o zadanych rozszerzeniach w pewnych katalogach i tworzy kopie zapasowe tych zmodyfikowanych w ostatnich trzech dniach do katalogu `Backup/copy-X` (lub `Backup\copy-X` pod Windows), gdzie `X` to aktualna data.

Zad. 4 ... zamieni znaki końca linii w plikach tekstowych z uniksowych na windowsowe i odwrotnie.